

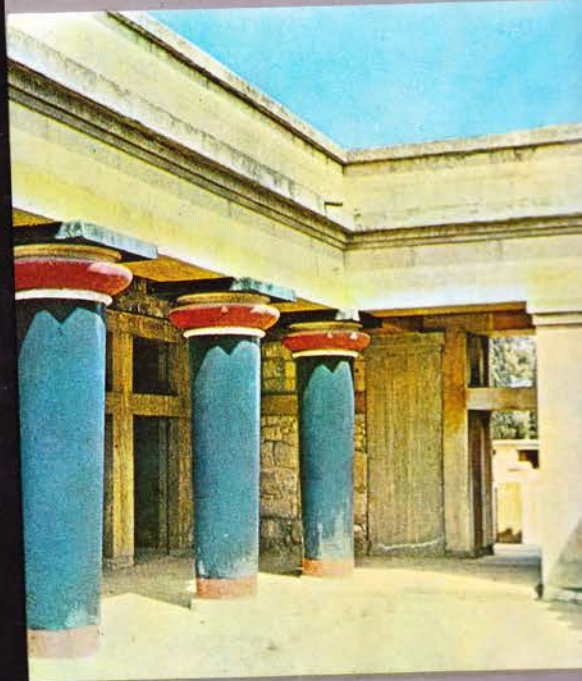
**PROF.
DR.
ARH.
GHEORGHE
CURINSCHI VORONA**



activează la Institutul de arhitectură « Ion Mincu » fiind titular al disciplinelor « istoria arhitecturii universale și românești » și « restaurarea monumentelor » și totodată șef al catedrei de istoria și teoria arhitecturii. Preocupat de valorificarea cât mai deplină a componentei « tradiție » în cadrul procesului de formare a arhitectului, cât și de elaborarea unei teorii științifice a restaurării patrimoniului arhitectural și urbanistic, bucurându-se, ca specialist, de recunoaștere în țară și străinătate, el a publicat în cadrul Editurii tehnice lucrări de referință cum sînt « Centrele istorice ale orașelor » și « Restaurarea monumentelor » cât și cărțile de largă accesibilitate « Roma, cetate eternă » și « Veneția ».

« Istoria universală a arhitecturii », alcătuită din câteva volume, își propune să satisfacă funcții multiple: să răspundă cerințelor de informare a publicului larg și a arhitecților, să îndeplinească prin conținutul ei de specialitate un rol formativ, contribuind la perfecționarea laturii teoretice a pregătirii viitorilor arhitecți, să ofere perspectivă istorică procesului de elaborare a arhitecturii contemporane.

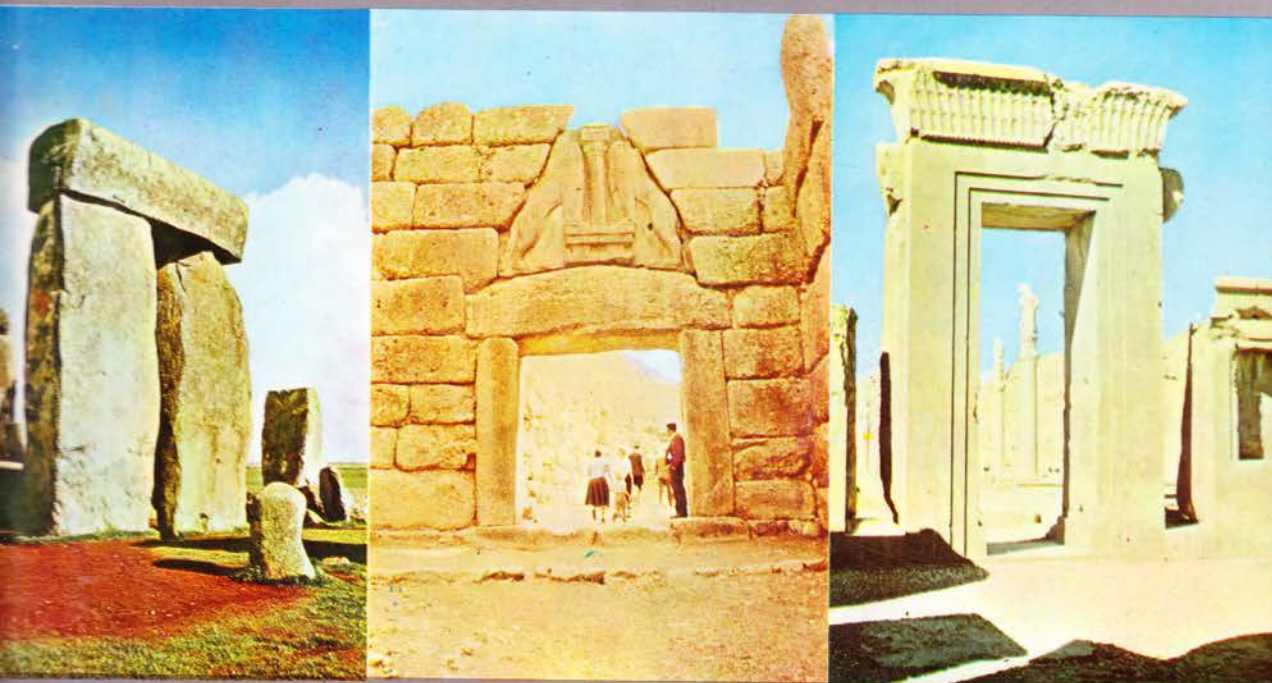
EDITURA TEHNICĂ



404/8

L ISTORIA UNIVERSALĂ A ARHITECTURII

1



ilustrată

GHEORGHE CURINSCHI VORONA

404/8



90264

de același autor

Lucrarea constituie o contribuție teoretică privind principiile și metodologia intervențiilor urbanistice asupra centrelor istorice, prilejuate de dezvoltarea și modernizarea orașelor.

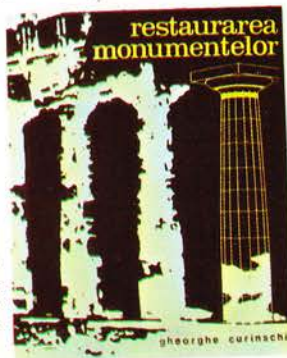
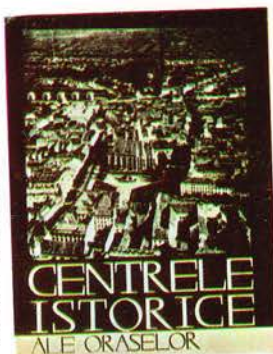
Plecând de la definiția pe care o propune «centrul istoric», autorul analizează orașele din România sub aspectul evoluției, tipologiei, gradului de conservare a valorilor istorice, dinamicii funcțiilor și a profilului social-economic, extrăgând cazurile specifice care pretind o abordare metodologică diferențiată. Natura intervențiilor urbanistice asupra centrelor istorice constituie obiect al unui larg comentariu în baza experienței internaționale și autohtone.

★ ★ ★

Respectul și prețuirea față de valorile patrimonialului cultural al trecutului, caracteristice întregii culturi naționale a poporului român, au căpătat valențe noi în anii puterii populare, găsindu-și o largă reflectare în vasta operă de reabilitare a monumentelor.

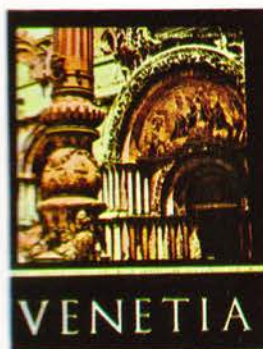
«Restaurarea monumentelor» constituie un tratat privind conservarea și restaurarea monumentelor de arhitectură, întocmit în baza generalizării unei vaste experiențe pe plan mondial și local.

Lucrarea cuprinde o prezentare sistematică a istoriei, teoriei și metodologiei conservării și restaurării monumentelor.



de același autor

În baza unor acumulări de natură documentară dar și afectivă, prilejuate de repetate peregrinări la Veneția, cit și a unor izvoare bibliografice, vechi și noi, rezultat al unor cercetări științifice de prestigiu, după



ce prezintă un compendiu al unei istorii sociale și politice ieșite din comun, autorul dezvoltă analiza arhitecturală a orașului pe două planuri: cel al evoluției stilistice și cel al genezei și dezvoltării organismului urban.

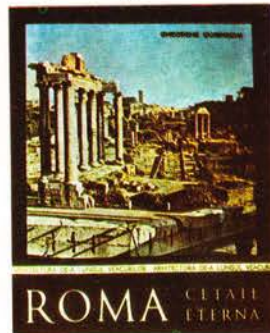
Comentariul concis, dar generos în privința informației, bogata ilustrație fotografică surprind sursele fenomenului inegalabil al Veneției, rezultat al istoriei, cit și al așezării sale lagunare.

★ ★ ★

Roma, oraș atît de bogat în semnificații pentru civilizația omenirii și îndeosebi pentru istoria poporului român, își trage desigur grandezza și specificul din integrarea moștenirii antice de către organismul urban, care se prezintă ca o întrepătrundere de etape stilistice de mare strălucire.

De aceea autorul stăruie asupra etapei antice a dezvoltării orașului și asupra monumentelor a-celui timp care au prefigurat soarta Romei de «cetate eternă», acordînd totodată atenția cuvenită etapei medievale și celei căreia, pe plan stilistic, i-au corespuns Renașterea și barocul.

Cunoașterea monumentelor Romei constituie o latură firească a culturii unui om instruit, iar studiul lor o componentă obligatorie a oricărui învățămînt de artă.



Lei 61

GHEORGHE





**PROF.
DR.
ARH.**

GHEORGHE CURINSCHI VORONA



**ISTORIA
UNIVERSALĂ
A
ARHITECTURII
ILUSTRATĂ**



9 0764



La pregătirea cărții, autorul a beneficiat de colaborarea unor colegi, unor foști și actuali elevi ai săi.

Selectarea materialului bibliografic: arh. **IRINA ROSETTI**
arh. **SANDA IGNAT**.

Redactarea ilustrațiilor grafice: arh. **INGRID HANNELORE ROTH**, conf. arh. **PAUL GEORGESCU**, studenții **LUCIA BEȘLIU**, **SILVIA COSTESCU**, **ALEXANDRA GHETU**, **AMÉLIE RĂDUCU**, **IRINA DAFINA ȘERBENIUC**, **MARTA ZALANYI**.

Întocmirea indicilor: **DORU VASILE**.

Macheta a fost realizată de autor cu ajutorul studenților **IRINA DAFINA ȘERBENIUC** și **DORU VASILE**.

Lucrări de artă fotografică: conf. arh. **ANTON MOISESCU**.

Autorul aduce mulțumiri prof. arh. **RICHARD BORDENACHE** pentru faptul de acceptat să întocmească referatul de apreciere a lucrării, cit și pentru prețioasele sale recomandări.

Autorul aduce mulțumiri instituțiilor și persoanelor care i-au pus la dispoziție materiale fotografice.

THE ILLUSTRATED HISTORY OF WORLD ARCHITECTURE

The laws of architecture as a human activity which combines the features of both material production and artistic creation, are made conspicuous by two fundamental disciplines: the history and the theory of architecture, which practically make up the architectural science.

The knowledge of the history of architecture widens the contemporary man's cultural horizon and contributes to forming a public opinion capable of appreciating tradition in architecture and correctly appraising present day production. As to the architect himself, the history of architecture as a discipline accomplishes an important educational function.

By reconstituting the dynamic picture of the evolution of architecture during the centuries, the history of architecture emphasizes the «architecture — natural environment» and «architecture-human society» relationships, making it possible to draw conclusions as to the character to be assumed by present-day architecture.

At the same time, by analyzing the dialectics of the relations between the components of the architectural phenomenon, i.e. function, structure and artistic accomplishment which are influenced in their turns by the physical and social surroundings, the history of architecture reveals the inner process of architectural creation, thus becoming an instrument of creation in the architect's hand contributing to its objective scientific character.

Each evolution step in the process of development of architecture brings a solution to the relation between the old and the new. Architectural creation ceaselessly assimilates some of the traditional elements while denying and rejecting others, by virtue of the emergence of innovating elements. In reflecting this process, the history of architecture on the one hand promotes the interest in and respect for tradition and its values while on the other hand stimulating the architect's integration in the contemporary epoch.

This first book on the history of world architecture deals with architecture in the Stone and Metal Ages in Europe, the architecture of the most ancient Mediterranean Civilizations, and the architecture of Western Asia and Egypt.

The study of the architecture of ancient civilizations is useful to those eager to widen their knowledge and grasp the essence of the architectural phenomenon and necessary to those for whom architecture is both a profession and a vocation. The history of ancient civilizations enables the reader to trace back the beginnings of architecture, revealing to him the origins and earliest stages of this complex phenomenon. Although the architect of our days benefits by the rich experience acquired during his training years and in his practical activity, when creating, he repeats at a different level certain processes which already took place in an embryonic form in the remote past. By getting acquainted with the earliest stage of architecture, the reader will be able to approach the nature and specific character of the phenomenon and its laws, and will become more responsible in understanding the laws governing the mature age of architecture.

Assuming the difficult task of working out a history of world architecture, the author was inspired by the idea according to which the history of Architecture should be viewed as a discipline of the architectural study which plays an important part in the architect's formation. If properly recorded by the history of architecture, the development of architecture, which is, like all progressive processes, revolutionary in itself, will endow the history of architecture with a militant character, making it an instrument placed at the service of contemporary creation.

CUVÎNT ÎNAINTE

Legitățile arhitecturii, ca activitate umană care deține caracteristici ale producției materiale și ale creației artistice, sînt evidențiate de două discipline fundamentale: istoria și teoria arhitecturii. Ele reprezintă ceea ce, în mod practic, alcătuiește știința arhitecturală.

Istoria arhitecturii, în concepția autorului, este o disciplină de sinteză care urmărește detectarea factologică și explicarea fenomenului, a evoluției sale în timp, condiționată de acțiunea externă a mediului fizic și social, cît și dezvoltarea legităților sale interne de dezvoltare, a căror structurare sistemică revine teoriei arhitecturii.

Cunoștințele de istoria arhitecturii împlinesc orizontul cultural al omului contemporan și contribuie la pregătirea unei opinii publice capabile să prețuiască tradiția în arhitectură și să aprecieze corect producția actuală. În ceea ce privește arhitectul, istoria arhitecturii ca disciplină îndeplinește o importantă funcție formativă. Reconstituind tabloul dinamic al evoluției arhitecturii de-a lungul veacurilor, istoria arhitecturii scoate permanent în evidență relațiile « arhitectură-mediu natural » și « arhitectură-societate umană », făcînd posibilă extragerea unor concluzii cu privire la caracterul pe care trebuie să-l capete arhitectura epocii noastre. În același timp, urmărind dialectica relațiilor dintre componentele fenomenului de arhitectură — funcțiune, structură și plastică — la rîndul lor afectate de condiționările mediului fizic și social, istoria arhitecturii pune în evidență procesele intime ale creației arhitecturale. Prin aceasta, ea devine pentru arhitect un instrument de creație, contribuind la caracterul obiectiv-științific al acesteia.

În procesul dezvoltării arhitecturii, orice treaptă evolutivă a sa reprezintă o soluționare a unui raport între vechi și nou. Creația arhitecturală asimilează neconținut o seamă de componente ale tradiției, în timp ce altele sînt negate, respinse, în virtutea apariției unor elemente inovatoare. Reflectînd acest proces, prin faptul că abordează orice moment al evoluției ca rezolvare a unui raport între vechi și nou, istoria arhitecturii cultivă, pe de o parte, interesul și respectul față de tradiție și învățămintele sale, pe de altă parte stimulează situarea arhitectului pe tărîmul contemporaneității.

★

Conținutul acestei prime cărți a istoriei universale a arhitecturii îl constituie arhitectura epocilor pietrei și a metalelor în Europa, arhitectura celor mai vechi civilizații mediteraneene, arhitectura din Asia Anterioară și din Egipt. S-ar putea pune întrebarea, dată fiind concepția autorului privind istoria arhitecturii ca instrument de creație, dacă acordarea unui volum atît de important istoriei arhitecturii vechilor civilizații, a căror dezvoltare abia se apropie de începuturile erei noastre, nu este un tribut prea mare plătit unor preocupări de îngustă specialitate, un lux, o risipă?

Autorul trebuie să recunoască că abordînd tematica cuprinsă în această carte a fost copleșit de cantitatea informației existente care i-a prilejuit subtile satisfacții ale cunoașterii. Dar, cercetare arhitecturii vechilor civilizații nu are numai valoarea unei experiențe personale și nici caracterul unui viciu nobil, accesibil unui cerc limitat de inițiați. Cunoașterea ei este utilă celor ce urmărind să-și lărgescă sfera informației năzuiesc să pătrundă esența fenomenului de arhitectură și necesară celor pentru care arhitectura reprezintă o profesiune și o vocație. Istoria arhitecturii civilizațiilor străvechi apropie pe cel ce ia contact cu ea de sursele arhitecturii, dezvoltîndu-i procesul genezei acestui fenomen atît de complex, copilăria sa. Și deși arhitectul zilelor noastre este posesor al unei experiențe, pe care, într-o formă sintetică, i le transmite școala și practica, în desfășurarea creației sale el reface, pe o altă treaptă, procese

petrecute, într-o formă embrionară, într-un trecut îndepărtat. Cunoașterea fazei copilăriei arhitecturii îi dezvăluie natura și specificul fenomenului, legitățile sale, dezvoltă receptivitatea pentru sesizarea legităților fazei maturității acestuia.

Conștient că lucrarea sa, prin faptul că este cea dintâi lucrare de amploare în limba română, va deveni o sursă de documentare pentru specialiști și nespecialiști, pentru cei care predau și pentru cei care învață, autorul a fost ispitit să rețină o cantitate considerabilă de informații, evitând, totodată, în felul acesta, să impună cititorului un sistem închis, ilustrat printr-un număr limitat de exemple, oferindu-i în schimb posibilitatea ca, în baza materialului faptic prezentat, să-și formuleze propriile sale concluzii. Dealtfel, legitățile procesului cunoașterii obligă de a considera această lucrare ca o treaptă de acumulare și de elaborare de concluzii teoretice, care va permite, poate, însuși autorului, la un alt nivel de acumulare și teoretizare, o realizare superioară.

Desigur că selecția înseamnă luare de atitudine. Dacă s-a manifestat generozitate în ceea ce privește luarea în considerare a unei cantități considerabile de date acumulate, cititorul trebuie să primească asigurări în sensul că opțiunile lucrării au vizat aspecte de complexitate superioară, privind interpretarea fenomenului arhitectural și a evoluției sale.

Fiind de ales între o tratare sincronică și una diacronică, s-a optat pentru cea din urmă modalitate. Dacă o tratare sincronică are calitatea de a prezenta în secțiuni orizontale fenomene contemporane, aparținând unor civilizații diferite, ceea ce prilejuiește analize comparative, mijloc de evidențiere a originalității lor specifice, o tratare diacronică exprimă, cu mai multă pregnanță și claritate, procesele evolutive. Totuși, deși istoria arhitecturii este, în primul rând, o știință a dezvoltării, comparativismul reprezintă o metodă auxiliară de mare utilitate. De aceea, tratarea diacronică pe care o abordează lucrarea este amendată de aprecieri comparative, urmărind evidențierea unor aspecte sincronice.

Considerându-se deosebit de importantă pentru înțelegerea arhitecturii ca fenomen tratarea acesteia ca unitate a funcțiunii, structurii și plasticii, s-a evitat de a se lua drept criteriu de organizare a materialului prezentat una dintre aceste componente, urmărindu-se continuu dialectica relațiilor dintre ele. De aceea, deși, poate, expunerea devine mai greu de urmărit, a fost preferat criteriul cronologic unei sistematizări pe programe, structuri sau soluții plastice. Desigur că în arhitectură există și procese involutive și nu întotdeauna cronologia pune în evidență progresul, însă un fir roșu conducător, al inovației, generatoare de valori superioare, străbate întreaga dezvoltare arhitecturală, ilustrând procesul de acumulare a elementelor noii calități și de dispariție a celei vechi, conturându-se trepte noi în evoluția fenomenului.

Fără a subestima rolul unicateilor, ca verigi principale ale evoluției, care concentrează caracteristici de bază ale arhitecturii, într-un anumit moment al dezvoltării, permițând analiza salturilor rezultate dintr-un îndelung proces de acumulare treptată, prezenta lucrare ia în considerare și arhitectura de masă, cea a locuinței, pe care o privește ca punct de plecare al oricărei arhitecturi monumentale. Acest mod de a aborda istoria arhitecturii are, desigur, drept consecință, evidențierea rolului progresist pe care îl joacă arhitectura populară în constituirea arhitecturii culte, rolul meșterilor populari și al poporului, făuritor al bunurilor materiale și spirituale.

Abordând arhitectura locuinței, care are un caracter de masă, prin forța împrejurărilor sînt aduse în cîmpul atenției problemele ansamblului, ale istoriei așezărilor. De aceea, deși autorul nu a avut intenția să alcătuiască și o istorie a urbanismului, prezenta lucrare oferă un tablou al evoluției așezărilor umane și al tipologiilor urbane fundamentale. De altfel, dacă orice proces evolutiv, la nivelul tipurilor arhitecturale, al unicateilor, este rezultatul confruntării tradiției cu inovația, raportul între vechi și nou, ca expresie formală a dialecticii dezvoltării, se manifestă și la nivelul ansamblului, cîteodată prin alăturare sau suprapunere de etape cronologice și stilistice distincte, dar mai ales prin dramatice substituiri de structuri.

Din punctul de vedere al evoluției forțelor de producție, arhitecturile prezentate în acest volum corespund paleoliticului, mezoliticului, bronzului și perioadei de început a fierului. Apariția sporadică a metalelor în Asia Anterioară și în bazinul Mediteranei în cursul neoliticului superior conturează perioadele intermediare, calcolitică (a cuprului) și eneolitică (a aramei). De asemenea, asimilarea treptată a bronzului în spațiul egeeo-anatolian a impus luarea în considerare a diviziunii epocii bronzului în cicladic, minoic, elladic și anatolian, respectiv, timpuriu, mediu și târziu.

Dezvoltarea forțelor de producție în zonele geografice ale căror arhitecturi au fost studiate a fost foarte inegală. Dacă în Orientul Apropiat trecerea la neolitic are loc în mileniul al VIII-lea, în Europa neoliticul debutează în mileniul al VI-lea î.e.n. Există un decalaj considerabil între apariția bronzului în bazinele orientale și occidentale ale Mediteranei și chiar în interiorul celor două zone.

Din punctul de vedere al evoluției relațiilor de producție, arhitecturile tratate în acest volum corespund orînduirii comunei primitive, fazei de trecere la orînduiri bazate pe clase și, în fine, așa-numitei « orînduiri asiatice ». Existența a variate forme de trecere de la societăți fără clase la societăți cu clase, supraviețuirea, în cadrul « orînduirii asiatice » însăși, a unor puternice resturi ale relațiilor caracteristice comunei primitive transmit arhitecturii perioadei de timp studiate anumite caracteristici care o fac să se distingă de arhitectura orînduirii sclavagiste în forma sa clasică.

Între nivelul de dezvoltare al forțelor de producție și caracterul relațiilor de producție corespunzătoare lor, pe de o parte, și evoluția formelor de suprastructură, instituții și culturi, se manifestă decalaje impresionante. Dacă Asia Anterioară și Egiptul intră în faza lor istorică în epoca neolitică, în schimb importante regiuni ale Europei, în epoca de început a fierului, rămîn încă în faza lor protoistorică. Constructorii piramidelor egiptene utilizau unelte de piatră, iar doriemii sălbatici au putut distruge civilizația miceneeană, corespunzătoare bronzului, pentru că stăpîneau metalurgia fierului, mai avansată.

În asemenea condiții, utilizarea unui criteriu unic de periodizare a dezvoltării arhitecturii, cum ar fi evoluția forțelor sau relațiilor de producție, riscă să nu corespundă evoluției fenomenului. De aceea, prezenta istorie recurge la o periodizare care, deși aparent eclectică din punctul de vedere al criteriilor, este mai operațională. Anterior apariției documentelor scrise, privind suprastructura politică a unor state, se utilizează drept criteriu de periodizare evoluția forțelor de producție. Pentru periodizarea istoriei arhitecturii în Mesopotamia și Egipt se recurge la etapele principale ale istoriei statelor, cunoscute din documente scrise.

Spre deosebire de majoritatea lucrărilor de istoria arhitecturii, în care Egiptul și Mesopotamia își dispută întâietatea în a fi protagonistul celui dintîi capitol despre arhitectura civilizațiilor istorice, cartea de față, structurată în trei părți, optează pentru următoarea ordine: arhitectura Europei și a bazinului mediteranean în epocile pietrei și a metalelor, incluzînd civilizațiile istorice egeene; arhitectura Asiei Anterioare; arhitectura Egiptului. Această ordine oferă, după părerea autorului, maximum de eficacitate pentru tratarea diacronică, pe verticală, a arhitecturilor vechilor civilizații, întrucît pune în evidență, în mod pregnant, legăturile lor de filiație și, totodată, influențele reciproce dintre ele în succesiunea lor aproximativ cronologică, oferînd, totodată, avantajele urmăririi evoluției arhitecturii de la simplu la complex.

Autorul, la începutul carierei sale, a combătut cu vehemență așa-numita « teorie a influențelor » care, în tentativa ei de a da o explicație unor fenomene înrudite, sfîrșea prin a considera întreaga evoluție arhitecturală prin prisma influenței cîtorva centre de cultură, negînd, în felul acesta, aportul original al diferitelor popoare. Ar fi însemnat însă a cădea în cealaltă extremă, dacă nu s-ar ține seamă de amplele schimburi de experiență existente între arhitecturile diferitelor popoare, țări și regiuni ale globului. Este adevărat că, în baza unor similitudini de mediu natural, a aceleiași nivel de dezvoltare a forțelor de producție, ale acelorași nevoi biologice sau spirituale ale omului, în diferite părți ale globului, au apărut în arhitectură soluții funcționale constructive și plastice asemănătoare, fără să fi existat contacte între respectivele

civilizații. În același timp însă, îndeosebi în perioadele prezentate în această istorie a arhitecturii, datorită unor mari mișcări ale diferitelor populații s-a manifestat un evident fenomen de migrație a formelor de arhitectură, apărînd pe mari întinderi ale continentelor aspecte de transmitere, preluare și de sinteză a unor tradiții. Variate fenomene de absorbție, osmoză, integrare, s-au manifestat de-a lungul întregii evoluții a istoriei arhitecturii. Prin aceasta arhitecturile constituite ale diferitelor popoare și civilizații nu și-au pierdut originalitatea ci, dimpotrivă, s-au îmbogățit cu valențe noi, care le-au permis să-și exprime, cu mai multă pregnanță, propria lor esență.

Încercînd să oglindească aceste procese obiective, « Istoria universală a arhitecturii » urmărește să trateze evoluția arhitecturii tuturor timpurilor și locurilor, a tuturor popoarelor, ca un proces evolutiv unic, scoțînd, totodată, în evidență, contribuția originală a diferitelor țări și popoare. În acest context, arhitectura de pe teritoriul României se va bucura în cadrul istoriei universale de întreaga atenția cuvenită, de îndată ce își va face debutul.

Autorul unei lucrări de felul celei prezente este primul beneficiar al satisfacțiilor pe care le aduce cunoașterea, înțelegerea mai aprofundată, cîteodată descoperirea, unor aspecte de esență. Dar poate că satisfacții și mai mari le oferă actul transmiterii cunoștințelor, satisfacții care fac din meseria didactică o ocupație rîvnită. Totuși, autorul nu poate să nu regrete faptul că modestele sale posibilități literare nu au fost în măsură să asigure redarea plenară a emoțiilor prilejuite de revelațiile pe care i le-a oferit cercetarea unui domeniu care aparține atât tehnicii, cît și artei și frumusețului. Rămîne pe seama cititorului să grefeze informațiile care i se furnizează pe propriul său fond de cultură, ceea ce îi va permite să reconstituie, în felul său propriu, trăirile autorului.

Luînd asupra sa răspunderea și dificultățile întocmirii unei istorii universale a arhitecturii, autorul a fost permanent călăuzit de ideea care justifică dreptul la existență a istoriei arhitecturii ca disciplină de specialitate și conturează rolul ei în formarea arhitectului: procesul de dezvoltare al arhitecturii, revoluționar în esență ca orice proces progresiv, redat corect de către istoria arhitecturii, îi conferă acesteia un caracter militant, de armă sau instrument pus în slujba creației contemporane.

AVERTISMENT CITITORULUI

Niciun autor și, poate, nici un colectiv de autori, care s-ar fi angajat să elaboreze o istorie universală a arhitecturii, nu ar putea să desfășoare cercetări proprii privind întreaga evoluție a arhitecturii de pe glob, devenind, în consecință, tributari lucrărilor originale elaborate de diverși specialiști. Nici autorul prezentei lucrări nu și-a propus și, dealtfel, nici nu ar fi putut, să elaboreze în toate problemele un punct de vedere personal, ci a optat pentru interpretările care i s-au părut a fi cele mai autorizate. Cititorului doritor să adîncească informațiile cuprinse în această carte îi stă la dispoziție bibliografia selectată de autor.

Modul de organizare al conținutului cărții urmărește să o facă accesibilă unor categorii diferite de cititori.

Legendeile ilustrațiilor, prin formularea unor teze cu caracter general cit și prin informații cu caracter particular, care sînt o exemplificare a generalului, urmăresc să reprezinte o relatare sintetică a conținutului cărții. Parcurgerea lor, după citirea întregii lucrări, oferă cititorului concluzii pentru fiecare capitol, după cum, în cazul în care ele constituie primul contact cu cartea, îi conturează o viziune sintetică asupra arhitecturii din perioada analizată, dînd totodată lucrării un caracter de istorie a arhitecturii în imagini comentate.

Legendeile ilustrațiilor conțin următoarele determinări: denumirea istorică a localității, dacă este cunoscută; alte denumiri istorice sau cea contemporană în paranteze; zona geografică sau țara, cîteodată și regiunea; epoca, civilizația sau cultura, uneori faza corespunzătoare istoriei politice; denumirea monumentului. Atunci cînd datarea monumentului nu este stabilită cu precizie se indică limitele cronologice cele mai apropiate.

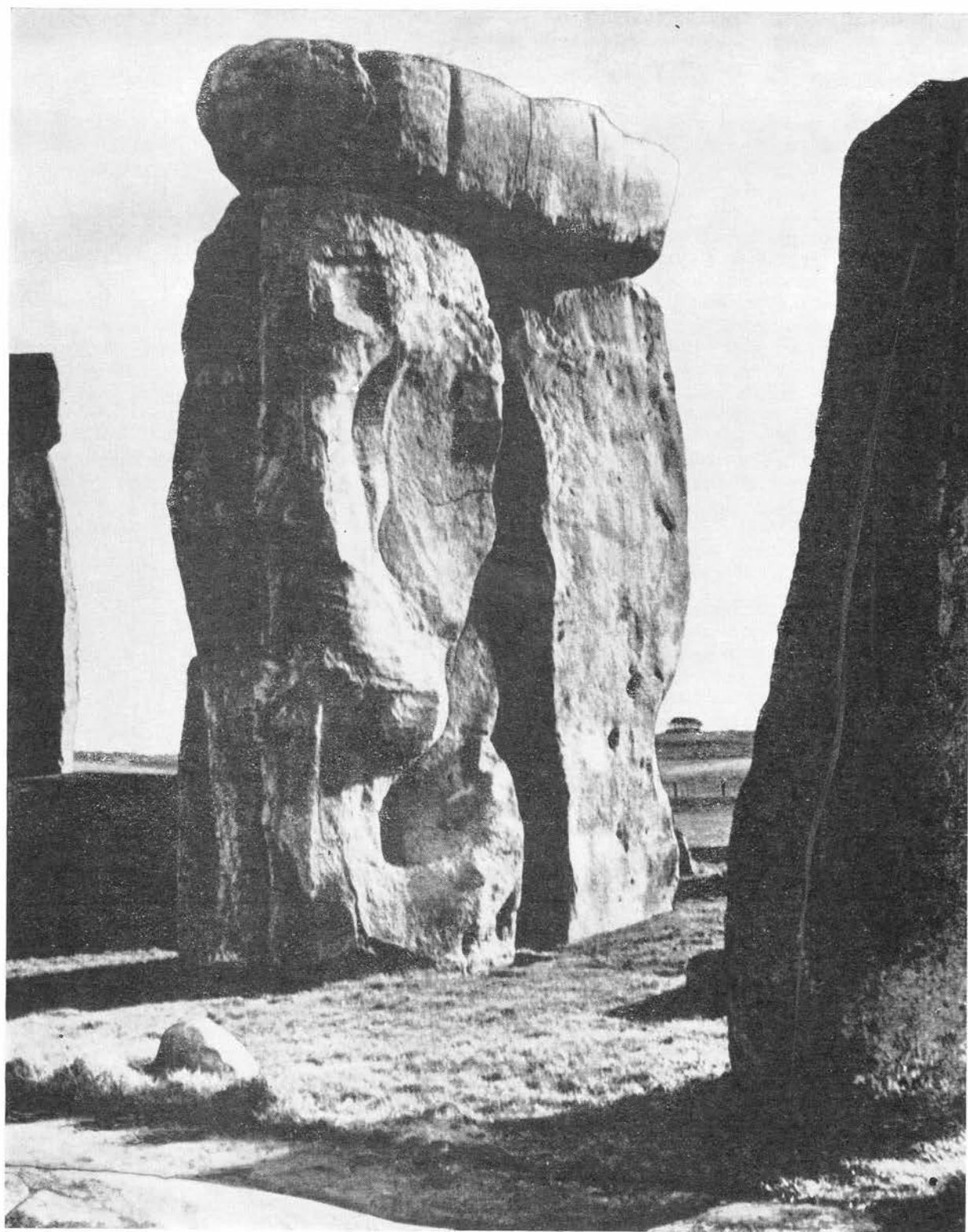
Ținînd seama de cantitatea relativ limitată de nume proprii intrate în limba română, privind perioada studiată, cit de și faptul că în diferite lucrări originale și traduceri se întîlnește o transliterație foarte variată în funcție de sursa franceză, engleză, germană etc., lucrarea recurge pentru nume de localități și de persoane, cu excepția acelor care au devenit de uz curent în literatura universală în forma lor greacă, la forma din limba de origine, folosind pentru cuvintele din limba arabă, și limbile semite, predominante, transliterația adoptată de către « Rivista di studi orientali » a Universității din Roma. Pentru a ajuta pe cititor, numele proprii adoptate de limba română sînt indicate în paranteze, o singură dată, într-o transliterație fonetică.

Aflîndu-se în fața unor deosebiri importante între datele reper ale variațiilor periodizării, adoptate de o sumă de lucrări de istorie, autorul a luat drept orientare « Istoria lumii în date » (Ed. Enciclopedică română, București, 1972).

Întrucît întreaga istorie a arhitecturii, tratată în acest volum, se desfășoară înaintea erei noastre, cu prilejul indicării diverselor datări, s-a omis specificarea « înaintea erei noastre » cu excepția acelor intervale de timp care încep înaintea erei noastre și se încheie în cursul erei noastre.

Autorul consideră pe cititor suficient de înarmat cu informații privind geografia și istoria, limitînd în consecință datele pe care le furnizează la strictul necesar pentru a situa în spațiu și timp fenomenul arhitectural și a contura condiționările sale externe. De asemenea, sînt considerate cunoscute noțiunile elementare de specialitate privind denumirile diverselor componente ale clădirilor. În cazul în care cititorul nu va cunoaște anumiți termeni, și nici nu le va putea deduce sensul din context, va trebui să se adreseze unui dicționar de specialitate.

Pentru înțelegerea arhitecturii ca fenomen social, o largă prefațare a discursului privind evoluția sa, cu date din domeniul altor științe sociale, nu este considerată necesară. Prin natura sa tehnico-funcțională și cea estetică, arhitectura, ea însăși, caracterizează societatea, care a creat-o, sub aspectul nivelului forțelor de producție, al naturii relațiilor de producție și al suprastructurii.



ARHITECTURA EUROPEI ȘI A BAZINULUI MARII MEDITERANE ÎN EPOCILE PIETREI ȘI METALELOR

ARHITECTURA PERIOADELOR PALEOLITICĂ ȘI MEZOLITICĂ ÎN EUROPA

Dacă considerăm ca moment al apariției fenomenului de arhitectură acela în care soluționarea unor funcțiuni și a unor structuri constructive, în scopul creerii unui spațiu destinat unor nevoi de viață, capătă o interpretare estetică, atunci evenimentul trebuie raportat la perioada neoliticului. Premisele genezei arhitecturii sînt însă mult mai vechi. Deși urmele de viațuire sînt sărace, iar reconstituirea structurilor, în baza puținelor exemple cu datare sigură, este dificilă, ele trebuie căutate în perioada îndepărtată a paleoliticului.

Locuirea în etapa
paleoliticului inferior

În cursul etapei îndelungate a paleoliticului inferior (c. 1 000 000—100 000) nu se întrezăresc nici un fel de dovezi asupra activității constructive a omului primitiv. Îndeletnicindu-se, aproape în exclusivitate, cu vînătoarea, oamenii nomazi se adăposteau la întîmplare în grote și peșteri, clima caldă a Europei favorizînd chiar viațuirea în aer liber, de obicei în apropierea apelor.

Depozite arheologice permit să se presupună, către sfîrșitul paleoliticului inferior, o folosire intensă și de durată a grotelor, cum atestă cercetările întreprinse în grottele « del Castillo » lingă Santander în Spania și Lazaret lingă Nisa în Franța, grottele din provinciile Capo și Transvaal în Africa, grota din Um Qatafa în Orientul Apropiat și altele. Marile culturi materiale ale paleoliticului sînt reprezentate pe teritoriul României în văile Dîrjovului (jud. Olt), a Dîmbovnicului, la Ripiceni (jud. Botoșani), Valea Lupului (jud. Iași) unde resturi de unelte demonstrează existența unor locuiri sub cerul liber.

Locuirea în etapa
paleoliticului mijlociu

În cursul paleoliticului mijlociu (c. 100 000—50 000), cînd se răsîndește rasa umană de Neanderthal, ca urmare a răcirii climei provocate de glaciațiunea Würm, oamenii, care își desăvîrșesc procedeele de obținere și întreținere a focului, tind să-și facă din peșteri și grote adăposturi de durată, amenajîndu-le, pentru o locuire mai îndelungată, prin îngrămădiri de pietre la gura lor.

Cu acest prilej, cum se întîmplă în regiuni privilegiate, bogate în adăposturi naturale, ca de pildă sudul Franței, nomadismul provocat de căutarea vînatului devine sezonier. În regiuni de șes, lipsite de asemenea adăposturi, clima aspră obligă pe oameni să-și construiască locuințe, colibe de mici dimensiuni, de plan aproximativ circular sau oval, ridicate pe platforme de piatră, cu vetre adîncite

STONHENGE, Anglia, civilizația megalitică, epoca bronzului. Componentă trilithic cromlech-ului (1600—1500).

în sol, protejate cu ipotetice învelitori din piei sprijinite pe un schelet de crengi sau oase de animale.

Primele adăposturi artificiale

Desigur că trecerea la adăposturi artificiale a reprezentat un proces îndelungat, desfășurat paralel cu înăsprirea climei. În locul adăposturilor pe care le putea oferi direct natura — sub stînci, în depresiuni, în grote — s-a recurs la apărători de vînt, copertine adosate stîncilor, bordeie îngropate în pămînt, în fine, la locuințe de suprafață, mai întii foarte mici, apoi la locuințe mari, capabile să adăpostească întreaga comunitate de vînători.

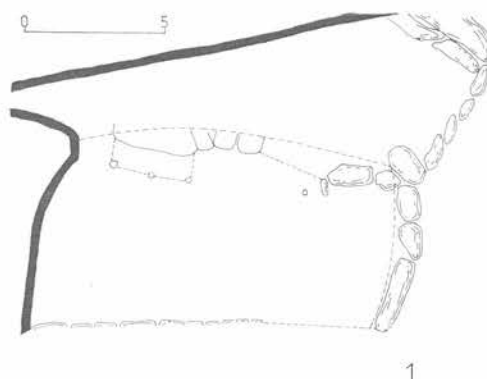
În stațiunea Trépassats (Durance) din Franța s-au găsit resturi de materiale litice grupate pe suprafețe mici, de cîțiva m², care par să marcheze perimetrul unor colibe. În regiunile Vaucluse și Gard, oamenii aparținînd culturii Musteriene au construit, în interiorul unor grote sau adosate stîncilor, mari colibe colective, cu vetre dispuse de-a lungul axei. În stațiunea Molodova I, pe malul Nistrului, în interiorul unei incinte delimitate de oase de mamut, care reprezenta conturul unei colibe de 7×10 m, au fost găsite resturile a 15 vetre. Cultura Musteriană a paleoliticului mijlociu este răspîndită pe întregul teritoriu al României. Mărturii arheologice ale locuirii în peșteri și adăposturi artificiale pe terasele rîurilor s-au găsit la Ripiceni-Izvor (jud. Botoșani), Remetea (jud. Satu-Mare), Cheia (jud. Constanța), Ohaba Ponor (jud. Hunedoara), Ocna Sibiului (jud. Sibiu). Urme arheologice demonstrează că oamenii acestei perioade au alungat urșii din Peștera Muierilor de la Baia de Fier pentru a se instala în locul lor.

Așezările paleoliticului mijlociu în România

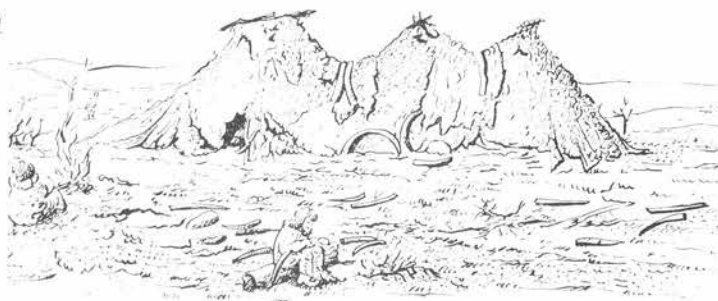
Rudimente ale arhitecturii funerare

Fazei culturii Musteriene, care marchează sfîrșitul paleoliticului inferior, îi aparțin primele rudimente cunoscute ale unei arhitecturii funerare și de cult. În grota Régurdon (Dordogne) s-a descoperit mormîntul unui om de Neanderthal, protejat cu un tumulus de piatră, avînd alături o groapă cu pereți executați din piatră fără mortar, conținînd scheletul unui urs. În peștera de la Moustier (Garonne), într-un mormînt în formă de groapă, s-a găsit scheletul unui tînar culcat pe partea dreaptă, ținînd în mînă stîngă o răzuitoare și o secure.

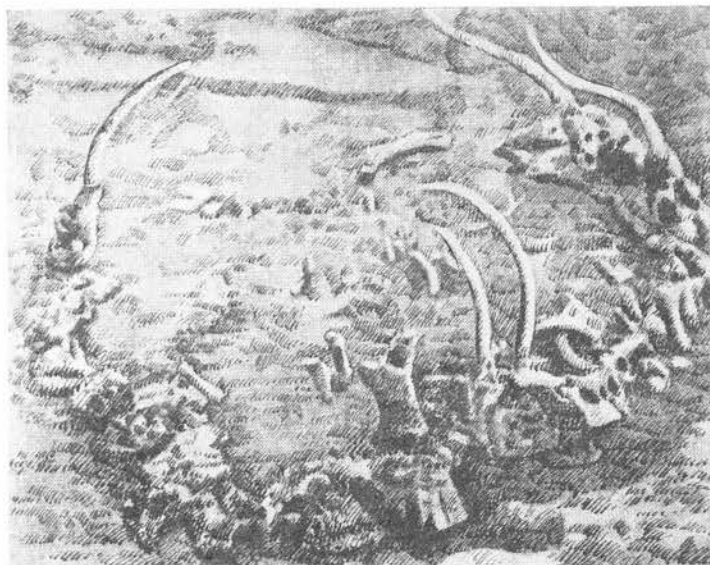
Urmare a perfecționării uneltelor de muncă și a evoluției organizării sociale, adăposturile artificiale apar în regiuni ale globului unde glaciațiunea nu a modificat radical



2



Lupta omului împotriva mediului natural neprielnic constituie sursa apariției primelor adăposturi construite. Trăind, de-a lungul perioadei paleoliticului inferior, sub cerul liber sau în adăposturi oferite de natură, cum sînt peșterile, în cursul perioadei paleoliticului mijlociu, odată cu răcirea climei în Europa, grupurile de culegători și vînători încep să amenajeze peșterile, ceea ce reprezintă germele unei activități constructive, iar în zone de șes, lipsite de adăposturi naturale, își construiesc colibe cu schelet din crengi sau din oase de animale acoperite cu piei.



3

1. FOURNEAU DU DIABLE, Franța, paleolitic mijlociu (100 000–5 000). Grotă de la Fourneau du Diable a fost obiectul unei amenajări complexe, constând din nivelarea terenului și construirea unor ziduri de piatră fără mortar.

2, 3, 4. PUȘKARI, Ucraina, paleolitic mijlociu (100 000–5 000). Locuințe cu schelet din oase de animale acoperite, probabil, inițial cu piei.

condițiile climatice, în Africa și zona de sud a Europei.

În faza finală a paleoliticului mijlociu, corespunzătoare culturii Musteriene II, omul de Neanderthal, creatorul comunei primitive și primul constructor, este pe punctul de a ceda locul omului de Cromagnon, asemănător, prin caracteristicile sale antropologice, omului de astăzi.

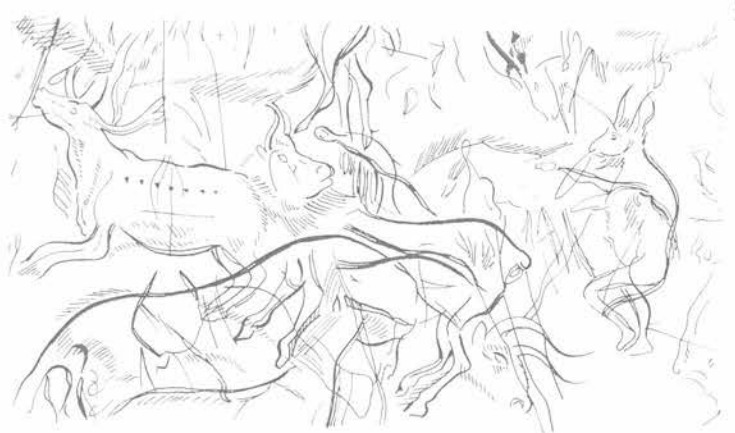
În cursul paleoliticului superior (c. 50 000–8 000) urmele de locuire descoperite sînt mult mai numeroase, fără să existe, din punctul de vedere al facturii adăposturilor, diferențe substanțiale față de paleoliticul mediu. Rasa umană, reprezentată acum de «homo sapiens», cunoaște succesiunea culturilor Aurignaciană, Salutriană și Magdaleniană, în timpul celor două din urmă făcîndu-și loc primele manifestări de artă: desene grafitate și picturi în culori, executate pe pereții și tavanele peșterilor. Apariția artei figurative, legată de observarea atentă a obiectului vînatului și de credințele omului primitiv, care denotă un progres remarcabil în evoluția sensibilității sale estetice, crează condițiile pentru transformarea construcțiilor rudimentare cu caracter utilitar în arhitectură.

În regiunile bogate în adăposturi naturale grotă continuă să rămînă adăpostul cel mai frecvent, dar îndeplinește pe lîngă funcția de locuință și cea de sanctuar, precum și de loc de înmormîntare. Se produce, totodată, o separare a funcțiunilor: grotile decorate, cu caracter ritual, sînt de obicei nelocuite, iar atunci cînd funcția de locuire coexistă cu cea rituală, celei dintîi îi se rezervă zona de la intrare, în timp ce zona decorată, cu caracter ritual, este ascunsă în adîncime. Se observă, totodată, alegerea adăposturilor naturale după gradul de însorire a lor: sînt locuite numai grotile orientate către sud. Studiile privind imaginile de pe pereții grotelor demonstrează preocuparea de organizare a spațiului oferit de natură: în zona centrală

Locuirea în paleoliticul superior

Grote cu funcții de locuire și de cult





5

a peșterilor se grupează reprezentări de bizoni, boi și cai, în timp ce în cele mai îndepărtate sînt înfățișați lei, rinoceri și urși.

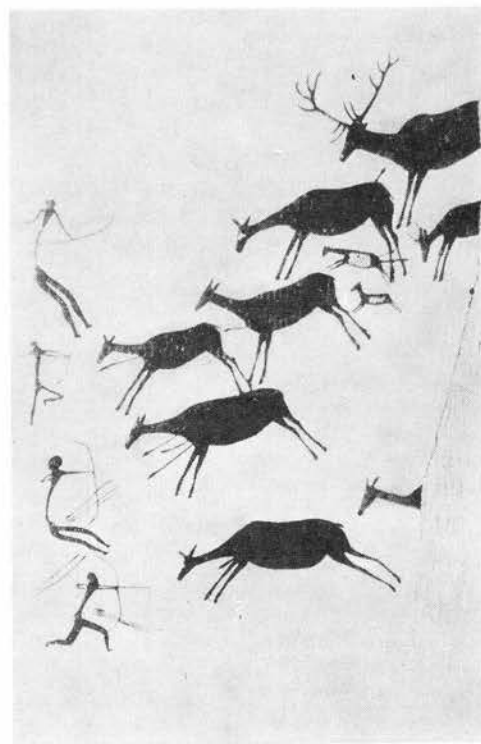
Intervențiile, de factură constructivă, asupra adăposturilor naturale sînt mai complexe. Suprafața protejată natural a adăposturilor sub stîncă se prelungește cu coperține din piei de animale sau ramuri, sprijinite cu trunchiuri de pom. Acest sistem de protecție poate avea o fundație de piatră (Ferrassie-Dordogne), iar pardoseala locuinței adosată stîncii poate fi amenajată ca o platformă pietruită (Cap Blanc — Dordogne). În peștera numită Fourneau du Diable (Dordogne) suprafața locuită fusese nivelată și înconjurată pe trei laturi cu ziduri de piatră fără mortar, constituind soclul unei structuri de protecție executate din lemn.

În regiuni lipsite de adăposturi naturale locuințele se prezintă sub forma unor bordeie îngropate complet sau semiîngropate sau a unor colibe de suprafață. Pereții bordeelor erau întăriți cu trunchiuri de pom, crengi sau oase. Colibele, așa cum rezultă din numeroasele reprezentări din grote, aveau un schelet din pari sau nuiiele și o învelitoare conică. Forma de plan cea mai răspîdită a locuințelor era aceea a unui oval cu contur neregulat. Dimensiunile lor erau diferite; există însă tendința către locuințe mari care să cuprindă întregul clan al vînătorilor. Neavînd la dispoziție sisteme de acoperire a unor suprafețe mari, locuințele colective rezultau din alăturarea a 2—4 colibe, căpătînd, cîteodată, o formă alungită.

Resturi de locuințe semiîngropate și de colibe s-au găsit în toată Europa Occidentală. La Pincevent (Monte-reau), în Franța, pe o suprafață de 2 ha, s-au descoperit numeroase colibe, alcătuite din cîte 2—4 elemente de plan aproximativ circular, indicat de resturi de unelte și materiale litice, înzestrate cu cîte o vatră, care avuseseră, probabil, un schelet, de lemn, cu învelitoare din piei de animale, ancorate de teren cu argilă bătută.

Rămînînd în cursul paleoliticului superior refugiul cel mai frecvent, grottele capătă, cîteodată, parțial sau integral, o funcție rituală, fiind decorate cu reprezentări de animale sau cu scene de vînătoare cu sens magic, pictate sau zgîriate.

6



Amenajarea
adăposturilor
naturale

Adăposturi
construite: bordeie și
colibe

Așezări în Europa
Occidentală



5. CASTILLO, Spania, paleolitic superior, cultura Aurignaciană (40 000–18 000). Reprezentări rupestre, liniare, desenate cu culoare roșie sau zgîriate.

6. CUGUL, Spania, paleolitic superior, cultura Magdaleniană (15 000–10 000). Reprezentări rupestre pictate.

7. CUEVA DE LOS CABALOS, Spania, paleolitic superior, cultura Magdaleniană (15 000–10 000). Reprezentări rupestre pictate.

8. VALLTORTA și ALPERA, Spania, paleolitic superior, cultura Magdaleniană (15 000–10 000). Reprezentări rupestre

Așezări în Europa Centrală și Orientală

În Europa Centrală și Orientală, datorită lipsei de refugii naturale, așezările aveau un caracter permanent: locuințele semiîngropate ale vânătorilor de mamut din Langmannersdorf (Austria), colibele ample, dar unifamiliale din stațiunile Dolni Vestonice și Pavlov (Moravia), colibele plurifamiliale cu spații compuse, diferențiate funcțional, din stațiunile Barca I și Barca II (Slovenia), colibele îngropate ale vânătorilor de mamut, de plan aproximativ circular sau oval, de la Tellman și Kostenki pe Don, Gontî și Dobranicevka (Ucraina), colibe cu spații compuse la Pușkari (Ucraina). La Kostenki, pe Don, s-a descoperit o amplă locuință colectivă semiîngropată, de 35×15 m, cu vetre dispuse pe axa longitudinală, în măsură să adăpostească un întreg clan. În România, cultura Musteriană și cultura Aurignaciană și Gravettiană orientală, care o înlocuiesc, sînt atestate de locuiri în peșteri la Cioclovina (jud. Hunedoara), Peștera (jud. Brașov) și pe terasele râurilor la Tîncova (jud. Caraș-Severin), Boinești (jud. Satu-Mare), Dîrțu-Ceahlău (jud. Neamț).

Așezările paleoliticului superior în România

Retragerea ghețarilor la sfîrșitul perioadei paleoliticului determină îndulcirea climei Europei și, odată cu aceasta, profunde schimbări ecologice. Acoperirea stepelor cu păduri duce la dispariția faunei glaciale, a mamiferelor uriașe și la împuținarea bizonilor și cailor. Colectivul numeros de vînători, necesar pentru hăituirea mamuților nu-și mai poate asigura existența. De aceea, comunitățile umane se divid în grupe mai restrînse, care își îndreaptă atenția către vînatul mic și către pescuit. Locurile din preajma prăpăstiilor, unde își afla deznodămîntul vînătoarea de mamuți, încetează de a fi îndelung locuite. Marile locuințe colective cedează locul unor adăposturi de mici dimensiuni.

Locuirea în mezolitic

În cursul perioadei mezolitice (c. 10 000/8 000–7 000/2 500) vînatoarea rămîne mijlocul principal de procurare a hranei, dar i se adaugă, în măsură mai mare, pescuitul și culegerea roadelor pădurilor. Utilizarea uneltelor micro-



litice, prelungite cu minere de lemn sau os, a condiționat progresul tehnicii constructive și, îndeosebi, a prelucrării lemnului. Multe din stațiunile mezolitice sînt amplasate în locul celor paleolitice, în grote, de obicei, în partea anterioară a cavității lor, sau sub cerul liber unde, de regulă, colibe sînt grupate în sate. Apar stațiuni noi, în preajma lacurilor și râurilor bogate în pește, cu colibe ridicate de la sol pe o structură de piloți. Din acest motiv, deși așezările mezolitice sînt mai numeroase și mai dese decît în paleolitic, informațiile privind suprastructura lor sînt mai sărace. Întrucît erau ridicate deasupra solului și construite din material lemnos, care a dispărut, adesea nu li se poate deduce nici forma planului, nici poziția vetrelor. Resturile arheologice ale locuințelor adîncite în sol și a celor de suprafață permit, în schimb, să se deducă utilizarea cea mai frecventă a colibe de plan aproximativ circular, oval sau patrulater cu zidurile executate din pari alăturați, înfipti în pămînt, legați cu împletitură de nuiele.

Adăposturi izolate se întîlnesc rar; de cele mai multe ori locuințele fiind grupate în sate, ceea ce demonstrează un nivel mai ridicat al coeziunii sociale. Asemenea sate mezolitice se întîlnesc în întreaga Europă, cele mai semnificative fiind în localitatea Moita da Sebastiao (Portugalia), satul Piscop lîngă Paris, la Tannstock pe malul lacului Federsee, la Elsterhors și Duvansee, lîngă Lübeck (R. F. Germania), pe insula Seeland (Danemarca), în stațiunea Star Carr lîngă Scarbrough (Anglia), în regiunile Modena, Brescia, Reggio, Puglia (Italia), lîngă Siracusa (Sicilia).

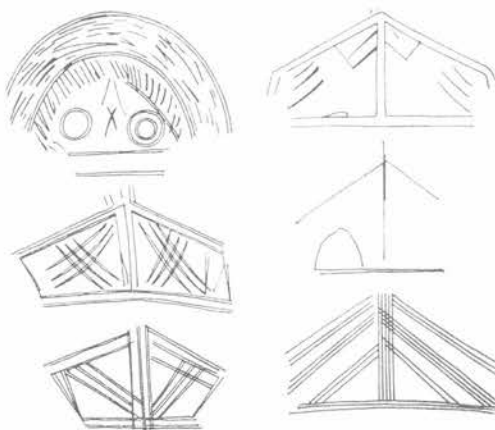
În stațiunile Star Carr și Duvansee, situate în zone mlăștinoase, vînători și pescari, aparținînd culturii Maglemoisene, au izolat locuințele, din care nu s-a păstrat nici o urmă, realizînd un pat din fișii de mestecăn fixate cu argilă și pietre.

Caracterul de stabilitate al unor așezări, legat de trecerea la domesticirea animalelor și cultivarea pămîntului, este pus în evidență de fortificarea acestora, cerută de apărarea împotriva fiarelor sălbatice și a triburilor vrăjmașe.

Semnlate în paleolitic ca o excepție, în mezolitic construcțiile funerare apar mai frecvent. În Franța, pe insula Téviec (Morbihan) se cunosc morminte unde cadavrul depus într-o groapă, înconjurat de coarne de cerb, era protejat de lespezi de piatră, verticale și orizontale, peste care fuseseră așezate altare, ele însele înconjurate de pietre așezate vertical în jurul mormîntului, spațiul dintre ele fiind umplut ulterior cu pămînt.

Așezări mezolitice sînt cunoscute în Africa de nord (Maroc, Algeria, Tunis, Egipt) și centrală, în Orientul Apropiat, în India și China.

Caracterul mai avansat al arhitecturii mezolitice din zona siro-palestiniană, aparținînd așa-numitei culturi natufiene, reflectă, desigur, și un stadiu mai avansat al culturii materiale, ceea ce va face ca această zonă să treacă printre cele dintîi la o producție neolitică, deschizînd, totodată, arhitecturii calea dezvoltării către o treaptă superioară.



9. În perioada mezoliticului clima aspră a Europei a împins oamenii, anterior altor zone ale globului, mai calde, să recurgă la adăposturi artificiale, înfățișate în numeroase reprezentări de locuințe, pictate sau zgîriate: colibe de suprafață cu schelet de nuiele și crengi și bordeie semiîngropate.

În cursul epocilor neolitică și a bronzului, procese similare în domeniul dezvoltării forțelor de producție, structuri sociale similare au constituit, în diferite părți ale globului, temeiul apariției unor fenomene similare în arhitectură. Totodată, amplele migrații ale diferitelor populații, determinate de necesitatea descoperirii surselor de existență, au contribuit la răspîndirea sau afirmarea unor tipuri arhitecturale mai perfecționate, dînd istoriei arhitecturii acelor timpuri aspectul unui vast proces de preluare.

Trecerea la practicarea agriculturii, petrecută în zona siro-palestiniană în cursul mileniului al VIII-lea, în perioada neoliticului preceramic, stimulează apariția celor dintîi așezări stabile și un evident progres în procesul de constituire a tipurilor arhitecturale. În lumina cunoștințelor actuale, se pare că aici a avut loc geneza spațiului arhitectural pe baza unor planuri ordonate, circulare sau rectangulare, constituind premisele primelor formulări de arhitectură monumentală de tip « tholos » și « megaron ».

ARHITECTURA BAZINULUI ORIENTAL AL MĂRII MEDITERANE ȘI A EUROPEI DE SUD-EST ȘI CENTRALE ÎN PERIOADA NEOLITICĂ

Primele așezări stabile ale unor populații de agricultori. Cultura « natufiană »

Locuința de plan circular, prototip al construcției de tip « tholos »

Apariția construcției de tip megaron la Yericho

Așezările din Anatolia: Hacilar, Çatal Höyük, Mersin

Aproximativ acum 10 000 de ani, în zona numită convențional Orientul Apropiat, în regiunea siro-palestiniană și în Anatolia, se produce în existența omului o transformare hotărâtoare pentru evoluția civilizației. Populații care își confecționau deja unelte din piatră lustruită, dar nu cunoșteau încă ceramica (neoliticul preceramic) trec treptat de la vânătoare și pescuit, ca mod de a-și procura bunurile necesare vieții, la practicarea agriculturii. Cu acest prilej ei părăsesc adăposturile naturale, cu caracter temporar, grotle, și își construiesc locuințe stabile, grupate în așezări. Debutul îl fac purtătorii culturii denumită după așezarea 'Enan (Nahal Oren) sau « natufiană » (c. 8850) din zona siro-palestiniană. Locuințele lor au caracterul unor adăposturi semiîngropate, de plan circular sau eliptic, cu elevație zidită, constituind o transpunere în materiale durabile a vechilor colibe executate din materiale vegetale. Locuințe cu aceeași formă de plan, executate însă din cărămidă crudă, se regăsesc în așezarea contemporană Yericho (Ierichon). Ele sînt considerate a fi prototipul construcției denumite *tholos*, în care spațiul generat de un plan circular este acoperit cu o cupolă.

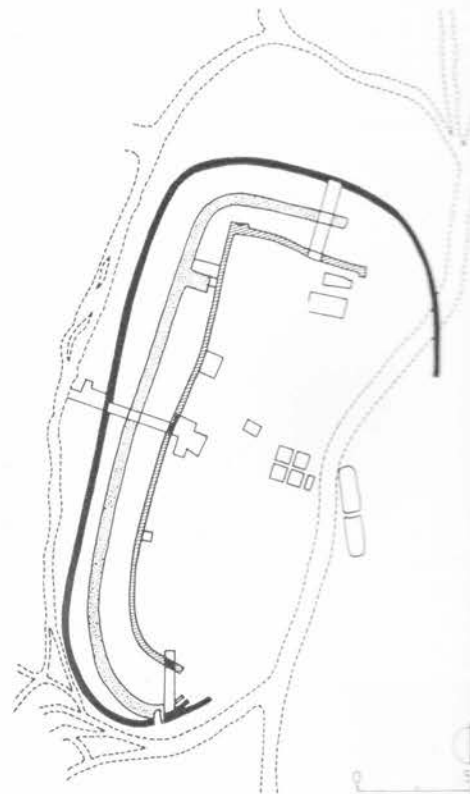
Într-o altă fază a evoluției așezării, locuințele de plan circular sau eliptic sînt înlocuite cu un alt tip de construcție, de plan rectangular, executat din aceeași cărămidă crudă. În localitatea Jarmo, situată, și aceasta, în zona siro-palestiniană, zidurile de cărămidă crudă ale unor locuințe de plan rectangular erau așezate pe socluri de piatră.

Printre locuințele de plan rectangular de la Yericho s-a depistat cel mai vechi exemplu cunoscut de *megaron*, tip de locuință alcătuit din două încăperi succesive, cu intrarea situată pe latura îngustă, precedată, cîteodată, de un spațiu între ante.

Zidurile de incintă, executate din piatră, ale acestor așezări, a căror edificare presupune existența unei organizări sociale în măsură să unifice eforturile locuitorilor, cît și o anumită densitate a zonei rezidențiale cuprinse în interiorul incintei, fac din Yericho prima așezare cunoscută cu caracter proto-urban.

Procese evolutive similare a avut loc aproximativ simultan în Anatolia, unde, în localitățile Hacilar și Çatal Höyük, se regăsesc locuințe de plan dreptunghiular, cu elevația de cărămidă crudă, ridicată pe o bază de piatră, iar în localitatea Mersin, reapare construcția de tip megaron. Acest tip de construcție, socotit în lumina cunoștințelor actuale a fi de proveniență palestiniană-anatoliană, transmis civilizației cicladice, va deveni prototipul templului lumii elene.

Nașterea spațiului arhitectural, pe baza unor planuri ordonate, circulare sau rectangulare, a reprezentat, fără



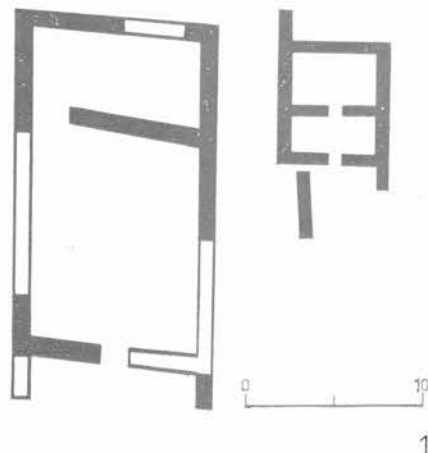
10. YERICHO (TELL EL' SULTAN) Iordania, neolitic preceramic (mileniul a VIII-lea). Expresia unei vieți stabile, condusă de apariția agriculturii, Yericho (Ierichon) este cea mai veche așezare cunoscută cu caracter proto-urban. Între mileniiile VIII—I, zidurile sale, atestate în textele biblice, au fost refăcute de 17 ori.

îndoiială, un pas imens în istoria arhitecturii. Cele două tipuri spațiale își vor disputa întâietatea în cursul întregii perioade cuprinse între mileniile VIII și I, devenind soluții fundamentale ale marilor arhitecturi ale lumii antice clasice.

Din regiunea siro-palestiniană și Anatolia, practicarea agriculturii se extinde, în parte datorită migrației unor populații în căutare de terenuri de cultură, în interiorul continentului asiatic și în zona răsăriteană a Mediteranei, urmată de constituirea de așezări permanente și de adoptarea unor tipuri de locuință de plan ordonat.

Pentru precizarea corectă a rolului jucat de regiunile siro-palestiniană și anatoliană în dezvoltarea arhitecturii, trebuie ținut seama că, în cursul mileniilor al V-lea și al IV-lea, odată cu trecerea la perioada calcolitică când, paralel cu utilizarea uneltelor de piatră lustruită, apare și prelucrarea cuprului, în Mesopotamia, se cristalizează culturile Hassūna, Sāmarrā, Tell Halāf, El-'Obeyd, ale căror vestigii atestă existența unei diferențieri a programelor destinate cultului și apărării și un progres al științei de a construi, ilustrat de cunoașterea bolții. Produse ale culturilor Tell Halāf și El-'Obeyd sînt reperate arheologic în stațiunile Ugarit și Mersin din zona siro-palestiniană, influența lor resimțindu-se și asupra culturilor calcolitice Hacilar și Çatal-Höyük din Anatolia.

În cursul aceluiași mileniu, al V-lea, datorat, poate, impulsului dat de activitatea constructivă din Palestina și Anatolia sau, poate, experienței locale privind executarea unor clădiri circulare din piatră, tipul tholos apare în așezarea Chirokitia din Cipru. Construcțiile de tip tholos din Chirokitia sînt locuințe, unele devenite ulterior morminte, executate în întregime din piatră brută, inclusiv cupolele, ale căror diametre variază între 5 și 10 m.

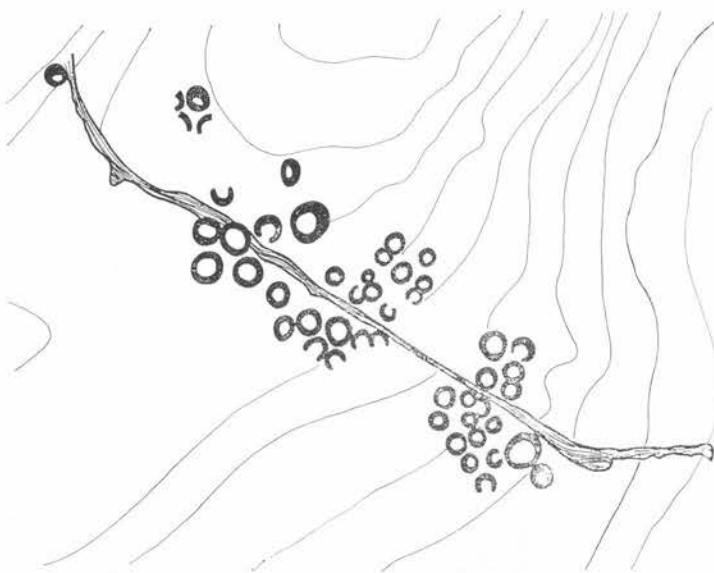


13

11, 12. CHIROKITIA, Cipru, perioada neoliticului (mileniul al V-lea). Atestată prima oară la Yericho, construcția de tip tholos se difuzează în stațiunile de pe cursul superior al Tigrului, în Cipru, Creta și Grecia continentală, fie ca urmare a migrației unor populații, fie în virtutea unor procese independente de trecere de la coliba circulară din materiale vegetale, la construcții executate din argilă compactizată sau piatră. Așezarea de la Chirokitia este alcătuită în exclusivitate din construcții de tip tholos, unele cu destinație de mormint, executate integral, ziduri și, probabil, cupole, din piatră legată cu argilă.

13. SESKLO, Grecia, perioada neolitică (mileniul al IV-lea). Construcția de tip megaron, reперată la Yericho și în Anatolia, mai adecuată unei clime aspre, mai logică în condițiile folosirii unor structuri de lemn decît tipurile de plan oval sau circular, predilectate pentru locuința neolitică egeeană, este însoțită de către cultura protoelladică Sesklo, unde se substituie acestora. Compuse din două încăperi, precedate de un portic între ante, cea finală fiind încălzită cu o vatră, construcțiile de tip megaron sînt executate în Grecia cu un schelet de lemn și umplutură de argilă crudă sau piatră.

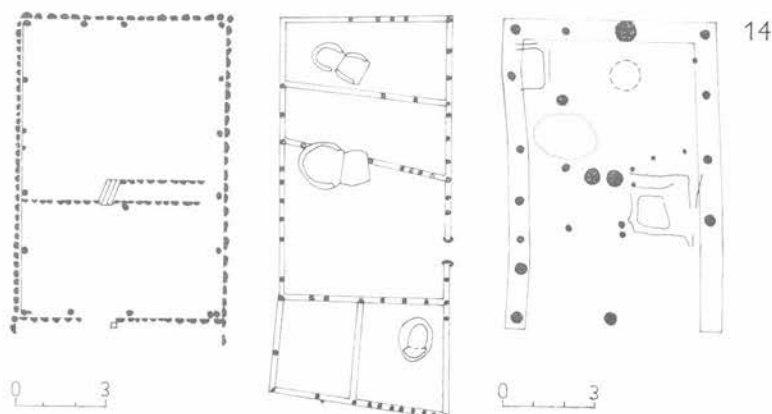
11



20

Relații
arhitecturale între
Mesopotamia și
regiunea siro-
palestiniană și
anatoliană

Construcții de tip
tholos la Chirokitia
în Cipru



Construcții de tip tholos în Creta și Grecia Continentală

Mult mai târziu, în etapa finală a neoliticului sau în etapa bronzului timpuriu, denumită pentru Grecia *elladicul vechi* (2500—1950), clădiri de tip tholos apar în Pelopones, datorate, fie influenței cipriote, fie celei anatoliene, întrucât, atât în Creta cât și în Grecia Continentală, este atestată, din punct de vedere arheologic, o migrație anatoliană. Utilizată în Creta, în cursul celei de a doua jumătăți a mileniului al III-lea, în arhitectura funerară, construcția de tip tholos este preluată de arhitectura civilizației miceneene generând, la mijlocul mileniului al II-lea, arhitectura marilor morminte princiare. Difuzată, odată cu alte elemente ale civilizației egeeo-anatoliene, în zonele de apus ale Mediteranei, probabil, îndeosebi, prin intermediul Ciprului și al Greciei continentale, construcția de tip tholos va influența, în mod sensibil, dezvoltarea așa-numitei arhitecturi « megalitice ».

Datorate unor migrații anatoliene, în Grecia continentală se dezvoltă în mileniiile VII—VI culturile Proto-Sesklo și Pre-Sesklo, urmate de cultura Sesklo, contemporană cu culturile calcolitice Tell Halāf și El-'Obeyd din Mesopotamia și Hacilar și Mersin din Anatolia. Rămânând, spre deosebire de toate aceste culturi, în cadrul neoliticului, cultura Sesklo (mileniile V—IV) reprezintă antecedentele cele mai vechi ale civilizației elene, având un rol de transmițător al influențelor egeeo-anatoliene în spațiul carpato-danubian.

Cultura Sesklo adoptă tipul de locuință de plan rectangular generalizat în Orientul Apropiat. Executate din piatră sau argilă crudă, locuințele au zidurile întărite cu stâlpi verticali pentru a se opune acțiunii cutremurelor. În așezarea Otzaki, aparținând culturii Sesklo, se întâlnește prototipul unui megaron, fapt care demonstrează răspândirea către nord a acestui tip de construcție. Mai adecvat unor structuri executate din lemn decât tipul circular, tipul de plan rectangular este adoptat în cursul mileniiilor VI—IV, corespunzătoare epocii neolitice, în Europa de sud-est și cea centrală, unde agricultura și creșterea vitelor, asimilate mai întâi de către populații de pe cursul mijlociu al Dunării, caracterizate printr-o

14. Datorat aceluiași surse anatoliene, transmis prin intermediul Tessaliei (Grecia continentală), probabil încă în faza culturii Cretă din perioada neoliticului timpuriu, tipul de megaron, interpretat în materiale și procedee de construcție locale (schelet de lemn și împletitură din nuiele), se regăsește în regiunea carpato-danubiană și în Europa centrală, în cursul neoliticului mijlociu și târziu: AICHBÜHL (R. F. Germania), VINČA (Iugoslavia), ARIUȘD (România).

Locuințele culturii neolitice Sesklo adoptă planul rectangular





Așezările culturii
neolitice Starčevo-
Criș-Karanovo

producție mezolitică, crează condiții pentru trecerea treptată la o viață sedentară. Conform opiniei care predomină, acest proces s-ar datora fie unei colonizări sau migrații de proveniență anatoliană sau sumeriană, fie influenței proceselor survenite în Tessalia, al cărei rol de transmitător, în raport cu sursele orientale, a fost deja subliniat.

Cea mai veche cultură neolitică din spațiul carpato-danubian, corespunzătoare neoliticului inferior (c. 5500—3000), datorată acestei influențe, este cultura numită Starčevo-Criș-Karanovo, cu o largă arie de răspîndire în Iugoslavia, Ungaria, România și Bulgaria. Așezările acestei culturi, cu un caracter vădit provizoriu, se găseau pe terenuri joase, în preajma apelor (cîteodată în peșteri), tipul de locuință fiind mai întîi bordeiul, apoi coliba.

Cea mai veche cultură neolitică din centrul Europei este așa-numita «cultură a ceramicii liniare», care își datorează numele modului de a decora vasele cu linii continui, frînte sau spirale.

Trebuie semnalat că vechile culturi și etapele lor de evoluție se definesc mai ales cu ajutorul producției ceramice, care oferă, sub aspect arheologic, repere mai sigure, modificările survenite fiind mai dese și mai substanțiale decît în domeniul altor manifestări ale culturii materiale, inclusiv al arhitecturii.

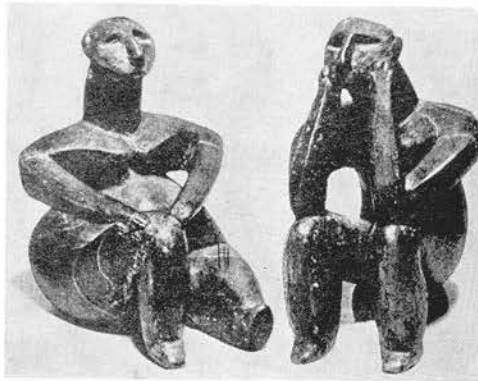
Răspîndirea culturii
ceramicii liniare

Secătuirea rapidă a terenurilor, prin defrișări cu ajutorul focului, provoacă un nomadism agricol periodic, populațiile purtătoare ale culturii ceramicii liniare răspîndindu-se pe mari teritorii în căutarea de noi terenuri agricole, în apus pînă în Belgia și Franța, în răsărit pînă la Bug. Pe teritoriul României ceramica liniară a ajuns în varianta denumită «ceramică cu capete de note muzicale».

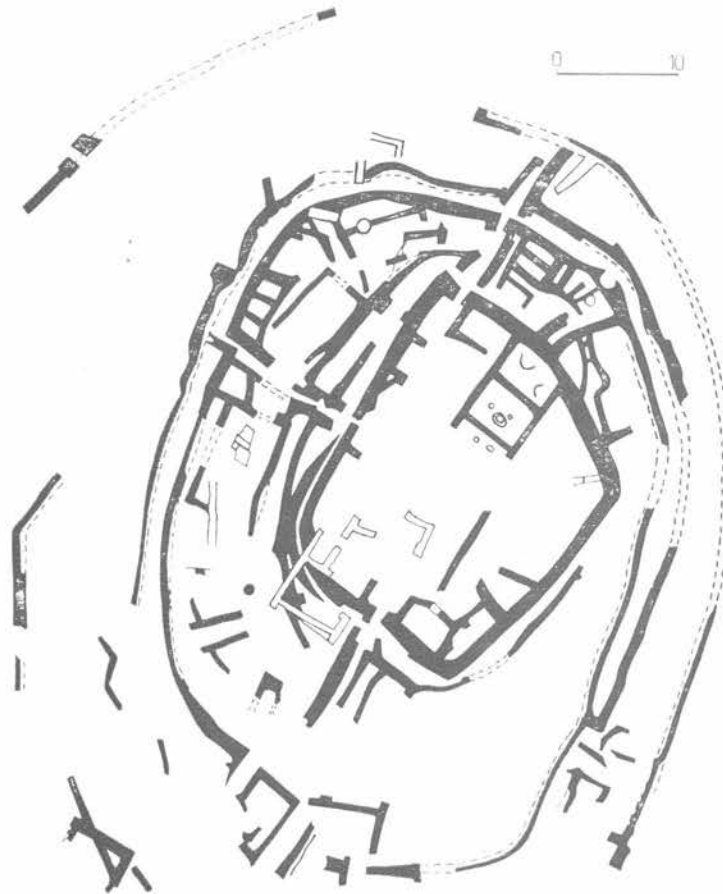
Așezările culturii ceramicii liniare, situate pe terasele joase ale rîurilor sau în imediata lor vecinătate, erau alcătuite din colibe construite la suprafața solului, cu schelet de pari legați prin nuiiele lipite cu lut.

Recepcionînd, prin intermediul unor populații migratoare, impulsuri ale civilizației dezvoltate în Anatolia, zona Dunării de mijloc și îndeosebi teritoriul de astăzi al României, unde avusese loc trecerea la o viață agricolă stabilă, devine, în perioada neoliticului tîrziu, sediul unei remarcabile înfloriri a culturii.

15. HĂBĂȘEȘTI, România, neolitic tîrziu, cultura Cucuteni (2800—1950). Tipurile de așezări de cultivatori și crescători de vite, aparținînd culturii Axiușd-Cucuteni-Tripolie sînt ilustrate pe teritoriul României de satul de la Hăbășești, alcătuit din locuințe de plan rectangular, grupate, în jurul a două construcții mai ample, pe un bot de deal, apărat prin factura reliefului și de un șanț artificial.



17



Așezările culturilor
neolitice
Vinča-Turdaș și Tisa

În Dobrogea și în nordul Bulgariei se constată faza veche a culturii Hamangia, de origină est-mediteraneană, ajunsă din Asia Mică, poate, pe calea mării.

Pe fondul culturii Starčevo-Criș se dezvoltă cultura Vinča-Turdaș, iar pe fondul culturii liniare, cultura Tisa, care angajează diferite părți ale teritoriului țării noastre. Așezările comunităților umane dispuse în preajma apelor păstrează același caracter provizoriu, fiind, din acest motiv, lipsite de întărituri artificiale.

În cursul etapei neoliticului mijlociu (3500—2800), în zona carpato-danuabină, transformările suferite în existența comunităților tribale, cât și lupta între cele două fonduri culturale de bază existente în etapa precedentă, conduc la fărâmițarea unității culturale semnalate și la constituirea unor culturi cu caracter autohton mai pronunțat și cu extensiune mai limitată: Vădastra, Boian, Pre-Cucuteni, Vinča-Rast și Tisa.

Treptat, așezările risipite cedează locul unor așezări mai adunate, reflectând o coeziune socială mai strânsă. De asemenea, așezărilor pe terasele joase ale râurilor le sînt preferate așezări de tip *tell*, situate pe boturi de deal sau grinduri, fără a fi fortificate. Bordeiele și colibe

16. CERNAVODA, România, neolitic mijlociu, cultura Hamangia (3500—2800). Răspîndită pe întregul teritoriu al Dobrogei de origină est-mediteraneană, creație a unei populații de agricultori și vinători, cultura Hamangia a avut o bogată producție de ceramica antropomorfă ilustrată de figurinele de lut ale „Gînditorului” și perechii sale.

17. DIMINI, Grecia, Tessalia, neolitic târziu (2800—2400). Rezultat al migrației unei populații nord-dunărene, aparținînd culturii Boian, Vădastra și Theiss, cultura Dimini găsește expresia în acropola unei așezări fortificate, adaptată spontan reliefului, în care megaronul din interiorul incintei constituie centrul de interes și, totodată, marchează începutul de compoziție axială, reluată cu milenii mai târziu de cetățile miceneene.

Așezări adunate și
de tip „tell” în etapa
neoliticului mijlociu

rudimentare fac locul unor locuințe de suprafață, mai complexe.

Așezările etapei
neoliticului târziu
(eneolitice)

În cursul etapei neoliticului târziu (2800—1900), pe baza fondului local, dar și a legăturilor cu lumea mediteraneană și cea nord-pontică, se constituie, pe o vastă arie, o nouă unitate culturală, caracterizată prin producția unei ceramici pictate. În România, această etapă, eneolitică, este reprezentată de cultura Gumelnița, care cuprinde și nord-estul Bulgariei și Tracia, și de cultura Cucuteni, apărută în etapa precedentă în sud-estul Moldovei și sud-estul Transilvaniei, răspândită și în zona nord-pontică, de unde și denumirea de cultura Ariușd-Cucuteni-Tripolie.

Așezările culturii
Ariușd-Cucuteni-
Tripolie: Hăbășești,
Kolomișcina,
Vladimirovka

Așezările aparținând acestei culturi, amplasate pe înălțimi lesne de apărut datorită configurației lor naturale, erau alcătuite din locuințe colective, rectangulare în plan, dispuse în rânduri, în grupe sau în cerc în jurul unor construcții mai mari, probabil destinate adunării obștei. La Hăbășești, s-au descoperit 45 locuințe colective, dispuse în două cercuri, având fiecare în centrul său două clădiri mai mari. Locuințele, toate de suprafață, erau construite pe tălpi sau podini din birne despicate, având pereții construiți dintr-un schelet de pari și împletitură de nuiele lipită cu lut.

La Kolomișcina (Ucraina), așezarea aparținând aceleași culturi era alcătuită din mari locuințe colective, dispuse radial în jurul a două clădiri, iar la Vladimirovka, două sute de locuințe, organizate pe cinci cercuri concentrice, închideau un spațiu destinat vitelor.

Construcții de tip
megaron în zona
carpato-danubiană

Construcția de tip megaron, pătrunsă în Tessalia în faza culturii Sesklo prin intermediul relațiilor cu culturile anatoliene Mersin, Hacilar, Çatal Höyük, este transmisă și zonei carpato-danubiene, probabil, încă în faza culturii Criș. Astfel, la Ariușd, s-a stabilit prezența unui tip de locuință în care se poate recunoaște interpretarea în materiale locale, schelet de lemn cu împletitură de nuiele, a megaronului.

În faza finală a neoliticului purtători ai culturilor eneolitice din zona carpato-dunăreană (Gumelnița) și din Europa Centrală (Bück în Slovacia, Lengel în Moravia și Ungaria de vest, Teiss în Ungaria de est), reprezentate prin ceramica decorată cu meandre și spirale, mai întâi incizate, apoi pictate, migrează către Marea Egee. Produsul acestei migrații îl constituie, în primul rând, cultura Dimini din Tessalia. Așezarea de la Dimini reprezintă un sit protourban unde, pe o înălțime, se află un megaron principal, deschis către o curte înconjurată de o dublă incintă fortificată, între ziduri aflându-se locuințele oamenilor de rând. Judecând după ceramică, cultura Dimini a fost influențată de cultura Theiss și, îndeosebi, de culturile Boian și Vădastra.

Așezarea neolitică
Dimini (Tessalia),
produs al
migrației carpato-
dunărene

Un grup migrator aparținând culturii Gumelnița ajunge pe coastele egeene ale Traciei și ale Macedoniei, iar un grup aparținând culturii Lengel ajunge în Ciclade. În felul acesta ornamentul cu meandre și spirale, provenit de la Dunăre, pătrunde în bazinul Mediteranei.

Reflectând procesul de descompunere a orinduirii gentilice și rolul prevalent cîștigat de aristocrație, ceea ce conduce la constituirea unor orașe-state, civilizația egeeană, corespunzătoare perioadei bronzului, cu cele trei faze ale sale, cronologic succesive -cicladică, minoică, miceneană- se dezvoltă pe baza unui substrat cultural local, în care componenta de origine anatoliană joacă un rol important, substrat fecundat de aportul stimulator de proveniență nordică, danubiană. Migrînd către sud, populații nord-dunărene, intrînd în contact cu civilizația cicladică, transmit prin intermediul acesteia lumii mediterane ornamentul meandro-spiralic, care va deveni motivul fundamental al artei minoice.

ARHITECTURA CIVILIZAȚIILOR ISTORICE EGEENE ALE PERIOADEI BRONZULUI

Trecerea la perioada bronzului reprezintă pentru zona egeeană sursa unei ample dezvoltări arhitecturale. Această dezvoltare permite să se vorbească despre o arhitectură a lumii sau a civilizației egeene.

Prima etapă a bronzului se situează în Anatolia între anii 2800 și 2700, în Creta începe în jurul anului 2600, în Grecia continentală între anii 2600 și 2500.

Sub impulsul unei migrații anatoliene către insulele Ciclade, Creta și Grecia, se constituie, la începutul acestei etape, o unitate culturală egeeo-anatoliană, înzestrată cu trăsături distincte față de culturile mesopotamiene. În cadrul acestei unități un rol proeminent al capătă civilizația care se dezvoltă în insulele Ciclade, ai căror locuitori, fiind primii navigatori din Marea Egee, o difuzează în Grecia, în Malta, influența ei ajungând chiar pînă în insulele Baleare. Odată însușit, motivul decorativ cu meandre și spirale, datorat migratorilor veniți din zona danubiană, pătrunde din Ciclade în Creta, devenind tema ornamentală dominantă a artei minoice.

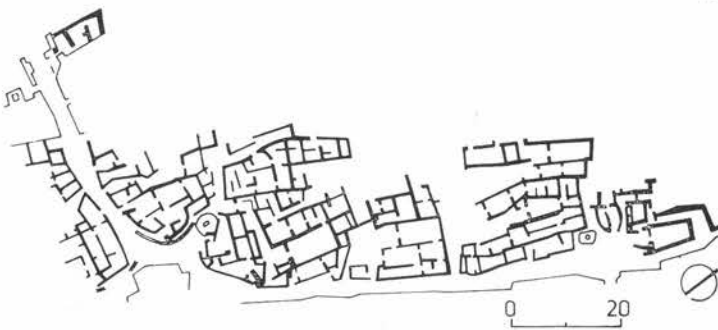
În Anatolia și în insulele vecine are loc, în această perioadă, procesul nașterii unor orașe-state, apărate de ziduri impunătoare, cum sînt Troia, corespunzătoare fazelor de construcție I—IV, Thermi, pe insula Lesbos, și Poliochni, pe insula Thermos.

În Grecia continentală, cultura protoelladică, dezvoltată aproximativ între anii 2500 și 1950, se datorează atît urmașilor vechilor populații neolitice, cît și unor migrații din nord ale purtătorilor culturii Dimini, pe de o parte, și din Anatolia, pe de alta. În arhitectură, fenomenul specific culturii protoelladice îl constituie apariția de mici așezări fortificate, cum sînt cele de la Lerna și Egina, adaptate terenurilor accidentate, caracterizate printr-o tramă stradală formată din căi înguste și prin masive construite dense, alcătuite din locuințe, printre care se recunoaște cîte un megaron. Paralel cu tipul spațial născut pe baza unui plan patrulater, coexistă, probabil, și tipul circular, reprezentat de vestigiile unei ample construcții, cu diametrul de 27,4 m, cu destinație de mormînt sau de complex de



18. ORCHOMENOS, Grecia, Pelopon
perioada neoliticului târziu sau a bronzului timpuriu eladicul vechi, (2500—1950). Apariția în Grecia continentală a construcțiilor de tip tholos, utilizată la Orchomenos, pe insulele Ciclade, ca locuințe sau silozuri, executată pe fundații de piatră legată cu argilă din cărămidă neolitică, inclusiv cupola, este pusă pe seama unei migrații anatoliene.

19



19. POLIOCHNI, Grecia, insula Lemnos
perioada bronzului timpuriu (2800—2700). Apariția în Grecia continentală a construcțiilor de tip tholos, utilizată la Poliochni, compusă din locuințe de tip megaron, grupate în jurul unor curți comune, evidențiază rolul preponderent al insulei Lemnos în cadrul unității culturale egeeo-anatoliene, constituită, în perioada bronzului timpuriu, sub impulsul deplasării unor populații din Asia Mică către Grecia și insulele mării Egee.

locuit, de tip «nuragic», descoperită la Tirynth, sub palatul epocii miceneene, iar la Orchomenos, de mici construcții circulare, deja semnalate, care par mai curînd silozuri decît locuințe.

În perioada mijlocie a bronzului, care pentru Anatolia începe în jurul anului 2200, invazia unor popoare indo-europene, atît în Asia Mică, cît și în Grecia, sparge unitatea existentă în faza culturală precedentă, în așa fel încît, de acum înainte, Anatolia, Creta și Grecia continentală vor parcurge căi proprii de dezvoltare. Noilor veniți indo-europeni li se datorează, în perioada de tranziție către etapa de mijloc a bronzului, cetățile Troia V și Troia VI, cea din urmă construită, probabil, în secolul al XIX-lea. Palatul edificat la Beycesultan, în cursul etapei de mijloc a bronzului, în partea de apus a Asiei Mici, anunță, prin compoziția sa, palatele minoice de la Knossos și Phaistos, fără însă ca închiderea curții sale să fie demonstrată arheologic, pentru ca similitudinea să fie perfectă.

Creta, devenită independentă din punct de vedere cultural, constituie sediul celei de a doua mari etape a civilizației egeene corespunzătoare epocii bronzului, mijlociu (2000—1700) și târziu (1700—1450), denumită civilizația minoică, care valorifică moștenirea anatoliană și cicladică.

În Grecia continentală, aflată sub aspectul dezvoltării culturii materiale în etapa de mijloc a bronzului, numită elladicul mijlociu, pătrund, în jurul anului 1950, populații indo-europene de limbă greacă. Arhitectura care se edifică pe locul celei proto-elladice distruse, este ilustrată de numeroase orașe, adesea înconjurate cu ziduri, cum sînt Malthi, Mykinai, Tyrinth. Elladicul mijlociu rămîne tributari importurilor din Asia Mică, unde se constituie așezarea Troia VI, și celor din peninsula Calcidică și insulele Ciclade, pentru ca, în secolul al XVII-lea, influența minoică să prevaleze. În jurul anului 1600, se constituie civilizația miceneană care, suprapunîndu-se peste civilizația elladicului mijlociu, înglobează numeroase elemente minoice.

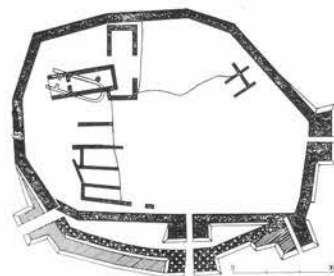
Așadar, arhitectura civilizației egeene cuprinde trei etape care se succed cronologic, avînd fiecare centrul dispus într-o zonă geografică diferită. Prima etapă, cicladică, a avut drept teatru insulele arhipelagului Cicladic, întinzîndu-se și pe coastele Asiei Mici, în Cipru și în Grecia continentală; a doua etapă, minoică, înflorește în Creta; centrul celei de a treia etape, miceneană, va fi peninsula Pelopones. Dezvoltarea civilizațiilor egeene corespunde perioadei bronzului, care începe la granița dintre milenii al IV-lea și al III-lea și se încheie către anii 1200, cînd are loc invazia dorienilor.

Arhitectura civilizației cicladice

Arhitectura perioadei bronzului, care debutează în insulele Ciclade între anii 2800—2700, a fost precedată de o remarcabilă dezvoltare a arhitecturii epocii neolitice, caracterizată atît prin cristalizarea unor tipuri arhitecturale,

20. TROIA (HISARLIK), Anatolia, perioada bronzului timpuriu, civilizația cicladică. Apărută în cadrul procesului de constituire a orașelor state egeene, așezarea fortificată Troia I (c. 2800—2700), unul dintre fenomenele tipice trecerii de la stadiul de «barbarie» la cel de «civilizație», se prezintă ca o citadelă a aristocrației gentile, dominată de un megaron de plan rectangular, care a luat locul unui megaron mai vechi, cu terminație absidală, tip întilnit și în sudul Anatoliei, la Beycesultan.

21, 22, 23. TROIA (HISARLIK), Anatolia, perioada bronzului, civilizația cicladică. Metamorfozele prin care trece așezarea Troia II, surprinse de nivelurile II a, II c și II g (c. 2700—2250), denotă o victorie a construcției de tip megaron ca formulare a unei arhitecturi de caracter monumental, gruparea edificiilor de tip megaron fiind încă naivă, din punct de vedere al compoziției. Dispoziția acestora în cadrul citadelei reflectă, probabil, dominația unei familii, aparținînd aristocrației gentile, pentru ca transformări sociale, petrecute în ultima fază a așezării Troia II, să permită invadarea citadelei, sensibil lărgite, de către locuințele orașenilor, păstrîndu-se un singur amplu megaron, locuință a căpeteniei sau templu.



Orașele-state,
expresie a culturii
cicladice. Așezarea
Poliochni de pe
insula Lemnos

care vor căpăta o semnificație specială în epoca bronzului, cât și prin apariția a numeroase așezări cu caracter urban.

Reflectând procese sociale complexe, legate de despărțirea meseriilor de agricultură și descompunerea relațiilor gentilice, care conduc la constituirea unor orașe-state, vestigile civilizației cicladice sînt reprezentate în insulele Lemnos, Lesbos, pe țărmul Anatoliei și pe coasta egeeană a Tessaliei.

Un exemplu de aglomerație cu caracter urban îl constituie așezarea fortificată descoperită lângă Poliochni, pe insula Lemnos. Incinta de ziduri executate din blocuri mari de piatră, străzile pavate cu piatră brută legată cu argilă, prezența unei mari cisterne (6×20 m) și a unei fîntîni publice relevă un grad ridicat de dezvoltare edilitară. Dintre clădirile de locuit, executate din piatră, se distinge o construcție cu caracter obștesc, probabil o sală de adunare, judecînd după băncile de piatră dispuse de-a lungul zidurilor. Primei etape a bronzului, atît la Poliochni (Lemnos) cît și la Thermi (Lesbos), îi aparțin construcții de tip megaron, utilizate ca locuințe. În cursul aceleiași etape, același tip de construcție este folosit la Beycesultan pentru edificii de cult.

Așezarea Troia I de
pe colina Hisarlic

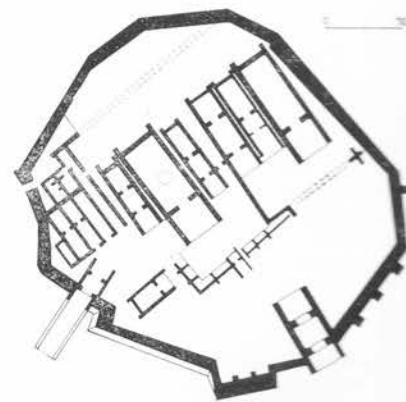
Aproximativ contemporană cu așezările de pe insulele Lemnos și Lesbos și cu megaronul de la Dimini este cea mai veche dintre așezările dezvoltate pe colina Hisarlic, pe cursul râului Scanandru, denumită Troia I, apărută în jurul anului 3000. În cursul epocii bronzului, peste aglomerația inițială s-au suprapus mai multe așezări, cea de a șaptea fiind descrisă în Iliada lui Homer.

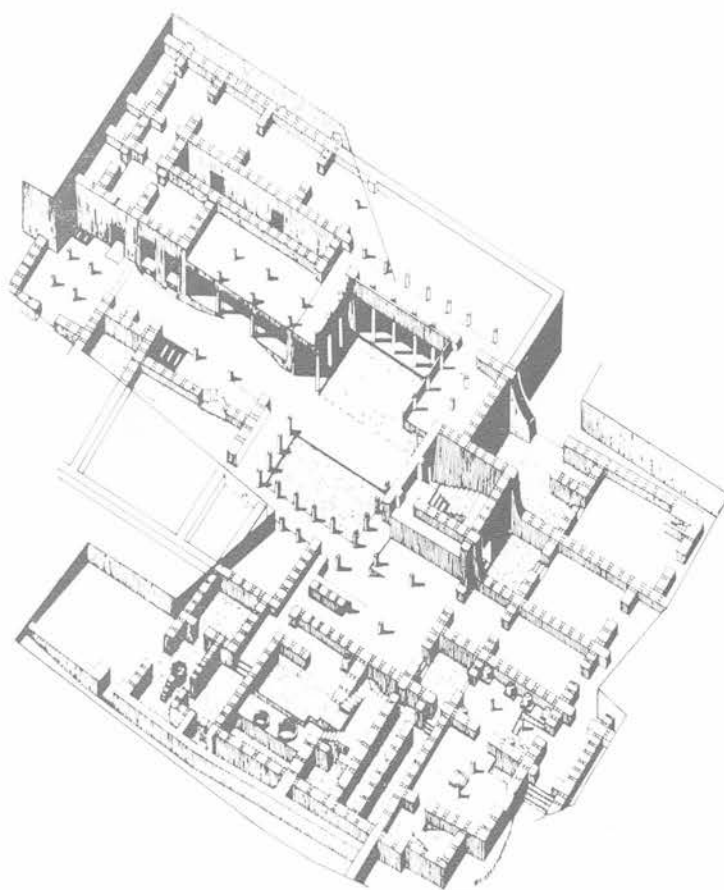
Troia I se înfățișă ca o citadelă înconjurată de ziduri, avînd pe latura de sud o intrare flancată de turnuri. În interior, se distinge o construcție de tip megaron cu ante pronunțate, executată din piatră brută, legată cu argilă. Încăperea închisă a megaronului, încălzită cu o vatră, atingerea dimensiunilor de $5,4 \times 12,8$ m.

Așezarea Troia II
și modificările sale
succesive

Troia II, constituită după pieirea așezării precedente, își schimbă pînă către anul 2250 de cîteva ori înfățișarea, prin lărgirea suprafeței cuprinse între ziduri, modificarea configurației incintei și a orientării grupului de construcții, de tip megaron, care domină așezarea.

Zidul de incintă păstrează forma unui poligon neregulat, accesul făcîndu-se prin două propilee, fiecare cu cîte două porți succesive. În faza denumită convențional IIg, în interiorul incintei de ziduri, se afla o a doua împrejmuire accesibilă printr-un propylon, cu o singură poartă, destinată să protejeze grupul de locuințe ale familiei conducătoare, de tip megaron. Între cele două incinte se aflau locuințele oamenilor de rînd. Dispunerea paralelă a celor citorva construcții de tip megaron precede compoziția specifică din cadrul ansamblurilor de temple arhaice și clasice grecești, întîlnită la Selinunte și Posidonia. Accesul în interiorul construcțiilor de tip megaron era tratat similar cu fațadele propileelor. Cea mai amplă dintre ele avea dimensiuni imense pentru vremea cînd a fost construită: 10×20 m. De-a lungul perimetrului interior al incintei,





Așezările Troia II și III

Așezarea Troia VI contemporană cu așezările din Creta și Grecia continentală

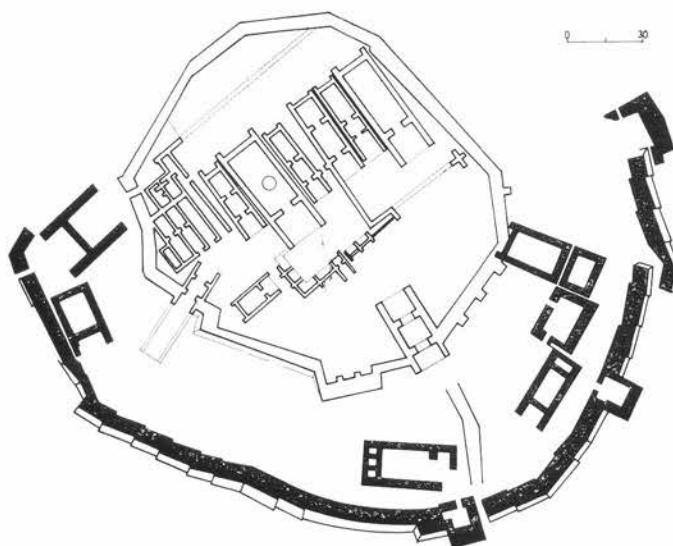
constituind un cadru pentru locuințele monumentale ale căpeteniilor, se desfășura o colonadă, prima cunoscută în lumea elenă. Zidurile de apărare și celelalte construcții erau realizate din cărămidă crudă pe fundații de piatră legate cu argilă.

În urma distrugerii prin incendiu a așezării Troia II, pe colina lărgită și înălțată prin acumulare de moloz și creșterea stratului vegetal, se dezvoltă, în ultimul sfert al celui de al III-lea mileniu, așezările Troia III și Troia IV (2250—2000).

La mijlocul mileniului al II-lea a apărut așezarea Troia VI, care relevă relații cu arhitectura contemporană din Creta și Micene. Cu acest prilej, pentru a lărgi suprafața de construcție, pantele colinei au fost transformate în terase. În perioada romană, nivelarea terenului a distrus partea centrală a așezării, împreună cu resturile principalelor sale clădiri, dar zidurile de incintă rămase, înalte de 9 m, care depășeau de trei ori înălțimea zidurilor așezării Troia I, cît și construcțiile ample de pe terasele înelare permit să se aprecieze importanța și bogăția așezării.

Din motive statice, partea inferioară a zidurilor, executată din blocuri de piatră tăiate regulat, se lărga către

24. BEYCESULTAN, Anatolia, perioada bronzului mijlociu. Dacă acropola de la Dimini (fig. 14) și succesiunea de așezări fortificate de la Troia, dominate de construcții de tip megaron, par a constitui sub aspectul filiației ascendența cetăților miceneene, palatul din Beycesultan, construit, probabil, în jurul anului 1850, în regatul lui Arzawa și distrus de hitiți în anul 1650, deține caracteristici care îl leagă de tipul palatului mesopotamian din Mari (fig. 102), reluate atît în arhitectura hittită, cît și în arhitectura palatelor minoice cronologic ulterioare. Utilizarea unui schelet de lemn și a umpluturii de cărămidă, dispoziția curții interioare, organizatoare a funcțiilor clădirii, anunță arhitectura palatului minoic din Knossos, în felul în care acesta a fost reconstruit după anul 1700.



Dispozitivele de apărare ale cetății Troia VI

bază atingând o grosime maximă de 4—5 m. Partea superioară, verticală, cu o grosime de 2 m, executată inițial din cărămidă crudă, a fost la un moment dat refăcută în piatră fățuită. Accesul către porți nu se mai făcea frontal ci paralel cu zidul de incintă, obligând pe eventualul năvălitor să parcurgă drumul sub loviturile apărătorilor, dispoziție identică cu cea întâlnită la cetățile miceneene din Grecia continentală. Dintre numeroasele construcții de tip megaron, în a căror structură lemnul și cărămida fuseseră substituite prin piatră fățuită, unele aveau interiorul împărțit, prin șiruri de coloane, în două sau trei nave. Acest tip de megaron va juca un rol important în evoluția ulterioară a arhitecturii grecești.

Așezarea Troia VII

În cursul secolului al XIV-lea, așezarea Troia VI a fost distrusă de un cutremur care, după cum se va vedea, a afectat întregul răsărit al Mediteranei, contribuind la schimbarea raportului de forță dintre Creta și Micene, atât sub aspect politic cât și cel al culturii. Pe locul așezării distruse se va ridica așezarea Troia VII, mai redusă ca întindere față de așezarea preexistentă, înzestrată cu clădiri inferioare sub raportul calității construcției. Așezarea Troia VII va constitui obiectul agresiunii aheene, relatată în epopeele homerice.

Ca urmare a unei invazii indoeuropene declanșate în jurul anului 1950, în cursul perioadei mijlocii a bronzului, unitatea culturale egeeo-anatoliană, constituită la începutul bronzului timpuriu, se destramă fapt care va stimula trecerea centrului de greutate al dezvoltării civilizației din zona Cicladelor în Creta.

25. TROIA (HISARLIK), Anatolia, perioada bronzului mijlociu. Datorată ca și Troia V, noilor veniți indo-europeni, așezarea Troia VI, constituită în jurul anului 1500, mult lărgită în raport cu așezarea Troia II (indicată în centru), relevă, prin factura vestigiilor, raporturile sale cu celelalte civilizații egeene: minoică și miceneeană.

Arhitectura civilizației minoice

Creta, care devine sediul principal al celei de-a doua etape a civilizației egeene, denumită civilizația minoică, păstrează urmele unor culturi care s-au dezvoltat în intervalul de la sfârșitul mileniului al III-lea până către sfârșitul mileniului I, interval în care producția materială parcurge fazele de la eneolitic până la finalul epocii bronzului.

Originea populației care a produs cultura minoică constituie obiectul unei dispute. Majoritatea specialiștilor tind, în baza descifrării scrierii denumite *linearul B*, să considere pe locuitorii Cretei înrudiți cu populațiile indo-europene din Asia Mică, cum au fost hititiții, unii enunțând chiar ipoteza unei invazii luwite (indo-europeni înrudiți cu hititiții) în Grecia și Creta.

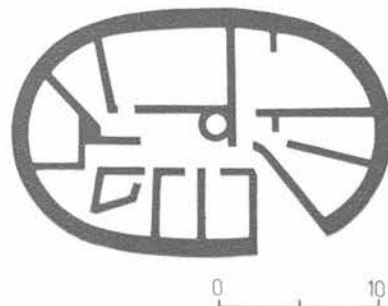
Periodizarea civilizației cretane, după vestigii ceramice, în minoic vechi (3500—2200), mediu (2200—1580) și târziu (1580—1100), elaborată de arheologul englez Evans, tinde să cedeze locul unei periodizări mai convenabile unei istorii de arhitectură, după activitatea constructivă desfășurată în domeniul edificării palatelor: perioada prepalatină, corespunzătoare etapei vechi a bronzului (2500—2200); perioada primelor palate sau protopalatină, corespunzătoare etapei medii a bronzului (2000—1700); a doua perioadă a palatelor (1700—1400) și perioada postpalatină (1400—1100), corespunzătoare etapei târzii. Cele două perioade palatine permit datări certe prin raportare la istoria Egiptului și a Asiei Anterioare; ultima perioadă, postpalatină, începe după migrația populației aheene și distrugerea palatelor.

În timp ce la Troia bronzul era deja cunoscut, Creta, ca și alte zone ale bazinului Mării Egee, parcurge încă ultima fază a epocii neolitice.

Dacă la Troia megaronul fusese cristalizat, în restul lumii egeene, trecerea de la locuințele de plan circular la locuințe de plan patruleter reprezintă un proces treptat. În Creta, în perioada de trecere de la mileniul al IV-lea la mileniul al III-lea, locuințele de formă patruleteră devin predominante. La Megassa, Phaistos, Knossos s-au găsit resturile unor locuințe colective. La Vassiliki, s-au păstrat resturile unei locuințe plurifamiliale, cu două-trei caturi, executată cu schelet de lemn și umplutură de cărămidă crudă, tencuită și zugrăvită în roșu, al cărei plan prezenta o rețea rectangulară alcătuită din 40 de încăperi.

Arhitectura perioadei prepalatine (2500—2000), cunoscută, în primul rând, după locuințe, arată un proces de trecere de la o arhitectură caracteristică culturilor neolitice, cu fundații de piatră și ziduri de cărămidă crudă, în care deja apăruse o compoziție ordonată a deschiderilor precum și o pictură în culori vii, către o arhitectură realizată integral din piatră, cu încăperi mai mari, grupate judicios sub aspect funcțional, dispuse pe mai multe caturi (ceea ce se poate deduce din prezența scărilor) și un finisaj mai îngrijit, după cum atestă pavimentele din materiale ceramice multicolore. Are loc, totodată, trecerea de la locuința plurifamilială la cea individuală. Astfel, pe locul locuințelor colective din Vassiliki apar locuințe individuale, descoperite și pe insula Mochlos.

În această perioadă sînt atestate în Creta construcții de tip tholos, semnalate la sfîrșitul perioadei neolitice în Cipru și Grecia continentală. Astfel, pe sub intrarea de sud a palatului din Knossos, arheologul Evans a găsit



26. CHAMEZI, Creta, civilizația minoică, perioada prepalatină (2500—2000). Rămasă în vigoare în arhitectura funerară, forma de plan circulară sau ovală apare, ca o excepție, în arhitectura locuinței colective de la Chamezi (c. 2000).

Periodizarea civilizației cretane după criteriul evoluției palatelor

Trecerea de la locuințe de plan circular la locuințe cu plan patruleter

Arhitectura perioadei prepalatine

Vestigiiile tholosului de la Knossos

Necropole gentile
de tip tholos

urmele unui edificiu de plan circular, cu o destinație imprecisă, care ar putea fi prototipul construcțiilor circulare de mari dimensiuni cu cupolă din arhitectura crito-miceneeană.

Coexistind cu alte tipuri de mormânt, foarte variate, printre care cele de formă dreptunghiulară găsite la Palekastro și pe insula Mochlos, cele mai caracteristice morminte, necropole colective gentile, sînt cele de tip tholos. Forma lor circulară sau ovală reprezintă o supraviețuire a formei colibei sau a cortului. Mormintele de tip tholos erau executate din pietre de dimensiuni mici, fără să se știe, pînă în prezent, dacă erau sau nu acoperite cu cupole. Diametrul lor varia în jurul a 10 m, tholos-ul din Platanos ajungînd la un diametru de 13 m și o grosime de ziduri de 2,5 m. Majoritatea acestor construcții au fost descoperite în sudul Cretei, în valea Messara. În arhitectura locuinței, forma de plan circulară sau ovală rămîne, în perioada cercetată, o excepție, ilustrată de locuința colectivă de la Chamezi (c. 2000), dispusă izolat pe acropola de la Suvloto Muri: de plan oval, împărțită în încăperi trapezoidale și dreptunghiulare, organizate în jurul unui spațiu central înzestrat cu o cisternă, are aspectul unei fortificații.

 Locuința colectivă de
la Chamezi


28



29



27

Arhitectura minoică elaborează tipul de palat care, datorită poziției pe terenuri denivelate, a priorității factorului funcțional, exprimată în gruparea liberă a componentelor, a absenței preocupării pentru simetrie dă impresia unei dezvoltări spontane.

27, 28, 29. GURNIA, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000 – 1400). Dezvoltată spontan pe un teren denivelat, așezarea Gurnia evidențiază procesul apariției și cristalizării caracteristicilor palatului minoic, constituit ca program în miezul așezărilor, legat de arterele lor vitale, orientat către un spațiu liber, piața, loc de adunare și ceremonii.

Arhitectura perioadei palatine

Perioada palatină (2000—1400) corespunde apariției și dezvoltării programului de palat. Distrugerea și refacerea în mai multe rînduri a palatelor cretane a condus la împărțirea acestui interval în două etape «palatine».

În cursul acestei perioade, procesul despărțirii meseriilor de agricultură conferă unor așezări, cum sînt Palekastro, Gurnia, Mochlos și Psira, un caracter urban, iar orașele Knossos, Phaistos și Mallia capătă o mare dezvoltare. Evoluția spontană a așezărilor se reflectă în structura planului lor adaptat formelor de relief.

Așezarea de la Gurnia

Așezarea de la Gurnia, de pe istmul Ierapetra, se desfășura pe panta înclinată a unei coline, avînd o acoperire foarte densă a teritoriului prin construcții, strîns lipite unele de altele, care formau insule cu aspectul unui unic masiv construit, despărțite prin căi de circulație cu traseu șerpuitor, legate prin două artere de formă eliptică. Partea sa de jos era ocupată de o piață largă, avînd pe una dintre laturi palatul căpeteniei, unica construcție care se degaja de celelalte, o variantă mai modestă a marilor palate minoice. Gradene, orientate către piață, dispuse în formă de L, permiteau aristocrației să urmărească desfășurarea unor ceremonii civile sau religioase.

Tipul de locuință-turn. «Mozaicul orașului»

În arhitectura de locuințe, un tip caracteristic, utilizat pînă în secolul al XVI-lea, este cel al locuinței-turn, reprezentat pe plăcuțele de ceramică găsite la Knossos, denumite de arheologi «mozaicul orașului». Casele, cu mai multe niveluri, fie că erau construite din cărămidă, fie din piatră fățuită legată cu argilă, aveau un schelet sau numai legături verticale și orizontale din lemn. În imaginile «mozaicului», apar în fațadă capetele grinzilor transversale de lemn și elemente decorative de ceramică. Locuințe-turn, ale unor meșteșugari, se aflau în imediata vecinătate a palatului din Knossos.

Clădiri de locuit, cu o organizare funcțională complexă, datînd din secolul al XVI-lea, s-au găsit în multe localități, printre care Phaistos, Mallia, Tylissos. Palatele, la rîndul lor, au fost precedate de locuințe ample dezvoltate în suprafață, atestate chiar pe teritoriul palatului din Knossos.

«Casa de sud-vest», de lîngă palatul din Knossos, includea o încăpere specifică, «megaronul cretan», cu o latură deschisă prin trei uși către o mică curte, cu un portic pe două dintre laturi. Alături de megaron, se afla o încăpere neluminată, cu un stîlp interior, destinată cultului. O scară cu două rampe conducea la încăperile de la etaj, împodobite cu fresce.

Dacă în arhitectura de locuințe planul circular sau oval tinde a fi părăsit, în arhitectura funerară se utilizează în continuare morminte de tip tholos, alături de morminte de plan dreptunghiular. Răspîndite sînt și gropnițele săpate în rocă în care cadavrele sînt așezate în vase de tip *pithos* sau în sarcofagii de pămînt ars.

În arhitectura cretană lipsesc construcțiile de cult monumentale. Cu excepția unor mici sanctuare rupestre sau sub forma unor pavilioane deschise, templele sînt incluse în componența palatelor, regele fiind și capul cultului.



31



32

Clădiri de locuit precursore ale palatelor

Arhitectura funerară

Arhitectura de cult



33

Arhitectura etapei proto-palatine

Prima etapă palatină sau protopalatină (2000—1700), reflectă concentrarea puterii economice și politice în mâinile unor monarhi locali. Palatele cretane sînt ansambluri cu o compoziție complicată rezultată din reunirea unor funcții diferite (festivă, de locuire, de cult, gospodărească, de depozitare), grupate în jurul unor curți, avînd, în toate cazurile, aceeași lungime, de 52 m, reieșită probabil din rațiuni dictate de desfășurarea unor ceremonii. Sub aspect compozițional, aceste curți aveau, în raport cu grupele funcționale ale palatelor, un rol organizator.

În faza protopalatină se precizează o seamă de procedee constructive și plastice care vor deveni caracteristice pentru programul palatului: orthostați de selenit, pavaje de ghips și ceramică, tencuieli viu colorate, structuri de lemn care participă la configurarea imaginii fațadelor, cornișe profilate.

30



30. MALLIA, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000—1400). Palatul de la Mallia, rezultat a două etape de construcție, prezintă nucleul monumental al așezării, denotă o semnificație înțepătrundere între funcția de locuire privată regală și funcțiile publice. În timp ce apartamentele regale ocupă o zonă de amploare redusă, depozitele de provizii și atelierelor sunt dimensionate după nevoile urbei, iar curțile interioare îndeplinesc, totodată, funcția de spații publice.

31, 32. MALLIA, Creta, civilizația minoică, prima etapă palatină (2000—1700). Resturile zidurilor aripei de vest a palatului, conținând depozitele, sînt marcate de orthostați puternice de piatră, avînd darul să sugereze caracterul spațiilor de odinioară.

33. MALLIA, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000—1400). Latura nord a curții interioare este închisă printr-o sală hipostilă, a cărei resturi pun în evidență pavimentul și bazele de piatră ale coloanelor de lemn.



34

Arhitectura celei
de a doua etape
palatine

Structura
funcțională
și compoziția
palatelor

A doua etapă palatină (1700—1400) corespunde reconstrucției vechilor palate, în urma unei catastrofe, probabil, de origină seismică. De cele mai multe ori ruinele au fost umplute cu var și argilă, iar terenul a fost pregătit prin rambleuri și debleuri pentru a primi noi construcții care se suprapun peste cele anterioare.

Deși realizate, probabil, după planuri prestabilite, palatele cretane, rezultat al articulării libere și pitorești a unor funcții diverse, dau impresia unei dezvoltări spontane, similare cu aceea a unor organisme vii. Are loc o interpenetrație între clădire și mediul înconjurător: părți ale complexelor palatine se cufundă în peisaj, în timp ce natura pătrunde în cadrul palatului sub forma unor grădini suspendate. Simetria și compozițiile axiale intervin numai cu o pondere limitată, locală, pentru rezolvarea unor componente cum ar fi propileele, sălile tronului și sanctuarele. În schimb, lipsesc fațade în care simetria să fie marcată prin accese monumentale. Numeroasele intrări dinspre exterior erau diferențiate, după importanță, ca formă și dimensiuni, intrarea principală fiind, de obicei, prevăzută cu un vestibul având o coloană centrală. Curțile, terasele, porticele, incluse în compoziția arhitecturală, creeau o alternanță de spații deschise și închise, de umbră și lumină,

34

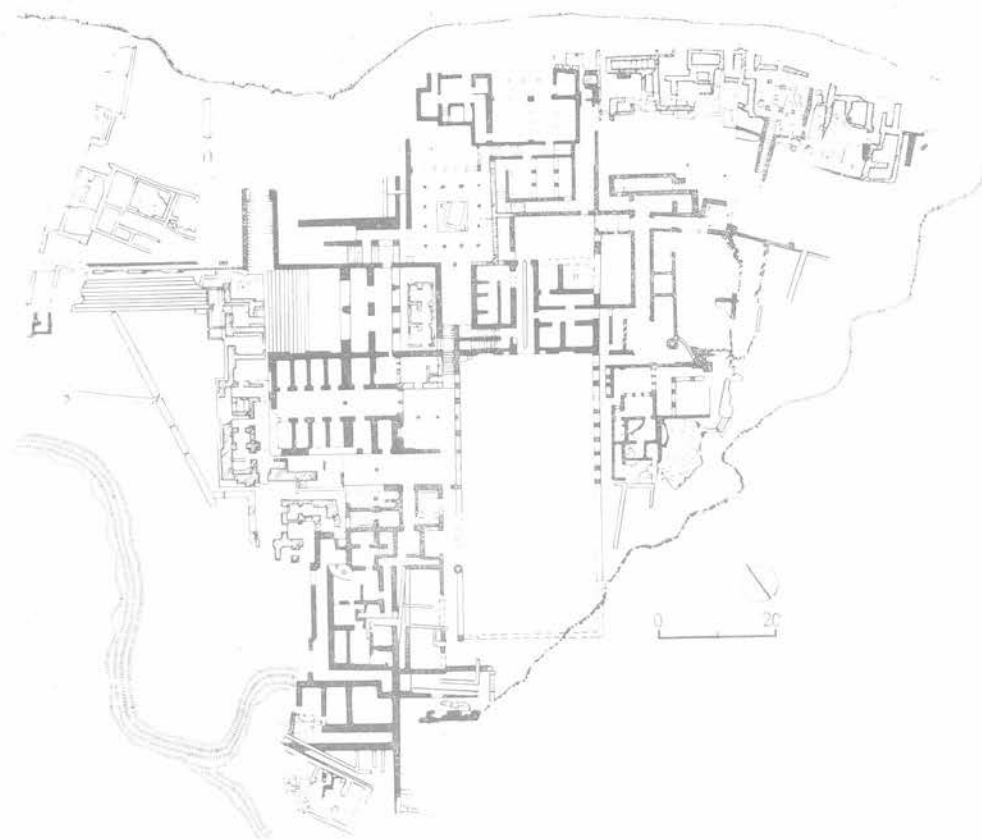
34, 35, 36. PHAISTOS, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000—1400). Palatul din Phaistos, reconstruit o dată sau de două ori, păstrează în faza sa finală curtea exterioară cu gradene destinată spectacolelor, marea curte interioară delimitată de depozite, prăvălii, ateliere și curtea cu peristil aferentă apartamentelor regale, conturate, toate, în faza sa inițială. (În figurile 34 și 35 zidurile umplute indică, de fiecare dată, faza anterioară a existenței palatului).

36



37





37. PHAISTOS, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000–1400). Palatul de la Phaistos. Coridorul de acces dinspre nord, către curtea interioară, marchează pe fațada acestuia o axă de simetrie.

38. PHAISTOS, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000–1400). Prezența unei curți cu peristil, datorată celei de a doua fațade de construcție a palatului, reprezintă o componentă evoluată, reluată de etapele ulterioare ale arhitecturii grecești.

39. PHAISTOS, Creta civilizația minoică, perioada post-palatină (1400–1100) sau a haică greacă. Situată spre sud față de palatul minoic pe o terasă inferioară, o construcție de tip megaronului micenean ilustrează etapa post-palatină sau poate chiar etapa arhitecturii grecești.

35

dând o impresie de mobilitate, accentuată de existența denivelărilor. Dispoziției libere în plan a componentelor funcționale îi corespundea aceeași mobilitate a aspectului exterior, a fațadelor și siluetei, cu decalaje în înălțime, loggii și portice, deschideri bifore, variate structuri de piatră și lemn.

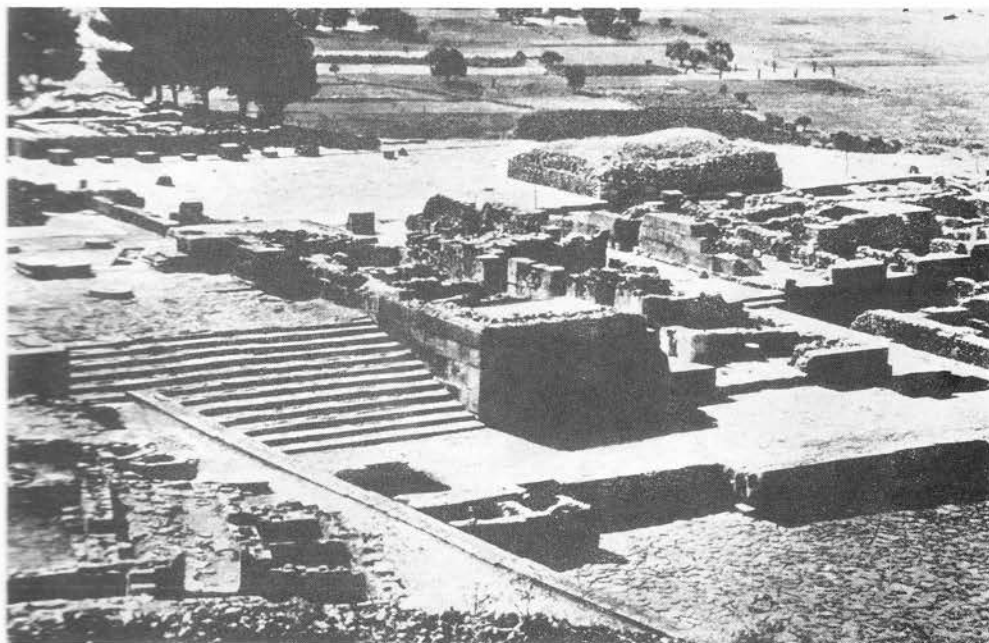
Megaron
polythyron

Un produs specific și original al funcției rezidențiale este *megaronul polythyron*, compus din două încăperi comunicante, una dintre ele avînd una sau două laturi deschise prin coloane către un spațiu în aer liber. Porticele deschise, care premerg peristilurilor grecești, filtrau lumina și mențineau mișcarea aerului, necesară în condițiile anotimpului cald. În cursul anotimpului rece, megaronul era încălzit cu ajutorul unor trepieduri transportabile.

În cadrul palatelor existau spații ample, destinate reuniunilor, divizate prin coloane: săli ale tronului, săli de audiențe, accesibile din curtea centrală sau din cea exterioară. Un alt grup de încăperi, unele semi-îngropate, era cel destinat cultului.

O componentă originală a palatelor era teatrul în aer liber, simplu structurat, cu gradene liniare sau în unghi, prevăzut cu o tribună regală cu acces special și locuri destinate demnitarilor și o scenă reprezentată chiar de spațiul pietruit al curții.





40. PHAISTOS, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000–1400). O scară monumentală, care completa locurile spectatorilor din «teatru», conducea la un portic cu o singură coloană, accesul principal la palat.

40

Finisajul și
decorația palatelor

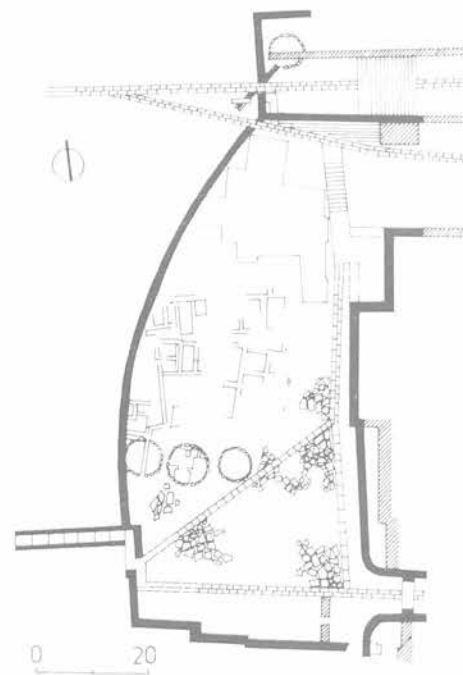
Dacă modul de decorare a zidurilor exterioare este cunoscut numai în baza reprezentărilor de pe plăcile de ceramică, «mozaicul orașului», găsite la Knossos, decorația interioară este pusă în evidență de palatele înseși. Pentru pavimente se utilizau lespezi de alabastru prinse cu mortar de culoare roșie. Plăci divers colorate puteau forma în câmp un desen fără o compoziție precisă, marginile fiind marcate prin benzi de șist verde, negru sau de alte culori. Soclurile erau îmbrăcate și ele cu plăci de alabastru, restul suprafeței zidului fiind acoperit cu tencuieli pictate în culori vii, cu motive ornamentale sau figurative. Ansambluri de fresce (cele mai bogate s-au găsit în palatele de la Knossos și Haghia Trias) sporesc pitorescul și mobilitatea compoziției arhitecturale, contribuind la realizarea unei sinteze de un caracter inedit.

De-a lungul întregii dezvoltări a civilizației minoice artele plastice se inspiră din natura înconjurătoare, având un caracter degajat și optimist. Spre deosebire de arta civilizațiilor egipteană și a celor din Asia Anterioară, în arta minoică lipsesc atât temele legate de faptele de arme ale regilor și ale aristocrației, cât și cele cu caracter funerar; lipsesc și reprezentările hieratice. Imaginile artei tind către o redare realistă a lumii înconjurătoare, urmărind să surprindă freacățul de viață, mișcarea care animă organismele vii și să o transmită și ornamentului nonfigurativ.

Palatul din Mallia, construit la începutul celui de al doilea mileniu și refăcut, probabil, în cursul secolului al XVI-lea, era organizat în jurul unei curți centrale, cu dimensiuni de 22×52 m, care păstrează în mijlocul său resturile unui altar. Latura de răsărit a curții era delimitată

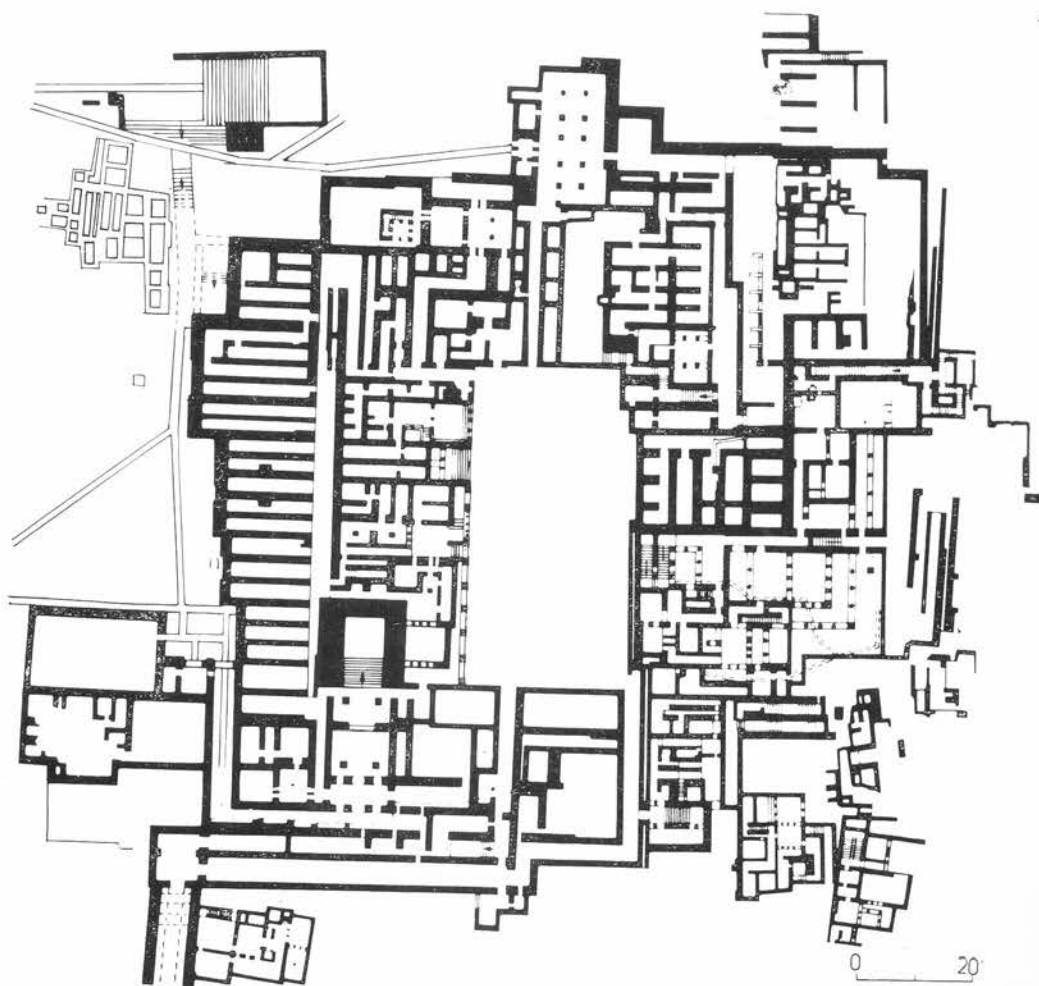
Artele plastice în
sinteză cu
arhitectura

Palatul din Mallia



41

41. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, prima etapă palatină (2000–1700). Unul dintre corpurile protopalatului, peste care s-a suprapus aripa de vest a palatului clasic, era deservită de o curte exterioară, ocupată mai târziu de diferite construcții și amenajări, printre care și platforma «teatrului», includea câteva construcții de tip «tholos», cu funcție probabilă de cisterne (vezi și figurile 44 și 45).



de un portic, alcătuit din coloane alternate cu stâlpi, în spatele căruia se înșirau depozitele. Latura îngustă, de nord, era determinată de o sală hipostilă cu trei nave, precedată de un vestibul cu o singură coloană centrală. Corpul de clădiri dinspre apus cuprindea apartamentele și un grup de încăperi destinate cultului. În colțul de sud-vest era dispus un grup de silozuri circulare pentru păstrarea grânelor, iar în zona de nord-vest se recunoaște o grupare de spații printre care se distinge un megaron de tip cretan, atribuit fazei de reconstrucție. Această grupare de spații se deschidea spre nord, către mare, printr-un lung portic. Palatul din Mallia apare ca o locuință gospodărească, cu profil agricol, executată cu mijloace constructive și plastice modeste: ca material este utilizată piatra brută, lipsește podoaba de fresce.

Palatul din Phaistos era așezat pe pantele unei coline, de unde rezultau denivelări între diversele sale componente, legate, în consecință, prin scări. Straturile arheologice indică existența a trei faze de construcție suprapuse.

42. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700 – 1400)
Palatul din Knossos a rezultat din unificarea câtorva construcții independente aparținând perioadei protopalatine. Curtea exterioară, gradene în unghi, a rămas în afara compoziției grupate în jurul curții interioare, care organizează funcțiile private și publice ale palatului. Latura de vest cuprinde, la nivelul curții interioare, vestibul de acces la etaj, sală tronului și un templu minuscul, iar la etaj (fig. 43) sălile de recepție; latura de est, dispusă pe un teren denivelat, include locuința regală în compoziția căreia se recunosc două unități funcționale reprezentând tipul de megaron cretan.

Palatul din
Phaistos

44



Prima fază a palatului din Phaistos

Fundațiile primei faze sînt contemporane cu faza inițială a palatului din Mallia. Atunci, judecînd după scări, palatul avea două caturi, cel inferior folosit pentru depozite, cel superior pentru locuit. Aceleași faze îi aparține curtea vestică exterioară, pavată, unde se regăsesc gradenele destinate spectatorilor, în spatele cărora un teren, delimitat de o colonadă, era folosit de spectatorii care stăteau în picioare. Accesul dinspre vest se făcea printr-o scară care conducea la un portic cu o singură coloană. Curtea centrală, ocupa partea cea mai înaltă a colinei. Partea inferioară a zidurilor era îmbrăcată cu orthostați din selenit și alabastru, ambele, varietăți ale ghipsului. Pavimentele erau executate din plăci de alabastru sau ceramică, iar zidurile, în interior, erau pictate.

Cea de-a doua fază a palatului este puțin cunoscută și ar fi posibil ca, ceea ce se consideră a fi o fază distinctă, să nu reprezinte decît catul superior al primei faze. În cursul celei de-a treia reconstrucții, ruinele fazelor anterioare au fost nivelate cu var amestecat cu argilă și reali-

43. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700–1400). Etajul aripei de vest al palatului cuprindea săli festive ale căror tavane erau susținute de coloane avînd probabil partea centrală suprainălțată, pentru a primi lateral lumina. O scară monumentală, accesibilă din «coridorul procesiunilor», reprezintă una din rarele componente soluționate simetric, conținute în palatele minoice.

43





A treia fază a
palatului din Phaistos

zate noi edificii care păstrează însă planul celor dispărute. Cu acest prilej au fost reduse denivelările existente anterior, fără a fi desființate.

Ultima fază de construcție a preluat o curte pătrată cu peristil inclusă în corpul de nord, o componentă puțin obișnuită, care își va găsi replica în micul palat de la Haghia Trias. De asemenea, s-a păstrat și curtea interioară, cu dimensiunile sale de 52×22 m, și chiar vechiul ei paviment. În schimb, nivelul curții exterioare a fost ridicat, iar din cele nouă gradene nu au rămas decât patru. Între două ieșinduri ale unui nou corp de clădiri, cuprinzând depozite pe două niveluri, suprapuse, poate, cu săli de recepție și o trapeză festivă, a fost amenajată o scară utilizată și pentru vizionarea spectacolelor. Porticul de intrare cu trei coloane și curtea de serviciu, situată în spatele porticului, erau ridicate la un nivel superior față de curtea centrală, accesul făcându-se printr-o scară. Latura de răsărit a curții centrale, ca și la Mallia, era delimitată de un portic cu coloane alternate cu stâlpi. Pe latura de nord a curții, tratată simetric, procedea apărut pentru prima oară în arhitectura cretană, se deschidea o intrare, flancată de două semicoloane, spre un gang lung, orientat către muntele Ida. Corpul de nord includea dispoziții de tipul megaronului cretan, într-o formulare mai amplă decât a celui existent în palatul de la Mallia.

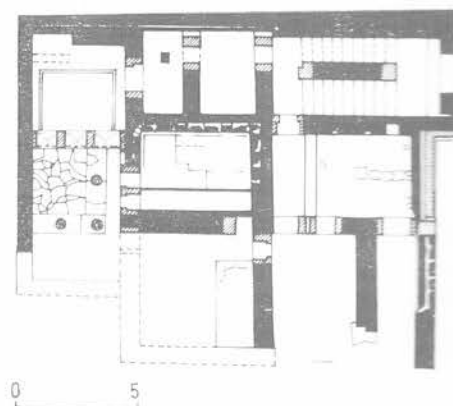
Palatul din Knossos

Ruinele palatului din Knossos permit să se distingă trei faze de construcție: protopalatul, palatul de tip minoic clasic din a doua perioadă palatină și palatul târziu, rezultat al refacerii de pe urma distrugerilor provocate de un cutremur la mijlocul secolului al XV-lea.

44, 45. KNOSSOS, Creta, civilizație minoică, perioada palatină (2000–1400). În imediata vecinătate a palatului, către nord-est se află o grupare de construcții de tip tholos, cu o destinație imprecisă, reprezentând moștenirea neoliticului egeean și, totodată, continuitatea unei formule constructive și spațiale care va supraviețui în arhitectura funerară monumentală.

45

46. KNOSSOS, Creta, civilizație minoică, perioada palatină (2000–1400). «Casa din sud vest» (sec. al XVI-lea), denumită în acest fel datorită poziției sale față de palat, reprezintă un tip de locuință dezvoltat, înzestrat cu un «megaron cretan», care a premer, probabil apariției palatelor.



47. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700 — 1400). Curtea interioară a palatului din Knossos, în pofida constituirii treptate a ansamblului, reia forma și dimensiunile curților palatelor din Mallia și Phaistos.



47

Prima fază a palatului din Knossos

Protopalatul, construit la începutul mileniului al II-lea, pe o înălțime rezultată din suprapunerea unor așezări neolitice, consta din câteva insule izolate. Una dintre ele, care ocupa teritoriul corpului de apus de mai târziu, era legată de o amplă curte situată pe o terasă artificială, delimitată de un zid, de unde rezulta o compoziție de ansamblu asimetrică. Curînd, această terasă fiind ocupată de construcții, s-a constituit către nord o altă curte, devenită mai târziu locul spectacolelor de teatru. Un hipogeu, cu diametrul de 8 m și înălțimea de 15 m, săpat în panta colinei, accesibil printr-o scară în spirală, pare să fi făcut parte din compoziția palatului, fără să i se poată preciza destinația.

A doua fază a palatului din Knossos

Palatul corespunzător celei de a doua perioade palatine ajunge la formula specifică a organizării unor cartiere, diferențiate funcțional, în jurul unei curți dreptunghiulare, alungite. Este preluat, cu acest prilej, corpul de vest cu depozite, cu fațada sa închisă către exterior, protejată

la bază de orthostați. În schimb, noul corp, orientat către sud, era deschis spre exterior prin portice, fiind accesibil din vale printr-o scară cu două rampe mărginită de coloane, dispărută cu prilejul amintitului cutremur. Acum se constituie și piața teatrului cu gradene dispuse în unghi și, spre deosebire de palatul din Mallia, izolată de accesele principale în palat.

«Coridorul procesiunilor»

Intrarea dinspre sud își păstrează importanța, accesul fiind posibil în egală măsură și dinspre vest, ajungându-se în același «coridor al procesiunilor», cu un traseu frânt, pictat în repetate rânduri în frescă, de unde, prin intermediul unui propylon, compus după tipul celui troian, se putea accede la o scară monumentală, flancată, probabil, de coloane, care făcea legătura cu sălile festive de la etaj. Dinspre nord, traversînd o sală hipostilă, se ajungea la o rampă prinsă între masive de zidărie încununate de o colonadă, parțial reconstruită.

Curtea interioară.

Fațada corpului de vest, orientată către curtea interioară, este integral produsul ultimelor refaceri ale palatului. Străpunsă de portice și galerii de dimensiuni diferite, aspectul ei plastic era determinat strict de funcțiunile încăperilor. De la nord spre sud, fațada se deschidea printr-o galerie a sălii tronului destinată, probabil, marii preotese, un amplu portic cu o singură coloană, prin care se accedea la etaj, un motiv tripartit al unui templu minuscul și, în fine, o amplă galerie corespunzătoare parterului.

Cartierul rezidențial

Corpul de est, cu două caturi, dispus la un nivel inferior, în raport cu nivelul curții interioare, includea către



48

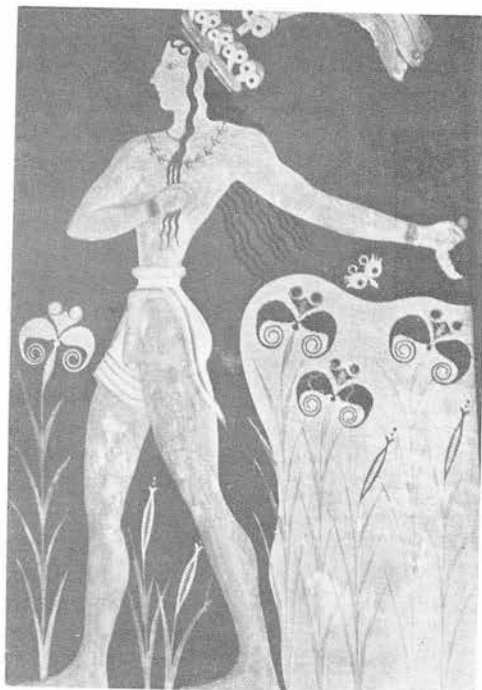
48, 49. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700-1400). Zona de depozite, cuprinsă în corpul de vest al palatului, accesibilă din curtea interioară.

nord «cartierul» gospodăresc, iar către sud, cel rezidențial, cel mai bine păstrat din întreaga arhitectură cretană, ceea ce a permis cu ușurință substanțiale reconstituiri.

Componenta principală a cartierului rezidențial este un megaron cretan cu două laturi deschise, prevăzut cu un tron de lemn și o decorație pictată reprezentând grifoni, datorată, probabil, perioadei dominației miceneene. Alături, se află «micul megaron», al reginei, luminat prin două curți minuscule, legat de «marele megaron» printr-un coridor. În preajma megaronului reginei fusese amenajată o baie. Instalațiile de alimentare cu apă și canalizare par să fi fost executate anterior zidărilor. Megaronul se putea închide prin uși ale căror foi se alipeau stîlpilor care îi delimitau conturul.

O scară monumentală leagă curtea cu megaronul regal. Zidul despărțitor dintre cele două rampe poartă un șir de coloane, de unde rezultă o continuitate spațială specifică, accentuată de prezența unei curți adiacente, delimitată, de asemenea, de coloane. Fusurile de lemn ale coloanelor, care se îngroșau de jos în sus, se rezemau pe baze de piatră, iar capitellurile, din același material, aveau echine puternic evazate, considerate precursori ale capitellului doric arhaic.

Orașele cretane nu erau fortificate deoarece marea și flota reprezentau o apărare suficientă. Palatele erau înconjurate doar de un zid, câteodată de mai multe incinte concentrice, accesul făcîndu-se prin pasaje înzestrate cu posturi pentru gărzi.



50

50. KNOSSOS, Creta, civilizație minoică, prima etapă palatină (2000–1700). Printre numeroasele fresce, care împodobeau interioarele și loggiile deschise ale palatelor minoice, se numără și imaginea «prințului crinilor», databilă din jurul anului 1600.

53. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, perioada palatină (2000–1400). În preajma palatului din Knossos se păstrează locuințe ale meșteșugarilor de tipul casei-turn, ilustrat de așa-numitul «mozaic al orașului», printre care «Casa sacrificării taurului».



51, 52. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700–1400). Resturile frontului de sud al incintei palatului, văzute din exterior, păstrează orthostatele de la baza zidurilor, peste care se ridică scheletul de lemn cu umplutura de cărămidă crudă și un coronament în formă de coarne de taur (fig. 50). Reconstituirea parțială a accesului de sud pune în evidență rolul coloanei minoice în soluționarea constructivă și plastică a intrărilor (fig. 51).

52

Dacă arhitectura palatelor rămâne definitivă pentru periodizarea civilizației minoice, procesul de diferențiere funcțională, care se petrece în arhitectură, este ilustrat de diferite alte programe.

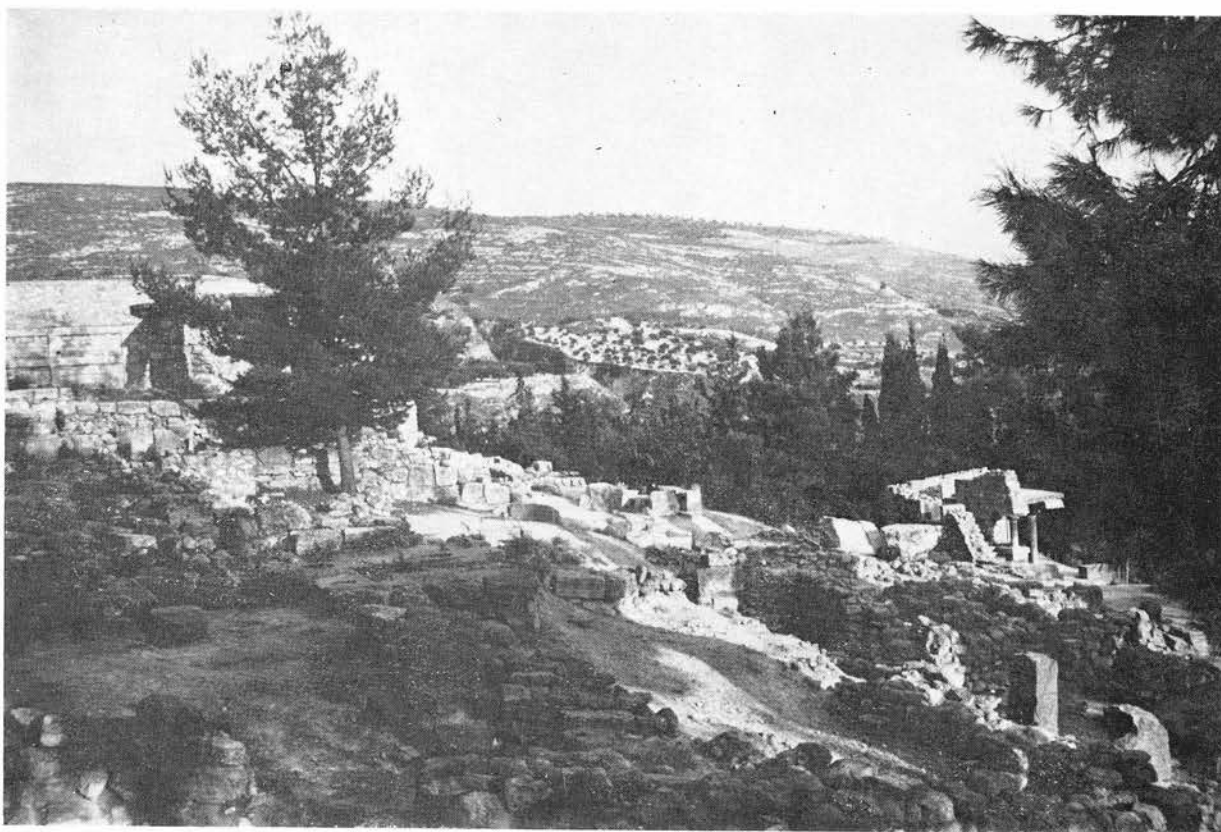
Casele princiare

Casele princiare, de dimensiuni mai mici, locuințele de tip megaron și vilele reiau principalele elemente ale arhitecturii palatelor. «Micul palat regal» din Knossos, vila din Haghia Trias, locuințele de tip megaron din Tylissos, Vathipetron, Mirchani, Annisos, casele de țară găsite în regiunea Sitia, prezintă toate încăperi de tip polythyron, servicii, birouri, magazine, sanctuare. Din cadrul programelor de locuire face parte și caravanseraiul din Knossos, situat în apropierea palatului, compus din câteva încăperi mari, alte numeroase mici, băi cu instalații pentru încălzirea apei și un grajd.

Programe industriale

Programele «industriale» sînt reprezentate de atelierele meșteșugărești pentru ars ceramica și pentru topirea metalelor de la Knossos, Phaistos, Vathipetron și Sitia,





Arhitectura
funerară de tip
tholos

Mormintul-locuință
de la Knossos

Arhitectura
perioadei
postpalatine

de instalațiile pentru prepararea vinului de la Vathipetron și Palekastro.

În arhitectura funerară se manifestă aceeași predilecție pentru morminte de tip tholos accesibile prin lungi accese denumite *dromos*. Din jurul anului 1600 datează două morminte din regiunea Knossos, acoperite cu cupole semisferice, rezultate din așezarea pietrelor fasonate în felii suprapuse, precedate de un dromos și un vestibul. Un mormânt ceva mai recent, din Isopata, întrece ca dimensiuni mormintele regale din Mykinai și Orchomenos. Un alt tip de mormânt, descoperit în preajma palatului din Knossos, datînd din secolul al XVI-lea, înfățișează o adaptare și o transpunere la scară mică a spațiilor întîlnite în locuințele regale din palate: intrarea cu un portic, o curte miniaturală, o poartă străjuită de două mici turnuri, un vestibul legat printr-o scară cu sanctuarul de la nivelul superior, o sală pentru cultul defunctului situată dedesubtul acestuia, urmată de o cameră funerară săpată în stîncă. Este prezentă, de asemenea, și decorația în frescă specifică palatelor.

Perioada postpalatină (1400—1100) este inaugurată de distrugerea palatelor cretane, provocată de un puternic cutremur. Concluziile savanților tind să atribuie acest seism erupției vulcanice care a distrus parțial insula Thera. Este curios faptul că popoarele din bazinul oriental al



Mediteranei nu au păstrat amintirea acestei catastrofe, decât dacă legenda Atlantidei, transmisă de Platon, poate, după o sursă egipteană, nu are fundament istoric în scufundarea insulei Thera. În baza datelor arheologice, erupția de pe Thera trebuie să fi avut loc între anii 1400 și 1360, mai exact între 1370 și 1365 când au fost distruse de cutremur o seamă de orașe siriene. Este de remarcant că dacă într-un imn triumfal din anii 1470—1450 zeul Amūn acordă faraonului Tuthmosis al III-lea dominația asupra Cretei, denumită Kefti, una dintre « insulele care sînt în mijlocul mării », într-un document din anul al XII-lea al domniei lui Amenophis al IV-lea numele Kefti dispăre, în timp ce denumirile de « popoarele mării » și « insulele din mijlocul mării » se păstrează pînă în vremea Ramessizilor.

În jurul anului 1450, printr-o revoluție de palat sau o căsătorie, ajunge la putere în Knossos o dinastie miceneană, care constituie un stat de tip minoic, acceptată fiind de populație ale cărei obiceiuri și le însușește. Se schimbă totuși limba administrației, fapt scos în evidență de înlocuirea scrierii denumite liniar A cu liniar B. În această epocă trebuie să se fi constituit *koiné*, limbajul comun crito-micenean. « Marmurele din Paros » atestă că, în anul al 32-lea al guvernării lui Pandion (1432), în Creta domnea primul Minos. Perioadei dominației miceneene îi corespunde așa-numita « ceramică a palatului », inovație a meșterilor

54, 55, 56. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700—1400). Dispoziția specifică a palatelor cretane pe terenuri denivelate conferă un caracter de mobilitate compoziției ansamblului, accentuat de prezența curților, teraselor și a porticilor, de interpenetrația clădirilor cu natura. Componentele elevațiilor, reconstituite, făceau parte din sistemul de accese pe orizontală și pe verticală din colțul de sud-vest al palatului, marcate de specificile coloane minoice.

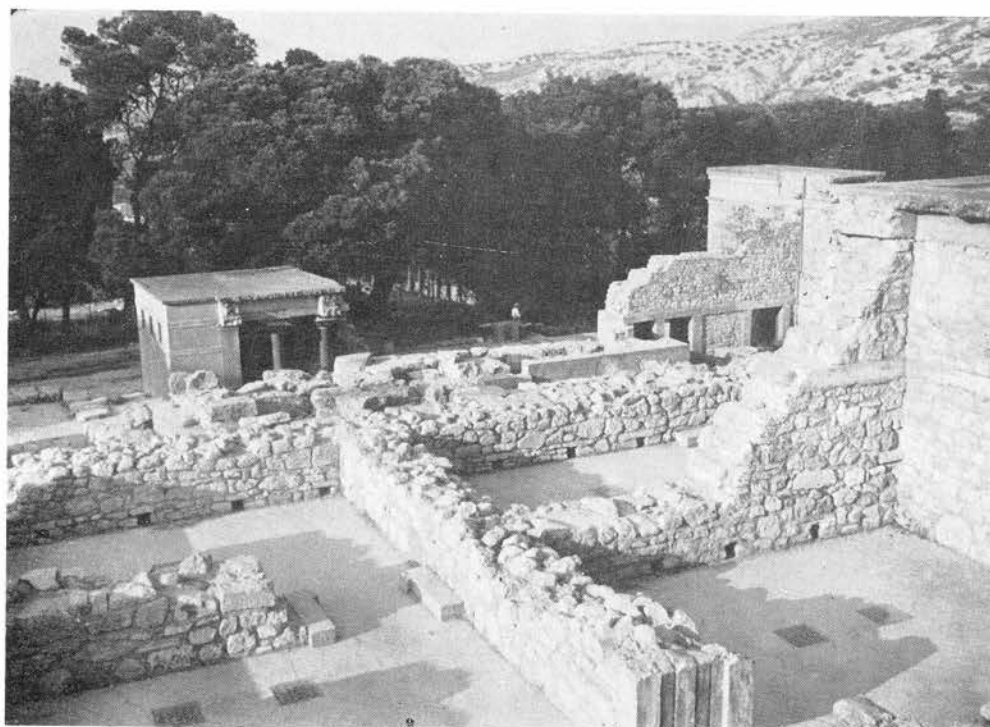
Ceramica în
«stilul palatului»

locali, care se răspîndește la Knossos și în Pelopones, fiind, în schimb, refuzată în restul Cretei și în Ciclade, probabil din motive de concurență economică. Răspîndirea în Pelopones a «stilului palatului» arată că originea dinastiei aheene din Knossos poate fi căutată în Argolida și Messenia. În mormîntul vizirului Rekhmarê al faraonului Tuthmosis al III-lea (1468—1436) se reface prin suprapunere o frescă pentru a adăuga grupului de «prinți ai țării Kefti și ale insulelor din mijlocul mării», aducători de tribut, un nou grup care poartă, printre alte ofrande, și o hydrie în «stilul palatului».

Distrugerile din Creta au fost, probabil, atît de ample încît o reconstrucție imediată nu a fost posibilă. După cataclism, populația întemeiază noi aglomerații, cu caracter provizoriu, cu clădiri de locuit executate din materiale perisabile, atestate numai prin prezența unor necropole. Apoi viața își reia cursul în vechile așezări, paralel cu dezvoltarea altora noi. Noua arhitectură arată o anumită



56



57. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700–1400). Intrarea de nord-vest a palatului.

58. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700–1400). Mormintul și templul funerar (sed. al XVI-lea), aflate în preajma apartamentelor regale din Knossos, reiau și sintetizează spațiile existente în arhitectura locuințelor regale.

57

Arhitectura
clădirilor de locuit

independență față de tipurile tradiționale minoice. În arhitectura locuințelor dispare treptat componenta de tip polythyron, făcând loc unei dispoziții de tip megaron în varianta sa miceneană, porticele sînt înlocuite prin curți interioare, prezența etajelor nu este demonstrată.

Cercetările arheologice au scos la iveală clădiri de locuit ample, temeinic construite, la Haghia Trias, Mallia, Gurnia, Palekastro, Zagro, Tylissos, toate înzestrate cu cîte un megaron de tip micenean. La Tylissos, într-o clădire de locuit, conservată parțial, un megaron amplu, precedat de un vestibul cu două coloane, coexista cu un polythyron.

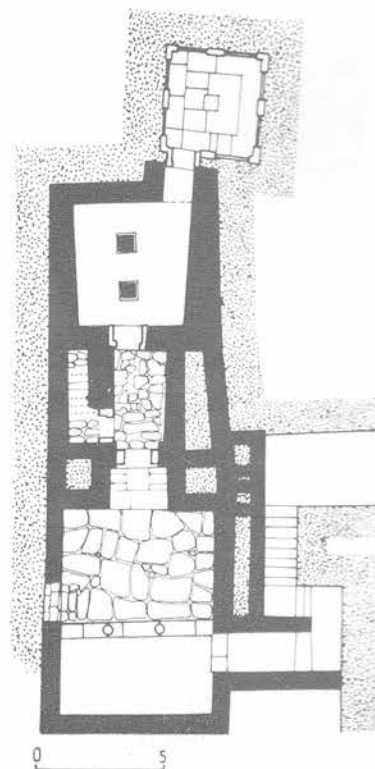
Cristalizarea
construcției cu
destinație
comercială: stoa

În faza postpalatină apare un tip de clădire cu două caturi, cu destinație comercială, *stoa*, devenită componenta fundamentală a agorilor grecești de mai târziu.

Tradițiile miceneene își fac loc și în arhitectura de cult cu prilejul refacerii sanctuarelor distruse și a construirii de noi sanctuare. Un templu situat în apropiere de megaronul din Haghia Trias confirmă trecerea de la polythyron la megaronul micenean cu ante, din care se va dezvolta ulterior tipul de templu grec.

Arhitectura
funerară

În arhitectura funerară sînt folosite în continuare morminte rupestre cu încăperi de mici dimensiuni și diferite ca formă (rectangulare, circulare și eliptice) și morminte de tip tholos. Factura acestora din urmă permite cu greu de a delimita moștenirea minoică de aportul datorat penetrației aheene. Dacă cele mai bine conservate morminte de tip tholos se află în partea răsăriteană a insulei, în par-



58



59. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700—1400). Una dintre soluțiile cele mai evoluat ale legăturilor pe verticală, din întreaga arhitectură minoică, este scara de acces la apartamentele regale, situate la un nivel inferior în raport cu marea curte centrală a palatului din Knossos. Capitelul coloanelor de lemn cu echina evazată și abaca de forma unei plăci prismatice cu baza pătrată constituie prototipul capitelului de ordin doric în formularea sa arhaică.

tea de apus se găsește un tip de mormînt cu coridor central și mari încăperi adiacente.

Evoluția arhitecturii din perioada postpalatină evidențiază ascensiunea tradițiilor miceneene, în timp ce tradițiile minoice sînt în declin, pentru a se ajunge, în cele din urmă, la o fuziune a acestor tradiții, la o arhitectură crito-miceneană.

Arhitectura civilizației miceneene

Civilizația miceneană se împarte, ca și cea minoică, în trei perioade: veche (1600—1500), medie (1500—1400) și tîrzie (1400—1100). Perioada veche este cunoscută, îndeosebi, după mormintele regale din Mykinai (Micene), cea de-a doua atestă întrepătrunderea elementelor minoice și a celor miceneene; cea de-a treia evidențiază predominanța elementului aheu.

Datarea vestigiilor miceneene, descoperite de arheologul amator Schliemann și de către Dörpfeld, a fost obiectul unor aprige controverse. Arhitectura de la Mykinai a fost asemănată cu monumentele «frigiene» din Asia Mică și atribuită, în consecință, secolului al VII-lea î.e.n. Alți autori au atribuit «tezaurul lui Atreu» unor triburi galice din secolul al III-lea î.e.n., iar palatul de la Tirynth a fost considerat palat bizantin din secolul al X-lea e.n.

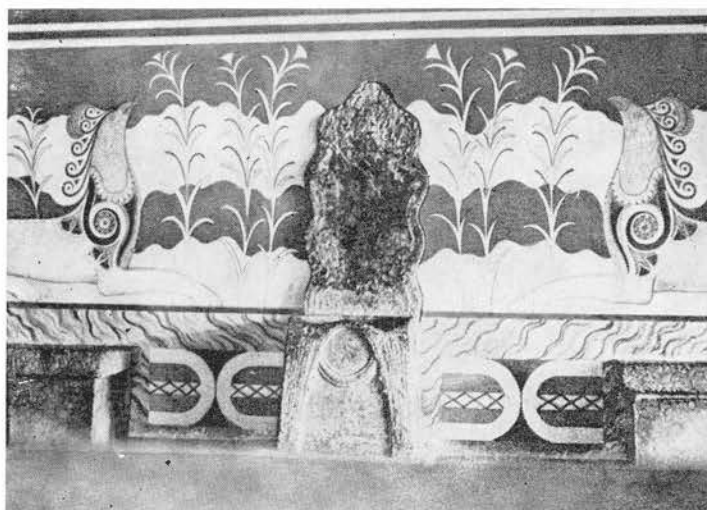
Stabilirea unei cronologii absolute a fost posibilă în urma descoperirii unor obiecte egiptene în mormintele miceneene (un scarabeu al lui Amenophis al III-lea la

60. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700—1400). În imediata vecinătate a megaronului reginei se află o baie cu instalația de alimentare cu apă și de canalizare realizată anterior ridicării zidurilor, demonstrînd nivelul înalt de echipare al palatelor minoice.



Periodizarea
civilizației
miceneene

Datarea vestigiilor
miceneene



61. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică a doua etapă palatină (1700 – 1400)
Sala tronului din apartamentele regale a palatului din Knossos. Podoaba de fresce, larg utilizată în arhitectura palatelor, prin compoziția și factura sa, accentuează caracterul de monumentalitate al arhitecturii.

Rodos și un scarabeu al reginei Tiy la Mykinai), cât și a unor obiecte miceneene în mormintele contemporane lui Amenophis al III-lea și Ramesses al II-lea. Numeroși savanți au acceptat sincronismul egiptean și au plasat dezvoltarea civilizației miceneene între anii 1500 și 1100.

Originea civilizației miceneene nu este pînă în prezent pe deplin clarificată. După arheologul Evans, descoperitorul palatelor cretane, civilizația miceneeană s-ar datora unei colonizări cretane a zonei Mării Egee, inclusiv a Greciei continentale; după alte versiuni s-ar datora aportului vechilor locuitori ai Greciei care cunosc, după distrugerea palatelor din Creta, o rapidă dezvoltare economică și culturală.

Din perioada miceneeană veche (1600—1500) știrile privind arhitectura sînt rare și disparate.

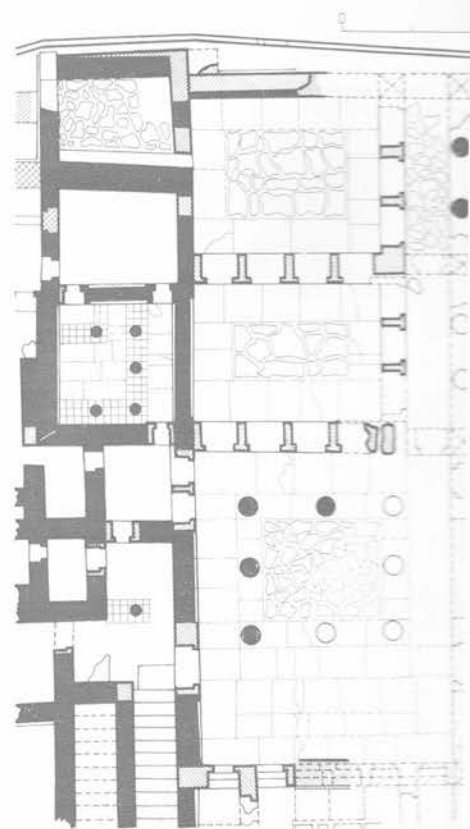
Dezvoltarea arhitecturii, în Grecia continentală, la începutul mileniului al II-lea, apare întîrziată față de aceea pe care o cunoaște restul lumii egeene și chiar rămasă în urmă față de propriul său nivel atins anterior. Absența unor organizări cu caracter statal păstrează arhitectura în stadiul spontaneității.

Pînă către secolul al XVII-lea, nu sînt atestate așezări cu caracter urban, iar resturile unor aglomerații indică caracterul lor spontan, absența unei piețe centrale sau a vreunei construcții mai importante care să reflecte o organizare socială mai avansată. În cursul mileniului al II-lea, ca și a celui precedent, clădiri de locuit cu încăperi patruleter alternează cu locuințe de plan curbiliniu.

În perioada miceneeană veche, tipul de megaron lipsește, este absentă și cunoașterea compoziției axiale, iar atunci cînd încăperile se dispun de-a lungul unei axe, dispoziția intrărilor și a vetrelor nu o respectă.

Situația se modifică în secolul al XVI-lea, cînd fragmente de fresce confirmă existența unor locuințe pretentioase și se conturează programul palatului. Palatul, denumit

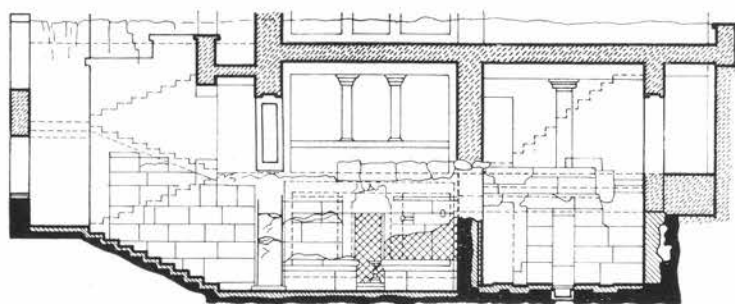
62. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică a doua etapă palatină (1700 – 1400)
Palatul mic (mijlocul secolului al XV-lea) înglobînd o fază de construcție mai veche, este înzestrat cu cea mai lungă amfiladă de încăperi cunoscută în arhitectura minoică: un dublu megaron și două curți dintre care una cu peristil.



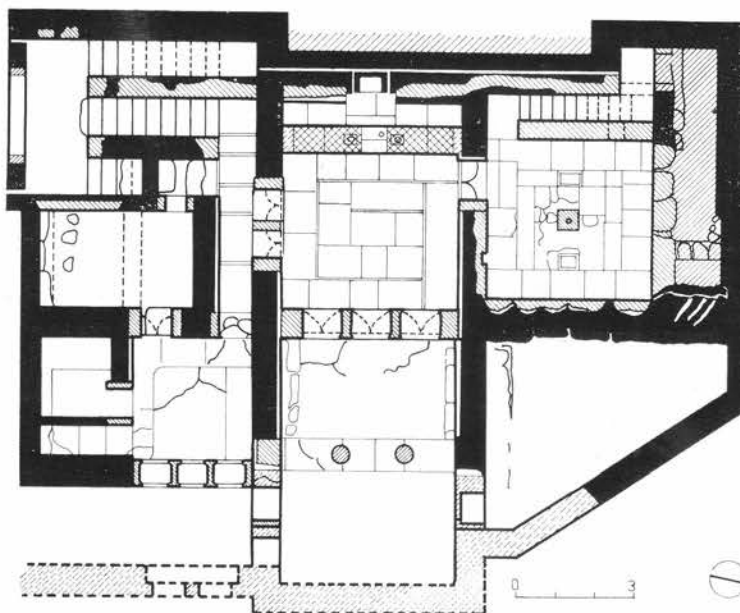
Perioada miceneeană veche

Aglomerațiile umane

Palatul Kadmeion din Thebai



63. KNOSSOS, Creta, civilizația minoică, a doua etapă palatină (1700—1400). Vila regală (sec. al XV-lea), situată în preajma palatului, păstrând compoziția liberă caracteristică complexelor rezidențiale, include o dispoziție în amfiladă de tip megaron, nouă pentru arhitectura cretană, asemenea celei existente în arhitectura miceneană contemporană.



64. MYKINAI, Grecia, Pelopones, perioada miceneană veche (1600—1500). Necropola regală de la poalele acropolei din Micene este alcătuită din morminte în gropi, acoperite cu lespezi de piatră, utilizate anterior adoptării construcției funerare de tip tholos.

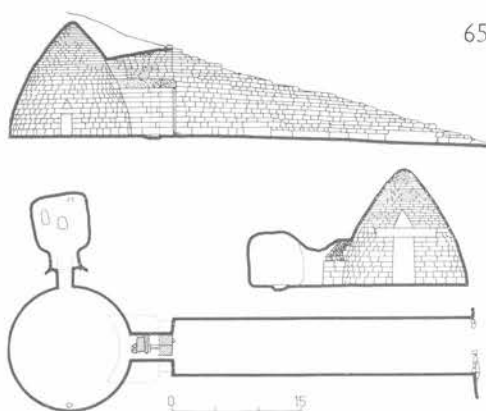
65. MYKINAI, Grecia, Pelopones, perioada miceneană medie (1500—1400). Mormint regal, denumit «tezaurul lui Atreu» sau «mormintul lui Agamemnon». Având în ascendență sa construcțiile circulare cu cupolă din argilă compactizată sau piatră brută de la Tell Arpašiyā (Mesopotamia), Chirokitia (Cipru), Orchomenos (Grecia), Knossos și Messara (Creta), arhitectura miceneană elaborează, către sfârșitul secolului al XVI-lea, desigur, sub impuls minoic, forma cea mai evoluată de tholos, destinat mormintelor regale.

Kadmeion, din Thebai, construit, mai curînd, la începutul perioadei medii (c. 1500), cu dispoziția sa pe mai multe niveluri, sugerează legături cu arhitectura palatelor minoice.

În arhitectura funerară, mai bine individualizată, prevalează morminte în groapă acoperită cu lespezi de piatră, utilizate și pentru necropole regale, cum sînt cele de la Mykinai, cuprinse în interiorul incintei citadelei de mai târziu. Dealtfel, acest tip de mormint fusese cunoscut în Creta, unde se săpau puțuri de plan rectangular în interiorul unor morminte de tip tholos.

Perioada miceneană medie (1500—1400) nu este despărțită de cea anterioară printr-o graniță certă. Mormintele regale de la Mykinai continuă să fie folosite, ceea ce permite să se creadă că nu a avut loc vreo schimbare dinastică. În această perioadă se produce treptat osmoza dintre tradițiile locale și cele minoice.

Cu excepția celui Kadmeion din Thebai, care confirmă persistența unor forme de influență minoică, așezările și locuințele acestei perioade nu sînt cunoscute.



Arhitectura funerară
Necropola regală de la Mykinai

Arhitectura perioadei miceneene medii

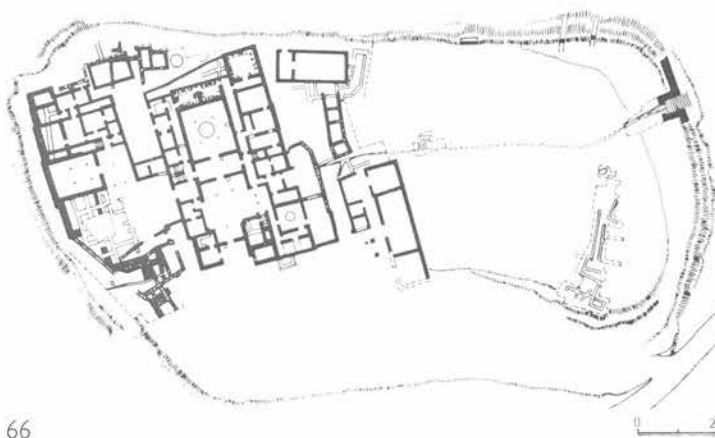


64

Arhitectura funerară de tip « tholos »

Știrile arheologice cele mai consistente se referă la arhitectura funerară, unde mormîntul de tip « tholos » și-a căpătat forma sa definitivă, după ce avusese, fără îndoială, o lungă evoluție în cadrul civilizației minoice. Treptele acestei evoluții nu pot fi precizate, deoarece tholos-ul din piatră făcuită apare dintr-o dată perfect elaborat. Se pare că cele mai importante morminte, datorate acestui tip, cum sînt așa-numitul « tezaur al lui Atreu » și « mormîntul Clitemnestrei » de la Mykinai, « tezaurul lui Minyas » de la Orchomenos și încă cîteva morminte din regiunea

Spre deosebire de caracterul deschis al compoziției libere a palatelor minoice, palatele miceneene sînt închise în interiorul unor citadele, iar componenta principală, megaronul regal, tinde să marcheze o axă de compoziție a întregului ansamblu. Rezolvări funcționale și plastice, prezente în arhitectura palatelor, cum sînt propileele, curtea cu peristil, dispoziția de tip megaron, vor trece în patrimoniul arhitecturii grecești de timpuriu.

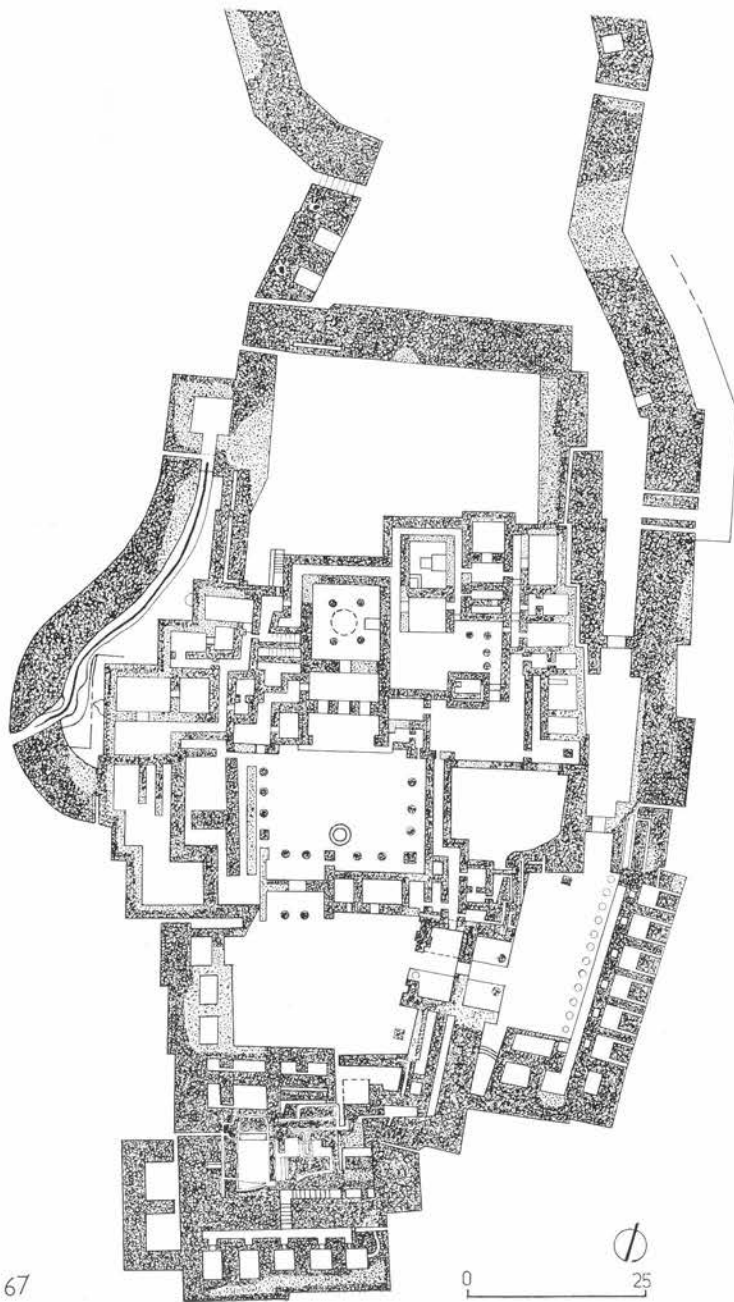


66

51

66. PYLOS (MESSENA), Grecia, perioada miceneană tîrzie (1400 – 1100). Acropolis, reședința unor conducători miceneeni, dominată de palatul în care megaronul reprezintă componenta principală, rămîne ca și palatul cretan, nefortificat, probabil sub presiunea rigorilor pe care tradiția gentilică le impunea aristocrației.

Pylos, ar data din secolul al XV-lea. Cel mai reprezentativ tholos funerar este «tezaurul lui Atreu». Avînd un diametru de 14,5 m și o înălțime de 13 m, tholos-ul este precedat de un lung dromos. Deschiderea de acces era flancată de două coloane angajate, cu fusurile sculptate, suprapuse, se pare, cîndva, de alte coloane. Lintoul care acoperă deschiderea măsoară $8 \times 5 \times 1,2$ m și cîntărește 120 t. Deasupra sa se află un gol care conținea inițial o



67, 68. TIRINTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400–1100). Nucleul inițial, palatul, constituit în secolul al XIV-lea, este puternic fortificat în cursul secolului al XIII-lea, adăugîndu-i-se «citadela de jos», destinată refugiului populației din împrejurimi.

« Tezaurul lui Atreu »

piatră de descărcare de formă triunghiulară. Toate mormintele timpurii, de tip tholos, s-au prăbușit, probabil din cauza dificultății de a proiecta în boltă falsă deschiderea pentru acces. Ca urmare, au fost introduse pietrele triunghiulare de descărcare, decorate, probabil, similar cu piatra de deasupra lintoului « Porții leilor ». Adiacent construcției circulare, se află o cameră săpată în stîncă, de plan patruleter. Tholos-ul este executat din blocuri de piatră fățuită, a căror dimensiune scade pe măsura dezvoltării construcției în înălțime. Pietrele erau decorate cu rozete de bronz. Apropiate ca dimensiuni și ca aspect sînt « tezaurul lui Minyas » și « mormîntul Clitemnestrei ». La Mykinai, sînt cunoscute nouă morminte de acest tip. Morminte similare, dar de dimensiuni mai mici, se găsesc în Argolida, Laconia, Messenia, Attica, Tessalia. Tholos-ul din Thorikos are un plan de formă eliptică.

Contemporane cu monumentele funerare de tip tholos sînt numeroase morminte rupestre de forma unei camere, precedate de un dromos.

În perioada miceneană tîrzie (1400—1100), dominația politică a regilor miceneeni asupra lumii cretane, în urma distrugerii palatelor, anihilează influența culturală minoică asupra Greciei continentale, ceea ce oferă ocazia pentru un reviriment al substratului elladic.

Cele mai importante construcții monumentale ale civilizației miceneene datează din secolele XIV—XIII. Acropola dezgropată în Messena, identificată cu legendarul Pylos, reședința înțeleptului Nestor, citată în epopeea homerică, nu pare să fi fost fortificată, fapt rezultat, poate, din restricțiile pe care tradiția gentilică le impunea căpeteniei, fenomen întilnit și în arhitectura minoică. În schimb, spre deosebire de palatele cretane, celelalte reședințe miceneene sînt înconjurare de ziduri de piatră puternice. În arhitectura miceneană fortificațiile apar relativ tîrziu, la sfîrșitul secolului al XV-lea sau chiar la începutul secolului al XIV-lea. La Tirynth, care străjuia accesul dinspre mare către Mykinai, prima incintă a fost înconjurată de alte cîteva rînduri de ziduri, iar poarta ei de lemn înlocuită cu o poartă de piatră. Către sfîrșitul secolului al XIII-lea, cînd sistemul defensiv al cetății fusese încheiat, zidurile ajung la 11 m grosime, avînd în interiorul lor galerii ale căror bolți în arc frînt s-au obținut prin aglomerarea unor imense blocuri. La Mykinai, incinta se construiește după un plan unitar, cuprinzînd și zona vechilor morminte regale, care este totodată prinsă de o centură formată din plăci de piatră înfipite în pămînt, căpătînd caracterul unui loc destinat cultului. Cu acest prilej, vechile stele funerare au fost înlocuite cu altele noi.

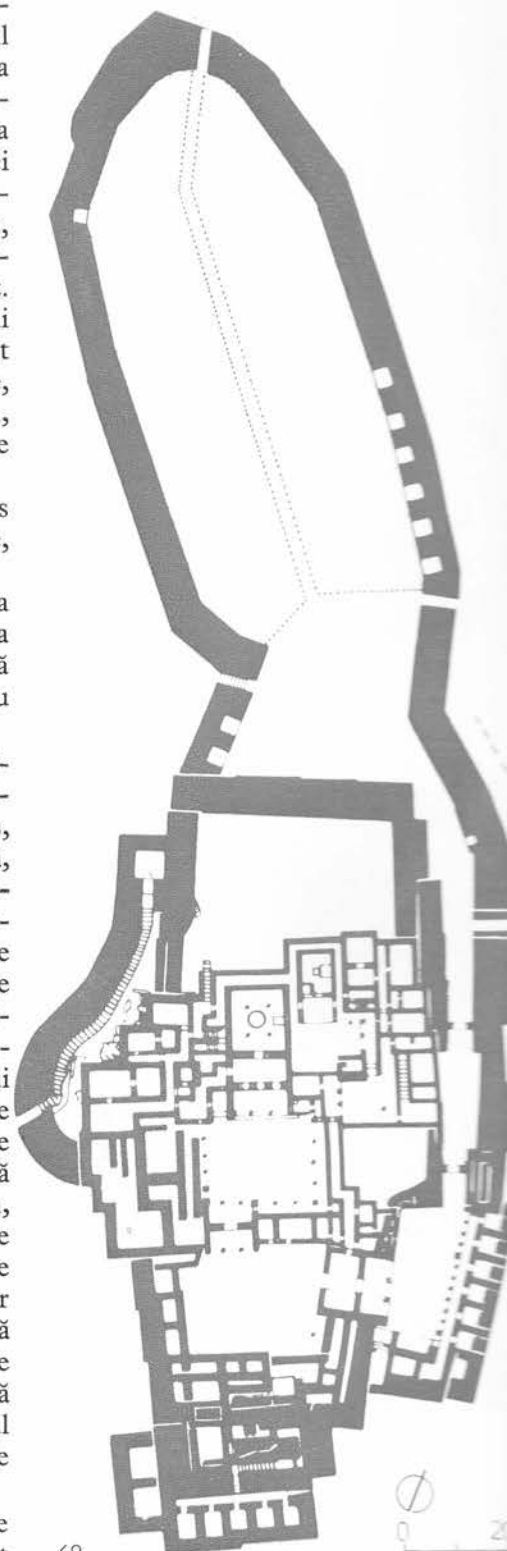
Zidurile de incintă ale acropolei, construite din pietre poligonale, ale căror dimensiuni maxime ating 6 m, sînt

Arhitectura perioadei miceneene tîrzii

Reședința princiară din Pylos

Citadelele regilor miceneeni: Tirynth, Mykinai

Poarta leilor



69



72

alcătuite din două paramente cu spațiul dintre ele umplut cu pământ și piatră. Intrarea se face prin așa-numita « Poartă a leilor », alcătuită din doi montanți monoliți și un lintou. Triunghiul de descărcare de deasupra acestuia este umplut cu un bloc de piatră, decorat cu un relief sculptat, care înfățișează o coloană străjuită de doi lei, motiv ce simboliza puterea dinastică și protecția divinității. O a doua poartă, secretă, permitea accesul, prin intermediul unei scări și a unei galerii subterane, la o fântână care furniza apă cetății.

În cursul perioadei miceneene târzii sînt înconjurată cu noi ziduri acropola din Arme, pe lacul Cobaide, opera dinastiei domnitoare de la Orchomenos din Beoția. De asemenea, acropola Athenei este întărită cu ziduri noi, pe care grecii de mai târziu le vor numi pelasgice.

Arhitectura palatelor este cunoscută după ruinele de la Mykinai, Pylos, Tirynth, Arme, Ghiolkos. Pe acropola din Athena, sub Erechteion, s-au descoperit, de asemenea, urmele unui palat micenean.

În incinta palatelor, megaronul este constant prezent în forma sa cea mai evoluată. Spre deosebire de compozițiile asimetrice caracteristice palatelor cretane, în cadrul palatelor miceneene se manifestă tendința de a adopta o compoziție axială, avînd ca dominantă megaronul.

La Mykinai, un drum larg urca de la incinta mormintelor, pe acropolă, pînă la incinta palatelor. Într-o curte înconjurată de clădiri, ale căror fațade cu ancadrame de lemn și ferestrele bifold erau decorate cu frize de triglife, se deschidea intrarea megaronului regal, compus dintr-un vestibul cu un portic cu două coloane, o antesală și megaronul propriu-zis. În centrul acestuia, patru stîlpi



Arhitectura
palatelor
miceneene

Citadela și palatul
regal din Mykinai



70



corespundeau locului destinat vetrei, permițind proiectarea unei deschideri în acoperiș pentru pătrunderea luminii și evacuarea fumului. Megaronul, avînd pereții și pavimentele bogat decorate, servea ca sală a tronului, dispus asimetric în raport cu vatra. Celelalte componente ale ansamblului palatin s-au păstrat într-o măsură neînsemnată.

Palatul din Pylos

Palatul din Pylos, distrus în secolul al XII-lea, prezintă o organizare funcțională complexă, în care încăperile destinate locuirii și activității gospodărești gravitează în jurul unui megaron, dominantă compoziției. Megaronul, compus aidoma celui de la Mykinai, este precedat de o curte, în care se accede printr-un propilon, a cărui poziție se abate din axa curții și a megaronului.

Citadela și palatul din Tirynth.

Dintre toate vestigiile palatelor miceneene, urmele locuinței regale din Tirynth sînt cele mai bine conservate.

69, 70. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400 – 1100). Zidurile groase de incintă, în aparat ciclopic, datorate ca și « cazematele » de pe latura de sud și vest (fig. 70), măsurilor de fortificare a cetății întreprinse în secolul al XIV-lea, cuprind în interiorul lor galerii acoperite cu bolți false (fig. 73).

71. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400 – 1100). Accesul la pantă, paralel cu latura de est a incintei fortificate, conducea către poarta cetății, expunînd prin dispoziția sa, pe eventualii năvălitori loviturilor apărătorilor.

72. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400 – 1100). Un gang larg, strîns între ziduri, întrerupt în două rînduri prin porți, conducea pe platoul superior al cetății.



73

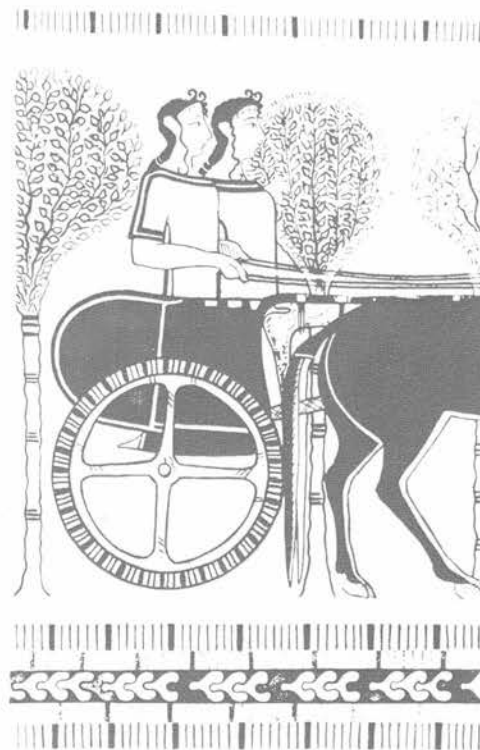
După traversarea unui șir de porți se ajungea la primul propylon prin care se accedea într-o curte ale cărei fațade se deschideau prin mici porticuri (loggii). Un al doilea propylon dădea acces către o curte înconjurată din trei părți de coloane, iar pe cea de-a patra latură, opusă propileelor, se deschidea megaronul, reprezentînd cel mai amplu exemplu din întreaga arhitectură miceneeană. Zidurile sale erau decorate cu o friză cu triglife de alabastru, cu entarsii din lapislazzuli. Pavimentul era ornat cu panouri pictate, în care imaginile unor delfini alternau cu imaginile unor caracatițe. Alături de megaron, accesibile prin căi întortocheate, asemenea legăturilor din palatele cretane, spre est, erau dispuse cîteva încăperi de același tip, iar spre vest, printre alte încăperi, o baie pavată cu o placă monolită înclinată.

În arhitectura religioasă, sanctuarul, ale cărui urme s-au găsit sub Telesterionul din Eleusis, pare să constituie

Sanctuarul din
Eleusis

56

76



forma cea mai veche a templului elen: o construcție cu ante și un șir de coloane interioare, dispuse în axă.

Născută pe baza tradițiilor locale, civilizația miceneană integrează în prima etapă a existenței sale un constant aport minoic, pentru ca apoi, într-o a doua etapă, să se contureze ca un fenomen distinct, în măsură să reprezinte un partener egal în procesul de fuziune, care se produce în etapa finală, cu civilizația cretană.

Arhitectura citadelor și palatelor miceneene, cu poziția lor dominantă în cadrul compoziției așezărilor reflectă o fază în care aristocrația gentilică, având în fruntea ei un suveran, un comandant militar, cîștigă un rol preponderent asupra gintei, dispunînd probabil de forța de muncă a membrilor acesteia, cît și de aceea a unor robi în cadrul unui sclavagism de nuanță patriarhală.

Desprinderea lentă a unei orînduirii bazate pe clase din relațiile sociale specifice orînduirii gentile pune o amprentă specifică asupra civilizației miceneene. Spre deosebire de concepția teocratică asupra monarhiei, care conferă reședințelor regale din Egipt și Mesopotamia un caracter oprimant, arhitectura palatelor miceneene oglindește o viziune care consideră suveranul om. Aceiași viziune conduce la nașterea conceptului de erou și a unui pantheon de zeități antropomorfe care întruchipează forțele naturii. În ambianța curților miceneene se conturează premisele eposului homeric, în care omul-erou, devenit centrul lumii poetice, se opune cu înverșunare acțiunii oarbe a naturii. Civilizația miceneană constituie antecedentul cel mai apropiat al civilizației antice grecești.

Arhitectura
citadelor și
palatelor
miceneene,
expresia trecerii de
la orînduirea
gentilică la un
sclavagism
patriarhal

75



73. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400–1100). Galeria boltite din interiorul zidurilor reduceau din materialul necesar construcției acestora, oferind totodată posibilități pentru distribuirea apărării.

74. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400–1100). Cetatea ocupă o poziție dominantă în raport cu cîmpia înconjurătoare.

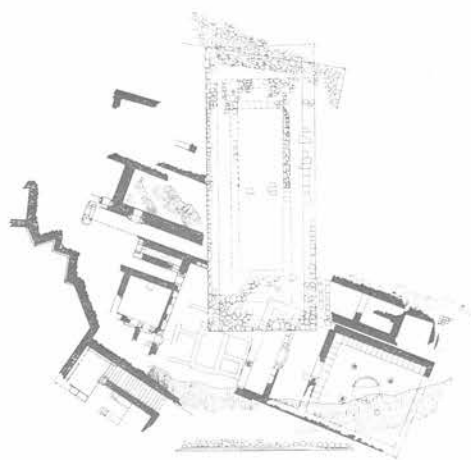
75. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400–1100). Succesiune de trei curți și două propilee pregătesc accesul către dominantă așezării, megaronul regal (fig. 67), a cărui axă introduce într-o compoziție determinată cu precădere de cerinți funcționale, preocuparea pentru simetrie.

76. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană tîrzie (1400–1100). Artizii cretani introduc în ambianța severă a palatelor aheilor războinici arta frescei minoice.

ARHITECTURA BAZINULUI OCCIDENTAL AL MEDITERANEI ȘI A REGIUNII ATLANTICE EUROPENE ÎN PERIOADA BRONZULUI ȘI PRIMA FAZĂ A FIERULUI

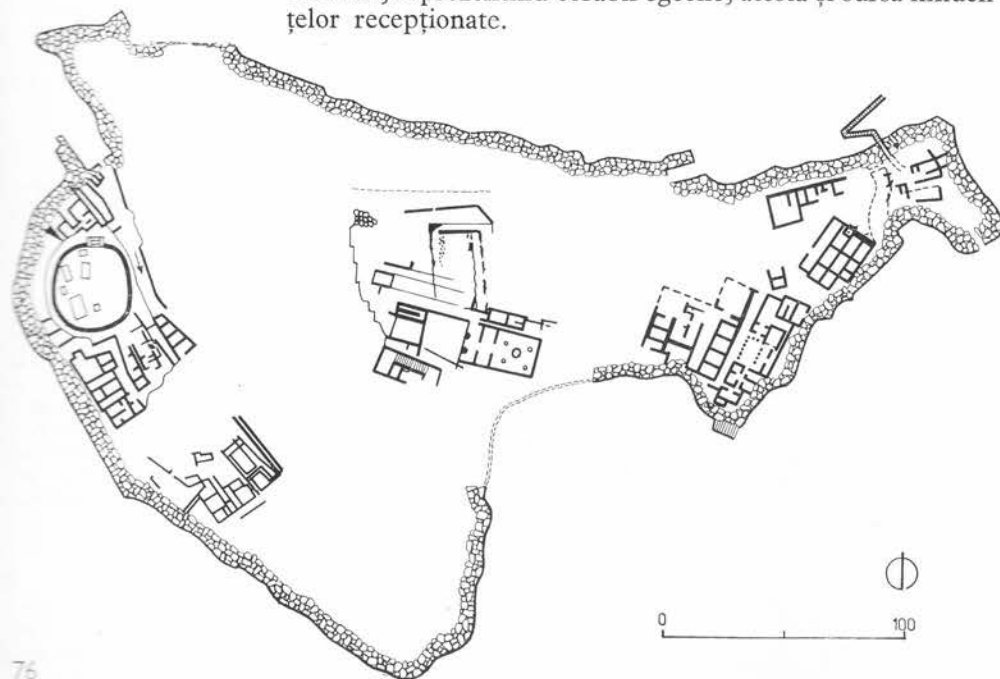
Desigur, că orice civilizație reprezintă, în primul rând, creația popoarelor înseși care, paralel cu forțele de producție, dezvoltă și formele suprastructurale ale societății. Această realitate nu infirmă schimburile care au loc între diversele civilizații și rolul preponderent pe care, în anumite condiții istorice, o civilizație avansată poate să-l capete asupra alteia. Mișcările migratoare ale unor populații, cât și schimbul de produse stimulat de dezvoltarea navigației pe mare au făcut ca bazinul occidental al Mării Mediterane, rămas în urmă dezvoltării înfloritoare pe care a cunoscut-o civilizația egeo-anatoliană în bazinul ei oriental, să fie angrenat, în perioada în care forțele de producție au atins nivelul eneoliticului, în orbita progresului realizat în Orient.

Știrile arheologice demonstrează faptul că evoluția locuinței a urmat stadiile cunoscute în arhitectura bazinului oriental al Mediteranei. Fenomenul specific, distinct, al bazinului occidental îl constituie structura megalitică, denumită astfel pentru că recurge la monoliți de mari dimensiuni, care își găsește expresia în programele de arhitectură monumentală, reprezentate de temple și morminte și, ulterior, în arhitectura de locuințe fortificate. Cel dintâi teritoriu în care debutează arhitectura megalitică este insula Malta, unde grafiturile templului din Tarxien, reprezentând corăbii egeene, atestă și sursa influențelor recepționate.



77

77. TIRYNTH, Grecia, Pelopones, perioada miceneană târzie (1400–1100). Reprezentând formula evoluată, clasică, cu portic între ante, vestibul și încăperea înzestrată cu vatră, megaronul regal ocupa o poziție dominantă pe acropole. Peste ruinele sale, în secolul al VII-lea, s-a suprapus construcția unui templu doric arhaic.



76. MYKINAI, Grecia, Pelopones, perioada miceneană târzie (1400–1100). Ansamblul palatin, constituit în cursul secolului al XIV-lea pe platoul unei coline, pe locul citadelei anterioare, este înconjurat de un zid de incintă care cuprinde și vechile morminte regale de la poalele citadelei (vezi fig. 64).



78. MYKINAI, Grecia, Pelopones, perioada miceneană târzie (1400–1100). Poarta leilor, accesul în cetatea regilor micenei, reprezintă o formă rudimentară a sistemului trilitic, specifică arhitecturii cu caracter megalitic.

79. MYKINAI, perioada miceneană veche (1600–1500). Mormintele regale de la poalele acropolei, au furnizat un bogat inventar vechi de aur. Un model de templu permite să se recunoască un soclu de piatră și o structură care folosește coloane de lemn. Compoziția tripartită a fațadei, ornamentul și forma coloanelor amintesc elemente întâlnite în componenta palatelor minoice.

78

Arhitectura cristalizată sub influență malteză, purtătoare a experienței egeeo-anatoliene, în Sardinia, Spania și sudul Franței și, cronologic ulterior, în aceeași Sardinie, în Corsica și insulele Baleare reprezintă, sub aspect structural și plastic, dezvoltarea a două formule distincte. Cea dintâi, derivată din soluția mormintelor rupestre anatoliene și sumeriene, capătă în occidentul mediteranean, pe litoralul european și cel african, o transpunere la suprafață în arhitectura trilitică cu caracter megalitic; cea de-a doua, continuând tradițiile tholos-ului egeeo-peloponesiac, constituie sursa cupolei false, egală în drepturi, ca importanță, cu formula trilitică. Cele două linii de dezvoltare se vor contopi, generând soluții structurale și plastice specifice pentru bazinul occidental, care reprezintă sinteza structurii trilitice cu cea de tip tholos.

Megalitismul își găsește un teren propice de dezvoltare în occidentul Europei — în Franța central-apuseană, insulele Britanice și Scandinavia — după cum este un fenomen



răspîndit și în alte părți ale globului (Palestina, Persia, Caucaz, India).

Sursa bretonă a
denumirii
monumentelor
megalitice

Numărul mare al monumentelor megalitice din provincia franceză Bretagne a determinat oamenii de știință să adopte pentru diferite tipuri de construcții denumirile utilizate în dialectul breton. Astfel, structura trilitică, alcătuită din două lespezi verticale și una orizontală, s-a denumit *dolmen*, termen provenit din cuvintele *tol* (masă) și *men* (piatră), stîlpii verticali monolitici, înfiți în pămînt, au fost denumiți *menhire* de la *men* (piatră) și *hir* (lungă), iar incintele alcătuite din pietre înfipte vertical, *cromlech*-uri, de la *crom* (curbă) și *lech* (piatră).

Destinația monumentelor megalitice este diferită. Dacă construcțiile de tip dolmen au folosit ca locuință sau mormînt, cele de tip menhir și cromlech au avut o destinație simbolică, comemorativă sau votivă.

Arhitectura megalitică din Malta, Sardinia, Spania, Franța și Anglia

Mormintele colective rupestre, adesea polilobate ca formă, apărute în Malta, Sicilia și peninsula Italică, probabil sub influența unor prototipuri orientale, sumeriene sau anatoliene, trebuie să fi constituit sursa arhitecturii monumentale a așa-numitor « temple » din Malta.

Templele malteze ilustrate de exemplele de la Mgar (c. 1900—1800) Kordin III, Gozo (Gigantija), Hal Tarxien,



80

83



Arhitectura dezvoltată, începînd cu perioada eneolitică în occidentul mediteranean, avînd ca intermediar insula Malta, reprezintă o sinteză a sistemului trilitic și a construcției egece peloponesiace de tip tholos.

Templele megalitice din Malta, derivate, probabil, ca plan și spațiu, din temple rupestre de origini orientale, reprezintă o înmănunchiere de incinte în formă de lobi, legate prin porți trilitice cu un spațiu central, de plan patrulater.

80, 81. HAĞAR-QIM, Malta, civilizația megalitică (c. 1800—1600). Templu.

82. GOZO, Malta, civilizație megalitică (c. 1800 — 1600). Templu denumit Gigantija.

83. MNAJDRA, Malta, civilizație megalitică (c. 1600 — 1400). Templu. Sistemul trilitic soluția structurală și estetică a spațiilor hipostile în arhitectura templelor egiptene, a porților de acces în cetățile și mormintele miceneene de tip tholos capătă o largă utilizare în arhitectura templelor malteze.

84. HAL TARXIEN, Malta, civilizația megalitică (c. 1600 — 1400). Grupare de temple.

Arhitectura
templelor
megalitice din
Malta

Mnajdra, Haġar Qim (c. 1800—1600) sînt alcătuite în plan din trei, cinci sau șapte lobi care se deschid către o încăpere centrală patrulateră.

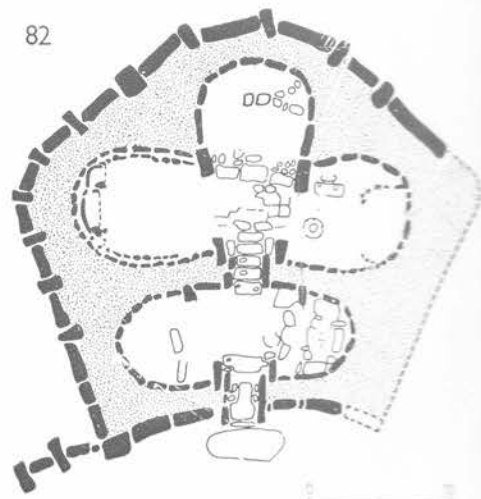
Cele mai vechi au un caracter submegalitic, executate fiind din piatră mărunță, fără mortar, dispusă în aparat neregulat, cele mai recente sînt executate din piatră fățuită avînd la bază orthostați de mari dimensiuni care susțin o zidărie alcătuită din asize izodome. În ambele cazuri legătura dintre elementele spațiale se făcea prin ample porți executate în sistem trilitic din piese monolite, marțelate, a căror prelucrare brută contrastează cu decorul rafinat și minuțios, sculptat în piatră, al altarelor și balustradelor care despart spațiul central de lobii în formă de potcoavă.

Templul din Mġar, cu excepția componentelor trilitice, pare să fi fost o incintă neacoperită, judecînd după structura mediolitică a absidelor și absența oricărei curbaturi care să fi constituit începutul unei bolți false. În schimb, la Haġar Qim și la Gigantiya, puternicul soclu orthostatic al absidelor, cît și o anumită înclinare a asizelor permit să se creadă că fuseseră utilizate bolți false din piatră fățuită, probabil, neîncheiate complet.

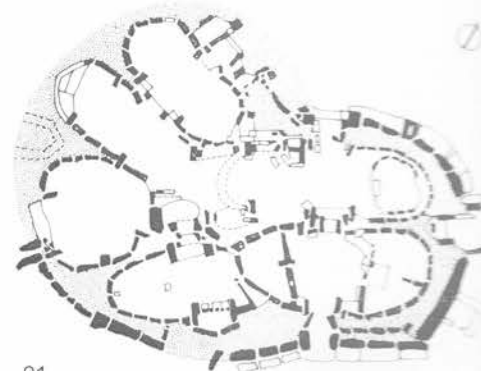
Tributară influenței civilizației egeene, prin intermediul Maltei, arhitectura Sardiniei cunoaște inițial, ca și cea dinții, formula hipogeelelor, adesea cu multiple încăperi, ca cele de la Anghelu Ruj, Cugutta și Riu Mulinu, în preajma cărora apar mari dolmene, structuri megalitice rezultate din acoperirea unor lespezi dispuse vertical cu o lespeze orizontală, totul fiind îngropat sub tumuli de pămînt.

Alături de tipul de dolmen cu cella circulară, provenit probabil din forma grotelor săpate în stîncă, se adoptă

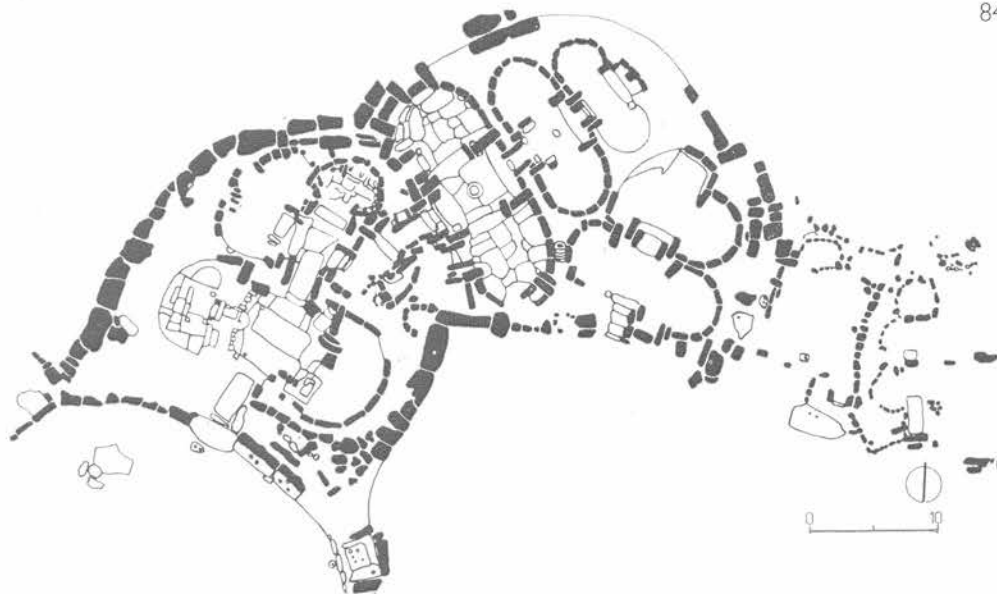
82



81

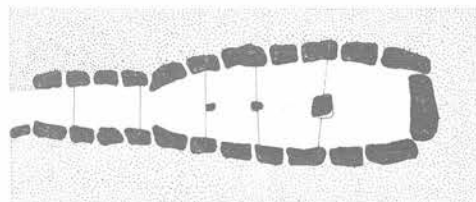
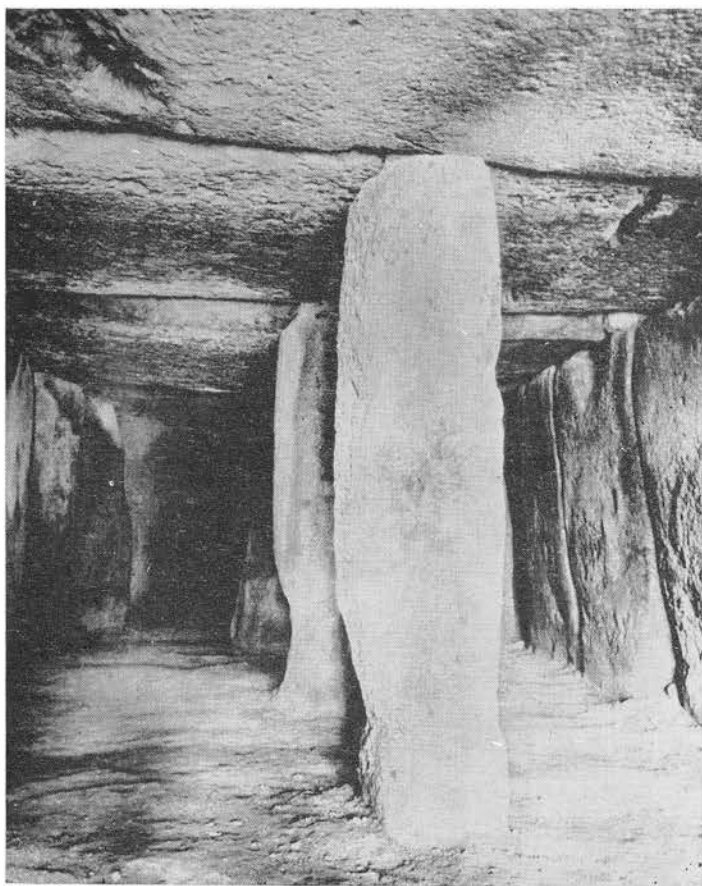


84



61

 Arhitectura
megalitică din
Sardinia



87

86, 87. ANTEQUERA, Spania, zona Málaga, prima perioadă a fierului, cultura Almería, faza de apogeu Los Millares. Din contopirea unui coridor dolmenic cu cella, rezultă un tip de mormint cu spațiul în forma de butelie, divizat, în cazul mormintului denumit Cueva de Menga, printr-un șir median de stâlpi.

86

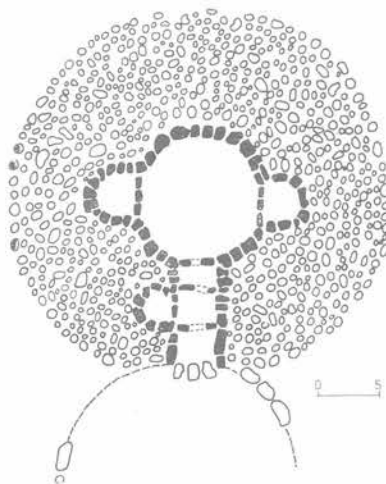
soluția spațială a unor alei acoperite, tip care va genera așa-numitele « morminte ale giganților ».

Tradiția de proveniență anatoliană a mormintelor rupestre cu cellă în formă de cuptor, împămîntenită în Spania în perioada eneolitică, determină transformarea mormintelor locale în formă de casetă ale perioadei neolitice în morminte megalitice de suprafață, de tip dolmenic, cu celle precedate de un scurt coridor, al căror aspect reproduce forma de cuptor a mormintelor mediteraneene, toate aceste componente fiind îngropate în tumuli. În Spania, tradiția structurii dolmenice se întâlnește cu tradiția tholosului egeean, generînd, în prima fază a culturii denumite Almería sau Los Millares, corespunzătoare perioadei de început a fierului, un tip de mormînt alcătuit dintr-o cellă circulară, acoperită cu o pseudo-cupolă, precedată de un coridor megalitic, ilustrat de mormîntul denumit « Cueva del Romeral » situat în apropiere de Antequera (Málaga).

Contopirea coridorului cu cella generează un tip de mormint local, cu spațiul expandat în formă de butelie, cum este cazul mormîntului denumit « Cueva de Menga », din aceeași necropolă, divizat printr-un șir de stâlpi mediani.

Procese similare, stimulate de influențe egeeo-anatoliene, transmise prin intermediul Maltei și Sardiniei,

85. LOS MILLARES, Spania, prima perioadă a fierului, cultura Almería, prima fază Los Millares. Mormint alcătuit dintr-o cellă circulară, acoperită cu o pseudo-cupolă, precedată de un scurt coridor megalitic.



85

Arhitectura
megalitică din
Spania

Mormintul « Cueva
del Romeral »

Mormintul
« Cueva de
Menga »

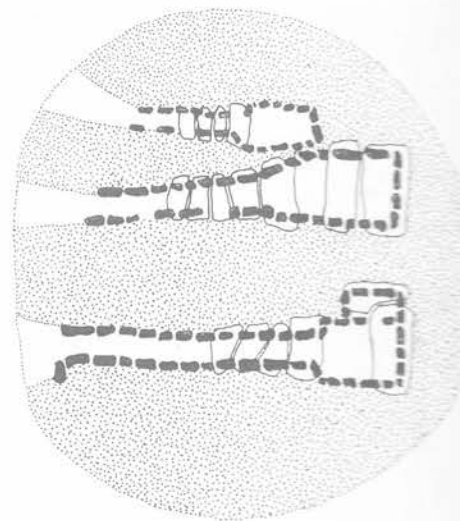
Arhitectura
megalitică din Franța

Dolmene și « alei acoperite »

caracterizează dezvoltarea arhitecturii megalitice din Franța de sud. Programele funerare, reprezentate inițial de morminte rupestre, cedează locul arhitecturii megalitice a dolmenelor în formă de celulă sau coridor. Cele mai vechi « alei acoperite », de la Castelet de lângă Arles, sînt coridoare săpate în stîncă, acoperite cu lespezi de piatră și îngropate într-un tumulus. Mormintele megalitice în formă de coridor, acoperite cu tumuli circulari, sînt răspîndite în Languedoc, în zona cuprinsă între coastă și poalele munților, pe cursul rîurilor Gard și Hérault. Tot aici, existau menhiri antropomorfi, reprezentînd o zeitate feminină, cunoscuți după piesele reutilizate în construcția mormîntului cu coridor de la Collorgues (Gard). Cîteodată, în Franța de sud, ca și în Spania, tumuli care ascund morminte megalitice sînt înconjurați de inele alcătuite din pietre dispuse vertical.

În Franța de nord, în provincia Bretagne, se întîlnesc morminte megalitice de tip dolmenic, în formă de casetă sau coridor, de plan rectangular, în chip de T sau de navă cu transept, simetrice sau asimetrice, îngropate în tumuli circulari sau ovali. Menhirii, care pot atinge dimensiuni imense — menhirul denumit Mané er Groah din Locmariaquer depășește 20 m înălțime — sînt dispuși izolat sau grupați în aliniamente liniare uriașe, cum sînt cele de la Carnac sau Crucuno de lângă Erdevén.

În Anglia, după o fază corespunzătoare neoliticului, cînd se edifică o arhitectură megalitică de morminte colective în formă de galerii sau camere cuprinse în tumuli, se pare de inspirație mediteraneană, pentru o anumită variantă a acestora chiar sardă, în perioada bronzului o populație nouă, purtătoare a culturii vaselor campaniforme, promovează un tip nou de monumente megalitice, avînd la origine o arhitectură de lemn. La Arminghall (Norfolk) o grupare de stîlpi de lemn în formă de potcoavă, legați, probabil, prin arhitrave, era înconjurată de două șanțuri în formă de inele întrerupte. La Woodhenge (Wiltshire), un val și un șanț înconjurau șase ovale concentrice cu

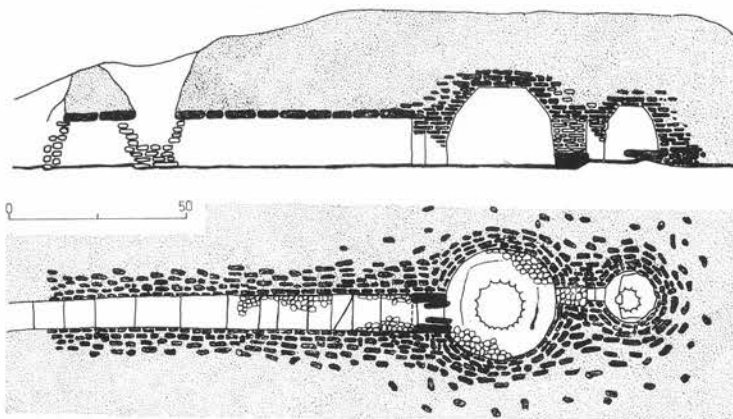


88. ANTEQUERA, Spania, zona Mălaș, prima perioadă a fierului, cultura Almer, faza de apogeu Los Millares. Mormint denumit Cueva del Romeral este alcătuit dintr-un coridor megalitic de tip dolmenic urmat de două încăperi circulare de tip tholos.

Menhiri și aliniamente de menhiri

Arhitectura megalitică în Anglia

89. RONDOSSEC, Franța, Bretagne, epoca bronzului, civilizația megalitică (neoliticul al II-lea). Compuse dintr-o succesiune de elemente trilite, cîteva « alei acoperite » terminate cu cîte o celulă dolmenică, pot fi găsite sub același tumul.



diametrul între 12 și 41 m, formate din pari, a căror axă mare era orientată către răsăritul soarelui în momentul solstițiului de vară. La Avebury (Wiltshire) și apoi la Stonehenge (Wiltshire), arhitectura de lemn este înlocuită cu o arhitectură de piatră, ale cărei piese sînt prelucrate ca formă, ca și cum ar fi fost din lemn.

Rezultat al unei îndelungate evoluții, ansamblul de la Stonehenge pune în evidență trei etape de construcție: un șanț și un val care înconjurau un cerc de gropi, avînd în exteriorul lor o piatră dispusă vertical (c. 1900—1700); o dublă incintă circulară alcătuită din pietre (blue-stone) provenite din muntele Prescelly și o cale rituală mărginită de valuri care conducea către râul Avon, orientată la fel cu axa ansamblului de la Woodhenge (c. 1700—1600); două inele concentrice, cel exterior cu diametrul de 30 m, alcătuit din monoliți de mari dimensiuni (pînă la 9 m înălțime), legați prin arhitrave din cuarț nisipos, cel interior din «piatră albastră» cuprinzînd două grupuri de piese în formă de potcoavă (c. 1600—1500). O secure și o spadă de tip micenean sculptate pe una din pietrele ansamblului pot sugera relații culturale cu lumea egeeană.



91

Arhitectura nuragică din Sardinia și Corsica Arhitectura talayotică din insulele Baleare

Arhitectura megalitică din insulele Sardinia, Corsica și Baleare are un evident caracter unitar, datorat, probabil, comunității etnice a locuitorilor. Încadrându-se în familia arhitecturilor megalitice din Africa, Malta și cea de pe continentul european, prin utilizarea sistemului trilitic exprimat în forma dolmenului, ea are, totodată, un caracter specific, datorat întâlnirii ce s-a produs între formulele megalitice occidentale cu arhitectura tholos-ului egeopelopesiac, cât și datorită caracterului predominant rezidențial al programelor sale, spre deosebire de destinația funerară a arhitecturii megalitice europene atlantice.

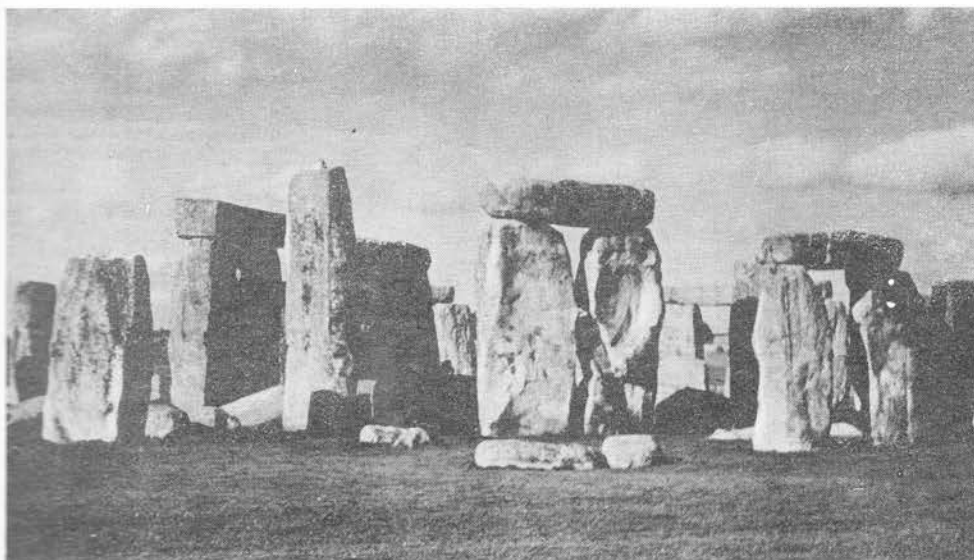
Produs al unei îndelungate dezvoltări locale, arhitectura megalitică din Sardinia, corespunzătoare perioadelor bronzului și a fierului, are drept manifestare specifică așa-numitul *nuraghe*, un turn-locuință de plan circular, adaptat apărării. Având o formă exterioară tronconică, 99% din cele circa 7 000 nuraghe cunoscute în Sardinia includ un spațiu central de tip tholos sau două asemenea spații suprapuse (la Palmavera, Villa Truschedu). Restul construcțiilor de tip nuraghe, reprezentând un procent de 1%, situate, în general, în zone periferice, conțin închis în volumul lor tronconic un coridor cu o structură fie trilitică, dolmenică ca expresie (la Fonte-Mola-Thiesi, Peppe-Gallu-Uri, Sé-neghe-Suni), moștenire a unei tradiții megalitice, fie o structură « en encorebellement ».

Nuraghe, locuință-
turn fortificată



90. KERCADORET EN LOCMARIA-
QUER, Franța, Bretagne, epoca bronzului
civilizația megalitică (mileniul al II-lea)
Camera de tip dolmenic, cea mai simplă for-
mulare a spațiului megalitic, reprezintă elemen-
tul modular trilitic cu care se compun variatele
tipuri de monumente megalitice.

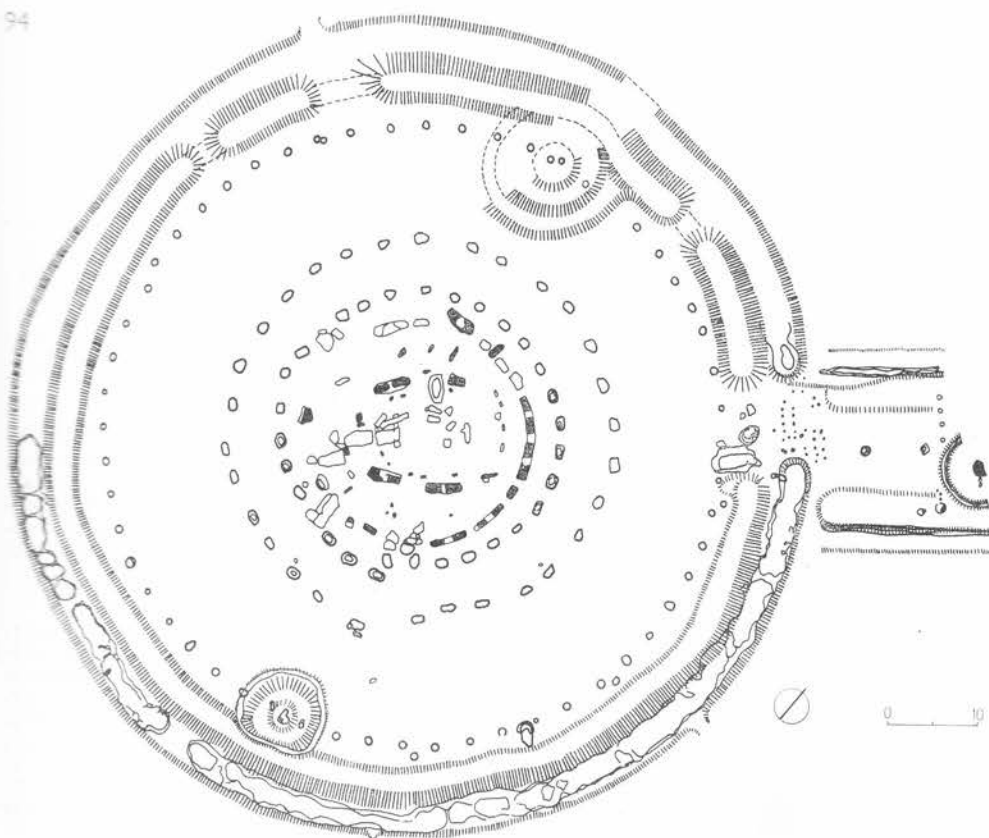
91, 92. CARNAC, Franța, Bretagne
epoca bronzului, civilizația megalitică (mi-
leniul al II-lea). Dacă construcțiile funerare
megalitice, îngropate în tumuli, « trăiesc » sub
aspect plastic prin expresivitatea spațiului
interior, și acesta inaccesibil după funeralii,
aliniamentele de menhii reprezintă tentativa de
formulare a unui ansamblu monumental « de
suprafață », care se păstrează încă în cadrul
unei compoziții rudimentare.



93, 94, 95. **STONEHENGE**, Anglia, civilizația megalitică, epoca bronzului. Realizat în cursul a trei etape (1900—1700; 1700—1600; 1600—1500), ansamblul de la Stonehenge prezintă cea mai complexă compoziție dintre toate ansamblurile rituale megalitice cunoscute. Cromlech-ul, datorat ultimei etape, constituie transpunerea în piatră a unei arhitecturi de lemn.

96. **VILLA TRUSCHEDDU**, Sardinia, civilizația nuragică (mileniul al II-lea). Locuință nuragică.

93



66

**Originea
arhitecturii nuragice**

Apărută într-o vreme cînd în Creta construcția de tip tholos era în declin, iar în lumea miceneană era utilizată, ca o excepție, în arhitectura mormintelor regale — dealtfel, civilizațiile cicladică, minoică și miceneană nu cunosc o arhitectură rezidențială de tip tholos — este posibil ca arhitectura nuragică din Sardinia să-și aibe sursele sale îndepărtate în arhitectura neolitică, de tip tholos, din Cipru (Chirokitia) sau Beoția (Orchomenos). Conform unei legende, Sardinia ar fi fost colonizată de fiii lui Herakles, plecați din Beoția, care cheamă din Sicilia ajutoare pentru a ridica mari edificii.

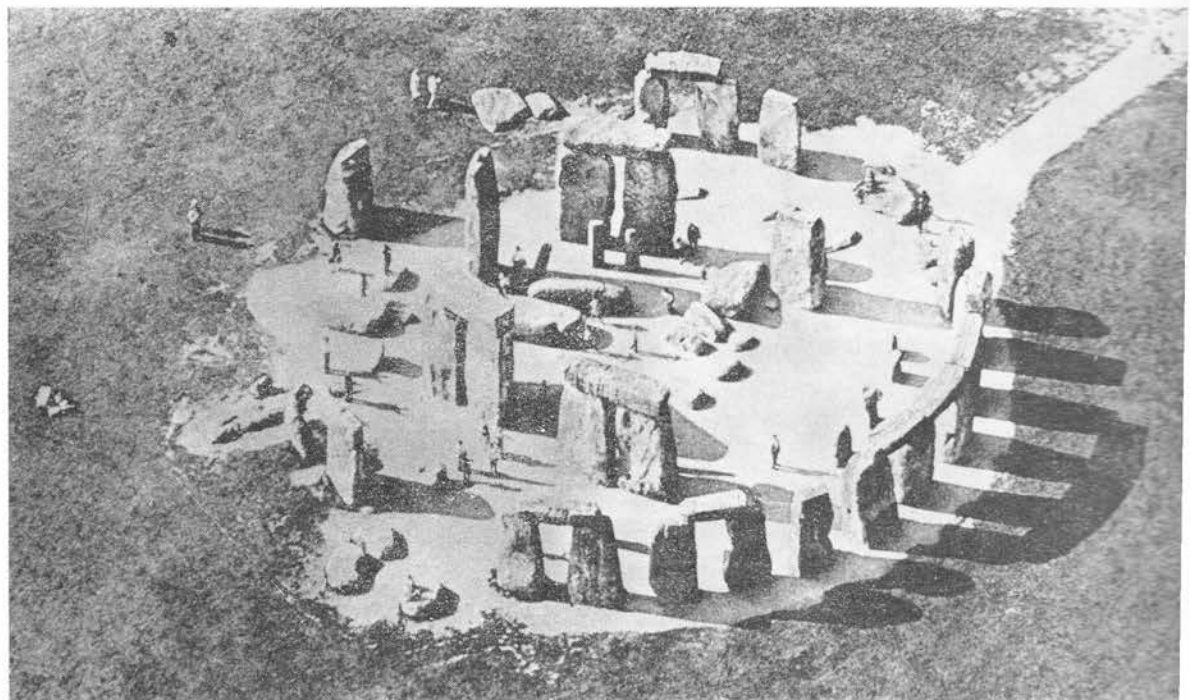
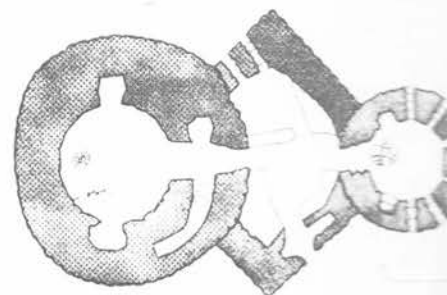
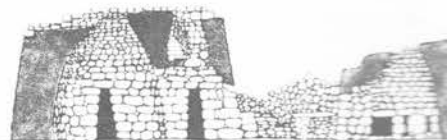
**Periodizarea
arhitecturii
nuragice**

În baza cercetărilor arheologice întreprinse în satul nuragic de la Barùmini, cît și în alte localități, arhitectura nuragică din Sardinia se poate periodiza în felul următor: nuragicul, vechi A corespunzător fazei medii a bronzului (1500—1200); nuragicul vechi B, corespunzător fazei bronzului tîrziu (1200—1000); nuragicul mediu, corespunzător primei faze a fierului (1000—500); nuragicul tîrziu, corespunzător celei de a doua etape a fierului (500—200).

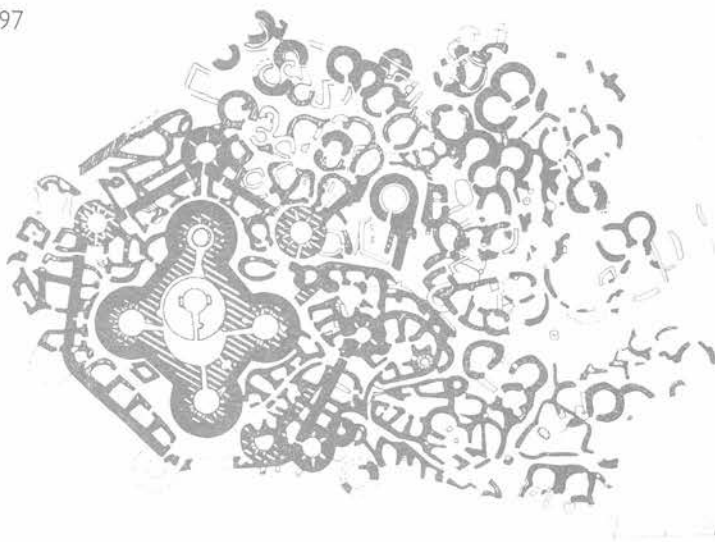
După cum se vede arhitectura nuragică se bucură de o mare continuitate, supraviețuind sub dominația punică și cea romană.

**Diferențierea
funcțională a
locuinței nuragice**

De-a lungul existenței lor multiseculare, locuințele de tip nuragic cunosc un proces de diferențiere funcțională, ceea ce face ca în jurul unor turnuri inițial izolate să se grupeze alte turnuri mai mici, fiind generate forme de nuraghe polilobate, ca cele din Barùmini, Santu Antine-Torralba, Orrùbiu-Orròli.



97



97, 98. BARÚMINI, Sardinia, civilizația nuragică. Constituită în jurul anului 1200, din locuințe-turn izolate, așezarea Barumini cunoaște, în cursul secolelor VIII—VII și mai târziu, un proces de evoluție specific: se dezvoltă un nucleu fortificat, devenit centrul vieții publice și locul de cult, se asociază vechilor turnuri noi celule tip, se conturează străzi și piețe.

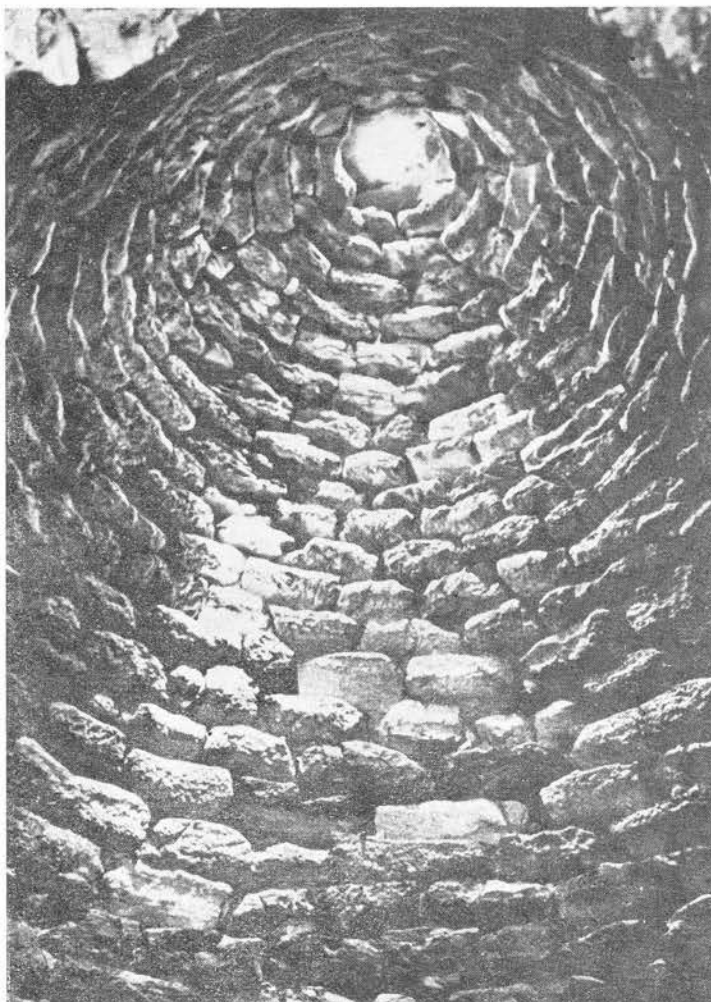
Arhitectura fortificată a locuințelor de tip nuraghe este produsul antagonismelor unor triburi de păstori războinici constituiți în mici formații cu caracter statal începător, separate teritorial prin văile care brăzdează podișul insulei.

Coexistența unui coridor de factură dolmenică și a unei exedre de factură nuragică, acoperită « en encorebellement », este caracteristică așa-numitor « morminte ale gigantilor », mari construcții absidate cu extradadosul arcuit.

98



99



Domu de Orgia din Esterzili, templu nuragic «in antis»

Arhitectura nuragică din Corsica

Arhitectura megalitică din insulele Baleare

Provenite din construcția de tip tholos sînt și camerele boltite care protejează izvoare, construite fie din piatră brută, avînd deci un caracter nuragic, fie din asize izodome.

Probabil, un reflex tîrziu al megaronului anatolo-pelonesiac îl reprezintă templele «in antis», cum este așa-numitul Domu de Orgia din Esterzili, realizat într-o tehnică megalitică. Un ecou similar pare să-l constituie și locuințele circulare cu atrium din satul Su Nuraxi din Barùmini, datînd din secolul al V-lea, care amintesc casa cretană din Chamezi, din perioada preelatină.

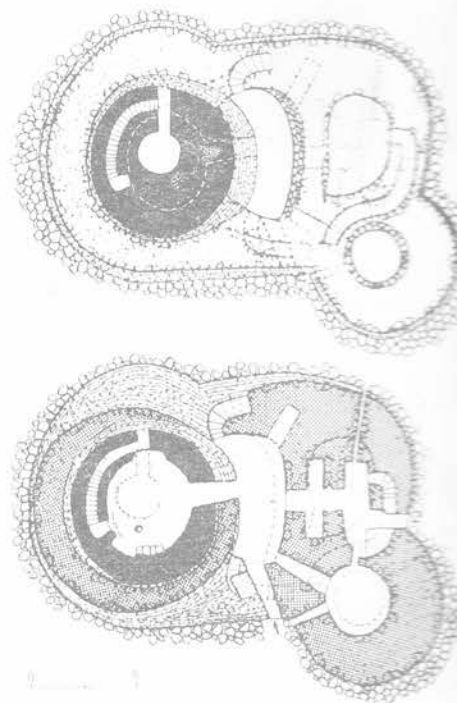
Similară cu arhitectura nuragică sardă, arhitectura din Corsica prezintă turnuri cu program funerar, cu spațiul interior de tip tholos (la Foce și Balestra) sau de tip coridor megalitic (la Torre și Filitosa). Menhire funerare capătă o tratare antropomorfă, care interpretează figura defunctului.

Sugerînd o filiație sardă, arhitectura megalitică din insulele Baleare prezintă numeroase tipuri de edificii denumite *talayots*, *navetas*, *taulas*, *antigors*, executate din

Sinteză a structurilor trilitice de dolmenic, caracteristice bazinului occidental al Mediteranei, cu structurile de tholos, de origine egeeană, arhitectură megalitică din Sardinia, Corsica și insulele Baleare are ca program predominant locuința fortificată. Spre deosebire de puritatea geometrică a tholos-ului egeean, construcția nuragică, de forma unui turn-locuință izolat, pe măsura diferențierii nevoilor de viață se complică cu spații anexe de același tip, cu destinația de locuință, sau atelier, cu spații deschise, îngrădite. Se operează de asemenea, asupra spațiului interior, săpîndu-se în masivul tholos-ului nișe, încăperi adiacente și scări.

99. PALMAVERA, Sardinia, civilizația nuragică (mileniul al II-lea). Locuință nuragică. Planurile parterului și a primului etaj.

100. ISILI, Sardinia, civilizația nuragică. Nuraghe To Paras. Structura nuragică este derivată din sistemul de acoperire «en encoffrement» al structurilor de tip tholos.



piatră în aparat ciclopic, cele dintii dînd numele arhitecturii megalitice din insule.

Arhitectura de tip talayots

Păstrate peste o mie în Mallorca și peste 250 în Menorca, construcțiile de tip talayots erau, ca și nuraghe, locuințe fortificate sau, cîteodată, morminte. Avînd un plan eliptic sau patrulater și ziduri înclinate realizate din felii de piatră care se retrag treptat, ele închideau un spațiu interior de tip tholos sau de coridor. Nivelurile acestor talayots erau legate prin scări în spirală îngropate în zidărie sau prin rampe exterioare care înconjurau turnul, dîndu-i un aspect în formă de gradene.

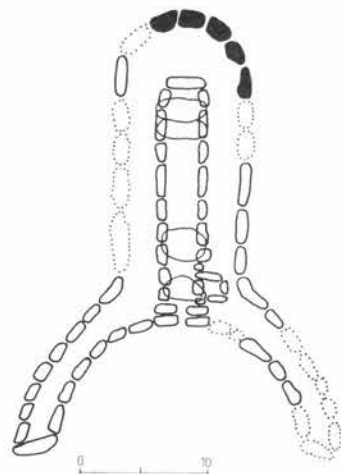
Elemente de origine trilitică au frînat utilizarea cupolei false orientale, dînd megalitismului din Baleare un caracter arhaizant. Cîteodată, sub influența arhitecturii dolmenice din Malta, dar mai cu seamă a celei din zona atlantică, partea superioară a tholosului era înlocuită prin lespezi orizontale, iar spațiile interioare erau împărțite prin pile care susțineau o zidărie fără mortar. Totuși, forma tholos-ului s-a păstrat pînă astăzi în construcții rurale din insula Menorca denumite *pont de bestiar* și *barracas*.

Construcții de tip naus

Apropiate de mormintele sarde «ale gigantilor», dar recurgînd, spre deosebire de structura acestora cu felii ieșinde de caracter nuragic, la o structură de orthostați de tip dolmenic, sînt așa-numitele *naus*, mari construcții al căror spațiu interior are o formă de navă răsturnată.

Construcții de tip taulas

Răspîndite îndeosebi în Menorca, amintind prin forma lor de potcoavă templele din Malta și complexele megalitice din Anglia, construcțiile de tip *taulas*, de caracter



102

101. SANTA VITTORIA DI SERRI, Sardinia, civilizația nuragică (mileniul al II-lea). Procesul de diferențiere al funcțiilor obștești, stimulat, probabil, de existența unor formații statale începătoare, a condus la apariția unor centre de interes teritorial, ilustrate de ansamblul ceremonial de la Santa Vittoria di Serri. Dezvoltat în preajma unui templu de plan eliptic, ridicat deasupra unui izvor ansamblul include ca elemente principale, un templu rectangular o sală de sfat, locuința unui șef, o amplă incintă pentru serbări și adunări și o fortificație.

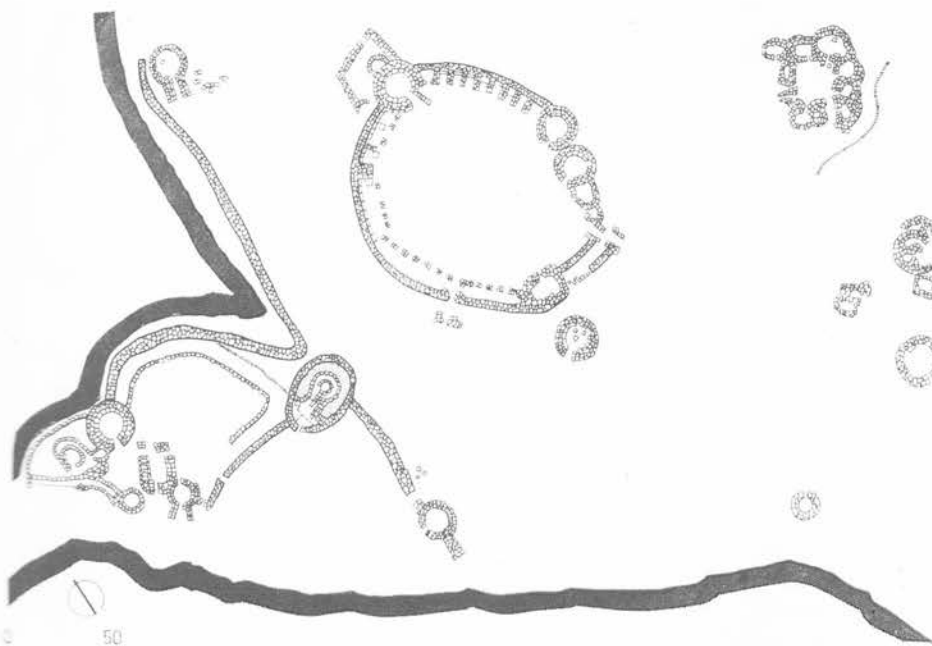
102. SAS PRIGIONAS, Sardinia, civilizația nuragică. Tomba dei Giganti, unul dintre așa-numitele «morminte ale gigantilor» este alcătuit dintr-un coridor dolmenic, precedat de o exedra de factură nuragică.

103. ESTERZILI, Sardinia, templul denumit «Domu di Orgia» (secolul al V-lea) constituie ca plan un reflex tîrziu al construcției de tip megaron anatolo-peloponesiac acoperit cu o boltă executată într-o tehnică nuragică.

104. RAFAL RUBI, Spania, Menorca, prima perioadă a fierului. Naveta din Rafal Rubi, cu spațiul interior de forma unei nave răsturnate, arată înrudirea arhitecturii funerare megalitice din insulele Baleare cu arhitectura din zona continentală Antequera (fig. 60—62).

105. CASTELLUCIO, Sicilia, epoca bronzului. Morminte hipogeice (c. 1600—1425), anterioare ca tip arhitecturii megalitice mediterane, supraviețuiesc în Italia în zone aflate sub înruierea unei culturi protomiceneene.

101



Periodizarea
arhitecturii
talaiotice

trilitic, erau, probabil, temple. Pe acropola de la San Real-Alcùdia (Mallorca), construcțiile de tip talayots și navetas sînt executate din piatră fătuită, dispusă în șiruri izodome.

În baza cercetărilor executate în localitatea Seis Païsses s-a putut deduce că civilizația talaiotică prezintă trei faze: talaioticul arhaic (1200—1000), reprezentat de tipul de talayot cu coridor dezvoltat sub influența arhitecturii dolmenelor iberice, încrucișată cu influența grotelor artificiale mediteraneene; talaioticul mijlociu (1000—500), legat de arhitectura megalitică din sudul peninsulei Iberice și zona europeană atlantică; talaioticul tîrziu (500—100) în care elementele locale, tradiționale, se amestecă cu vocabularul arhitecturilor greacă, feniciană și iberică.

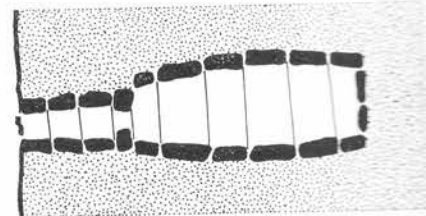
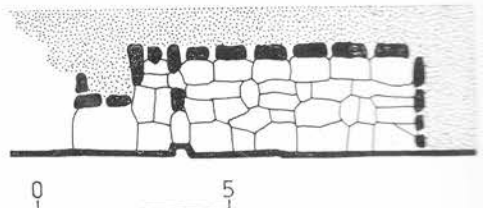
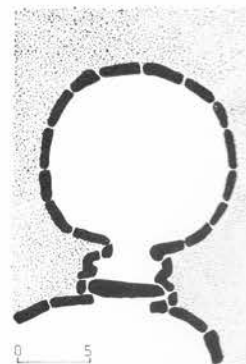
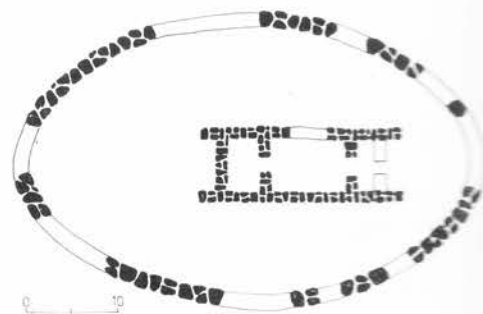
Creații ale unor colectivități capabile să-și mobilizeze forța de muncă pentru edificarea unor construcții monumentale, cîteodată fără o destinație utilitară directă, produse ale unei concepții și ale unei organizări de șantier care presupune existența unui arhitect, conducător de lucrări, monumentele megalitice reprezintă inserția în mediul natural a unui fapt uman, armonizat și totodată opus acestuia prin factura sa monumentală, expresie a evoluției fenomenului arhitectural care trece de la soluționarea unor nevoi practic-utilitare, la satisfacerea unor cerințe estetico-ideologice, la formularea unui mesaj.

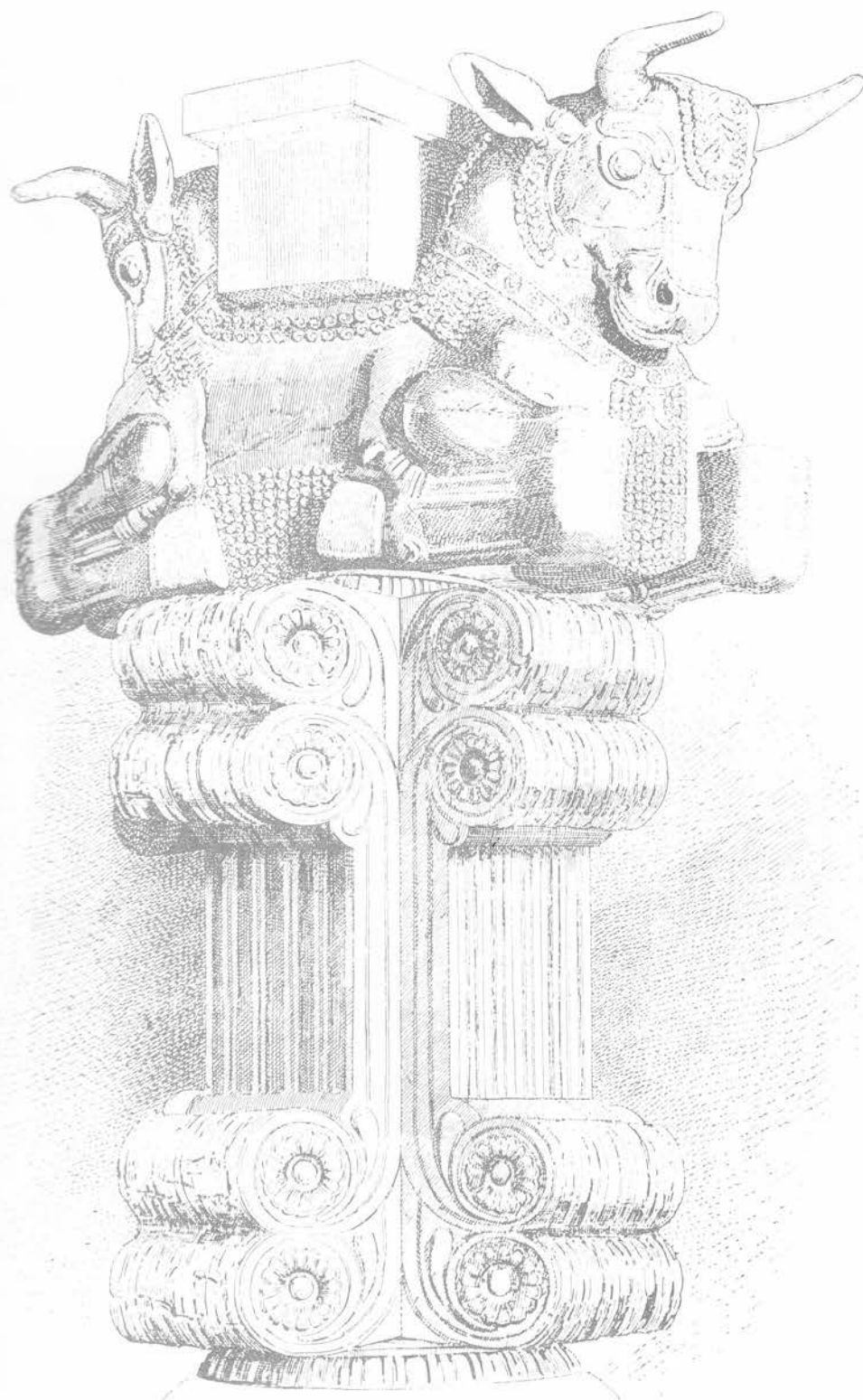
Arhitectura din Sicilia, insulele Eolie și Italia continentală

Reprezentate prin așezări cu locuințe care continuă formula de plan oval cu o structură din pari și morminte hipogeice, culturile Castelluccio și Thapsos din Sicilia și Capo Graziani din insulele Eolie, date în baza unui import de ceramică protomiceneană din perioada eladului tîrziu (1600—1425), își au probabil sursa în cultura bronzului din Grecia continentală sau chiar într-o colonizare elladică. Cultura Milazzese din Sicilia, dezvoltată după anul 1400, preia tipul de colibe ovale, completate cu incinte adiacente rectangulare, capabile de apărare.

În Italia continentală, în faza tîrzie a bronzului se dezvoltă civilizația « appenninică », ilustrată în sud, în Puglia și Materano, de morminte săpate în stîncă sau de tip dolmenic, iar în nord, prin locuințe palafite grupate în așezări denumite *terramare*. Acest tip de locuințe a avut o existență îndelungată în arhitectura Europei, unde apare încă în perioada de trecere de la neolitic la metale.

Așa-numitele « *terramare* » din Italia sînt sate construite în zone aluvionare, ridicate pe piloți, alcătuite fiind din colibe de plan rectangular, amplasate ordonat după un plan prestabilit. Terramara Castellazzo di Fontanella din Emilia cuprinde case grupate în insule despărțite prin, străzi, avînd și un spațiu liber destinat, poate, reuniunilor.





SUZA, Iran, perioada ahemenidă. Apadanaa lui Artaxerxes al II-lea (404—359). Protoamele de taur ale capitulurilor coloanelor.

ARHITECTURA ASIEI ANTERIOARE ANTICE

ARHITECTURA MESOPOTAMIEI

Asia Anterioară antică reprezintă aria geografică care cuprinde Mesopotamia, Anatolia, Armenia, Siria, Palestina și Iranul, corespunzătoare unei evoluții culturale din perioadele neoliticului și a metalelor, cea din urmă incluzând și faza istoriei marilor monarhii despotice ale lumii vechi. În cadrul acestei unități spațio-temporale, Mesopotamia a reprezentat sub aspectul dezvoltării civilizației o zonă de continuitate și iradiere, celelalte ținuturi enumerate fiindu-i în bună măsură tributare.

Mesopotamia, «Țara dintre ape», adică dintre văile Tigrului și Eufratului, cuprinde în nord o regiune muntoasă, iar în sud, o regiune aluvionară, care s-a extins continuu prin colmatarea părții de nord a golfului Persic. Văile celor două râuri, a căror fertilitate a constituit sursa apariției legendei despre un rai pământesc, au fost un loc de încrucișare a mișcărilor popoarelor migratoare, a schimburilor de produse de tot felul. Ca urmare, civilizațiile dezvoltate în Mesopotamia între mijlocul mileniului al IV-lea și mijlocul mileniului I sînt produsul mai multor popoare: sumerienii, de origine asianită, așezați în sudul Caldeei, la mijlocul mileniului al IV-lea, suprapuși peste vechi populații provenite din Elam; babilonienii, de origine semită, așezați concomitent în nordul Caldeei, «țara Akkadului»; asirienii, și ei de origine semită, care populau din timpurile eneolitice nordul muntos al Mesopotamiei.

Dezvoltarea paralelă și similară a forțelor de producție în întreaga Mesopotamie, prilejuită de construirea unor sisteme de irigație necesare pentru cultivarea pământului, constituirea, ca urmare a descompunerii orînduirii gentilice și a subordonării obștiilor rurale de o clasă de stăpînitori, a mai multor state-cetăți, contopite într-un stat centralizat la începutul celui de al doilea mileniu sub dominația suveranilor babilonieni, apoi a celor asirieni, au contribuit la cristalizarea caracterului unitar al întregii civilizații mesopotamiene.

Religia popoarelor mesopotamiene, ca modalitate de explicare a lumii, constînd din adorarea forțelor naturii, și în primul rînd a astrilor, a căpătat și ea forme similare. Reflectînd puterea despotică a suveranilor și rolul religiei în stat, programele conducătoare ale arhitecturii mesopotamiene vor fi palatul și templul. Consecință a concepțiilor cosmogenice, arhitectura de cult va căpăta o amplă desfășurare. În schimb, programele funerare nu vor constitui niciodată, ca în Egipt, o temă importantă a arhitecturii.

Mediul geografic a impus ca principal material de construcție lutul, omniprezent de la plăcile pe care se înseamnă inscripțiile pînă la locuințe, și construcții monumentale, rezidențiale, de cult și de apărare.

Perioada neoliticului și eneoliticului (6000–2800)

Locuințe de plan
circular și
rectangular,
unicelulare și
complexe

Locuințele de la
Hassûna

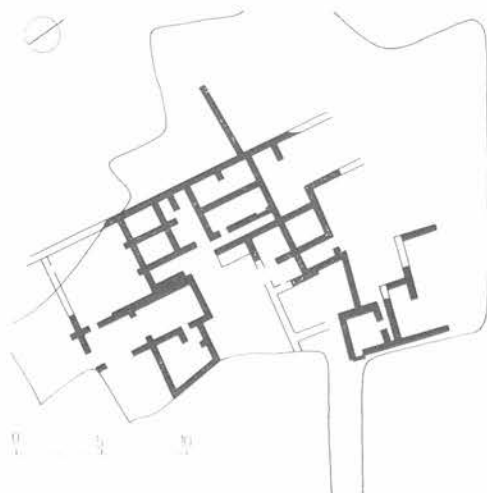
Stațiunile Tell
Arpašiyya și Eridu

Construcțiile de tip
tholos de la Tell
Arpašiyya și Tepe
Gawra

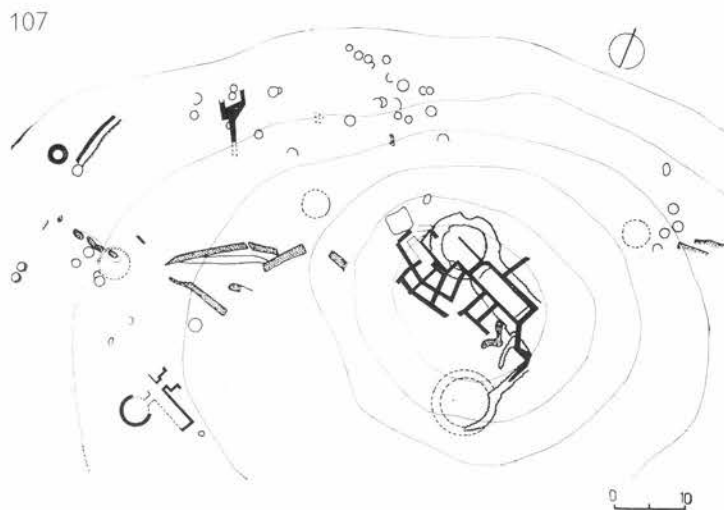
Cele mai vechi vestigii de arhitectură, databile din perioada neoliticului (6000–3500), arată că procesul de cristalizare a unor tipuri de plan ordonate, circulare și rectangulare, fusese deja desăvârșit. Ele atestă utilizarea ca material de construcție a pământului bătut, a argilei compactizate, în zone de la poalele munților și a materialelor vegetale, în zone de cîmpie. Arhitectura locuinței parcurge sub aspect funcțional drumul de la tipuri unicelulare, la tipuri complexe, bazate pe o diferențiere a funcțiilor. Locuințele descoperite la Hassûna, stațiune neolitică, situată pe cursul superior al Tigrului, datînd din mileniul al V-lea, reflectă acest proces. Sub aspectul compoziției, locuința din sud va tinde către o organizare a spațiilor în jurul unei curți interioare, în timp ce planurile locuințelor din zonele din nord vor pune în evidență o încăpere principală cu acces pe latura lungă.

Lupta dintre tipurile spațiale generate de planurile circulare și rectangulare are un caracter reversibil, diferite stațiuni neolitice arătînd prevalența cronologică cînd a unui tip, cînd a celuilalt. La Tell Arpašiyya, stațiune situată lângă Hassûna, clădiri circulare iau locul unor construcții de plan patrulater, în timp ce în sud, în localitatea Eridu, temple cu forme de plan rectangular se substituie unor locuințe circulare.

Transpunerea în lut a colibei circulare, executate din materiale vegetale, cu nuiiele arcuite în partea superioară sub forma unei bolți, cunoscute din reprezentări străvechi, generează tipul de construcție denumit tholos. Rodul unei influențe venite din zona palestiniană-anatoliană, unde acest tip de edificiu a fost reperat într-o fază anterioară, sau produs al unei dezvoltări independente în regiunea Tigrului superior, clădirile de tip tholos, descoperite la Tell Arpašiyya și Tepe Gawra, aparținînd primelor secole



106



Arhitectura perioadelor neolitice și eneolitice din Mesopotamia cunoaște procesul de transpunere a formelor vegetale în argilă compactizată și apoi în cărămidă crudă, de cristalizare a tipurilor spațiale bazate pe planuri circulare și rectangulare, lupta cu caracter reversibil dintre aceste tipuri, nașterea pe baza lor a unor programe de arhitectură monumentală.

106. HASSÛNA, Mesopotamia de nord, perioada neolitică (6000–3500). Locuința neolitică din Hassûna (mileniul al V-lea), marchează trecerea de la tipuri unicelulare, la tipuri funcționale complexe, bazate pe utilizarea unor încăperi de plan rectangular.

ale mileniului al V-lea, sînt alcătuite dintr-o încăpere circulară acoperită cu cupolă și un dromos boltit cilindric, executate în întregime, ziduri și bolți, din pămînt compactizat în registre orizontale, succesive. Locuințe sau, poate, temple, aceste construcții preced tipul clasic de tholos monumental, executat din piatră, care se va dezvolta în lumea egeeană.

În Mesopotamia de sud, la Eridu, se constituie aspecte de arhitectură monumentală pe baza unor planuri rectangulare. Templele, care iau locul unor locuințe de tip tholos, edificate din cărămidă uscată la soare, sînt dispuse pe axe paralele, cel mai vechi avînd o formă de plan pătrată, cel de al doilea, mai recent, fiind compus din două spații rectangulare legate: o navă și un altar.

Perioada eneolitică (3500—2800) oferă un material bogat privind arhitectura. Compararea urmelor de cultură materială a permis definirea cîtorva tipuri de cultură, dezvoltate succesiv, denumite după localitățile Halăf, Sāmarrā, Al-'Ubaid (el-'Obeyd), Ur (3500—3000) și Uruk (3000—2800). Experiența constructivă acumulată a permis să se treacă, spre sfîrșitul eneoliticului, de la edificii executate din materiale vegetale și argilă compactizată, la clădiri zidite din cărămizi nearse de diverse forme și dimensiuni.

Răspîndită în întreaga Mesopotamie, cultura Halăf-Sāmarrā oferă exemple de mari așezări în care locuințele, executate din pămînt bătut sau cărămizi, sînt grupate în jurul reședinței șefului și a templului.

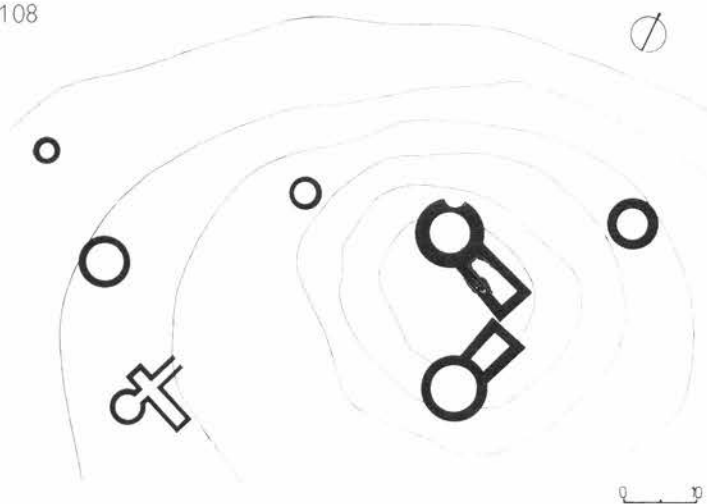
Vestigiile păstrate ale culturii el-'Obeyd scot în evidență progresul semnalat al tehnicii construcțiilor. Apare preocuparea de a consolida terenul mlăștinis de construcție prin așezarea unor straturi alternative de rogojini din trestie și de argilă compactizată, peste care se ridicau locuințele, colibe din materiale vegetale, executate din legături (snopi) de trestie, dispuse în poziție verticală, formînd intrînduri și ieșinduri. Aspectul plastic al acestui

Temple de plan
rectangular de la
Eridu

Arhitectura perioadei
eneolitice

Așezările culturilor
Halăf-Sāmarrā și
el-'Obeyd

108



107, 108. TELL ARPAŠIYYA, Mesopotamia, perioada neolitică (6000—3500). Nivelele arheologice 10—7 ale așezării neolitice de la Tell Arpašiyā (mileniul al V-lea), arată trecerea de la o aglomerație compusă cu precădere din construcții de plan patrulater la o așezare alcătuită din clădiri de tip tholos, executate din argilă compactizată, precedate, citeodată, de accese de tip dromos (nivelul 7). Dispunerea acestora din urmă pe axe perpendiculare demonstrează începuturile unei compoziții de ansamblu, poate, primele semne de trecere de la o așezare agricolă cu caracter spontan la o așezare cu caracter protourban.

sistem structiv, transpus în construcțiile de argilă, a generat procedeul decorativ de tratare a suprafețelor zidurilor cu rezalituri, redane și nișe. Vetrele locuințelor erau construite din cărămizi planoconvexe, iar ușile aveau uneori tocure de piatră.

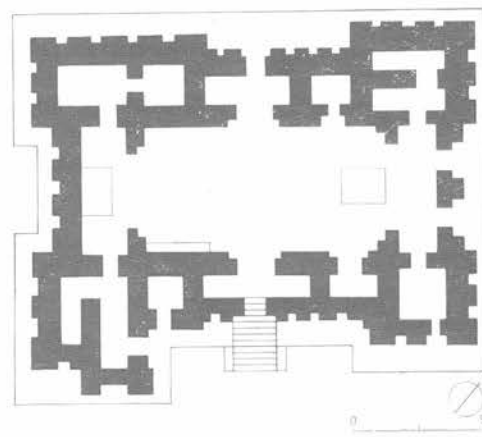
Procesul ciclic al dărîmării și reconstrucției pe același amplasament a așezărilor omenești și a edificiilor monumentale va determina apariția unor platforme de moloz, denumite « tell », caracteristice pentru peisajul arheologic al Mesopotamiei. Utilizate ca substrucții pentru noi clădiri, ele vor genera procedeul constructiv și plastic de a dispune edificiile monumentale pe înalte platforme artificiale. În această uzanță tradițională trebuie căutată originea tipului de « templu înalt », ridicat pe o platformă, care va genera ideea ziqquratului.

În localitatea Tepe Gawra, s-au găsit resturile unei locuințe al cărei plan, reconstituit, pune în evidență o organizare a încăperilor în jurul unei curți interioare, tip care va constitui, în etapele următoare, ideea de bază a compoziției edificiilor civile și religioase.

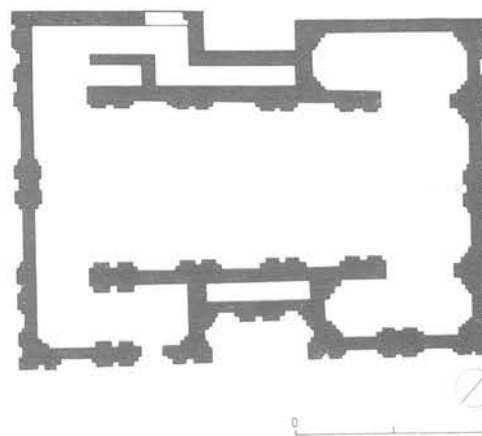
În localitatea Eridu s-au păstrat urmele a trei temple suprapuse, de plan rectangular, alcătuite dintr-un spațiu median alungit, flancat pe ambele părți de încăperi accesorii, a cărui origine trebuie căutată tocmai în compoziția curții interioare a locuinței. Orientarea axelor principale ale acestor edificii era la circa 45° față de punctele cardinale. Acest tip de templu, conturat în etapa corespunzătoare eneoliticului, se va păstra și în etapa corespunzătoare bronzului.

În faza finală a etapei eneolitice, denumită și « proto-istorică » sau « protosumeriană », se situează cultura corespunzătoare straturilor VI—IV din Uruk (Warka) și cultura denumită după localitatea Ġemdet Nașr, ilustrată de așezările Eridu și Uruk.

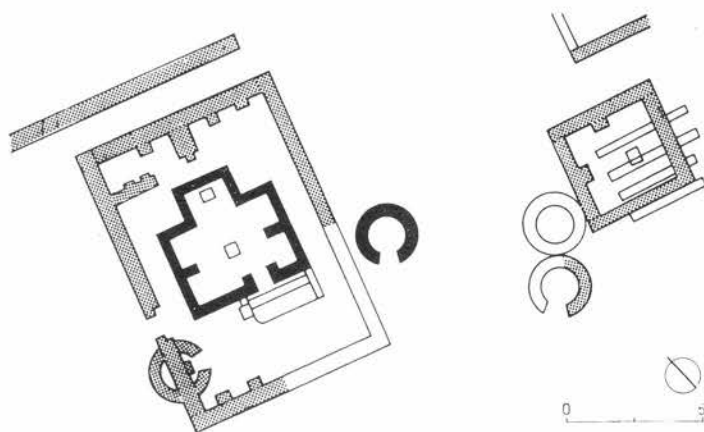
Un loc semnificativ în evoluția arhitecturii monumentale îl ocupă sanctuarul Eanna din Uruk închinat zeului Innin. În etapa existenței sale, corespunzătoare straturilor V—IV b al culturii de tip Uruk, ansamblul reunea două temple de argilă, denumite de arheologi A și B și un « templu



110



111



109

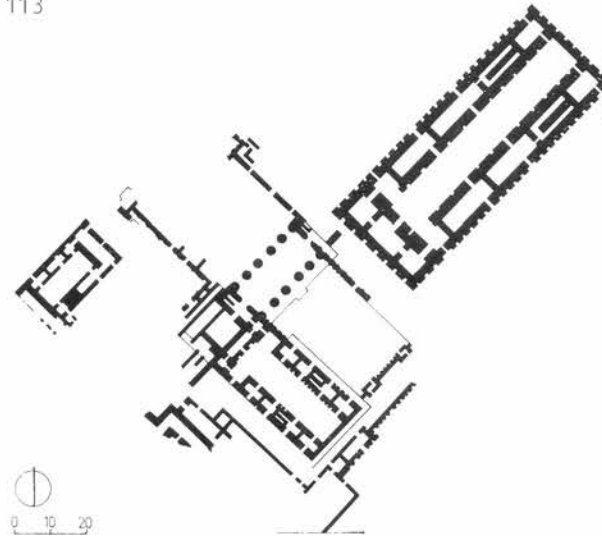
de calcar », grupate în jurul unei curți cu un portic lung de 30 m, înzestrat cu coloane de argilă de 2 m diametru, marcînd începuturile unei compoziții de ansamblu. Structura de plan a celor trei temple are ca element comun o sală mediană alungită, flancată din trei părți de încăperi mai mici. Deși axa longitudinală a compoziției este clar marcată, intrarea se face lateral printr-un vestibul dispus transversal care, în cazul templului A și al « templului de calcar », fiind legat spațial de încăperea centrală, îi conferă acestuia un plan în formă de T. Execuția în piatră a unuia din temple reprezintă un caz unic, într-o regiune în care piatra, ca și lemnul, erau greu de procurat.

Preocupările pentru aspectul plastic: rezaliturile și mozaicul

Nevoia de a introduce un element de scară și de a înviora suprafețele monotone ale zidurilor a condus la valorificarea sugestiilor oferite de plastica clădirilor executate din materiale vegetale cu înrîndurile și ieșindurile lor specifice,



113



109. ERIDU (ABŪ ŠAHREYN), Mesopotamia, perioada neolitică (6000–3500). Temple, corespunzătoare nivelurilor arheologice XVIII–XV, din Eridu, centru al cultului zeului Enki, iau locul unor construcții rezidențiale de tip tholos. Cu acest prilej, compoziția ansamblului noilor edificii, alcătuite din elemente strict rectangulare, bazată pe simetrie și paralelismul axelor, se substituie compoziției spontane, în formă de salbă de mărgele, a grupurilor de construcții de tip tholos.

110. ERIDU (ABŪ ŠAHREYN), Mesopotamia, perioada eneolitică, cultura el-'Obeyd (3500–3000). Templul VII. Încăperea mediană, alungită, a templelor, prinsă în spații anexe, s-a născut prin transformarea curții interioare a locuințelor de tip stație. Rațiuni de stabilitate și economie de materiale și preocupări pentru plastică au condus la adoptarea motivului contraforturilor (rezaliturilor) repetate, care trebuie pus în legătură și cu sugestiile oferite de arhitectura executată din materiale vegetale, în care mănunchiuri de tulpini determinau o alternanță de înrînduri și ieșinduri.

111, 112. TEPE GAWRA, Mesopotamia nord, perioada eneolitică, cultura el-'Obeyd. Templul corespunzător nivelului arheologic XIII (mileniul al IV-lea) adoptă tipul întâlnit la Eridu, dar eliberat de multe din zidurile interioare și înzestrat cu o tratare mai evoluată a pilastraturii interioare și exterioare.

113, 114. URUK (WARKA), Mesopotamia de sud, perioada eneolitică, cultura Uruk (3000–2800). Sanctuarul Eanna, alcătuit din temple al căror plan constituie o reluare și perfecționare a tipului conturat la Eridu și Tepe Gawra, în cele două ipostaze diferite ale sale corespunzătoare straturilor V–VI b și IV, păstrează orientarea la 45° a clădirilor, tipul plan și decorația de rezalituri de proveniență vegetală.

114

77

transpuse aici în arhitectura de cărămidă și piatră a templelor. Ritmul generat de succesiunea de rezalituri va deveni o trăsătură specifică a plasticii arhitecturii mesopotamiene.

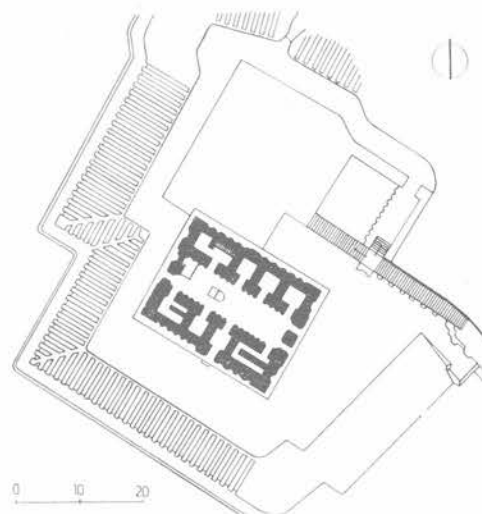
Concomitent, apare și un alt procedeu decorativ, rezultat din transpunerea în materiale durabile a motivelor ornamentale ale rogojinelor, utilizate pentru protejarea și împodobirea zidurilor de lut. Un mozaic alcătuit din mici



115

conuri de alabastru (albe) și calcar (roșii și negre), înfipite în argilă, îmbracă zidurile unui edificiu situat între sanctuarele, de mai târziu, de la Uruk, ale zeilor Anu și Innin, avînd același temei de a proteja structura de argilă, cît și de a evita un aspect monoton. Procedul este reluat la coloanele porticului și zidurile curții ansamblului Eanna, cu deosebirea că mozaicul care le protejează, utilizînd aceleași culori, este executat din conuri de ceramică.

În faza a IV-a Uruk, complexul de temple Eanna își schimbă complet înfățișarea, dar noile edificii, două temple denumite C și D, reiau orientarea la 45° față de punctele cardinale a celor premergătoare, tipul de plan cu spațiul interior în formă de T și decorația exterioară de rezalituri. La unul din temple, cel mai mare, rezaliturile alcătuiesc o cadență egală pe fațadele înguste și una ritmată pe fațadele lungi unde, un număr de 12 nișe, grupate cîte trei,

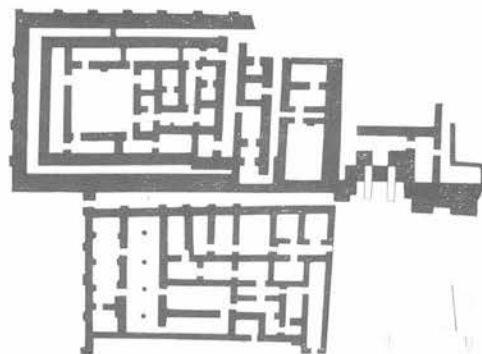


116

115. URUK (WARKA), Mesopotamia de sud, etapa sumeriană veche, cultura Ĝemdet Nașr (2800–2600). În faza corespunzătoare straturilor III a, b, c zona centrală a orașului ilustrează rolul de dominantă pe care îl capătă ca masă și, desigur, ca verticală temenos-ul templelor în raport cu ansamblul urban: A — sanctuarul Eanna; B — sanctuarul zeilor Anu și Antum (Bit-Rēš); C — Templul Alb; D — sanctuarul zeilor Iștar și Nanna; E — sanctuarul sărbătorilor lui Anu și Iștar (Bit Akitu).

116. URUK (WARKA), Mesopotamia de sud, etapa sumeriană veche, cultura Ĝemdet Nașr (2800–2600). Templul Alb, ridicat pe o înaltă platformă, creată prin acumularea molozului provenit din clădiri anterioare distruse, marchează constituirea tipului de «templu înalt» și, totodată, procesul de detașare a «locuinței zeului» de zonele rezidențiale.

117



Sanctuarul Eanna
în faza a IV-a Uruk

Apariția cărămizii modelate

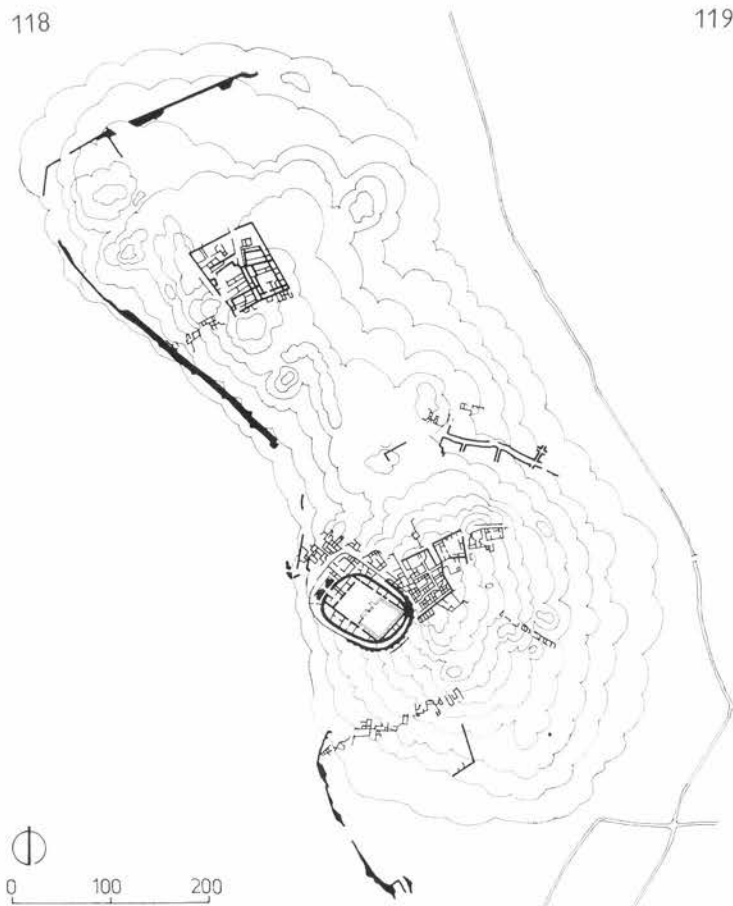
alternează cu trei nișe mai ample, în formă de cruce, avînd aspectul unor capele exterioare.

În cursul aceleiași faze, pentru refacerea incintei semicirculare a sanctuarului datorat fazei precedente, în locul argilei compactizate, s-au utilizat ca material de construcție cărămizi de format mic, de circa $6 \times 6 \times 16$ cm, denumite de arheologi « Riemchen ».

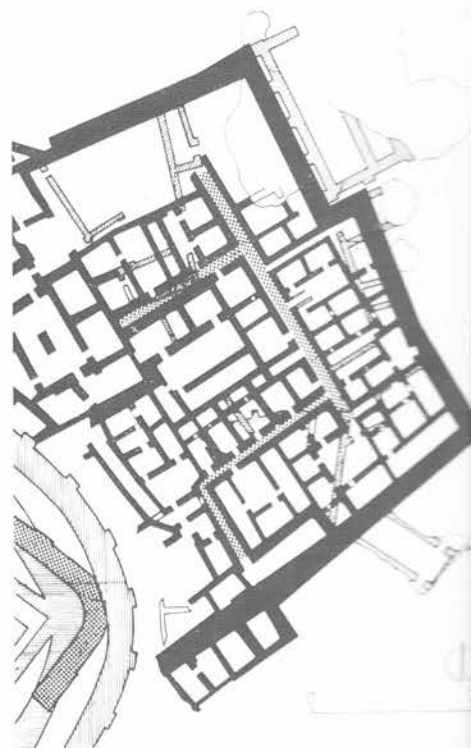
Timpurile arhaice sau perioada bronzului (2800—1850)

Următoarea treaptă a dezvoltării civilizației mesopotamiene corespunde însușirii prelucrării aramei și bronzului, descompunerii relațiilor gentilice, constituirii a numeroase cetăți-state în continuă conflagrație pentru supremație. Denumită, după forma cea mai avansată pentru acel timp a prelucrării metalelor, « epocă a bronzului », ea cuprinde un interval de circa 1000 de ani (2800—1850), pînă la constituirea unor mari regate. Perioada arhaică se subdivide în cîteva etape care corespund dominației politice succesive ale unor popoare, cît și unor evoluții culturale specifice.

118



119



Formarea în Mesopotamia, în perioada arhaică (a bronzului), a unor state impușe reședința regală ca program monument (născută ca și edificiile sacre pe baza întepretării locuinței), opunînd-o templului pentru ca, în cursul dezvoltării întregii arhitecturi mesopotamiene, dualitatea palatului templu să reprezinte sursa soluționării marilor ansambluri sub aspect funcțional și plastic.

117. KIȘ, Mesopotamia de mijloc, etapa sumero-akkadiană (2600—2350). Afirmația puterii laice, odată cu constituirea unei dinastii la Kiș, face posibil ca o reședință regală să suprapună peste ruinele unui templu. Alcătuit din două corpuri realizate succesiv, ea apare ca rezultat al amplificării unui plan de locuință înzestrată cu o curte interioară.

118. HAFĀGA, Mesopotamia, etapa sumero-akkadiană, cultura Mesilim (2600—2500). Templul oval. În cursul etapei sumero-akkadiene se adoptă procedeul delimitării teritoriului templului de zonele rezidențiale oșenești. « Templul oval », de fapt temenos sanctuarului zeului Sin, este înconjurat de două ziduri concentrice, între care se află locuințele preoților.

119. HAFĀGA, Mesopotamia, etapa sumero-akkadiană (2600—2350). Cartierul dezvoltat la nord-est de templul oval, pe locurile unei zone rezidențiale din mileniul al IV-lea î. n. e. închis de o incintă, se caracterizează prin traordonat a rețelei stradale, rezultat din amplasarea clădirilor de locuit în jurul silozului colectiv, ceea ce permite să se presupună existența unui plan prestabilit.

Etapa sumeriană veche (circa 2800—2600)

Această etapă este caracterizată prin vestigiile culturii Ĝemdet Nașr, datorate, probabil, unor populații de origine semită, venite din zona Siriei de astăzi, vestigii care aparțin straturilor superficiale, III și II, de la Uruk.

În cadrul așezărilor, se conturează o dominantă urbanistică determinată de clădirea palatului și grupul de temple, ridicate pe platforme, înconjurate de locuințele orașenilor dispuse dens și lipite unele de altele.

Dintre edificiile cunoscute ale etapei, cel mai reprezentativ este așa-numitul « Templu alb » din Uruk, închinat zeului Anu, ridicat pe o terasă înaltă, delimitată de taluzuri, în virtutea aceluiași proces de distrugere și refacere. Clădirile suprapuse i-au păstrat intacte zidurile pînă la o înălțime de 3 m, planul său atestînd o continuare a tradițiilor templului din Eridu din perioada eneoliticului mediu. Temple similare au fost descoperite la Tell 'Uqayr și la Tell Brāk unde se afla așa-numitul « Templu al Ochilor ».

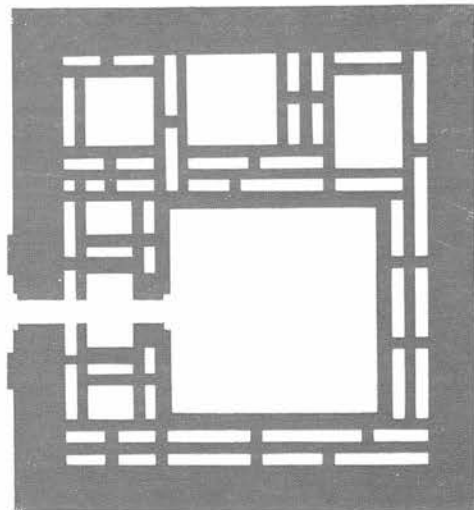
În faza Ĝemdet Nașr, se tinde a se înlocui mozaicul de ceramică prin pictură în frescă pe suport de lut, care recurge la aceleași culori, sau prin basoreliefuluri de teracotă decupate după contururile figurilor, sursa frizelor cu reprezentări animaliere de mai târziu, urmînd ca totuși suprafețele dintre ele să fie umplute cu mozaic.

Etapa sumero-akkadiană (2600—2350)

Denumită de unii cercetători « protodinastică », etapa sumero-akkadiană, care realizează trecerea de la etapa Sumerului vechi la etapa, de mai târziu, a dominației Akkadului (2350—2150), corespunde cu stabilirea supremației principilor din Kiș asupra Mesopotamiei. Noua etapă include faza culturii Mesilim (2600—2500), căreia i s-a dat numele unui suveran din Kiș, primul personaj istoric al Sumerului, și faza culturii Ur I (2500—2350). În faza Mesilim, despărțită de faza precedentă Ĝemdet Nașr printr-o « primă perioadă de tranziție », se conturează o nouă orientare a arhitecturii sumeriene.

În ceea ce privește soluțiile constructive, se remarcă atît dispariția structurilor masive de argilă, cît și a « riemenchen »-ilor și înlocuirea acestora prin cărămizi plano-convexe, avînd una din suprafețele mari curbă. Fundațiile nu se mai așează direct pe terenul netezit, ci în șanțuri adînci, în care se introduc figurine de forma unui piron cu capul antropomorf, destinate să protejeze edificiul de forțe demoniace.

În structura ansamblurilor și definirea programelor se manifestă fenomene semnificative, explicabile prin evoluția orînduirii sociale. Se remarcă o preocupare de separare a templelor de edificiile civile situate în jur. Platforma unor temple este înconjurată de un zid separator denumit « kisu », procedeu care va rămîne în vigoare pînă în perioada



120

120. TELL BRĀK, Mesopotamia, etapa akkadiană (2350—2150). Palatul lui Naram-Sin, construit pe locul unui templu sumerian, prezintă o compoziție de accentuată rigoare pusă în evidență prin utilizarea exclusivă a unor forme de plan rectangulare, separarea categorică a clădirii de lumea înconjurătoare prin ziduri foarte groase și opace și organizarea funcțiilor prin intermediul unor curți diferențiate ca amploare.

121. EŠNUNNA (TELL ASMAR), Mesopotamia de mijloc, etapa akkadiană (2350—2150). Palat akkadian. Odată cu instaurarea dinastiei Sargonizilor, « conflictul » între templu și palat capătă noi aspecte, constituindu-se programul palatului-templu, sediu al guvernului, care reflectă, probabil, concentrarea funcțiilor supreme, laică și religioasă, de persoana suveranului. Compoziția palatului din Ešnunna rezultă din reluarea unui modul reprezentat de tipul de locuință cu o curte interioară.

121



Palatul din Kiš,
despărțirea între
reședința regală și
templu

Arhitectura de cult
a fazei Mesilim

Sanctuarul din
Hafāga

babyloniană. De asemenea, se produce o despărțire între programul de palat și cel de templu.

Compus din două corpuri așezate paralel, palatul din Kiš este primul caz în care un edificiu monumental, cu acest program, nu este legat de un sanctuar. Unul dintre corpuri, încins cu un zid foarte gros, cu ieșinduri în formă de rezalituri, care din exterior îi dădeau un aspect de edificiu fortificat, este derivat ca plan din arhitectura unei locuințe populare, mult amplificată, dezvoltată în jurul unei curți; cel de al doilea corp include o sală de recepție al cărei tavan fusese susținut de un șir median de stâlpi de lemn. Se poate presupune că acest palat a constituit prototip pentru palatul din Mari din perioada regatului vechi babilonian.

Edificiile de cult ale fazei Mesilim sînt cunoscute după vestigiile descoperite în zona periferică a țării, la Diyāla, unde se întîlnește tipul deja cunoscut de templu cu spațiul median dreptunghiular, flancat de săli înguste, dar accesibil lateral printr-o curte care capătă o importanță din ce în ce mai mare, tip reluat și în alte localități ale lumii sumeriene (Ešnunna, Assur, Mari), și după două sanctuare, de amploare, de la Hafāga și Tell Agrad.

Sanctuarul din Hafāga, ridicat pe o terasă înaltă de 6 m, într-o curte rectangulară, aparține tipului de « templu înalt ». Complexul era înconjurat de două ziduri ovale, între care se aflau locuințele preoților. Templul lui Sara de la Tell Agrad avea, în schimb, un zid de incintă de contur apropiat de un pătrat, cu rezalituri în formă de turnuri.

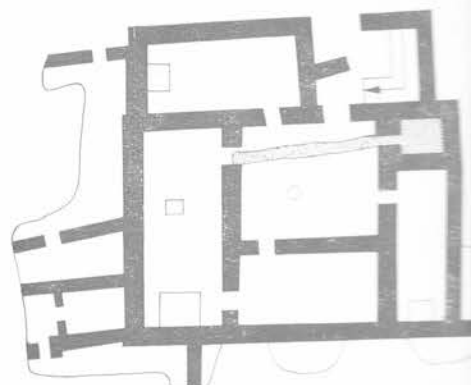
Etapa corespunzătoare primei dinastii din Ur (2500—2350), deși despărțită de cultura Mesilim prin « a doua fază de tranziție », din punctul de vedere al evoluției arhitecturale, este o continuare a acesteia. Se renunță totuși la forma de plan rotunjit — terasa templului din Hafāga, în urma unei refaceri, devine rectangulară — iar cărămizile planoconvexe ies din uz către sfîrșitul etapei.

Etapa akkadiană (2350—2150)

Etapa akkadiană (2350—2150) este inaugurată prin unificarea Sumerului cu Akkadul de către regele akkadian Sargon (2350—2295). Akkadienii, o populație de origine semită, își însușiseră de mult elemente de cultură ale sumerilor.

Principalele orașe ale regatului akkadian, Sipar, cetatea zeului soarelui Šamaš, și Akkad, orașul zeiței cerului Iștar, nu sînt cercetate din punct de vedere arheologic.

În schimb, în baza datelor revelate de săpăturile efectuate în zone periferice se poate deduce că, reflectînd procesul centralizării statale, spre deosebire de etapele premergătoare, palatul capătă o poziție prevalentă în raport cu templul. Utilizarea pentru o construcție civilă a vechiului amplasament al unui edificiu de cult ilustrează



0 5

122. EŠNUNNA (TELL ASMAR), Mesopotamia de mijloc, etapa akkadiană (2350—2150). Templul zeului Abu repetă procesul de geneză al programelor arhitecturii monumentale de cult și civile pe baza celei populare. Curtea interioară devine locul depunerii ofrandelor, iar spațiile perimetrale sînt dedicate unor divinități.

123. EŠNUNNA, Mesopotamia de mijloc, etapa akkadiană (2350—2150). « Sala de audiențe a lui Naram Sin » reprezintă o variantă de templu rezultată din dedublarea celei în două încăperi.



Prevalența palatului
în raport cu templul

Palatul din Tell Brāk

această mutație. Astfel, la Tell Brāk, pe locul templului datorat etapei sumeriene vechi, denumit « Templul Ochilor », regele Narām-Sin, penultimul rege akkadian, construiește un amplu palat cu o suprafață de circa 10 000 m².

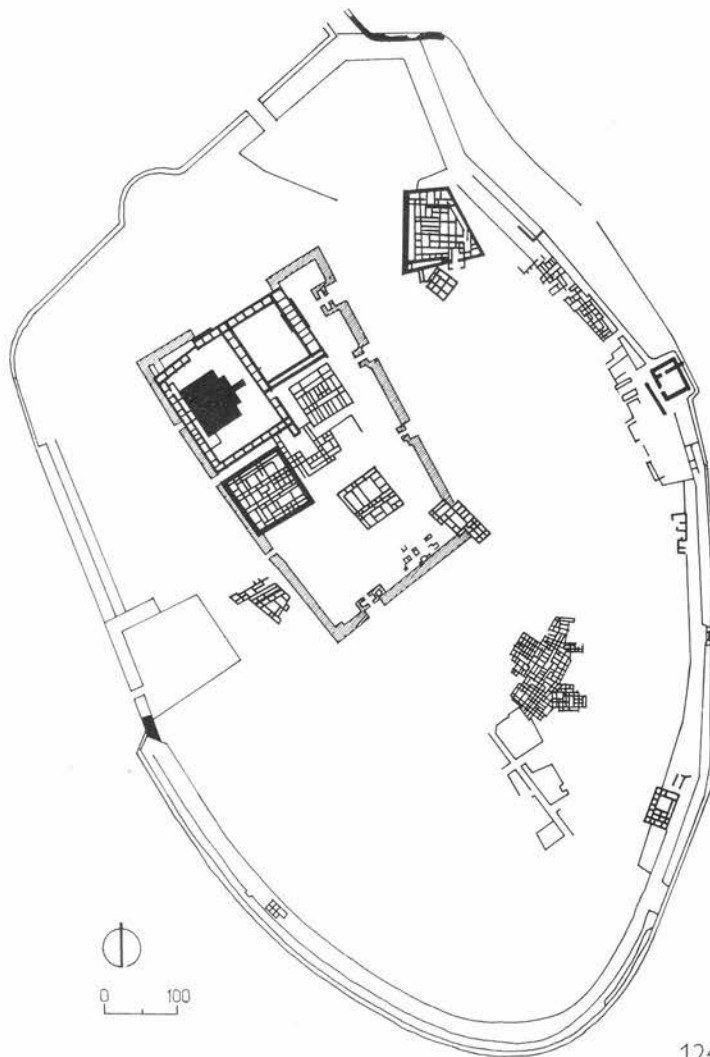
Se păstrează urmele zidului său de incintă, cu o grosime de 10 m, de contur rectangular, cuprinzând încăperi organizate în jurul a cîtorva curți, dintre care se disting o curte pătrată principală și alte trei curți mai mici, subordonate pozițional celei dintîi. În raport cu una din axele curții principale, încăperile sînt compuse simetric, incluzînd și vestibulul prin care se accedea din exterior. Comparativ cu spațiile deschise, ample, încăperile dispuse în jurul curților, de forme lungi și înguste, ca urmare a dificultăților de acoperire, ocupă o suprafață relativ mică.

În compoziția de plan a templelor intervine o inovație. Spre deosebire de templul lui Abū de la Ešnunna (Tell el-Asmar), datînd din așa-numita « perioadă dinastică veche II », în edificiul cunoscut sub denumirea de « sală



127

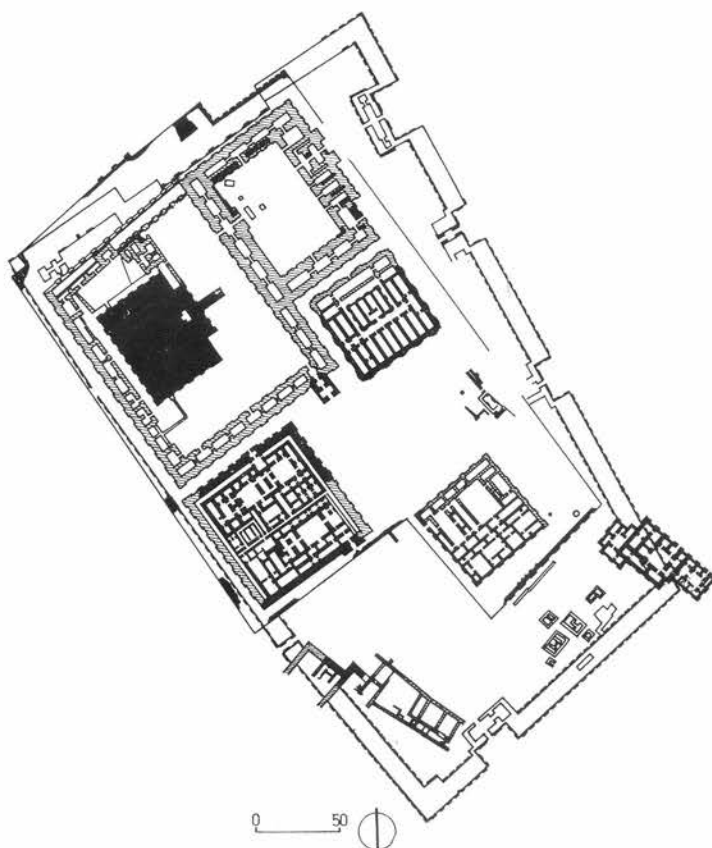
Sala de audiențe a lui Narām-Sin



124

124. UR, Mesopotamia de sud, perioada neosumeriană, dinastia III-a din Ur (2150—2050). « Orașul interior ». Întărirea puterii centrale este oglindită de constituirea citadelei care cuprinde palatul regal și templele, alcătuind o dominantă urbanistică situată în « orașul interior » apărat de un val de pămînt.

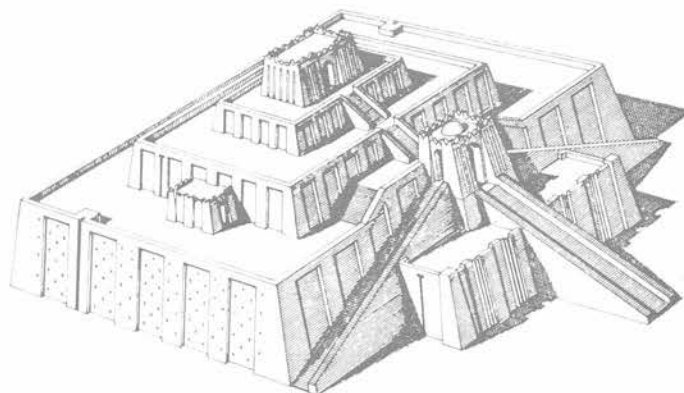
125. UR, Mesopotamia de sud, perioada neosumeriană, dinastia a III-a din Ur (2150—2050). Citadela orașului. Modul de amplasare în interiorul citadelei a ziqquratului cu incintele sale, a două temple și a palatului regelui Ur-Nammu, care determină fie niște treceri înguste, fie ample spații deschise, reia, parcă, structura de plan caracteristică palatelor și templelor mesopotamiene, unde încăperi cu aspectul unor coridoare alternează cu mari curți deschise. (Resturile incintei din perioada neosumeriană sînt indicate printr-o linie care urmează îndeaproape zidurile clădirilor; incinta mai largă, cu ziduri groase, aparține vremii regatului neobabilonian.)



125

de audiențe a lui Narām-Sin » (2272—2235) cella se divide, intervenind o antecellă. Noul tip de plan va deveni caracteristic pentru întreaga arhitectură babiloniană din secolele următoare.

În ceea ce privește materialul de construcție se folosesc cărămizi plate, în formă de plăci, atingând dimensiuni maxime de peste 52 cm latura.



126

83

Întruchiparea muntelui în virful căruia se află locuința zeului sau, mai curând rezultatul interpretării estetice a compoziției procesului de demolare și reconstrucție, pe același loc, a unor edificii executate din lut, ziqquratul, « templul înalt », reprezintă una din inovațiile etapei neosumeriene, reprezentând unul din programele cele mai caracteristice ale arhitecturii de cult din Mesopotamia.

126. UR, Mesopotamia de sud, etapa neosumeriană, dinastia a III-a din Ur (2150—2050). Ziqquratul închinat zeității Nanna reprezintă un imens subasment, compus din trepte gradene, masive compacte din cărămidă crușată, destinat să poarte templul executat din material vegetal.

127. EŠNUNNA (TELL ASMAR), Mesopotamia de mijloc, etapa neosumeriană (2150—2050). Templul lui Șu Sin (construit cu ziduri groase) ilustrează definitivarea formei de edificiu sacru de tipul « templului scund ». Construirea alături a unui palat, în compoziția căruia se reia același principiu modular, leagă ansamblul rezultat de tradițiile mai vechi ale programului de palat-templu.

Etapa neosumeriană sau sumero-elamită (2050—1950)

Regatul dinastiei akkadiene a sargonizilor a fost răsturnat de invazia unei populații primitive din munții Iranului, Guteii, care cuceresc nordul țării, dominația lor situându-se în perioada dintre anii 2150 și 2060. În partea de sud a Mesopotamiei, rămasă în afara invaziei Guteilor, regii din dinastia a III-a din Ur instaurează stăpânirea lor, ceea ce stimulează reluarea tradițiilor civilizației sumeriene, anterioare etapei akkadiene. Infiltrarea unor noi triburi semite, care preiau treptat puterea în orașele-cetăți Mari, Assur, Ešnunna, Larsa, Isin, Babilon, va contura, între anii 2050—1950, o nouă etapă a evoluției civilizației, de caracter sumero-elamită.

Cele mai importante inovații în arhitectura etapei neosumeriene sînt tipul de templu în trepte denumit « ziqqurat » și « templul scund », în care cella este dispusă în sensul lățimii, amîndouă necunoscute în cursul etapelor precedente și, de acum încolo, cu o persistență în timp foarte lungă.

Cel mai bine conservat ziqqurat este templul zeității lunii, Nanna, din orașul Ur ridicat din inițiativa regelui Ur-Nammu din a treia dinastie din Ur. Ziqquratul era amplasat în interiorul citadelei orașului, alături de alte temple și de palatul regelui Ur-Nammu (2065 — c. 2046). Afirmarea temenosului templelor ca dominantă a întregului oraș, constituie, probabil, o expresie a întăririi puterii centrale. În jurul citadelei se dezvoltă « orașul interior », apărut de un val de pămînt, în afara căruia se desfășurau suburbiile.

Incinta ziqquratului era înconjurată, ca și curtea care o preceda, destinată, probabil, depozitelor, cu două rînduri de ziduri, tratate cu rezalituri.

Templul propriu-zis era situat pe un subasment format din trei trepte a căror înălțime descreștea de jos în sus, avînd respectiv 12 m, 5 m și 3 m. Cele trei gradene, de formă rectangulară în plan, constituiau masive compacte, executate din cărămidă nearsă. Fețele înclinate ale zidurilor erau decorate cu alternanțe de intrînduri și rezalituri plate, delimitate de lesene de colț, mai late. Poate, pentru a evita impresia de strivire, pe care ar fi putut să o dea suprapunerea unor volume masive, autorul ziqquratului a curbat partea superioară a gradenelor, ajungîndu-se la o săgeată de 1/125; de asemenea a dat pantelor înclinate în partea lor mediană un « entasis » de 1/100. În felul acesta, liniile dreaptă, verticală și orizontală, lipseau din arhitectura subasmentului. Trei scări cu panta abruptă, formînd în plan un « T », una centrală, dispusă frontal, celelalte alipite fațadei se întîlneau în dreptul terasei primului graden la adăpostul unui turn-pridvor, pentru ca apoi scara mediană să continue urcușul pînă la ultima terasă, unde se afla templul. Scara, puternic înclinată, accentua dezvoltarea verticală a monumentului, atrăgînd, totodată, atenția asupra componentei sale finale, templul.



128

« Ziqquratul » și « templul scund », inovații ale arhitecturii neosumeriene

Ziqquratul regelui Ur-Nammu din Ur



129

Cele trei gradene ale ziqquratului erau divers colorate: primul cat era tratat cu bitum, al doilea, placat cu cărămidă, cel de al treilea, tencuit, iar în varianta sa tîrzie, placat cu cărămidă zmălțuită de culoare albastră.

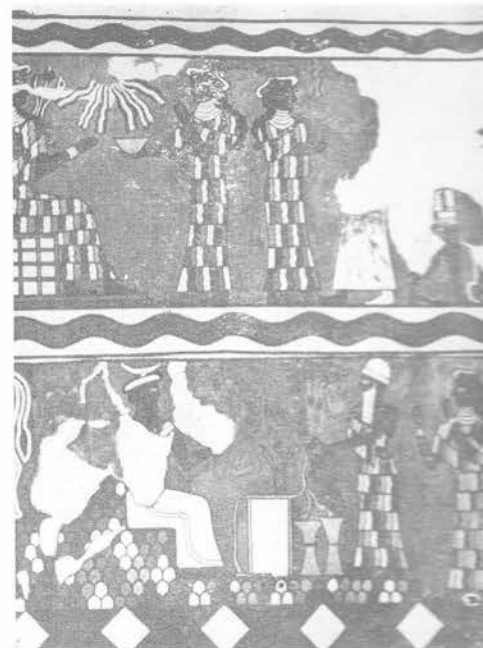
Conform unor supoziții, ziqquratul închipuia muntele în vârful căruia se afla locuința zeului, templul. Compus dintr-o singură încăpere, mobilată cu un pat de cărămidă, el era destinat nunții sacre a zeului suprem Marduk, care cobora din cînd în cînd «spre a se împreuna cu pămîntul». Metafora era accentuată și de plantarea teraselor pentru a sugera pădurea. Totuși, pînă în prezent, nu s-a putut stabili dacă ziqquratul a reprezentat concretizarea unei concepții religioase sau a fost rezultatul procesului de demolare și de reconstrucție pe același loc a templelor.

Ziqquratul dedicat zeiței Innin, executat la Uruk din inițiativa aceluiași rege, Ur-Nammu, era ridicat pe un soclu, moștenit de la construcții premergătoare, tratat ca un volum unic decorat cu rezalături. Pentru a se anula presiunea laterală a masivului de cărămidă, acesta era străbătut de canale orizontale în care fuseseră introduse mănunchiuri de trestie, cu rol de centură; de asemenea, la intervale regulate, peste straturile orizontale de cărămidă erau așezate rogojini. Este posibil că menționatele canale să fi jucat și rol de dren pentru evacuarea umezelii pe măsura uscării masivului de cărămidă crudă.

Situat în interiorul orașului Ur, în preajma ziqquratului, templul dedicat zeilor Nanna și Ningal avea un nucleu format din cinci capele înconjurată de un culoar, una din laturile sale deschizîndu-se către încăperi lungi și înguste, destinate, probabil, păstrării tezaurului. În structura de plan a templului dublu al zeiței Ningal, situat și acesta în preajma ziqquratului, se poate recunoaște repetarea de cîteva ori a schemei locuinței cu o curte interioară. Palatul regelui Ur-Nammu, situat în extremitatea de sud a citadelei, închis ca și templele într-un contur pătrat, deriva ca plan din aceeași schemă.

Noile caracteristici ale «templului scund» sînt relevate de o construcție edificată de regele Amarsin în cinstea zeului Enki, în orașul Ur. Templul este compus dintr-o încăpere dedublă în antecella și cella propriu-zisă și o nișă destinată statuii zeului, dispuse, toate, pe o axă longitudinală, formînd laolaltă un nucleu înconjurat de un coridor perimetral, flancat de încăperi adiacente. Intrarea în templu era amplasată asimetric, pe una din laturile lungi, între două turnuri.

Templul construit la Ešnunna de către guvernatorul orașului, Ituria, pentru regele zeificat Șu Sin din Ur, are o structură similară, lipsind doar antecella. Succesorul lui Ituria, Ilusuilia a construit, alături de templu, un palat, unica construcție cu caracter civil păstrată din perioada neosumeriană. Avînd ziduri mai subțiri decît templul alăturat, palatul repetă parcă de trei ori compoziția acestuia, ceea ce confirmă unitatea de concepție, în arhitectura monumentală laică și religioasă, între palat și «locuința zeului», ambele derivate din arhitectura populară. Încă-



128. MARI, Mesopotamia de mijloc regatul vechi babilonian (1830—1530). Orașul Mari constituie una din principalele surse de cunoaștere a arhitecturii regatului vechi babilonian, prin vestigiile palatului lui Zimri-Lim, dominanta așezării, ale templului zeiței Istar ale ziqquratului aflat în preajmă, la care s adaugă urmele unui cartier rezidențial anterior dinastiei neosumeriene a Sargonizilor.

129. MARI, Mesopotamia de mijloc regatul vechi babilonian, (1830—1530). Palatul lui Zimri-Lim (1728—1686). Funcția palatului, realizat în mai multe etape, sînt organizate sub forma unor adevărate cartiere în jurul a două curți principale cu caracter festiv, destinate adunărilor și ceremoniilor, și altor numeroase curți mai mici. Palatul reunește locuința suveranului, un templu, arhive, un caravanserai pentru ambasadori, depozite și anexe gospodărești. Palatul din Mari devine un prototip, caracteristicile sale tipologice regăsite sîndu-se în arhitectura palatelor din Anatolia Creta minoică și Assiria perioadei noului regat

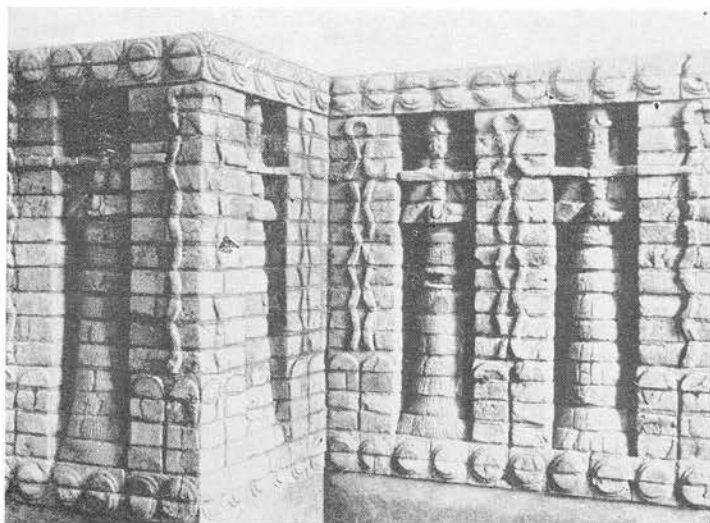
130. MARI, Mesopotamia de mijloc regatul vechi babilonian (1830—1530). Curtea adiacentă templului este decorată cu fresce aspect întîlnit și în arhitectura siro-hittită, care premerge ornamentației pictate a palatelor minoice.

Ziqquratul zeiței Innin din Uruk

Templul zeilor Nanna și Ningal din Ur

Palatul regelui Ur-Nammu

Templul dedicat regelui Șu-Sin din Ešnunna



131

131. URUC. Mesopotamia de sud, regatul babilonian mediu (cassit), (1650—1150). Templul lui Karaindaș (c. 1450). Decorația în ceramică arsă a soclului reprezintă una din premisele procedeelor decorative caracteristice arhitecturii regatelor neoasirian și neobabilonian.

peri de formă alungită sînt dispuse în jurul unei săli festive și a două curți de formă pătrată.

Mormintele etapei neosumeriene au ajuns pînă în zilele noastre prin faptul că zidăria de cărămidă folosea ca liant asfaltul. Spre deosebire de mormintele simple ale dinastiei I-a din Ur, în formă de puț, ele au aspectul unei locuințe babiloniene cu o curte centrală, înconjurată de diferite spații. Ușile și nișele erau decorate cu intarsii din foi de aur și lapislazuli. Un exemplu îl constituie mausoleul celei de a III-a dinastii din Ur, aflat în imediata vecinătate a incintei citadelei, a cărui compoziție se bazează pe reluarea aceluiași modul oferit de structura locuinței.

Arhitectura regatului vechi babilonian. Etapa primei dinastii babiloniene: 1830—1530

Statul neosumerian, condus de cea de a III-a dinastie din Ur, cade, către jumătatea secolului al XX-lea, sub presiunea elamitilor, iar orașul Ur este distrus. Mesopotamia este invadată de amoriți, care se constituie în statele-cetăți Isin și Larsa. O dinastie amorită, provenită din Akkad, se instalează la Babilon, constituind către 1830 regatul vechi babilonian. În jurul aceleiași date, se va forma, în nordul țării, regatul vechi asirian.

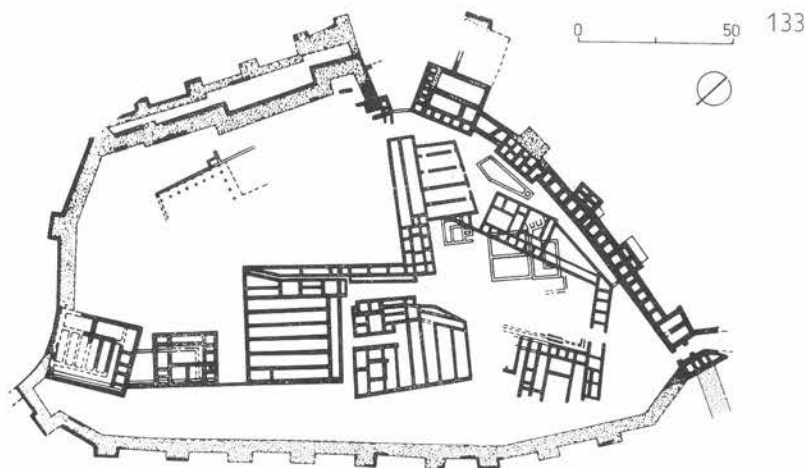
Datorită poziției sale, aproape de confluența râurilor Tigris și Eufrat, Babilonul putea să controleze întregul sistem de irigare al țării, cît și traficul comercial. Sub Hammurabi (1728—1686), cel mai important suveran al primei dinastii din Babilon, statul babilonian unifică Sumerul și Akkadul, cuprinzînd întreaga Mesopotamie, Assiria, Elamul și statul amorit din Mari. Pentru a consolida unitatea statului a fost impus cultul zeului Marduk, declarat căpetenie a zeilor. «Codul lui Hammurabi», gravat pe o coloană de bazalt, care urmărea să consfin-

Constituită în Anatolia, bogată în piatră și lemn, și nordul Siriei, arhitectura hittită cu variantele sale siro și mitanno-hittită, dezvoltată în secolele XVII—VIII, a fost beneficiară a unei moșteniri culturale locale străvechi, cît și a unor contribuții mesopotamiene și indoeuropeene. Principalul lor aport în istoria arhitecturii constă în elaborarea structurii cu schelet de lemn și umplutură de cărămidă, ridicată pe un soclu de piatră cu orthostați decorati, reluată de palatele minoice, și a compoziției de tip bit-hilani transmisă arhitecturii noului regat asirian.

132. HATTUȘA (BOĞAZKÖY), Anatolia, regatele hittite vechi (1650—1450) și nou (1450—1200). Capitala hittitilor, Hattușă, s-a dezvoltat pe un teren accidentat, pornind de la citadela situată în partea sa cea mai ridicată, cuprinzînd, succesiv, patru zone despărțite prin ziduri intermediare.

132





țească organizarea statului despotoc, prevedea, totodată, și o legislație pentru construcții.

Distrugerile suferite mai târziu, în urma ocupării Babilonului de către armatele regelui asirian Sennacherib (698), transformarea așezării într-o mlaștină, cât și dificultățile create de nivelul ridicat al apelor freatice, care nu au permis arheologilor să pună în evidență stratul corespunzător vechiului Babilon, fac ca știrile despre arhitectura și structura sa urbanistică să fie sărace. Săpăturile efectuate în cartierul Merkes au pus totuși în evidență un țesut urban cu o tramă de străzi perpendiculare și masive construite dense, formate din locuințe unifamiliale executate din cărămidă crudă pe fundații de cărămidă arsă, cu încăperi organizate în jurul unor curți interioare.

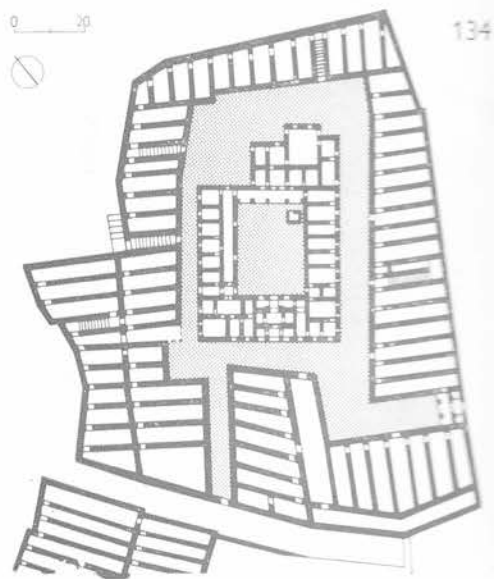
Arhitectura monumentală a perioadei vechiului regat babilonian este însă cunoscută după alte așezări, contemporane Babilonului. Cel mai important monument este palatul regal din Mari, terminat de Zimri-Lim și distrus de Hammurabi. Resturile zidurilor sale de cărămidă crudă, relativ bine conservate, se înalță pînă la 4—5 m. Spre deosebire de reședința lui Narām-Sin din Tell Brāk, realizată după un plan prestabilit, palatul din Mari este rezultatul citorva etape de construcție.

Dinspre exterior, reședința regală avea un aspect de fortăreață. Accesul în palat, de pe latura de nord a incintei, în formă de bastion cu două turnuri, împreună cu spațiul dispus transversal care urmează, reprezintă o compoziție tipică, numită «*bit-hilani*», devenită mai târziu caracteristică pentru arhitectura din Assiria, dar preluată, cum afirmă izvoarele asiriene, din arhitectura siro-hitită. Urma apoi un vestibul, avînd la stînga sa, către răsărit, un caravanserai destinat ambasadorilor și oaspeților.

În interiorul incintei, diversele componente funcționale, ale palatului erau organizate în jurul a două curți. Una dintre ele, de formă trapezoidală, servea, probabil, pentru desfășurarea unor ceremonii festive. Pe latura sa lungă, de sud, se deschidea o încăpere, în care era dispus tronul,

133. HATTUȘA, Anatolia, regatul nou hittit (1450—1200). Citadela orașului cuprinde un complex de clădiri fără plan prestabilit, alcătuit din locuința regală, construcții gospodărești și depozite. Se distinge prezența unei dispoziții de tip bit-hilani (a doua clădire din stînga), atestată anterior în Siria dominată de hittiti, la Alalah.

134. HATTUȘA, Anatolia, regatul nou hittit (1450—1200). «*Marele templu*», situat în compartimentul central al incintei urbane inițiale, evidențiază prin structura nucleului său, alcătuit din sanctuarul propriu-zis, încăperile administrative și, poate, locuințele preoților, rolul centripet al curții sale interioare, caracteristic și curții palatului din Beycesultan, iar prin dispoziția «*centurii*» de depozite, similitudini cu palatele minoice.



Cartierul Merkes din Babilon

Palatul regal din Mari

accesibilă printr-o scară rotunjită. Cea de a doua curte, cu o formă apropiată de un pătrat, deservea apartamentele regale, situate către nord și nord-vest, arhivele și școala de scribi, adiacente laturii de vest, și încăperi destinate cultului, dispuse către sud.

Templul palatului
din Mari

Templul, o sală de ample dimensiuni terminată cu o nișă în formă de «T» cu rol de cellă, înrudit prin dispoziția intrărilor cu sanctuarul străvechi al zeiței Iștar din Assur și cu locuința de tip nordic, era accesibil din curte printr-o încăpere intermediară, având pe mijloc statuia unei zeițe. Statuia era vizibilă din curte, probabil locul ceremoniilor religioase, prin intrarea din axa transversală a acestei încăperi. Zidul perimetral al curții era pictat cu fresce în culori vii, apărute prin galerii înconjurătoare, prevăzute cu paravane din rogojini sau din țesături prinse între stâlpi.

În colțul de sud-est al palatului, se găseau încăperile gospodărești și magazinele, dispuse de o parte și de alta a unui lung coridor.

Clădirile erau lipsite total de ferestre, încăperile fiind luminate prin intermediul ușilor care se închideau cu rogojini ce se puteau face sul. Tavanele aveau grinzi de lemn, peste care erau așezate rogojini sau o împletitură de crengi, servind ca suport pentru un strat de cărămizi tencuite cu stuc. Apartamentele regale și încăperile caravanse-ralui erau înzestrate cu băi, prevăzute cu un sistem de canalizare. Apele de ploaie se strungeau în tuburi de ceramică arsă, fiind apoi evacuate în canal.

135. HATTUȘA, Anatolia, regatul nou hittit (1450–1200). Gangurile prin care se accede în cetate constituie, sub aspect funcțional și constructiv, o formulă utilizată și în cazul cetăților miceneene contemporane.

136. HATTUȘA, Anatolia, regatul nou hittit (1450–1200). Poartă de acces în citadelă.

137. YAZILIKAYA, Anatolia, regatele hittite vechi (1650–1450) și nou (1450–1200). Sanctuarul de la Yazilikaya este rezultatul asimilării spațiului a două văgăuni, închise de clădirea unui templu, ai căror pereți de stincă au fost decorați cu o friză sculptată cu scene figurative.

135



Arhitectura de cult a perioadei regatului vechi babilonian este ilustrată de resturile unui ziqqurat și ale unui templu al zeiței Iștar, la Mari, și ale unui complex format din trei temple, la Iștālī (Ishalī).

Arhitectura regatului babilonian mediu sub dominația cassiților (1650—1150)

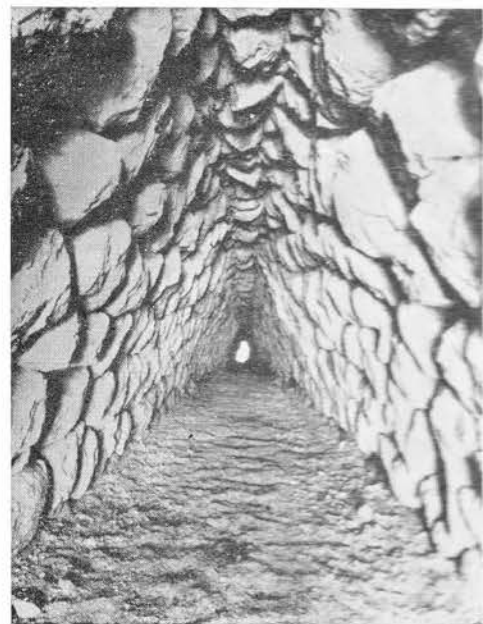
În istoria arhitecturii Asiei anterioare din secolul al XVII-lea, un rol important le revine semințiilor indo-europene, hitiți, huriți și cassiți, pătrunse în Anatolia și în nordul Mesopotamiei.

Prăbușirea vechiului regat babilonian și a dinastiei lui Hammurabi se datorează unei expediții, din jurul anului 1530, a hitiților, sub conducerea regelui Murșili I, al căror stat se afla în Anatolia. Deși au cucerit Babilonul, hitiții nu au reușit să-și consolideze stăpânirea; în schimb, de această conjunctură profită cassiții, o populație asianită, supusă de un trib de cuceritori proveniți din Caucaz, care se infiltrează treptat în sudul Mesopotamiei, devenind, către mijlocul mileniului al II-lea, elementul etnic preponderent. Întemeind o nouă dinastie babiloniană, cassiții vor constitui forța dominantă în Mesopotamia, pînă cînd Assiria se va degaja de sub dominația lor (secolul al XIV-lea), iar Elanul va lichida dinastia cassită (1150). Statul creat de cassiți este denumit «regatul babilonian mediu», existența sa situîndu-se între anii 1650 și 1150.

Aflați la un nivel de civilizație inferior vechiului Babilon, cassiții devin părtași ai culturii sumero-babiloniene. Totuși, în arhitectură, apar unele trăsături proprii, prilejuite de intervențiile constructive în orașele Ur, Uruk și alte localități.

Spre sfîrșitul secolului al XV-lea, regele Karaindaș ridică în incinta sanctuarului zeului Eanna (Inanna) din Uruk un templu care, spre deosebire de alte edificii religioase, prinse într-un complex de clădiri și curți, se prezintă ca un volum degajat, exprimîndu-se liber în spațiu. Planul său are o formă dreptunghiulară alungită, cu intrarea situată în axă, alcătuit fiind dintr-o cellă, precedată de un pronaos, flancată lateral de două coridoare. Colțurile edificiului sînt tratate în formă de bastioane cu turnuri duble. În contrast cu volumele simple ale edificiilor pre-existente, soclul de cărămidă arsă al acestui templu este decorat cu o succesiune de nișe care adăpostesc figuri umane, tratate într-un relief înalt.

În capitala cassiților, Dūr-Kurigalzu ('Aqar-Qūf), situată la granița cu Assiria, regele Kurigalzu I a construit o reședință, reprezentînd un complex format dintr-un palat, un ziqqurat înalt de 31 m și un templu. Postamentul templului nu mai este rezultatul utilizării resturilor unor clădiri distruse, reprezentînd un masiv de cărămidă executat în mod special. Edificarea clădirilor pe asemenea postamente constituie o caracteristică a arhitecturii cassiților.



Templul regelui Karaindaș din sanctuarul Eanna

Reședința regelui Kurigalzu I din Dūr-Kurigalzu

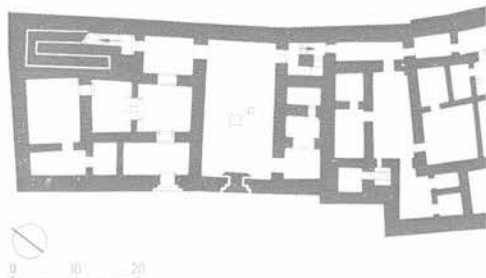


Palatul din
Dur-Kurigalzu

Un tip de plan aparte aparține palatului din Dūr-Kurigalzu, situat, în apropiere de complexul mai sus amintit, în actuala localitate Tell Abyad. Avînd o compoziție bazată pe un sistem de curți interioare, înconjurate de edificii, palatul a fost început de către Kurigalzu I (c. 1380) și terminat în timpul regelui Marduk-Apal-Iddina I (1176—1164). În cadrul palatului se remarcă prezența unei construcții cu destinație neidentificată, delimitată de ziduri foarte groase și bastioane de colț în formă de turnuri, înzestrată cu o sală mediană, inițial supraînălțată.

La începutul secolului al XIV-lea, regele Kurigalzu I reconstruiește templul zeiței Innin din Uruk, iar pe latura de sud-est a incintei sanctuarului zeului Nanna din Ur reface un vechi edificiu de cult, așa-numitul El-Dub-Lal-Mah, folosind ca postament resturile construcției pre-existente.

Cunoștințele actuale permit să se conchidă că perioada dominației cassite asupra Babilonului a reprezentat pentru arhitectură o etapă de continuitate și de legătură cu etapele ulterioare.



138. ALALAH (TELL 'AṬŠĀNA), Siria de nord. Palatul lui Yarim-Lim (sec. al XVIII-lea). Scheletul de lemn cu umplutură de cărămidă, coloanele cu baze de piatră și fusuri de lemn care se îngustează către partea inferioară, motivele frescelor și tehnica lor de execuție, amplasarea la parter a magaziiilor, iar la etaj, a apartamentelor fac din acest palat, alături de cel de la Beycesultan, un predecesor al palatelor minoice.

ARHITECTURA HITTITILOR

Triburile asianite care locuiau pe podișul Anatoliei, în Siria și în Mesopotamia de nord, aparțineau așa-numitelor populații subarite. Numele de «hatti» apare în mileniul al III-lea. Astfel, se știe că regele Pamba din Hatti a fost un adversar al regelui din Akkad, Narām-Sin (c. 2300).

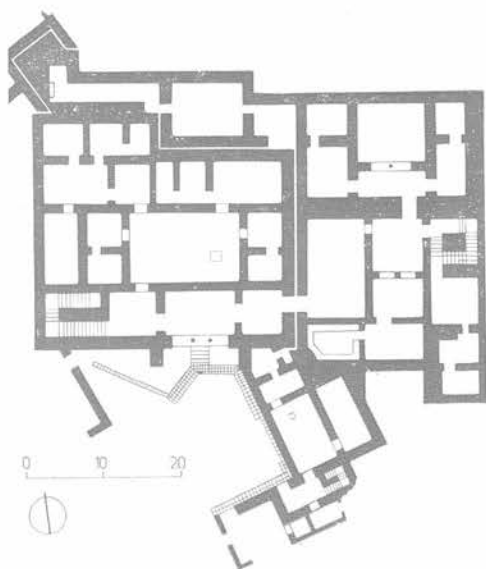
Civilizația hittită se cristalizează după ce aristocrația unor triburi, venite probabil din Tracia, și-a subordonat populațiile autohtone din Anatolia în prima jumătate a mileniului al II-lea. Hittiții formează o confederație de orașe-state — Neša, Kussar, Hattuša — situate în regiunea sudică a podișului anatolian, străbătută de drumuri comerciale care legau Asia Mică cu marea Egee și Mesopotamia.

Istoria hittitilor cunoaște trei etape distincte, corespunzătoare vechiului regat hittit (c. 1650—1450), imperiului sau noului regat hittit (1420—1200) și regatului neohittit (1200—700).

Aproximativ concomitent cu vechiul regat hittit, în jurul anului 1600, a luat ființă în nordul Mesopotamiei statul mitan, (avînd capitala sa pe cursul superior al Eufratului, la Wassuganni), operă a unei populații de origine asianită huriții, guvernat și acesta de o aristocrație gentilică de origine indoeuropeană. Apropiat din punctul de vedere al culturii de hittiti, statul mitan va eclipsa statul hittit, jucînd, pînă în secolul al XIV-lea, un rol conducător în Asia Anterioară.

Un nou regat hittit este întemeiat de regele Dudhalijas, iar succesorul său, regele Šuppiluliuma (1383—1340), cucerește Siria de nord și își supune ca vasal statul mitan. Cu acest prilej regatul hittit atinge extensiunea sa maximă. Pacea încheiată în 1271, după un război cu Egiptul, deși

139. ALALAH (TELL 'AṬŠĀNA), Siria de nord, regatul nou hittit (1450—1200). Palatul lui Niqmepa' (sec. XV—XIV), rezultat a două etape principale de construcție, are intrarea tratată sub forma unui bit-hilani, tip de construcție de proveniență siro-hittită, avînd ca element principal un portic cu coloane, prins între două turnuri, urmat de săli alungite, dispuse transversal, cel mai vechi exemplu atestat pînă în prezent.

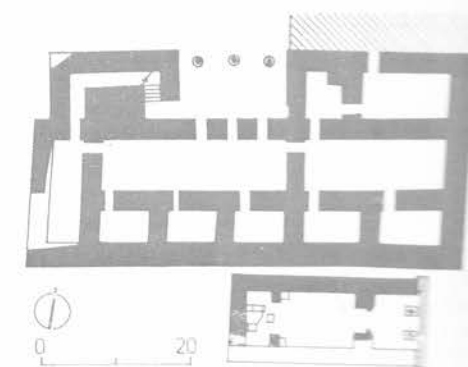


terminat, după cum consemnează hieroglifele lui Ramesses al II-lea din templul de la Karnak, cu victoria faraonului la Qadeș (1293), situează totuși statul hittit alături de regatul egiptean, ca fiind cea mai importantă putere din Orientul antic. Dar această situație durează puțin, întrucât, după un șir de atacuri ale unor populații venite din Ahhiyava (poate ahei), statul hittit este lichidat în jurul anului 1200 de către invazia « popoarelor mării ». După căderea statului hittit, se ridică în apusul Asiei Mici frigienii, iar în extremitatea orientală a peninsulei se constituie statul Urartu, care durează pînă către anul 690. În cursul secolelor XI—VII, numele de Hatti se atribuie zonei dintre marea Mediterană, munții Taurus și râul Eufrat, unde hititiții se regroupează, constituind regatul neohittit, în care se dezvoltă o civilizație cu caracter siro-hittit. Acest regat va dispărea în urma cuceririi sale de către regele asirian Sargon al II-lea (721—705). În schimb, elementele civilizației hititiților vor fi absorbite de către frigieni, asirieni, aramei, ioanieni și greci.

Piatra, existentă în abundență în Anatolia, a constituit materialul folosit pentru fundații și incintele fortificate, în timp ce cărămida și lemnul erau utilizate pentru executarea zidurilor clădirilor de locuit și a templelor. Baza zidurilor de cărămidă crudă era protejată, de regulă, în exterior, printr-un placaj de lespezi de piatră, așezate în poziție verticală, *orthostați*, sau, cîteodată, printr-o asiză de bază, un soclu.

Încă de timpuriu, arhitectura hititiților dezvăluie un caracter predominant militar. Orașele erau, toate, fortificate, incintele lor puternice asigurînd securitatea palatelor regale. În arhitectura siro-hittită s-a constituit tipul de construcție denumit *bit-hilani*, utilizat în arhitectura

Tipul de construcție
bit-hilani



140. TELL TAYNAT, Siria de nord, regatul neo-hittit (1200—700). Un palat de bit-hilani de proveniență siro-hittită și un meșron de origină anatoliană se întîlnesc într-o zonă de interferență a civilizațiilor Asiei Anterioare.

141. SAKÇAGÖZÜ, Siria de nord, regatul neo-hittit (1200—700). Palatul, atribuit secolului al VIII-lea, include o construcție de bit-hilani cu un portic al cărui unică coloană se rezemă pe o bază reprezentînd o pereche de sfîncși.

palatelor, alcătuit dintr-o sală dreptunghiulară alungită, precedată de un vestibul, înconjurată din trei părți de spații de importanță secundară. Accesul în vestibul se făcea pe mijlocul laturii lungi printr-un portic cu coloane, prins între două masive de zidărie în formă de turnuri. Absența în Anatolia a construcțiilor de tip bit-hilani, cu excepția celei din citadela de la Hattușa, permite să se creadă că acest tip, apărut în arhitectura siro-hittită, provine din vechea arhitectura de temple din zona Siriei de astăzi.

Caracteristică pentru arhitectura siro-hittită este sporirea preocupării pentru decoratie. Reliefurile, care inițial împodobeau numai pietrele de la colțurile clădirilor, se extind, sub forma unor frize, pe întreaga desfășurare a orthostaților. Cîteodată, pentru executarea acestora se folosea o alternanță de blocuri de bazalt și calcar. Deasupra orthostaților suprafața zidurilor era îmbrăcată în lemn sau cu cărămizi zmălțuite. Astfel, la Karkemiș, cărămizile zmălțuite aveau o culoare azurie, alternate fiind cu margarete de ceramică albe și galbene. Bazele coloanelor erau tratate sculptural, redînd animale sau cupluri de animale sălbatice, care susțineau pe spinările lor fusurile. Altădată, alcătuite din profile decorate, bazele coloanelor aveau un caracter protoionic. Faptul că nu s-au găsit nici un fel de resturi ale unor fusuri, capitelluri sau antablamente, permite să se creadă că suportii verticali, coloanele, ca și elementele orizontale purtate erau executate din lemn.

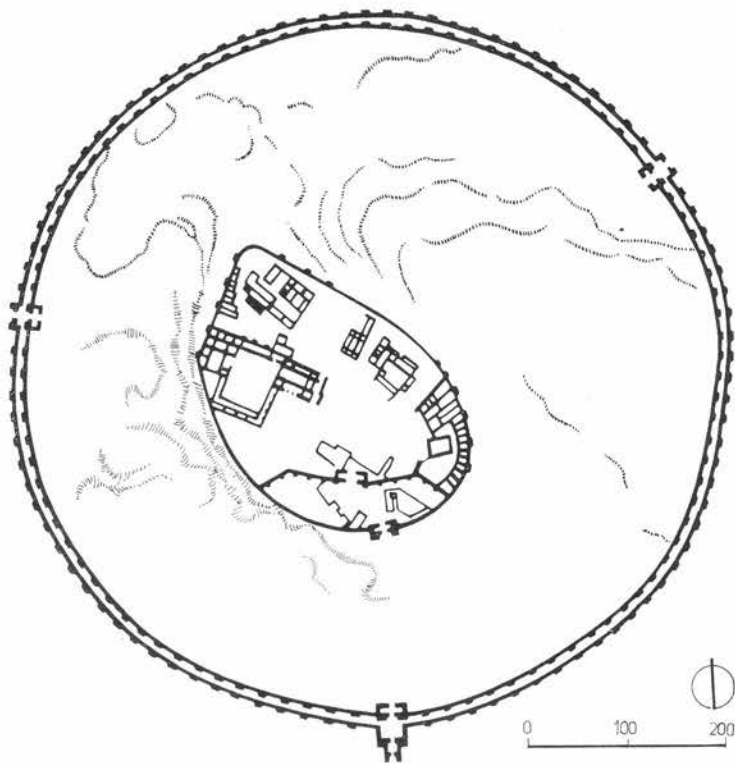


143

142. SAM'AL (ZINÇIRLI), Siria de nord, regatul neohittit (1200–700). Dominat de o citadelă, ale cărei ziduri și clădiri au o dispoziție determinată de topografia locului, orașul Sam'al era înconjurat de o dublă incintă circulară de piatră, constituind un exemplu de urbanism prestabilit.

143. SAM'AL (ZINÇIRLI), Siria de nord, regatul neohittit (1200–700). În interiorul citadelei, în zona rezervată palatelor (sec. X–VIII), se recunosc cinci construcții de tip bit-hilani, confirmîndu-se predilecția pe care o manifestă arhitectura siro-hittită pentru acest tip.

142



144. TELL HALĀF, Siria de nord, civilizația mitanno-hittită. Păstrînd vestigiile unei dezvoltări care începe în mileniul al III-lea, orașul de pe colina Tell-Halaf a fost reconstruit în secolul al XI-lea, iar citadela sa, cuprinzînd palatele suveranilor Hadianu și Kapara și un templu de tip bit-hilani, a căpătat o nouă formulare.

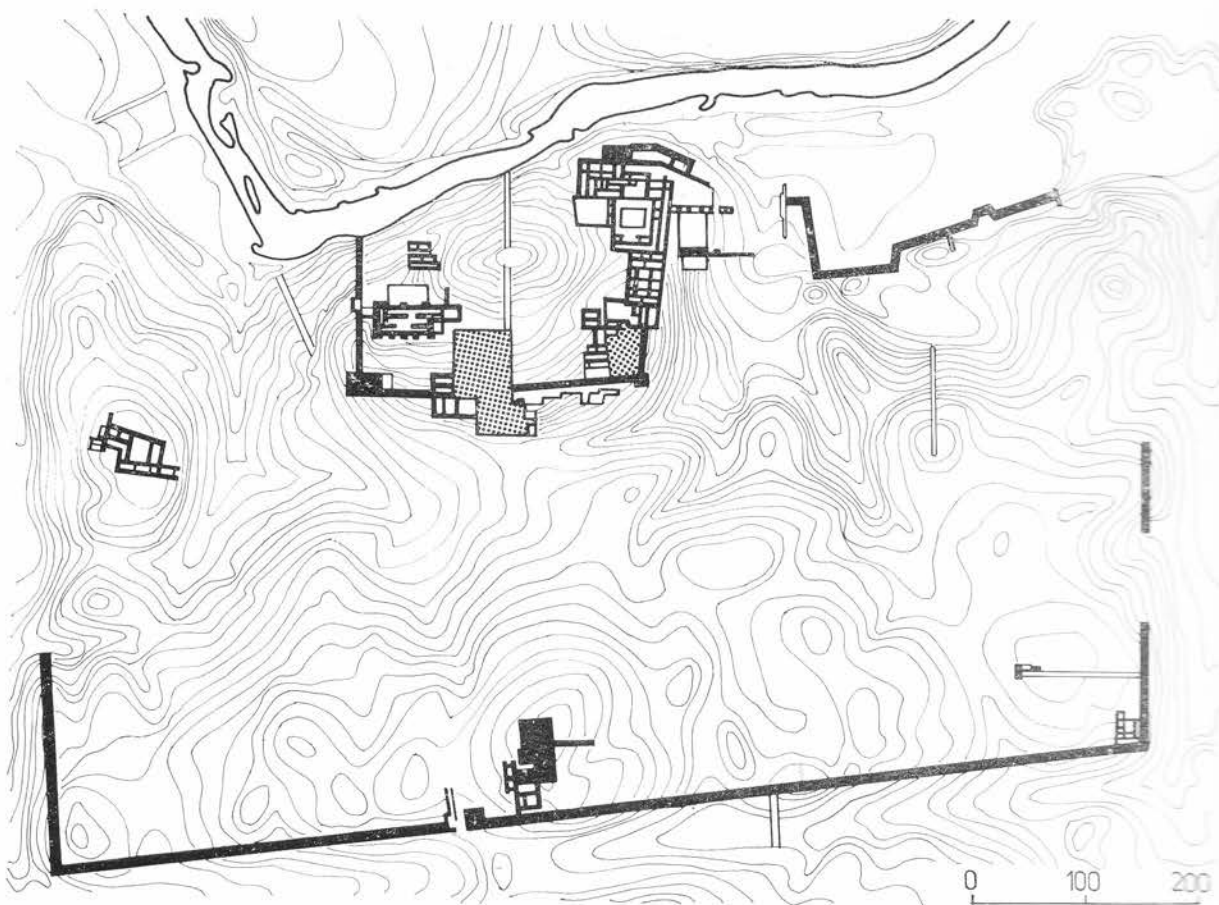
Arhitectura regatului vechi hittit (1650–1450)

Hattuša, capitala
hittiților, oraș
fortificat

Citadela regală

Orașul fortificat Hattuša (lângă satul Boğazköy de astăzi), capitala vechiului regat hittit, ocupa platoul ușor înclinat al unei coline. Etapei corespunzătoare vechiului regat îi aparțin cu siguranță numai zidurile orașului. Incinta de ziduri, de forma unui oval, urmărea configurația terenului, fiind împărțită prin alte trasee fortificate în câteva sectoare. În partea cea mai ridicată a colinei se află citadela, păstrînd urmele unor construcții importante. Centura sa fortificată era alcătuită din două rînduri de ziduri, dispuse la o distanță de 8,5 m, primul de 1,10 m grosime, al doilea de 4,25 m. Acest al doilea zid avea o structură care nu mai fusese cunoscută nici în Egipt, nici în Mesopotamia: el consta, de fapt, din două ziduri paralele cu o grosime de 1,7 și 1,4 m, legate prin membrane transversale, iar chesoanele astfel obținute erau umplute cu pămînt și pietriș. Cele trei accese în cetate sînt înrudite cu soluțiile existente în arhitectura fortificațiilor miceneene. Ele reprezintă lungi ganguri delimitate la intrare și la ieșire prin arce cu traseu parabolic, păstrate parțial. Imen-

144



sele blocuri de la baza acestor arce erau decorate cu relieuri reprezentând lei, sfincși și figuri umane: un războinic, un rege sau, poate, zeul Tisub și o femeie luptător.

Arhitectura regatului nou hittit (1450–1200)

Celei de a doua etape a existenței statului hittit îi aparțin palatele din citadela de la Hattușa, numită de localnici Büyükkale, și un mare templu, dispus în partea de jos a colinei.

Urmele sărace ale complexului palatin permit totuși să se citească organizarea funcțiilor de locuire în jurul unei curți și prezența unor corpuri cu încăperi lungi și înguste, probabil depozite. În interiorul citadelei se recunoaște și o construcție de tip bit-hilani, un mic palat accesibil printr-un portic cu coloane.

În ceea ce privește marele templu, planul acestuia poate fi descifrat datorită azizelor inferioare de piatră, singurele care s-au păstrat, deoarece zidurile și acoperișul, executate din materiale perisabile, au dispărut. O incintă de formă poligonală, cu două intrări, era dublată pe întregul ei perimetru de încăperi destinate și acestea, probabil, depozitării proviziilor, dispoziție care denotă o înrudire cu palatele minoice. Spațiul rămas în interiorul incintei era aproape în întregime consumat de o clădire cu plan ordonat, având la rîndul ei o curte interioară de formă rectangulară. În jurul curții erau dispuse, probabil, locuințe ale sacerdoților, arhive, încăperi pentru scribi etc. Sanctuarul propriu-zis, «locuința» zeului furtunii Tisub, accesibil printr-una din laturile curții, tratată ca un portic deschis, era o încăpere decroșată în exterior, în care se păstra statuia divinității.

O nouă incintă fortificată a cuprins zona orășenească, dezvoltată către sud, înzestrată cu trei castele și patru temple, aparținând aceluiași tip cu «marele templu».

În apropiere de Boğazköy, la Yazilikaya, ceea ce în limba turcă înseamnă «stîncă cu figuri», se află două vîgăuni, legate între ele, pe pereții cărora sînt șapte frize înalte de 1 m înfățișînd reprezentări figurative. Relieful cel mai semnificativ reprezintă, probabil, întîmpinarea regelui și a oștenilor biruitori de către o procesiune de femei. După alte interpretări el ar înfățișa ceremonialul nunții unor zei. Unele detalii heraldice arată înrudiri cu arta cretană. Contactul strîns al hittitilor cu huriții, de la care cei dintîi au împrumutat, se pare, și scrierea cunei-formă, explică de ce în reliefurile de la Yazilikaya se simte și o influență huriță. Ca și orașul Hattușa, aceste relieuri datează din perioada cuprinsă între secolele XVI–XIII. În fața accesului către vîgăuna cu relieuri s-au găsit urmele unui templu precedat de niște propilee.

La nord de Boğazköy, la Alaca Höyük, s-au descoperit resturile unei cetăți a cărei poartă are la partea sa inferioară blocuri imense de piatră, decorate cu sfincși cu cap



145. KARKEMIȘ, Siria de nord, civilizația mitanno-hittită. Orașul Karkemish, situat pe cursul superior al Eufratului, începînd cu secolul al XX-lea, în decurs de peste 800 de ani, cunoaște un proces de dezvoltare similar cu cel al orașului Nattușa, proces în cadrul căruia se constituie cele trei incinte ale sale.

146. TELL HALĀF, Siria de nord, civilizația mitanno-hittită. Templul. Utilizarea pietrei pentru soluționarea porticului templului de tip bit-hilani din citadelă (secolul al XI-lea), prilejuiește sculptarea unor suporti verticali, avînd înfățișarea unor zei ridicați pe spinările unor animale, lei și tauri, care îndeplinesc funcția de bază.





147

Arhitectura Palestinei și Feniciei dezvoltă în epoca bronzului (mileniile III–II) tradiții locale străvechi ale perioadei neolitice, cărora li se datorează primele așezări stabile și cele dintii aglomerații omenești cu caracter protourban, pentru ca, după 1200, în epoca fierului, odată cu constituirea orașelor-state feniciene și a regatului ebraic, să genereze un produs care reflectă situația geografică a zonei, aflată la intersecția sferelor de influență ale civilizațiilor egipteană, mesopotamiană și egeo-anatoliană.

147. GEBEYL (BYBLOS), Liban, perioada bronzului, civilizația canaaneană. Născut pe baza unei așezări rurale neolitice, orașul Gebeyl, înzestrat cu ziduri de incintă și temple monumentale, păstrează amprenta unei dezvoltări spontane.

148. UGARIT (RÂS-ȘAMRA), Siria, perioadele bronzului mediu și târziu (2100–1200). Palatul regal din Ugarit, datorat civilizației canaanene, caracteristic prin organizarea variatelor funcții în jurul unor curți, vădește înrudiri cu soluțiile întâlnite la Mari și Alalah.

de femei. Fără îndoială că acești sfincși sînt inspirați de sculpturile pe care hitiții le-a văzut în Siria, întrucît sfinxul, necunoscut pînă atunci în Anatolia, denotă în felul în care se prezintă la Alaca Höyük un model egiptean, devenit feminin prin intermediul imitațiilor feniciene.

Arhitectura siro-hittită

Datorită poziției sale, teritoriul Siriei de astăzi s-a găsit la încrucișarea influențelor unor culturi diferite. În orașele de coastă, antrenate în relații comerciale cu Egiptul, s-a manifestat cu precădere influența egipteană. În interiorul țării, s-a resimțit influența asiriană, pentru ca să i se alăture, în cursul celui de al II-lea mileniu, influența hitită. În cursul primei jumătăți a mileniului I, cînd nordul Siriei este colonizat de hitiți, care supraviețuiesc căderii statului lor, înfloarește o arhitectură siro-hittită.

Totodată, Siria apare ca un pod de legătură între civilizațiile Asiei Anterioare și civilizațiile egeene. Dacă construcția de tip megaron, prototipul locuinței epocii homerice, provenită din Anatolia, atestată la Troia și Beycesultan, nu a coborît către sud, în Siria, decît accidental, în schimb, accesele în formă de galerie, care fac parte din sistemul defensiv al așezărilor hitite de la Boğazköy, Alișar cit și a celor miceneene de la Tirynth și Mykinai, se întîlnesc pe coasta siriană la Ugarit. Un alt tip de construcție, provenit din Anatolia, bogată în piatră și lemn, care se regăsește în Siria, este cel cu fundație de piatră

Tipuri funcționale și structuri constructive comune în arhitecturile Asiei Anterioare și egeene



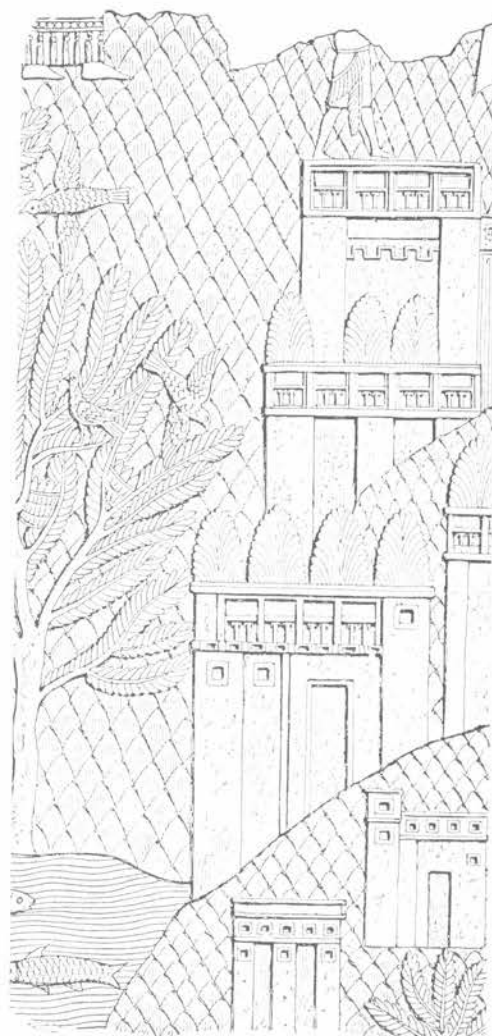
și ziduri de cărămidă întărite cu un schelet de lemn, sistem mixt utilizat ca măsură de prevedere împotriva acțiunii cutremurelor. În Siria, mai săracă în lemn și piatră, acest tip de structură era folosit numai pentru clădiri mai importante, pentru palate, în timp ce construcțiile mai modeste erau executate din cărămidă crudă, orthostoții de piatră ai palatelor fiind sugerați de zugrăveala soclurilor. Totuși, în Siria, s-au păstrat urmele celor mai reprezentative clădiri cunoscute cu soclu de piatră, ziduri cu schelet de lemn și umplutură de cărămidă. Săpăturile arheologice de pe colina Tell 'Atșāna, scoțind la iveală un oraș dispărut, Alalah, au pus în evidență resturile a două palate.

Palatul lui Yarim-Lim din Alalah, construit la începutul secolului al XVIII-lea, avea o fundație de piatră, un schelet de lemn și o umplutură de cărămizi crude, coloane cu baze de piatră și fusuri de lemn care se îngustau în partea lor inferioară. Dacă este greu de precizat în ce măsură palatul din Alalah ar deriva din formule anatoliene, în schimb, caracteristicile sale vor fi reeditate de către palatul minoic din Knossos, realizat cu un secol și jumătate mai târziu. De asemenea, este evidentă influența sa asupra decorăției pictate a palatelor minoice: frescele din Alalah și Knossos au motive similare, sînt executate în aceeași tehnică, au aceeași gamă de culori, cu aceeași compoziție chimică. În timp ce evoluția picturii cretane a constituit un fenomen de scurtă durată, tradițiile picturii palatului lui Yarim-Lim sînt continuate chiar la Alalah în secolul al XV-lea, persistînd în localitățile siro-hittite pînă în secolul al VII-lea.

Cel de-al doilea palat, al lui Niqmepa, datînd probabil din secolele XV—XIV, prezintă două etape de construcție distincte, iar o parte dintre componentele sale sînt rezultate din reluarea dispoziției de plan a unor construcții anterioare. Accesul în palat se făcea prin intermediul unui bit-hilani, cel mai vechi exemplu atestat pînă în prezent al acestui tip de construcție. Scheletul de lemn al zidurilor, așezate pe fundații de piatră, realizat dintr-o rețea de grinzi longitudinale și transversale, nelegate pe verticală, care formau compartimente umplute cu cărămidă nearsă, reprezenta, probabil, o supraviețuire a folosirii grinzilor de lemn pentru legarea zidurilor de pămînt bătut.

În apropiere de Tell 'Atșāna, la Tell Taynat, au fost descoperite un palat din secolele IX—VIII, de tip bit-hilani, și un templu de tip megaron, executate din cărămidă și lemn după un sistem similar cu cel întîlnit la Alalah.

În interiorul templului s-au găsit resturile tronului de piatră al unei statui colosale. Fragmentul reprezintă în relief capitelul unei coloane angajate, foarte apropiat ca formă de structura acelor baze care erau rezultate din suprapunerea unor blocuri în formă de pernă. Această descoperire pune problema existenței în arhitectura hittită a unor coloane de piatră care însă nu s-au păstrat.



149

Reședința lui
Yarim-Lim din
Alalah

Palatul lui Niqmepa
din Alalah

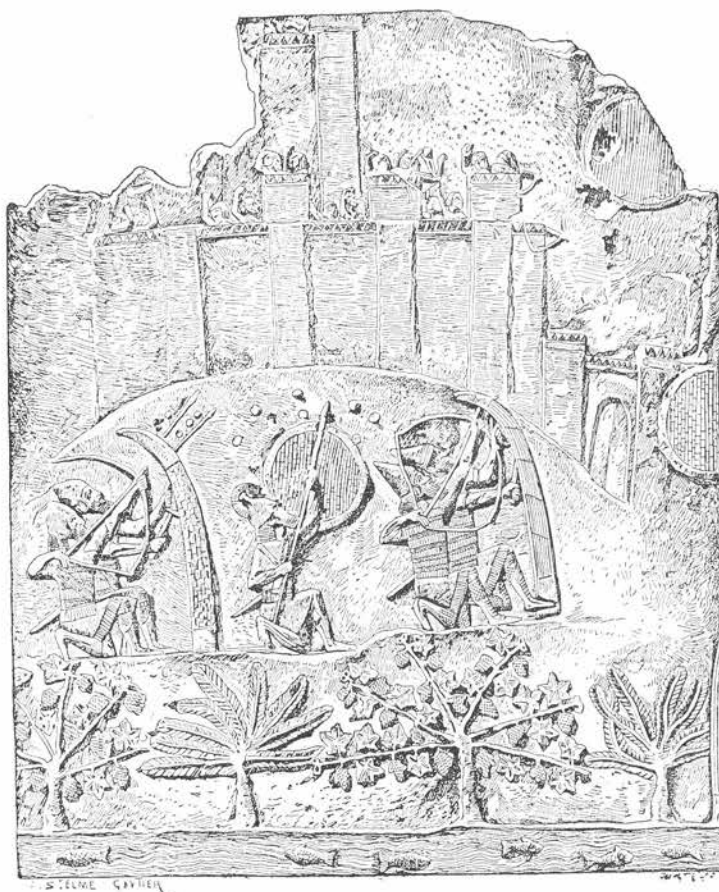
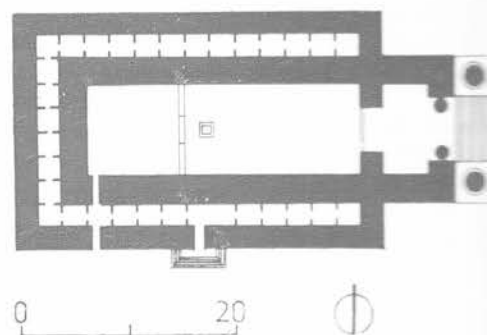
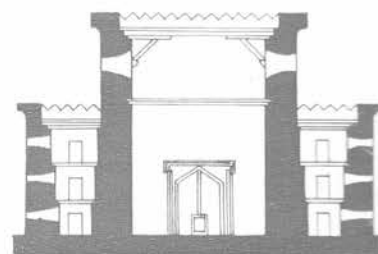
Palatul de tip
bit-hilani de la Tell
Taynat

Orașul fortificat
Sam'al

În arhitectura siro-hittită, apar așezări de plan ordonat, realizate, cel puțin în ceea ce privește zidurile de incintă, după plan prestabilit. Orașul Sam'al, actualmente Zinçirli, din Siria de nord, situat pe cursul riului Kara-Su, constituie un exemplu caracteristic de oraș fortificat. Baza colinei, ocupată de construcțiile orașului, era înconjurată de o centură cu traseu aproape perfect circular, datînd din secolele XII—VIII, alcătuită din două rînduri de ziduri, întărite fiecare cu cîte 103 turnuri decroșate. În vârful colinei se afla citadela, o incintă întărită de formă poligonală alungită, subordonată reliefului, divizată în compartimente prin alte ziduri fortificate. Ea cuprindea două palate executate din piatră cu legături de lemn, procedeu condiționat de seismicitatea ridicată a zonei. Din componența palatelor făceau parte cinci construcții de tip bit-hilani, datînd din secolele X—VIII, legate prin curți și portice. Baza păstrată a coloanei unuia din portice era decorată cu o pereche de sfîncși înaripați, cu cap și bust de femeie.

Palatul de la
Sakçagözü

La Sakçagözü, la nord de Sam'al, s-au descoperit resturile unui palat, atribuit secolului al VIII-lea, cu incintă de piatră de forma unui patrulater neregulat. Principala



150

149. NINIVE, Mesopotamia, regatul ne-
assirian. Relieful sculptat în piatră din palat
lui Sennacherib (secolul al VIII-lea), care în-
fățișează un oraș fenician contemporan, confirm
existența unor clădiri cu mai multe etaje

150. NINIVE, Mesopotamia, regatul ne-
assirian. Puternicele fortificații ale orașului
fenician sunt puse în evidență de un relief
găsit în ruinele palatului lui Sennacherib,
care este redat asediul unui oraș de către trupele
regelui asirian.

151. IERUSALIM, Palestina, perioada
fierului, regatul iudeo-israelian. Templul
lui Solomon (secolul al IX-lea), edificat de
fenicieni, avînd precedent în arhitectura tem-
plurilor canaanene de la Hazor și 'Amrit, prezintă
o compoziție axială, caracteristică edificiilor
cult ale vechiului Summer și ale Egiptului

construcție din interiorul incintei aparținea tipului bit-hilani, planul ei fiind dedus după asiza inferioară a zidurilor și orthostații de piatră care s-au păstrat. Unica colcană a porticului, probabil din lemn, avea baza de forma unei perne, care se rezema pe trupurile a doi sfincși cu capete de femeie. Antele porticului erau decorate cu figurile unor lei cu partea anterioară complet degajată, iar orthostații, cu imagini de procesiuni festive.

Arhitectura mitanno-hittită

Arhitectura de caracter mitanno-hittit este rezultatul dominației politice alternative a celor două state, schimburilor și influențelor culturale și artistice.

Ruinele orașului hittit Karkemiș, așezat într-o poziție strategică favorabilă, pe malul drept al Eufratului, pe traseul drumului care lega Asia Mică cu Mesopotamia, atestă existența a trei incinte (două dintre ele anterioare regatului neohittit): cea mai mică, citadela regelui Sargon (secolul al XX-lea), adaptată reliefului terenului; cea de a doua, mult mai extinsă, înconjurată cu ziduri de piatră și, în parte, cu valuri de pământ, distrusă de «popoarele mării»; cea de a treia, cea mai amplă, corespunzând perioadei de după invazie, cu ziduri de cărămidă nearsă ridicate pe fundații de piatră spartă, îmbrăcate, pe ambele părți, cu blocuri de piatră. Parțial, lespezile de calcar, care alternau cu lespezile de bazalt negru ale soclului, erau decorate cu reliefuri.

Pe colina Tell Halāf, situată lângă un afluent al Eufratului, a fost descoperit un oraș aparținând statului mitannic. Orașul pare să fi existat deja în al III-lea mileniu, dar perioada sa de maximă înflorire a corespuns secolului al XV-lea. În urma invaziei «popoarelor mării», aici se constituie un mic stat al cărui suverani, Hadianu și fiul său Kapara (secolul al XI-lea), reconstruiesc orașul folosind edificii preexistente. Orașul a fost distrus în jurul anului 1100 de către asirieni. Deosebit de tipul orașelor de plan circular sau oval, cum erau Hattuša, Sam'al și Sakçagözü, orașul descoperit la Tell Halāf avea o incintă în formă de paralelogram (1 000 × 600 m). Partea cea mai înaltă a reliefului era ocupată de o citadelă înconjurată de ziduri de cărămidă crudă.

În interiorul incintei, către vest, se afla clădirea unui templu de tip bit-hilani. Fundațiile de piatră, utilizate ca bază pentru ziduri de cărămidă nearsă, au contribuit la perpetuarea planurilor unor clădiri. Reconstruind templul, meșterii lui Kapara au reutilizat numeroși orthostați de bazalt negru și calcar care au aparținut clădirii anterioare. Soclul templului era protejat de lespezi înalte de 1 m, decorate cu reliefuri figurative, iar colțurile erau



152

Orașul fortificat
Karkemiș

Citadela de pe
colina Tell Halāf

Templul de tip
bit-hilani al regelui
Kapara

152. GEBEYL (BYBLOS), Liban, perioada bronzului, civilizația canaaneană. Templul din Byblos, datat arheologic în mileniul al III-lea, este înfățișat pe o monedă imperială romană din secolul al III-lea e.n. ca un templu «in antis», precedat de o incintă cu un betil (piatră sacră) în centru.

153. 'AMRÎT, Liban, perioada fierului, civilizația feniciană. Templul de la 'Amrit (secolele VIII—VII sau V), de plan dreptunghiular cu ante, reprezintă un tip de edificiu sacru, de mici dimensiuni, care capătă o mare răspindire în întreaga lume feniciană, în metropolă și colonii.

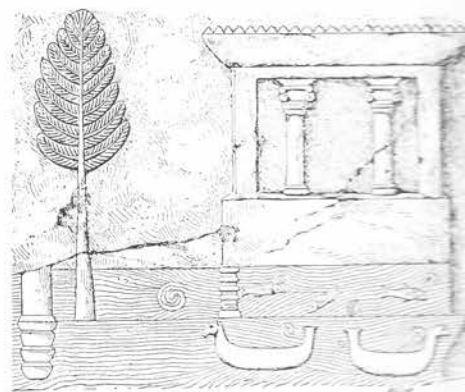
154. DÛR-ŞARRUKÎN (KHORSABAD), Mesopotamia, regatul neoasirian. Unul din reliefurile descoperite în palatul regelui Sargon (711—707) reprezintă un templu fenician cu un portic «in antis» prevăzut cu două capitele protoionice.

marcate prin blocuri mai înalte, reprezentînd taurul-leu înaripat, înzestrat cu o față umană.

Porticul, caracteristic clădirilor de tip bit-hilani, era flancat de statuile unor sfîncși cu trup de leu și cap de femeie, dispuși în continuarea orthostaților soclului, iar grînda sa principală era susținută de trei suporturi verticale de piatră tratate în chip de pseudo-telamoni, reprezentînd zeițăi ale cultelor subarit și hittit, ridicați pe spinările a doi lei și a unui taur. Este forma cea mai evoluată de portic întîlnit în Asia Anterioară, în cadrul construcțiilor de tip bit-hilani, pînă la data construcției sale. Bit-hilani hittit va fi preluat de asirieni, sursa de inspirație fiind precizată într-o inscripție a regelui asirian Sargon al II-lea, privind construcția palatului din Khorsabad: «Porticul, decorat asemenea palatului hittitilor, pe care ei îl denumesc în limba lor amorită bit-hilani, l-am construit în fața porților (palatului)».

În colțul de nord-vest al incintei se găsea clădirea palatului, organizat în jurul a două curți. În exteriorul zidului său de incintă, o vastă terasă de cărămidă crudă, pavată cu ceramică arsă, oferea o vedere de ansamblu asupra orașului.

Cucerirea asiriană, care pune capăt existenței statului siro-hittit, a făcut ca însăși amintirea existenței hittitilor să fie pierdută pentru multe secole. Cercetările de la începutul secolului nostru și de după cel de al doilea război mondial au scos în evidență însă suficiente date care ilustrează istoria acestui popor și rolul arhitecturii hittite, siro și mittano-hittite în contextul civilizațiilor asianite, dînd implicit răspuns numeroaselor probleme legate de originea și filiația formelor de arhitectură din zona orientală a mării Mediterane.

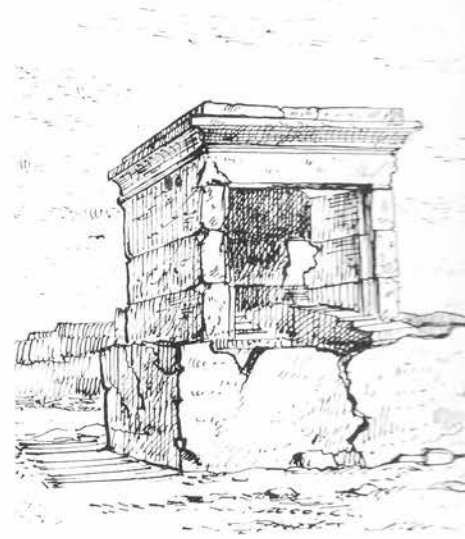


ARHITECTURA PALESTINEI ȘI FENICIEI

Fenicia și Palestina reprezintă o fișie îngustă de-a lungul țărmului estic al Mediteranei, străbătută de lanțuri de munți paraleli cu litoralul. Constituind zona în care au apărut primele așezări stabile cunoscute și primele așezări cu caracter protourban, popoarele care au locuit-o în epocile bronzului și fierului au fost beneficiare ale unei dezvoltări culturale străvechi.

Bogată în calcare moi, cît și în roci cristaline, dar mai ales în lemn — pini, chiparoși și, îndeosebi, cedri — ea a constituit ținta a numeroase expediții din Egipt sau Mesopotamia avînd drept scop procurarea materialului pentru construcții.

Datorită poziției lor geografice, Fenicia și Palestina au jucat rolul unei verigi de legătură între civilizațiile Orientului antic. Recepționînd diferite influențe, popoarele din zona siro-palestiniană au creat o civilizație cu caracter eclectic, fără a fi lipsită de sinteze originale.



Arhitectura zonei siro-palestiniene în perioada bronzului

La granița dintre mileniile al IV-lea și al III-lea, în zona siro-palestiniană s-au așezat triburi semite, canaaneeni, pe a căror urmași grecii i-au numit fenicieni. În faza timpurie a bronzului (3200—2000), cultura lor, în evoluția sa, asimilează influențe din Egipt și Mesopotamia, în faza mijlocie (2000—1550), crește ascendentul egiptean, ca urmare a dominației politice a faraonilor, până în momentul invaziei hyksoșilor, pentru ca, în faza târzie (1550—1200), să prevaleze influența egeeană.

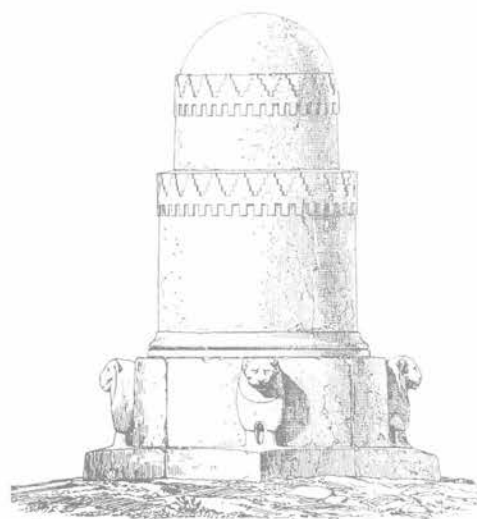
Populațiilor canaaneene li se datorează revitalizarea străvechilor orașe Ugarit (Răs-Šamra), Yericho, Megiddo, precum și constituirea de noi așezări urbane. În general, orașele erau puternic fortificate, utilizând relieful unor înălțimi pentru a le face ușor de apărat. Executarea fundațiilor din piatră brută, iar a elevației din cărămidă conferă zidurilor de apărare un profil frânt, specific. Ocuparea teritoriului prin construcții era foarte densă, străzile erau înguste, piețele lipseau, iar contactele obștești aveau loc în fața porților orașului.

Orașul Ugarit (Răs-Šamra), situat în fața insulei Cipru, cunoaște o mare înflorire în secolele XXI—XVI, perioadă în care se știe că au fost edificate templele lui Ba'al și Dagan. Suferind, la mijlocul secolului al XIV-lea, un mare incendiu provocat de un cutremur, poate, același care a distrus așezarea minoică Knossos, orașul își revine în secolele XIV—XII, fiind distrus, în urma invaziei «popoarelor mării», în jurul anului 1180.

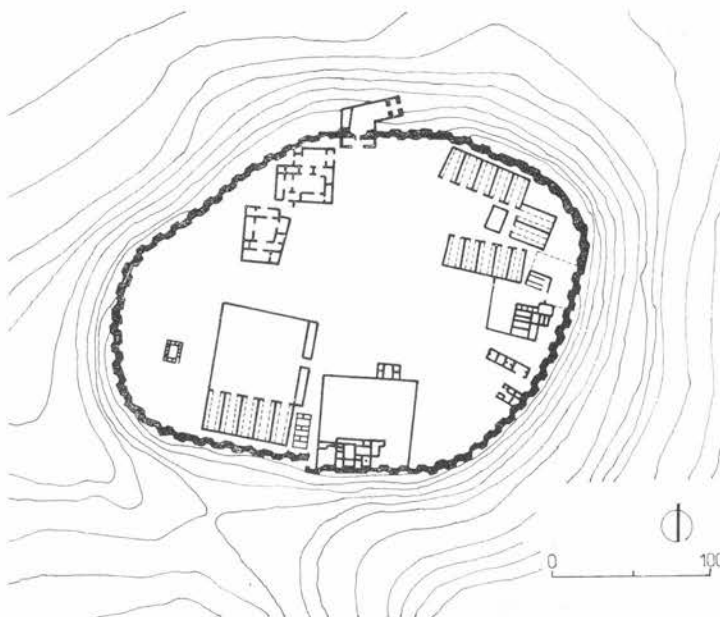
Palatul regal, înrudit, prin organizarea cartierelor cu funcții reprezentative, rezidențiale, de cult, de depozitare

Revitalizarea vechilor orașe palestiniene

Orașul canaanean Ugarit



155



156

155. 'AMRÎT, Liban, perioada fierului, civilizație feniciană. Megazil, tip de monument funerar, răspândit în secolul al VI-lea.

156. MEGIDDO, Palestina, perioada fierului, regatul iudeo-israelian. Constituit ca așezare canaaneană în perioada bronzului, orașul Megiddo este reconstruit în vremea regelui Solomon (973—933) și a urmașilor săi, luînd naștere o citadelă în cuprinsul căreia se afla palatul și numeroase grajduri de cai.

157. CIPRU, perioada fierului, civilizația feniciană. Motivul capitelului protoionic sau protoeolic, reperat în arhitectura Feniciei și Palestinei, se răspindește în coloniile feniciene. Decorația unei stele funerare (secolul al VI-lea), găsită în insula Cipru, conține, pe lângă volutele caracteristice, motive ornamentale egiptene și grecești.

Refacerea incintei la Yericho

în jurul unor curți, cu palatele din Mari și Allalah, este atestat în ambele etape de înflorire a orașului.

Yericho (Tell el-Sultan), înzestrat cu o incintă de ziduri și un turn fortificat încă în perioada neolitică, cunoaște, în cursul existenței sale, șaptesprezece refaceri de ziduri. În al doilea mileniu, se constituie la Yericho un nou tip de fortificații: restul vechilor ziduri este transformat într-un val de 20 m lățime, utilizat ca bază pentru soclul de piatră al unui nou zid, structură care corespundea necesităților de apărare dictate de apariția carului de luptă.

Orașul Megiddo

La Megiddo, la începutul mileniului al doilea, apare un dispozitiv de acces fortificat, înrudit cu soluția întâlnită în cetățile miceneene, constând dintr-un plan înclinat, protejat de ziduri, paralele cu incinta, care conduce la poarta de intrare dispusă în unghi drept. Cele mai vechi straturi din perioada bronzului confirmă prezența unui templu, cel mai timpuriu dintre sanctuarele palestinene cunoscute, și a unui « loc înalt » canaanean destinat cultului. În perioada târzie a bronzului, orașul beneficia de un complicat sistem de alimentare cu apă, accesul la izvoarele situate în afara incintei făcându-se prin puțuri și galerii subterane.

Orașul Gebeyl (Biblos)

Așezare rurală, atestată în perioada neolitică, Gebeyl sau Byblos se constituie ca oraș la începutul mileniului al III-lea, când se construiesc un zid împrejmuitor și două temple închinat zeiței orașului, Ba'Alat Gubayl, ale căror vestigii s-au descoperit în al cincilea strat de viață al așezării (c. 2850—2700). Perioadei de înflorire a orașului Byblos, dintre anii 2700 și 2150, îi urmează distrugerile provocate de amoriți și dominația acestora (2150—1725), când se reconstruiește templul lui Ba'Alat și se edifică templul dedicat lui Resef, înzestrat cu obeliscuri. Orașul își continuă existența sub hyksoși (1725—1580) și egipteni (1580—1200).

Templele din orașele Tyr și Hazor

Contemporan cu templele din Byblos este templul lui Melquart din orașul Tyr (cunoscut dintr-un relief provenit din palatul regelui asirian Sennacherib), clădire cu două niveluri, precedată de un portic cu două coloane dispuse liber, cu capitele în formă de crin.

În faza târzie a bronzului, la Hazor, este cunoscut un templu (sec. al XIII-lea) compus dintr-un vestibul, o sală și o « sfântă a sfintelor », care precede ca tip templul lui Solomon din Ierusalim. Altarele sculptate cu reprezentări de zei, și orthostațiidecorați cu figuri de lei denotă o influență hittită.

Arhitectura Feniciei și a statelor ebraice în perioada fierului

Fenicienii, ca popor, par a fi rezultatul unei evoluții istorice locale, desfășurate în aria siro-palestiniană, tulburată în cursul mileniului al II-lea de migrațiile triburilor



de filistenii, evrei și aramei cît și de dominațiile hyksoșilor și egiptenilor. Constituiți, din această cauză, în orașe-state cu caracter sclavagist abia în jurul anului 1200, despărțiți de continent prin munți înalți, fenicienii, iscușiți corăbieri și negustori, nu au avut altă direcție de expansiune decît marea, substituindu-se altor popoare care controlaseră anterior navigația pe Mediterana.

Orașele feniciene ale perioadei fierului sînt cunoscute ca imagini din reliefuli asiriene (sec. al VII-lea). Puternic fortificate, construite în general pe promontorii sau pe insule din apropierea coastei, ceea ce le asigura o apărare ușoară în caz de asediu, orașele erau înzestrate cu cîte două porturi, de nord și de sud, folosite în funcție de anotimp. Cele mai importante orașe ale perioadei fierului au fost Byblos (Gebeyl), Tyros (Sur) și Sidon (Sayda).

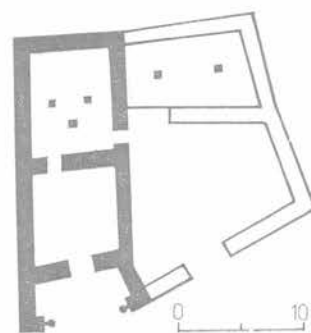
Ocupînd o suprafață relativ mică, orașele erau dens construite, avînd clădiri dezvoltate pe mai multe etaje. Strabon observa că în orașele feniciene casele erau mai înalte decît la Roma.

Recurgînd la utilizarea fundațiilor de piatră brută legată cu mortar, cum procedau hitiții, cît și la blocuri imense de piatră fățuită fără mortar legate prin scoabe de fier, cum procedau egiptenii, arhitecții fenicieni au inventat un principiu apropiat betonului, utilizînd în locul argilei compactizate între cofraje de lemn, folosită în celelalte regiuni ale Asiei Anterioare, un amestec de var și nisip.

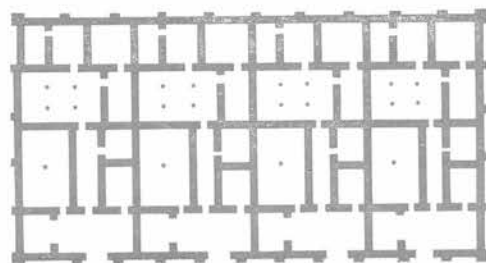
Edificiile de cult feniciene au ajuns pînă în zilele noastre sub forma unor urme greu de descifrat. Nu s-a păstrat nici templul de la Ierusalim, clădit de meșteri fenicieni după modelul templului lui Melquart din Tyr, cu materiale trimise de Hiram, regele Tyr-ului, în schimbul grîului și uleiului de măsline ce-l primea de la Solomon, probabil. Informațiile conținute în biblie, coroborate cu datele arheologice oferite de templul din Hazor (sec. al XIII-lea) și cel din Tell Tanait (sec. al IX-lea), permit să se deducă aspectul templului din Ierusalim: un vestibul pătrat, o navă alungită și « sfînta sfintelor » prinse într-un volum care se evidențiază în spațiu, înconjurat fiind pe trei laturi de încăperi anexe, depozitele, de înălțime mai redusă.

Vestigiile templului din 'Amrit, datat de unii autori în secolele VIII—VII, de alții în secolul al V-lea, ilustrează un alt tip de sanctuar, alcătuit dintr-o amplă curte cu trei laturi ocupate de portice, cuprinzînd un bazin sacru de 38×48 m, în al cărui centru, pe un postament cu latura de 5 m, se ridica o capelă executată în piatră. Asemenea mici sanctuare sînt reproduse de modele votive de ceramică, pe monezi sau stele funerare din Fenicia, Cipru sau coloniile punice din Occidentul Mediteranei, demonstrîndu-se răspîndirea lor.

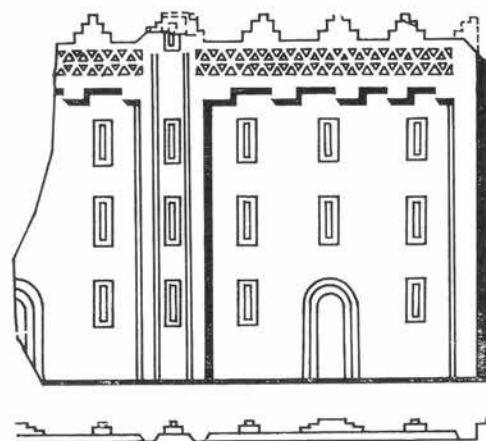
Cele mai vechi tipuri de morminte feniciene cunoscute sînt gropnițele regale din Byblos, din al 2-lea mileniu: morminte subterane, săpate în rocă, cu puț, galerie și cameră funerară. Aceluiași tip îi aparține mormîntul regelui Ahiram, înzestrat cu un sarcofag, decorat cu flori de lotus,



158



159



160

databil în secolele XIII—XII, ca e prătită o inscripție din jurul anului 1000. În inventarul mormîntului, un fildeş cu decorație miceneană coexistă cu vase de alabastru din vremea lui Ramesses al II-lea, ceea ce arată elocvent sursele de inspirație ale artei feniciene. Începînd cu secolul al VI-lea, se recurge la monumente funerare de piatră, compuse din diferite volume geometrice suprapuse — cilindri, calote sferice, trunchiuri de con și piramidă — denumite *megazil*, descoperite la 'Amrit, can erele fone are fiind dispusd nemijlocit dedesubtul acestora.

Pătrunși în Palestina la mijlocul mileniului al II-lea, în cursul primei faze a perioadei fierului (1200—930), israeliții înfrîng pe filistenii și ajung să-i domine pe băștinașii canaaneeni. Constituindu-se statul israelit cu caracter sclavagist, regele Solomon, fiul regelui David, întreprinde o vastă operă constructivă menită să întărească prestigiul monarhiei, care vizează refacerea vechilor orașe siro-palestiniene.

Samaria, unicul oraș de amploare întemeiat de către israeliți, prezintă o structură nouă pentru așezările din Palestina. Amplasat pe o colină, cartierul regal, înscris într-un contur rectangular, ocupa partea cea mai înaltă a acesteia. Este probabil că Ierusalimul perioadei lui Solomon avea o configurație similară. Palatul regal furnizează exemple de capitele de caracter protoionic, datorate unei perioade mai recente.

Megiddo, așezare constituită în perioada eneolitică, avînd în perioada bronzului un statut de oraș-stat al canaaneenilor, devine cel mai important centru al perioadei fierului. Din inițiativa lui Solomon, el este înzestrat cu o citadelă puternic fortificată cu ziduri de incintă adaptate formei terenului, înăuntrul căreia se găseau cîteva clădiri, organizate cu ajutorul unor curți, printre care palatul regal și numeroase grajduri de cai cu remize pentru care de luptă.

Orașul Hazor, dezvoltat în perioada bronzului, a fost fortificat de către Solomon, păstrîndu-se din întinderea vechii așezări canaaneene numai « orașul de sus », și apoi de către Achab.

După cum rezultă din textele biblice, palatul din Ierusalim, dispărut, al lui Solomon, avea dispuse diversele sale funcțiuni în jurul a două curți. În prima curte se afla templul descris, adosat cu una din laturile sale incintei, precum și o sală numită casa « dumbravei libaneze », avînd caracterul unei săli hipostile egiptene, dispuse în sens transversal, ca în ansamblurile arhitecturii mesopotamiene sau hittite. A doua curte deservea apartamentele regale. Reunirea palatului cu templul relua soluția întîlnită în Egipt în perioada Ramessizilor sau în vechea arhitectură sumero-akkadiană.

Fortificații datorate israeliților au mai fost edificate la Gezer (Tell Gezer) după modelul celor de la Hazor și Megiddo și la Ramat-Rahel unde, în clădirile de reședință, (sec. al VIII-lea) fuseseră utilizate capitele protoeolice. Incintele recurg la turnuri și porți puternic întărite, de tip *mgldol*, un fel de ultimă redută, utilizată și în cazul

Arhitectura statului Urartu (secolele IX—VI), preluînd tradițiile arhitecturii hittite din Anatolia, îndeosebi dispozițiile de plan ale citadelor și palatelor și sistemele de construcție, rămîne receptivă față de activitatea constructivă contemporană din Assiria, pentru a transmite, la rîndul său, arhitecturii Iranului achemenid predilecția sa pentru utilizarea punctului de sprijin liber, străină arhitecturii Asiei Anterioare.

158, 159. TEICHEBAINI, statul Urartu, secolele VII—VI. Printre locuințele care compuneau masivele construite ale orașului este atestată existența construcției de tip megaron (fig. 158) cit și a unor clădiri de locuit rezultate din asocierea de secțiuni tip (fig. 159).

160. TOPRAK-KALA, statul Urartu, secolele IX—VI. Reprezentarea unor fațade pe un relief de bronz confirmă existența unor construcții cu mai multe caturi.

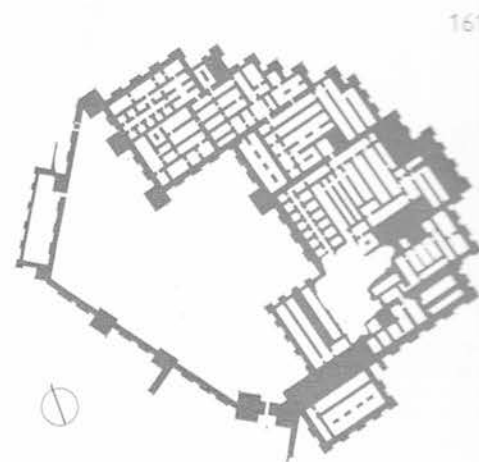
161. TEICHEBAINI, Statul Urartu, secolele VII—VI. Citadela din Teichebaini, cuprinzînd un amplu palat, ale cărui partere erau destinate depozitelor, amintește, prin modul de ocupare a teritoriului, întăriturile puternice și forma încăperilor citadelei din orașul hittit Hattusa.

Orașul Samaria

Citadela regelui Solomon din Megiddo

Palatul regelui Solomon din Ierusalim

Fortificațiile urbane. Turnuri de tip mgldol



incintei ansamblului fortificat de la Medinet-Habū, din vremea Ramessizilor.

Divizată în două regate în cursul celei de-a doua faze a perioadei fierului (930—586), Israelul și Iudeea, Palestina este cucerită de asirieni și babilonieni pentru a fi dominată apoi de persani (536—332) și de satrapii elenistici (332—63). La finele acestei perioade, Palestina devine parte componentă a imperiului roman.

ARHITECTURA STATULUI URARTU

După căderea statului hittit, în răsăritul peninsulei anatoliene, în regiunea dintre lacurile Van și Sevan, cuprinzând și sudul Caucazului, se constituie statul Urartu, a cărui existență se întinde pe durata secolelor IX—VI, până către anii 590—585, când s-a destrămat sub presiunea mezilor.

Mediul geografic a oferit arhitecturii materiale variate de construcție: lutul utilizat sub formă de cărămidă crudă sau uscată la soare, piatra folosită sub formă brută sau fătuită și lemnul. Constructorii amestecau adesea materiale diferite cum ar fi tuful sau bazaltul, procedeu preluat mai târziu, odată cu măiestria deosebită de a fățui piatra, de către arhitectura armeană feudală.

Orașele urartilor, centre militare, administrative și de comerț, aveau toate caracterul unor așezări fortificate, amintind așezările hittite. Poziția cea mai favorabilă din punct de vedere defensiv era ocupată de o citadelă, sediul puterii politice și administrative, întărită, de obicei, cu mai multe rânduri de ziduri. Orașele erau în întregime înconjurate de ziduri, iar aria lor era împărțită în mai



162

Orașele fortificate
ale urartilor



163

162. EREBUNI, Anatolia, statul Urartu, Citadela Arin-Berd (782) reunește funcția de locuire, gospodărească și de cult, reluând programul de palat-sanctuar de veche tradiție în Asia Anterioară. Organizarea funcțiilor în jurul unor curți și compoziția sa asimetrică amintește palatele asiriene, în timp ce utilizarea largă a punctului de sprijin liber pare să situeze arhitectura urartilor în ascendența arhitecturii Iranului ahemenid.

163. DÜR ŞARRUKÎN, Mesopotamia de nord, regatul neoassirian (885—605). Relief asirian sculptat în piatră din secolul al IX-lea, având ca temă cucerirea orașului urart Musasir, înfățișează un templu cu colonadă și fronton.

multe compartimente prin ziduri interioare. Rețeaua de străzi, adesea rectangulară, demonstrează că așezările se dezvoltau după un plan prestabilit, diferitelor pături sociale fiindu-le rezervate zone speciale.

Tuşpa, capitala
urarților

Teichebaini, oraș
cu plan prestabilit

Capitala statului, Tuşpa, se întindea pe malul lacului Van. Puțin studiat din punct de vedere arheologic, orașul este cunoscut după descrieri din perioada feudală timpurie, din care se poate deduce caracterul său de așezare puternic fortificată și nivelul ridicat al tehnicii edilitare.

Mai bine cunoscut este orașul Teichebaini, situat în șesul de la poalele muntelui Ararat, important centru economic din secolul al VII-lea, a cărei existență nu a depășit un veac, fiind distrus în secolul al VI-lea de către sciți. Cu tot relieful accidentat al terenului, zona cea mai înaltă fiind ocupată de citadelă, sediul locuitorului regelui, dominanta așezării, traseul străzilor principale ale orașului se definea prin paralelism și perpendicularitate. Caracterul prestabilit al construcției orașenești este evidențiat de patru locuințe tip, legate între ele, fiecare cu câte 11 încăperi, din care se disting câte două spații mai ample, cu tavanul sprijinit de stâlpi. Documente iconografice păstrate atestă edificarea de locuințe pe mai multe niveluri. Printre locuințele cercetate, s-a stabilit prezența unui megaron, alcătuit din două încăperi, precedate de un portic între ante.

Complexele de clădiri reprezentative din interiorul citadelor, amintind palatele asiriene sau hittite, aveau fie un caracter predominant administrativ, fie gospodăresc.

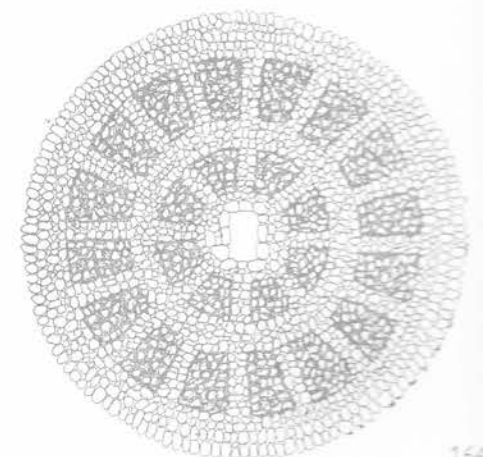
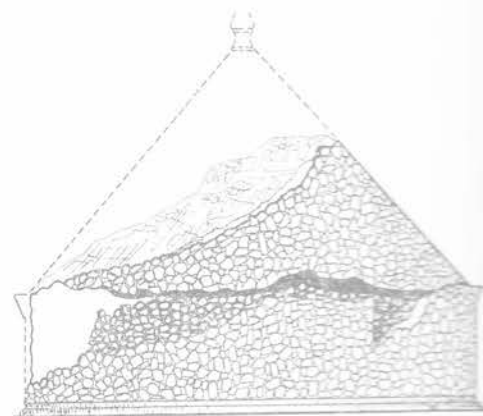
Citadela din
Teichebaini

Citadela din Teichebaini cuprinde o vastă clădire, al cărei contur complicat rezulta din configurația terenului, având însă o dispoziție strictă a încăperilor pe două direcții perpendiculare. Parterul era ocupat de depozite, constituind fie încăperi lungi și înguste, fapt datorat dificultăților de acoperire, fie încăperi divizate, din aceleași motive, prin stâlpi mediani masivi. Etajul era destinat încăperilor de locuit, teraselor prevăzute pentru odihnă și templelor.

Citadela Arin-Berd

Citadela Arin-Berd din orașul Erebuni, fundat în anul 782 de către regele Arghiști, ocupa un teren de formă neregulată, exprimându-se către exterior prin ziduri puternice, susținute de contraforți. În partea de nord-vest a citadelei se afla palatul, ale cărui încăperi erau organizate în jurul unei curți tratate sub formă de peristil cu stâlpi de lemn. Din aceeași curte se accedea la templul zeului Suzi, alcătuit dintr-o singură încăpere dreptunghiulară. În partea de sud-vest a complexului, se afla templul zeului Haldi, cu încăperea sa principală dezvoltată transversal și precedată de un portic sau de o sală cu caracter hipostil, poate, un prototip al apadanalelor persane. Legat de cella templului se afla un turn, componentă tradițională a sanctuarelor închinat zeității supreme. În partea de nord-vest a palatului, o curte gospodărească dădea acces la depozite.

Celor două tipuri de temple semnalate la Arin-Berd, cu cella dezvoltată longitudinal sau transversal, ambele având precedent în arhitectura Asiei Anterioare, se adaugă



164. SMYRNA (ISMIR), Anatolia, Phrygia. Mormintul lui Tantalus (secolul al VIII-lea î. Hr.), alcătuit dintr-o cameră mortuară acoperită cu o boltă falsă, prinsă într-un tumulus cu structură litică, pare să fie derivat din tradiția monumentelor funerare miceneene.

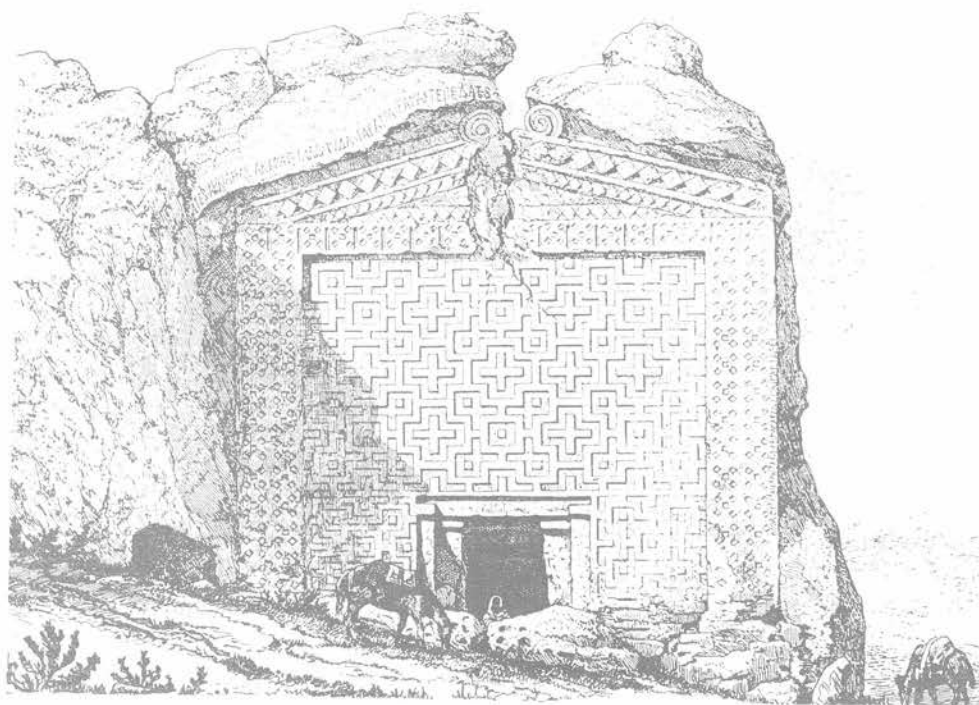
un tip de templu de plan pătrat, descoperit la Altyn-Tepe. Într-un relief assirian din Dūr-Sarrukīn (sec. al IX-lea) ca e înfățișează, probabil, cucerirea orașului urart Musasir, apare un templu ridicat pe un podium, precedat de o colonadă de stâlpi masivi, încununată de un fronton. Se poate presupune că asemenea temple se apropiau de formula de tip megaron.

Monumentele rupestre, destinate cultului erau decorate cu reliefuri și picturi, acestea din urmă având multe trăsături comune cu reprezentările artei assiriene.

Arhitectura țărilor din Asia Mică — Phrygia, Lykia, Lydia, Karia, Paphlagonia — născute pe ruinele statului hittit, în secolele VIII—VI, reprezintă o fază de întâlnire a tradițiilor asianite cu cele egeene (preellenice și grecești). Cele mai reprezentative vestigii ale sale, monumente funerare rupestre cu fațade sculptate în stâncă, reproducând în piatră structuri de lemn, sînt o mărturie a procesului care a stat la baza constituirii ordinului grecesc.

ARHITECTURA PHRYGIEI, LYKIEI, LYDIEI, KARIEI ȘI PAPHLAGONIEI

Încă înainte de căderea statului hittit, în jurul anului 1200, sub presiunea «popoarelor mării», o penetrație aheeană a atras în orbita civilizației egeene litoralul microasiatic. Pătrunderea frigienilor, cărora li se atribuie o proveniență tracică, și căderea statului hittit au făcut ca întreaga dezvoltare a arhitecturii din Asia Mică, legată anterior de Mesopotamia, să se orienteze către Mediterană. În cursul mileniului I, pe locul regatului hittit, au apărut câteva state, Phrygia, Lydia, Karia, Lykia, Paphlagonia, cărora le corespund fenomene culturale distincte, dar înrudite.





Arhitectura
Phrygiei

« Orașul lui Midas »

Deși din punct de vedere arheologic resturile culturii frigiene se găsesc imediat deasupra stratului de cenușă care atestă sfârșitul regatului hittit, iar documentele asiriene confirmă prezența frigienilor la hotarele Assiriei în secolul al XI-lea, cele mai vechi vestigii frigiene aparțin secolului al VIII-lea.

Pînă în prezent, cunoștințele privind arhitectura din secolele VIII—VII, rezultate din săpăturile din așezările din centrul Asiei Mici — Alișar, Boğazköy, Gordion — miezul regatului hittit, sînt sărace. La Gordion, centrul unui stat frigian federal, este cunoscută poarta monumentală a cetății și un mormînt princiar tumular.

În schimb, asupra așezărilor frigiene se poate judeca după resturile « orașului lui Midas », mai recent, situat în zona muntoasă din centrul peninsulei, la o înălțime de 1 300 m deasupra nivelului mării. Orașul, dezvoltat spontan între trei coline, cea mai înaltă ocupată de palatul regal și tabăra gărzii, celelalte două, de palatele unor demnitari, se desfășura pe un platou de formă neregulată, delimitat de stînci, care constituiau o apărare naturală. Zidurile de apărare crenelate, întărite cu turnuri de formă rectangulară sau rotunjită la un capăt, erau executate din blocuri mari de piatră atingînd dimensiuni maxime de 1,5—2 m. De-a lungul unui perete stîncos erau săpate numeroase monu-

165. ORAȘUL LUI MIDAS, Anatolia, Phrygia. Mormintul regelui Midas (sec. VIII-lea). Locul de mormînt este marcat printr-un panou decorativ, sculptat în stîncă, în care ideea sugerării fațadei unei case, văzută cu o ușă falsă, este copleșită de proiecții pentru ornamentație.

166. BUYUK ASLANTAŞ (AYAZIN) Anatolia, Phrygia. Cripa rupestră (sec. VIII-lea) străjuită de reliefurile a doi lei giganti sculptați în stîncă, dispuși de o parte și alta a unei coloane angajate încununată cu echină dorică, amintește motivul sculptural « Porții leilor » din Micene.

mente printre care și așa-numitul «mormînt al regelui Midas».

Cercetările efectuate în cadrul altor așezări arată că locuințele de diverse categorii aveau un parter executat din pămînt bătut și un etaj de lemn. Fațadele erau placate cu ceramică împodobită cu ornamente figurative.

Templele executate din cărămidă și decorate cu ceramică, atestate de unele documente, nu s-au păstrat. În schimb, au ajuns pînă în zilele noastre terase săpate în stîncă, înzestrate cu cîte un altar pentru sacrificii, accesibile prin gradene.

Cele mai vechi tipuri de monumente funerare, destinate căpeteniilor, cum este, de pildă, mormîntul princiar descoperit la Gordion, erau niște tumuli care ascundeau un mormînt executat din bîrne de lemn, avînd ca precursorare mormintele regale de la Alaca Höyük din al III-lea mileniu. Dacă mormintele tumulare erau lipsite la început de o criptă de piatră și dromos, aceste componente intervin în mormintele mai recente, marcînd o înrudire cu monumentele funerare miceneene. Mormîntul lui Tantalus, aflat în apropiere de muntele Sipil, era constituit dintr-o cameră mortuară de 2,57×3,55 m, acoperită cu o boltă falsă, protejată de un tumulus cu structură alcătuită din două inele de piatră, legate prin ziduri radiale. Această structură se exprima printr-un cilindru încununat de un con.

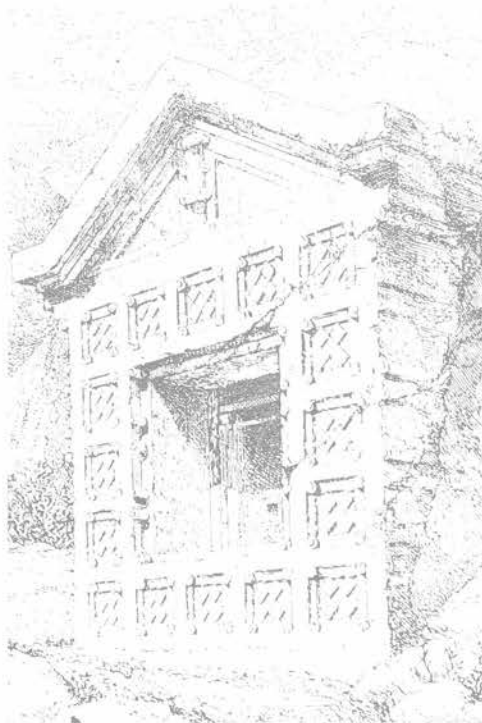
În secolul al VI-lea, mormintele tumulare ies din uz fiind înlocuite cu morminte rupestre. În această perioadă, deplasarea spre apus a centrului statului frigian, în «Orașul lui Midas», face ca monumentele rupestre frigiene să lipsească tocmai în zona unde anterior existau cele hittite; în schimb, îi pune pe frigieni în contact cu grecii, carienii și licienii. Deși monumentele rupestre ale Lykiei și Phrygiei sînt contemporane este de presupus că elementele fundamentale ale celor din urmă, derivate ca formă din arhitectura lemnului, dar născute în vecinătatea stepelor, au fost influențate de cele dintîi care transpun mai consecvent în piatră structuri de lemn și au apărut în zone bogat împădurite.

Monumentele rupestre frigiene au aspectul unor fațade tăiate în stîncă cu acoperiș plat sau în două pante. Cele mai recente recurg la ordinul grec. Ele sînt utilizate fie ca morminte, atunci cînd sînt înzestrate cu un spațiu escavat, fie ca monumente de cult.

Monumentul funerar de la Büyük Aslantaş (sec. al VI-lea) aparține tipului cu acoperiș plat. Doi lei imenși, de influență hittită, sculptați în stîncă, ridicați pe picioarele dinapoi, de o parte și de alta a unei coloane cu capitel evazat (poate doric), par a păzi intrarea în mormînt. Imaginile a doi pui de lei, aflați la picioarele celor dintîi, vădesc o influență ionică.

Un monument de cult (sec. al VI-lea), denumit prin tradiție «mormîntul lui Midas», înfățișează o fațadă plată care reproduce în chip de «covor» ornamentația frizelor de teracotta și a vaselor pictate. Monumentul de cult de

167. BAHŞIŞ, Anatolia, Phrygia. Fațada de mormînt rupestre (sec. al VIII-lea) cu ușă falsă se menține în cadrul unei preocupări decorative, cu un vag rapel, prin intermediul frontonului, la plastica arhitecturală.



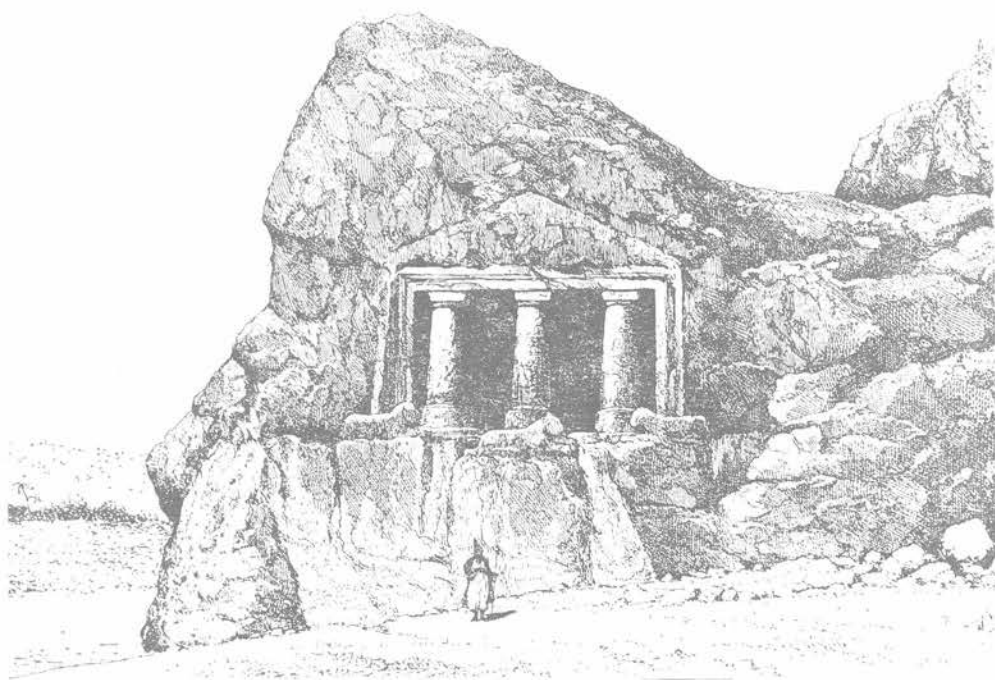
Mormîntul princiar de la Gordion

Mormîntul lui Tantalus

Monumentele funerare rupestre

Monumentul funerar de la Büyük Aslantaş

«Mormîntul lui Midas»



168. GAMBARKAYA. Anatolia, Paphlagonia. Mormintul rupestru (sec. al VIII-lea) alcătuit dintr-o încăpere precedată de un vestibul deschis cu trei coloane libere, amintește aspectul exterior al gropnițelor rupestre egiptene.

Monumentul de la Bahşiş

la Bahşiş (sec. VI—V) se prezintă ca o ediculă încununată de fronton, avînd la întîlnirea pantelor o consolă care amintește poziția coamei de lemn.

Arhitectura Lykiei

Deși texte hittite, încă în secolele XIV—XIII, vorbesc despre un neam Luqqa, locuitori ai coastei Asiei Mici, iar izvoare egiptene din vremea lui Ramesses al II-lea (1297—1230) îi arată ca aliați ai hitiților, cele mai vechi mărturii despre cultura licienilor aparțin secolului al VI-lea. Herodot îi considera pe licieni de origină cretană.

Necropola de la Mira

Vestigiile arhitecturale ale licienilor sînt reprezentate de monumente rupestre care, toate, au o funcție funerară.

Mormintele din Lykia reproduc, ca aspect exterior, clădiri executate din lemn. La Mira, asemenea morminte alcătuiesc o necropolă care «îmbracă» plastic versanții unei înălțimi stîlcoase. Cîteodată, așa cum se întîmplă în cazul mormîntului lui Pinar, jumătate sau două treimi ale volumului sculptat se desprind din stîncă.

Transpunerea în arhitectura funerară de piatră a imaginii unor clădiri de lemn

În perioada tîrzie a existenței statului, în Lykia se sculptează în stîncă morminte, reprezentînd volume independente care, ca formă, imită o casă cu un parter de cărămidă și un etaj cu schelet de lemn, încununat de un acoperiș plat, în două pante, drepte sau curbate, exprimate printr-un fronton în arc frînt. Este cazul așa-numitului monument din Xanthos (sec. al V-lea). Dacă acoperișul plat se leagă de tradițiile asianite, cel cu pante curbate poate să fi fost influențat de arhitectura Greciei, unde prezența sa este atestată de către modelul votiv de argilă al unei case, găsit la Perachora, datînd din secolul al VII-lea. În cursul secolului al V-lea, monumentele funerare liciene

adoptă vocabularul plastic grecesc, iar în secolul al IV-lea, cînd devin asemenea celor frigiene doar niște fațade, imită ordinele.

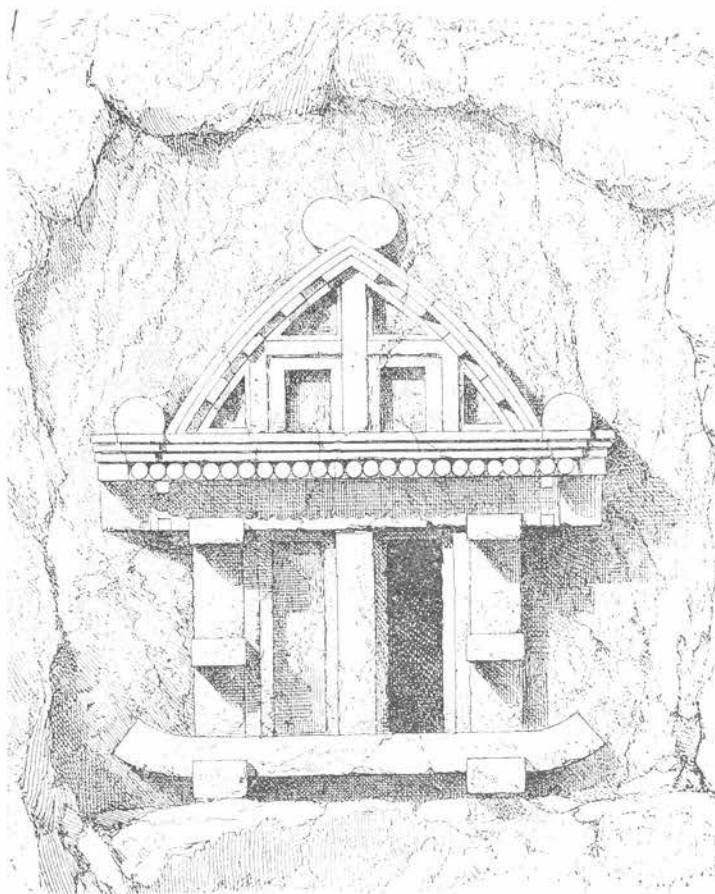
Arhitectura Lydiei

Istoria lidienilor, anterioară secolului al VIII-lea, este învăluită în legende. În secolele VII—VI, în timpul dinastiei care se încheie cu domnia regelui Cresus (560—546), cu centrul în orașul Sarde, cultura lidienilor, dezvoltată în strînsă legătură cu cea a grecilor din Asia Mică, joacă un rol proeminent.

Construcțiile civile, despre care Herodot afirmă că erau executate din argilă și trestie, nu s-au păstrat. Nu se cunosc nici urmele palatului lui Cresus, devenit legendar pentru bogăția sa. Faptul că regele Cresus, stăpîn asupra cetăților grecești de pe țărmul apusean al Asiei Mici, a împodobit cu sculpturi bazele coloanelor templului zeiței Artemis din Efes, permite să se presupună că în arhitectura Lydiei exista tradiția sculpturii în piatră.

Arhitectura
funerară tumulară

În perioada în care frigienii au preluat de la licieni arhitectura mormintelor rupestre, regii lidienilor erau înmormîntați în tumuli. Aceștia din urmă, spre deosebire de mormintele tumulare frigiene, erau înzestrați cu o criptă de piatră și un dromos, asemenea mormintelor



169. KUMBET, Anatolia, Lykia. Preluind ideea favorită a interpretării locuinței, fațada mormintului rupestru din Kumbet (sec. al VI-lea) reproduce în piatră un fronton executat din lemn, probabil cu cornișa îmbrăcată cu elemente de protecție și decorative de ceramică.

**Mormintul regelui
Alyattes**

miceneene de tip tholos, avînd în același timp dimensiuni imense. Dacă diametrul celui mai mare tumulus frigian cunoscut atinge 120 m, mormîntul regelui lidian Alyattes, tatăl lui Cressus, avea un diametru de 335 m, o circumferință de 1 115 m și o înălțime de 69 m, concurînd cu piramidele egiptene.

Arhitectura Kariiei

Și arhitectura karienilor este cunoscută în baza unor monumente funerare. Mormintele tumulare, prin forma camerei de piatră, precedată de un dromos și o crepidomă dezvoltată în jurul întregii circumferințe, se apropie mai mult decît monumentele funerare ale Lydiei de mormintele miceneene de tip tholos. Mormintele rupestre ale Kariiei recurc toate la vocabularul ordinului grec. Pot fi considerate ca un produs al influenței liciene sau ca o tradiție comună a Lykiei și Kariiei mormintele săpate în stîncă cu podium. Acestui tip îi aparține unul dintre monumentele cele mai reprezentative ale antichității, mormîntul satrapului persan Mausol de la Halicarnas, executat însă, integral, în spiritul și stilul arhitecturii și sculpturii grecești din secolul al IV-lea.

**Arhitectura
Paphlagoniei**

În Paphlagonia, situată în nordul peninsulei anatoliene, se întîlnește tipul de mormînt rupestru în care spațiul



170. MIRA, Anatolia, Lykia. Fațadele mormintelor rupestre reproduc în piatră imaginea unor clădiri de lemn.



escavat este mai amplu, căpătînd forma unei cripte precedate de un vestibul-loggie, delimitat către exterior prin coloane libere. Mormîntul rupestru de la Gambarkaya, prin aspectul colonadei sale, este asemănător cu monumentele rupestre ale Egiptului și, totodată, cu templele arhaice grecești.

171. ASSUR, Mesopotamia, regatul asirian (c. 1900—612). Orașul Assur, reședință a primului rege asirian, dezvoltat spontan pe malul înalt al Eufratului, reflectă prin vestigiile sale — urmele ziqquratelor, ruinele templelor și ale palatelor — etapele elaborării programului de edificiu sacru și a celui de reședință regală.

ARHITECTURA MESOPOTAMIEI ÎN PERIOADA REGATULUI ASSIRIAN ȘI A REGATULUI NOU BABILONIAN

Arhitectura regatului assirian (1850—605)

Assiria, regiunea din nordul Mesopotamiei, este un podiș vălurit ai cărui locuitori, seminiții subarite și semitice, assirienii, se ocupau cu agricultura, creșterea vitelor, cu extragerea și prelucrarea metalelor.

Assiria a fost îndelung subordonată popoarelor vecine constituite în state puternice, Ur, Mitanni, Babilonia, avînd trei perioade de emancipare: perioada vechiului regat, constituit, aproximativ concomitent cu regatul vechi babilonian, la mijlocul secolului al XIX-lea, care s-a menținut pînă la supunerea sa de către regele Babilonului Hammurabi, perioada assiriană medie, între anii 1400 și 1130, și perioada regatului neoassirian între anii 885 și 605. Statul assirian a atins culmea puterii sale sub regele Assurbanipal (668—626), cînd și-a întins stăpînirea asupra Babilonului și Egiptului. Curînd însă existența Assiriei ca stat ia sfîrșit, ca urmare a acțiunii guvernatorului Babilonului, Nabopolassar, aliat cu mezii. În anul 612, cade orașul Ninive, capitala regatului, iar în anul 605 este înfrîntă, în zona cetății Karkemiș, ultima rezistență assiriană.

Dacă în cursul celui de al III-lea mileniu, cultura Assiriei avusese un caracter sumero-akkadian, odată cu constituirea regatului, se creează instituții și o suprastructură ideologică proprii: dreptul assirian, un panteon în frunte cu zeul Assur, o scriere cuneiformă proprie.

Ridicarea Assiriei își avea explicațiile sale economice și politice. Săpăturile efectuate la Ninive arată că, în secolul al XIX-lea, fierul era utilizat în aceeași măsură cu arama. Pretențiile Assiriei de a unifica întreaga Asia Anterioară se explică prin evoluția forțelor de producție care pretindeau noi surse de materii prime, control asupra piețelor și drumurilor comerciale, forță de muncă sporită, adică sclavi.

Ca și în Mesopotamia de sud, în Assiria, principalul material de construcție era lutul, utilizat sub formă de pămînt bătut, cărămidă crudă sau arsă. Cărămizile crude, puse în operă umede, se contopeau formînd o masă compactă. Pentru asigurarea stabilității și durabilității, fundațiile unor asemenea construcții se executau din piatră. De asemenea, sub forma unor mari lespezi de placaj, piatra era folosită pentru îmbrăcarea părții inferioare a zidurilor. Pentru acoperirea spațiilor interioare se recurgea la tavane susținute de grinzi de lemn. Assirienii cunoșteau arcul și bolta, atît așa-numita boltă falsă, «en encorbellement», cît și bolta executată din bolțari dispuși radial. Existența bolților este atestată arheologic în gangurile porților de acces ale cetăților și în construcții utilitare cum erau canalele colectoare de ape reziduale. În reliefuri sculptate



Arhitectura regatului neoassirian (885—605) realizează în cadrul programului palatin, sursa edificării unor orașe-tabere, plan prestabilit, sinteza unor componente funcționale și plastice specifice arhitecturii civilizațiilor din Asia Anterioară: organizarea funcțiilor în jurul unor curți interioare, proprie palatelor etapei neosumeriene și a vechiului regat babilonian, zădărnici, urmată de regele asirienilor, regele sumero-akkadian, bit-hilani și othostatii decorati de proveniență hittit, curtea festivă, constituind un aport asirian. În arhitectura regatului neobabilonian (606—538), dezvoltîndu-se paralel programul reședințelor regale, capătă importanță deosebită marile ansambluri de cult grupate în jurul unor ziqqurate. plastica decorativă assiriană predomină frizele sculptate în piatră dispuse la nivelul ochiului, în cea babiloniană, ceramici policromă, devenită, mai târziu, caracteristică arhitecturii întregului Orient mesopotamian.

172. KALHU (KALAH, NIMRUD), Mesopotamia, regatul neoassirian (885—605). Palatul lui Salmanasar al III-lea. Beneficiu de sugestii furnizate de arhitectura palatului din Assur, palatul din Kalah grupează de fapt un centru obștesc, deservit de două mari piețe închise, apartamentele regale și un templu.

Materialele și
procedeele de
construcție

apare și imaginea unor cupole în formă de stupi. Este probabil vorba de construcții cu caracter gospodăresc acoperite cu cupole din împletituri de nuiele tencuite cu lut.

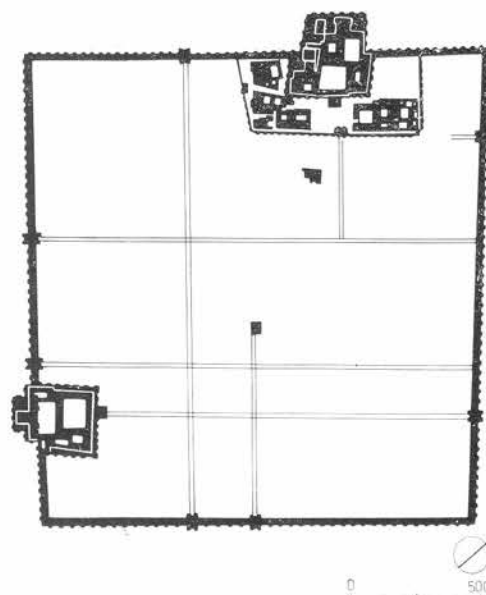
Pentru a se îmbogăți imaginea plastică a edificiilor reprezentative, cât și pentru a spori posibilitățile de expresie ale arhitecturii și de înfrumusețare ideologică a sa, clădirile erau decorate cu ajutorul mijloacelor oferite de sculptura în piatră și de ceramică. Imensele lespezi de placaj, de bazalt sau alabastru, de la baza clădirilor, a căror prezență era rezultatul unei cerințe constructive, de consolidare și protejare a zidurilor, au oferit sculpturii prilej de a se manifesta. Astfel, s-a recurs la figuri în relief, cunoscute deja în varianta folosită în arhitectura hitiților și a huriților.

Blocurile, așezate în colțurile clădirilor și la baza porților, au primit înfățișarea unor tauri sau lei înaripați androcefali, denumiți « lamassu ». Și-au făcut loc, de asemenea, reprezentările unor genii protectoare, cât și scene narrative legate cu precădere de faptele militare ale regilor. Placarea cu piatră a părții inferioare a zidurilor de lut, îmbinată cu preocuparea din ce în ce mai sporită pentru decorație, a generat o caracteristică a arhitecturii asiriene, aceea de a plasa motivele ornamentale la nivelul ochiului. Partea superioară a zidurilor, cât și arcele porților erau decorate cu ornamente compuse din piese de ceramică zmălțuită, colorată în verde, galben, negru. În secolul al VIII-lea, ceramica va înlocui placajele de piatră, căpătând maxima sa dezvoltare în arhitectura noului regat babilonian.

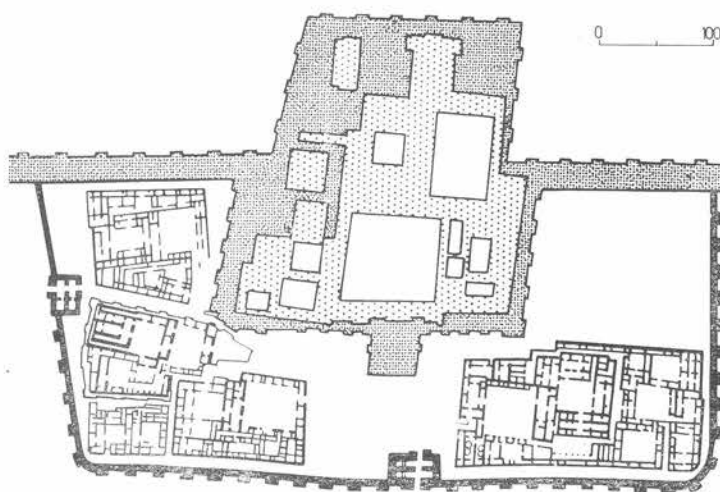
Unele piese constructive executate din lemn, coloanele rar folosite sau foile porților, se îmbrăcau câteodată cu plăci de bronz, care puteau fi aurite. Probabil, așa trebuie explicată observația lui Herodot despre faptul că ultimul cat al ziqquratului din Babilon ar fi fost de aur. Un document relatează despre comanda făcută de regele Sargon al II-lea pentru patru perechi de lei de bronz cu scopul de a servi ca baze coloanelor porticului unui bit-hilani. Toate aceste procedee decorative vor fi continuate de

Mijloacele de expresie

Sinteza artelor
plastice cu
arhitectura



173



174

173. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSABAD), Mesopotamia, regatul neoasirian. Edificarea reședințelor regelui Sargon al II-lea (721—705) și a fiului său Sennacherib constituie sursa creării unui oraș cu plan prestabilit, locuit de demnitarii suveranului și garda sa.

174. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSABAD), Mesopotamia, regatul neoasirian. Cartierul aristocrației situat la « poalele » platformei reședinței lui Sargon al II-lea și constituit odată cu aceasta (711—707), separat de restul orașului printr-un zid tratat în redane, cuprinde palate în compoziția cărora se recunoaște atât experiența vechilor reședințe mesopotamiene, cât și inovațiile din arhitectura palatului lui Salmanasar de la Kalah (Nimrud).

Programele

arhitectura regatului neobabilonian și de cea a Iranului ahemenizilor.

Arhitectura assiriană reia și dezvoltă programele întâlnite în perioada Summerului și Akkadului cât și în arhitectura hittită.

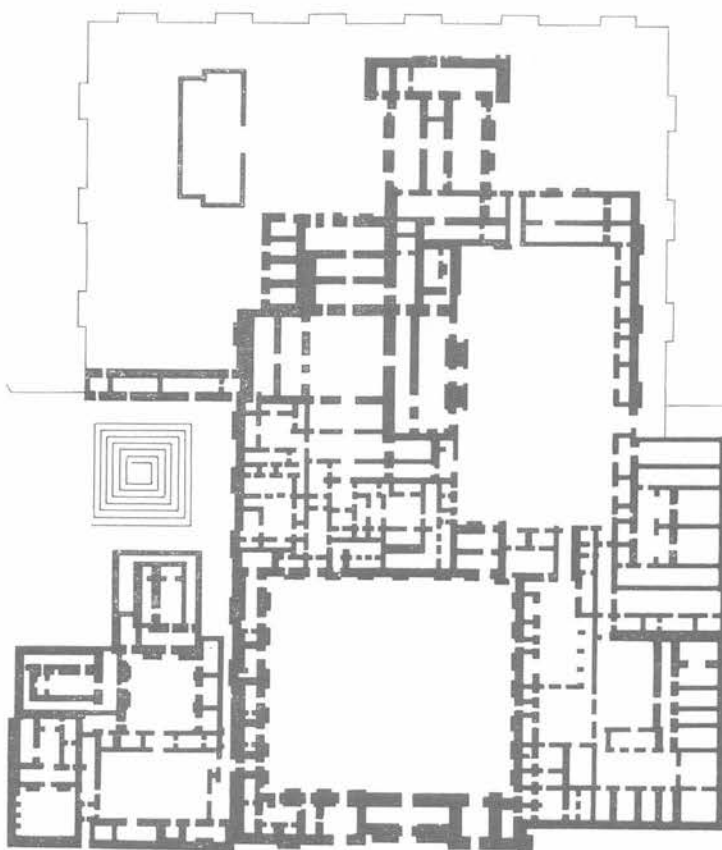
După cum s-a mai semnalat, locuințele populare modeste, embrionul oricărei arhitecturi monumentale, erau alcătuite în Mesopotamia de sud din câteva încăperi prinse într-un contur de ziduri opace către exterior, dar deschise către o curte interioară. În Mesopotamia de nord, clima mai aspră a făcut ca în compoziția locuinței, în locul curții, să predomine o încăpere de formă dreptunghiulară înzestrată cu o vatră.

Cele mai vechi temple, considerate și de către assirieni case ale zeului, reiau în compoziția celei tipologia acestei încăperi dreptunghiulare cu accesul situat pe una dintre laturile lungi.

În cursul primului mileniu, în compoziția templelor capătă importanță axa longitudinală: cella alungită este precedată de o anticellă, de dimensiuni mai mici, cu latura lungă dispusă transversal în raport cu axa edificiului. În faza finală a istoriei statului assirian, templul devine un fel de vestibul al ziqquratului.



176



175

175. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSABA) Mesopotamia, regatul neoassirian. Palatul regelui Sargon al II-lea, edificat între anii 722 și 707, sintetizează programele civile și religioase elaborate în țările Asiei Anterioare, în care, dintr-o compoziție asimetrică cu fluxuri de circulație în linie frântă, include încăperi dispuse în amfiladă, în sensul lățimii sau lungimii, însă ca traversarea lor să se facă axial.

176. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSABA) Mesopotamia, regatul neoassirian. Templul inclus în componența palatului lui Sargon al II-lea reia la o scară mai redusă compoziția întregului ansamblu.

0 50 100

Încăperea dreptunghiulară în plan, cu acces pe latura lungă, constituie elementul-embriion de plan și spațial, cu care sînt compuse marile palate. Amploarea pe care o capătă palatele face să sporească în organizarea funcțiunilor rolul curții interioare. Tipologia specifică a palatului asirian se conturează în perioada medie, pentru a genera exemplul său cel mai reprezentativ în faza finală a existenței regatului.

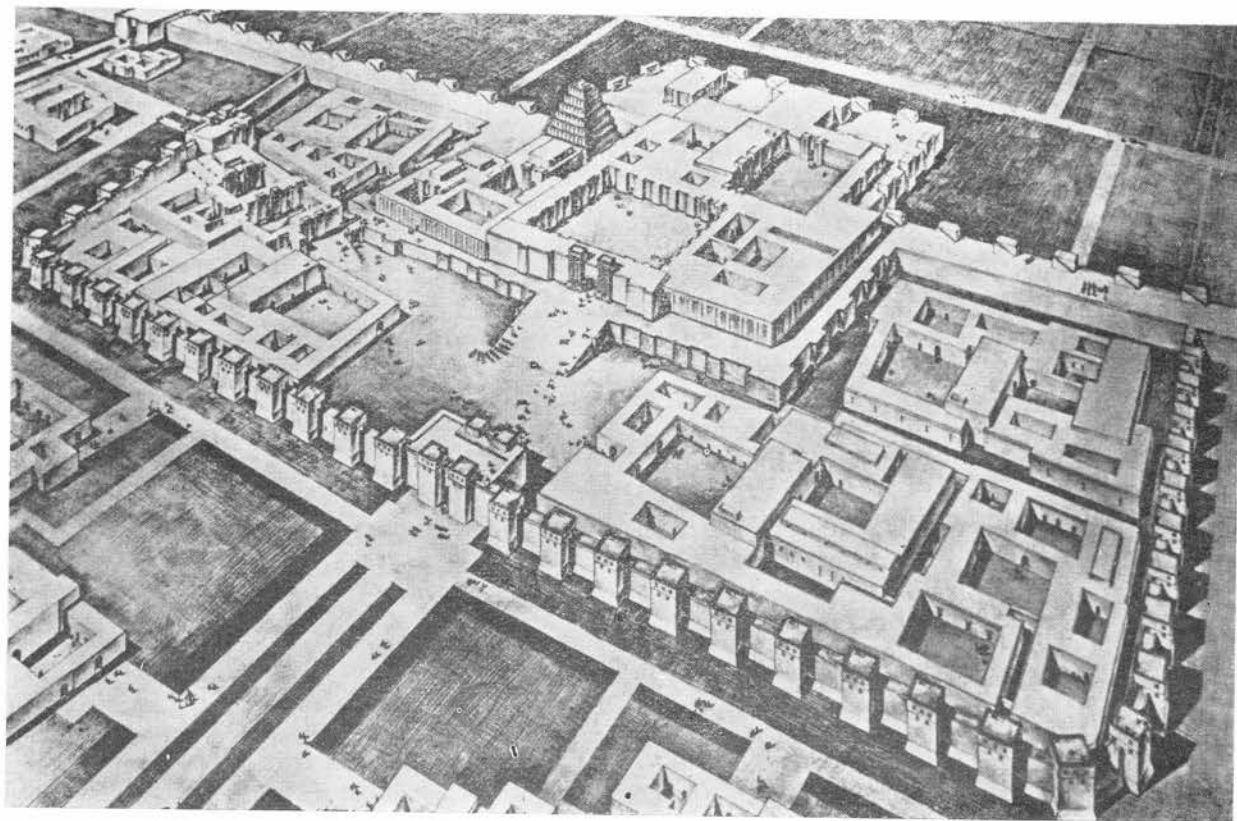
Alături de orașele care au fost rezultatul unui proces spontan de dezvoltare, Assiria oferă exemplul unei creații urbane pe baza unei concepții prestabilite. Orașul Dūr-Šarrukin, produs al perioadei neoassiriene, se înscrie, împreună cu orașele egiptene Kahūn și Ahetaton, mai vechi, în rîndul cazurilor atestate de istorie de înfăptuire a unor orașe după planuri concepute de arhitecți.

Situat pe un promontoriu stîncos, ridicat deasupra apelor Eufratului, prins între cursul principal al riului și un canal derivat din acesta, orașul Assur este produsul unei dezvoltări spontane, care s-a subordonat formei terenului. Reședință a primilor regi asirieni, orașul Assur păstrează vestigii ale tuturor etapelor de existență a statului asirian. Încă în perioada predinastică orașul fusese înzestrat cu ziduri de apărare. Din aceeași perioadă s-au păstrat urmele templului zeiței Iștar (sfîrșitul mileniului al III-lea), reprezentînd cel mai vechi tip de templu deri-

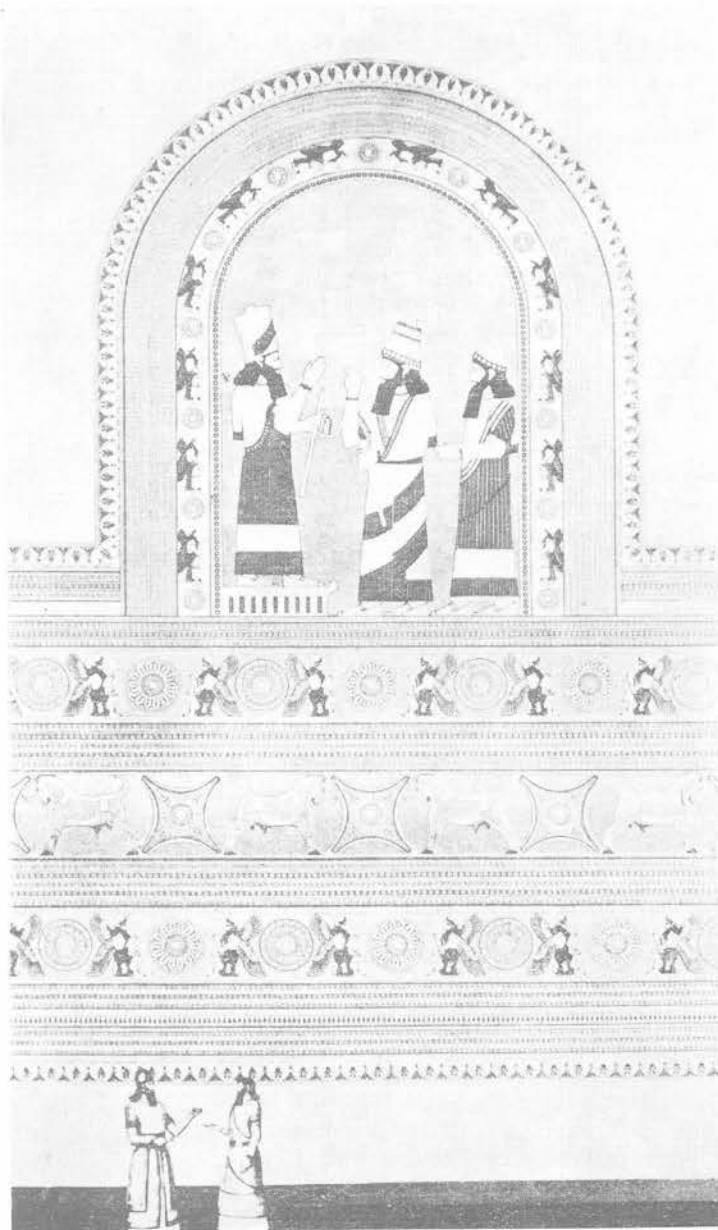
177. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSABAD), Mesopotamia, regatul neoassirian. Palatul regelui Sargon al II-lea (711—707) și cartierul demnitarilor. Reconstituire.

Orașe cu plan prestabilit

Orașul Assur, produs al unei dezvoltări spontane



178



178. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSABAD)
Mesopotamia, regatul neoassirian. Palatul regelui Sargon al II-lea (711—707). Decorat cu imaginea unui geniu protector.

179. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSABAD)
Mesopotamia, regatul neoassirian. Palatul regelui Sargon al II-lea (711—707). Orthostata decorat cu imaginea unui geniu protector.



Orașul Assur în timpul primului regat assirian

vat din arhitectura locuinței. În timpul primului regat assirian, orașul este înzestrat cu edificii monumentale, religioase și civile, care se înșiră de-a lungul malului înalt al Eufratului, devenind dominantele arhitecturale ale așezării.

Fortificațiile perioadei predinastice au fost refăcute de primul rege al Assiriei, Ilussiuma (c. 1850). Din vremea regelui Assur I, este cunoscut templul zeilor Sin și Šamaș, compus din două sanctuare, format fiecare dintr-o cellă și o antecellă, orientată transversal, dispuse simetric în raport cu o curte. Se poate presupune că această soluție

s-ar datora unei influențe hittite sau hurite. În imediata vecinătate a templului, s-a înălțat primul ziqqurat al cetății închinat zeului Enlil.

La Assur, se găsește și cel mai vechi palat asirian cunoscut, datînd din perioada Larsa, de plan pătrat cu latura de 100 m, compus, după tradițiile vechilor palate sumeriene, prin gruparea încăperilor în jurul unei curți. La cristalizarea tipului de palat asirian trebuie să fi contribuit și o influență hurită, care se poate recunoaște și în soluționarea primei faze a palatului din Alalah: o sală dispusă în sens transversal, cu acces pe latura lungă, prevăzută cu o vatră, care va constitui, începînd din secolul al IX-lea, embrionul palatelor asiriene.

Din perioada regatului asirian mediu (c. 1400—1130) datează un palat regal ale cărui fundații de piatră aparțin vremii regelui Addad-Nirāri al V-lea (începutul secolului al XIII-lea). Compoziția acestui palat, de contur neregulat, rezultată din alăturarea unor grupuri de încăperi și curți cu variate funcții, va determina tipul de palat specific pentru întreaga istorie de mai târziu a arhitecturii asiriene. Totodată, din acest moment, arhitectura palatelor va prevala asupra celei de cult.

Componentele verticale ale siluetei orașului se vor definitiva prin edificarea templului dublu al zeilor Anu și Addad, prins între două ziqqurate, format din două celle cu nișe pentru statuile divinităților, precedate de antecelle, cu acces dintr-o curte comună.

În perioada neoasiriană (885—612), regele Șalmanasar al III-lea (859—825) construiește o nouă incintă a orașului, care dublează vechea incintă, cuprinzînd între ziduri atît palatul lui Addad-Nirāri, cît și un teritoriu de extensiune a așezării, denumit «orașul nou». Ziduri masive, întărite cu turnuri dispuse la distanțe egale (de 30 m), dădeau orașului un aspect de fortăreață, ilustrat cu prisoșință de numeroase reliefuri iconografice. Același rege reconstruiește vechiul templu al zeilor Anu-Addad și cel al zeiței Iștar, cărora li se păstrează planurile. Orașul era dominat de masa palatelor și de verticalele ziqquratelor, cărora le erau subordonate plastic locuințele modeste ale orașenilor simpli.

În perioada neoasiriană, politica războinică, îndreptată împotriva tuturor popoarelor vecine pentru hegemonia statului asirian în Asia Anterioară, se exprimă în acțiunea de fortificare a vechilor orașe și în elaborarea unui program nou de arhitectură și urbanism: orașul-reședință regală și, totodată, tabără militară, realizat după un plan prestabilit.

Succesiv, suveranii asirieni strămută capitala, din ce în ce mai la nord, în orașele de pe cursul superior al Tigrului: Kalah (actualul Nimrūd), Ninive, Dūr-Šarrukīn (actualul Khorsabad), pentru a reveni din nou la Ninive.

Palatul din orașul Kalhu (Kalah), ales de regele Assurnasirpal al II-lea (884—859) drept reședință, aparținea tipului de palat conturat cu cinci secole în urmă la Assur. Încăperile cu funcții de reprezentare, de locuire și de cult și ziqquratul tradițional erau grupate în jurul unor ample



180

Orașul Assur în
timpul regatului
asirian mediu

Orașul Assur în
perioada
neoasiriană

Programul
orașului-reședință,
tabără militară

Palatul regelui
Assurnasirpal al
II-lea din Kalhu

curți. Pentru prima oară zidurile încăperilor cu caracter oficial și ale curții adiacente, cât și zidurile unor temple, capătă un soclu din plăci de alabastru, decorat cu basoreliefuluri.

Templul zeului Ninurta din complexul palatului reia tipul conturat în sanctuarul lui Sin și Šamaș din Assur: o cellă longitudinală, precedată de o anticellă dispusă transversal.

În orașul Ninive se recunosc resturile palatelor regilor Assurbanipal și Sennacherib. Cel dintâi a furnizat o serie dintre cele mai importante vestigii ale operelor de artă plastică incluse în componența palatelor asiriene: reliefulurile sculptate «vinătoarea regelui» și «leoaica rănită», în care convenționalismul caracteristic sculpturii în piatră asiriene se îmbină cu vădite tendințe realiste.

Cea mai înaltă expresie a puterii monarhiei asiriene care, prin cucerirea Mesopotamiei și Egiptului, căpătase în cadrul lumii de atunci un caracter universal, este orașul reședință Dūr-Šarrukīn și palatul regal, ambele inițiate de Sargon al II-lea. După expediții și aprige războaie, regii asirieni construiesc reședințe, tot așa cum, în legenda cosmogonică asiriană, după actul creației, zeul victorios ridică o locuință pentru zei.

Orașul Dūr-Šarrukīn avea o formă de patrulater, apropiat de un trapez, atingând dimensiunile maxime de 1 700 × 1 685 m. Zidul care îl înconjura, executat din cărămidă nearsă pe o fundație de piatră, era de o masivitate ieșită din comun, avînd o grosime de 24 m și o înălțime similară. El era întărit cu turnuri dispuse la intervale regulate (27 m), accesul în oraș făcîndu-se prin intermediul unor curți cu ganguri boltite. În interiorul incintei, străzile, destul de largi, se intersectau în unghi drept, quartalele rezultate fiind ocupate de clădiri modeste, organizate în jurul unor curți interioare, destinate, probabil, oștenilor gărzii regale.

Încălecînd zidul de incintă al orașului, palatul se ridica pe o imensă platformă, înaltă de 14 m, executată din pămînt bătut, străpunsă de canale pentru evacuarea apelor, întărită perimetral cu o centură executată din blocuri enorme de piatră. Apărînd palatul de revărsările Tigrului, această terasă îi asigura totodată o poziție dominantă în raport cu orașul. În colțul de nord-vest al orașului, se afla un palat de mai mici dimensiuni destinat fiului lui Sargon, Sennacherib.

Urmînd precedentul creat de palatele din Assur (secolul al XIII-lea) și Kalah (secolul al IX-lea), palatul lui Sargon al II-lea, înscris într-o incintă în formă de T, avea în interiorul acesteia o compoziție lipsită de simetrie. În schimb, se poate vorbi de un anumit echilibru al maselor construite, cuprinzînd peste 200 de încăperi, în raport cu spațiile libere ale curților, 31 la număr, unele de dimensiuni foarte mari, care organizau funcțiunile ansamblului.

Accesul la palat dinspre oraș se făcea printr-un cartier destinat aristocrației regale, separat de restul așezării printr-un zid fortificat. O scară cu două rampe urca către



181

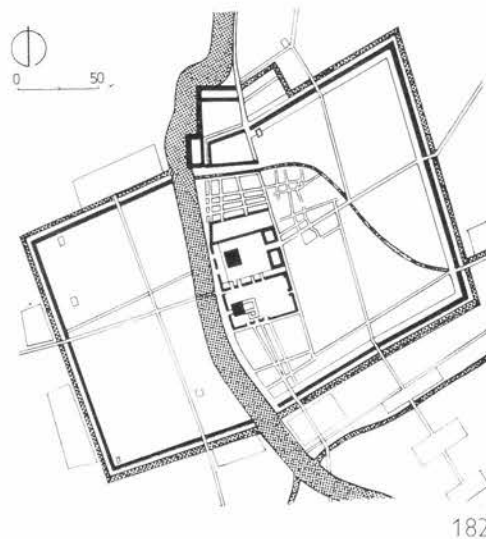
180—181. DŪR ŠARRUKĪN (KHORSA-BAD), Mesopotamia, regatul neoasirian. Plastica palatului lui Sargon al II-lea (711—707) dezvoltă ideea apărută anterior în arhitectura hittită de a decora cu sculpturi orthostati de piatră ale edificiilor de lut. Tema taurului înaripat androcefal, «lamassu», paznicul porților palatelor (fig. 180), larg difuzată, va fi transmisă și arhitecturii Iranului ahemenid. Alături de alte teme simbolice, cum ar fi reprezentarea eniilor înaripate (fig. 179), o zonă largă în tematica reliefulurilor sculptate o ocupă faptele regilor (fig. 181).

Sculptura în piatră în palatele din Ninive

Orașul Dur-Šarrukīn

Palatul regelui Sargon al II-lea din Dur-Šarrukīn

terasă, iar o poartă cu gang boltit, cu deschidere de 4,5 m, prinsă între două turnuri decorate cu tauri înaripați, conducea în interiorul incintei. O ornamentație de ceramică policromă, zmălțuită, împodobește arcul porții și partea superioară, crenelată, a zidurilor. Se pătrundea apoi într-o amplă curte de onoare, de 100×85 m, decorată perimetral cu rezalături, în spatele căreia se aflau apartamentele regale, organizate, conform tradiției mesopotamiene, în jurul unor curți. În stînga, era dispus cartierul sacru, în a cărui compunere se pot recunoaște planurile a trei temple, toate orientate diferit, alcătuite dintr-o antecellă dispusă transversal, o cellă longitudinală și un sanctuar, accesibile prin intermediul unor curți. Din ziqquratul cu o bază de 42 m, situat alături, s-au păstrat patru gradene înalte de 24 m, accesibile prin intermediul unui plan înclinat perimetral. În dreapta curții de onoare se aflau dependințele gospodărești. O a doua curte importantă, cu dimensiunile de 115×65 m, permitea accesul către partea de recepție a palatului, prevăzută cu cele mai ample săli, grupate câte două de fiecare parte a unei curți interioare de dimensiuni minore. Pe porțiunea de terasă orientată către valea Eufratului, se afla «haremul» și un edificiu izolat, de tip bitilani, cu o destinație necunoscută.



182



183

182. BABILON, Mesopotamia de sud, regatul neobabilonian (605–538). Orașul, de forma unui paralelogram, străbătut de Eufrat, era înconjurat de ziduri și canale, avînd dispuse în centrul său templele ridicate pe tradiționalele platforme.

183. BABILON, Mesopotamia de sud, regatul neobabilonian (605–538). Dispuse de-a lungul Eufratului, pe malul său stîng, accesibile din Calea Procesiunilor, paralelă cu fluviul, două «temenu» purtau, respectiv, complexul ziqquratului, legendarul «turn al lui Babel», E-Temen-An-Ki, și complexul de temple E-Sa-Gil-La, a căror mase și siluete dominau orașul. De cealaltă parte a «Căii Procesiunilor» s-au descoperit resturile cartierului Merkes. Planul consemnează situația actuală a vestigiilor.

Zidurile palatului erau executate pînă la o înălțime de 1 m din piatră, iar în rest din cărămidă nearsă. Încăperile aveau lățimi de maximum 10 m, condiționate de lungimea trunchiurilor de palmier și cedru utilizate pentru acoperirea lor. Prezența bolților nu a fost dovedită, cu toate că zidurile, foarte groase, ar putea sugera existența acestora.

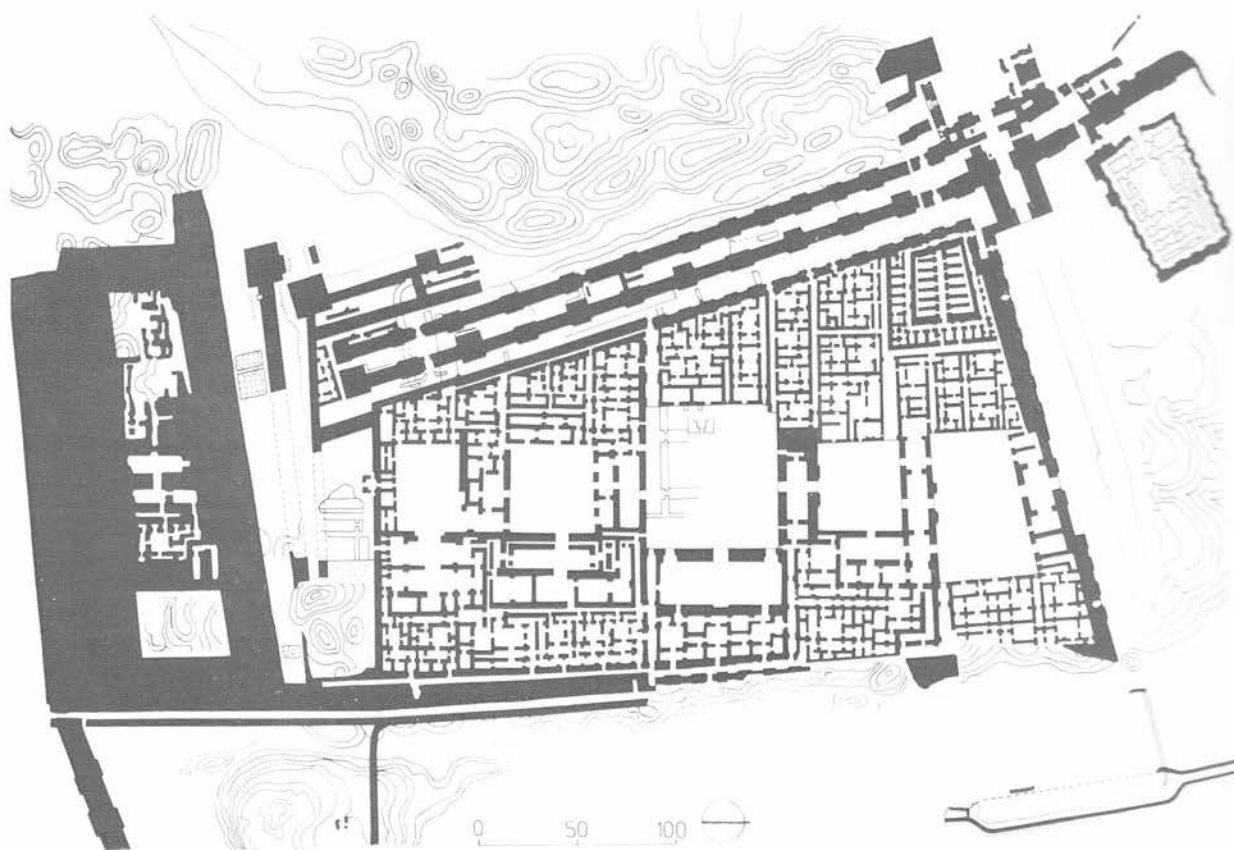
Deși constituie continuarea unor tradiții, palatul lui Sargon prezintă interes prin gradul său mai bun de păstrare, precum și prin faptul că era o parte componentă a unui oraș nou construit. Durata, deosebit de scurtă, de patru ani, în cursul căreia a fost edificat palatul (711—707), trebuie să fi pretins atît un mare număr de meșteri calificați, cît și o forță umană imensă pentru realizarea lucrărilor brute, la care erau folosiți prinșii în războaie.

După moartea lui Sargon, mutînd din nou capitala la Ninive, Sennacherib construiește aici un palat ridicat pe o platformă înaltă de 30 m. Mai puțin păstrate decît cele de la Dūr-Šarrukin, ruinele palatului din Ninive au furnizat, în schimb, reliefuri de mare interes.

În vremea regelui Sennacherib, arhitectura assiriană cunoaște sistemul de construcție cu blocuri mari de piatră fățuită, utilizat pentru executarea de apeducte și tuneluri, cît și pentru edificiul numit Bit-Aktu din Assur, în care se serba, după datini, prima zi a anului nou. Este probabil

184. BABILON, Mesopotamia de sud
regatul neobabilonian (605—538). Palatul lui Nabucodonosor era situat în fișia media a orașului, pe un teritoriu adiacent Căii Procesiunilor, între poarta zeiței Iștar și templul lui Nin-Mah. Spre deosebire de compoziția asimetrică și de fluxurile de circulație în linia frîntă a palatelor assiriene, compoziția palatului din Babilon cuprinde cinci curți dispuse pe aceeași axă, în amfiladă, cu accese simetrice

184





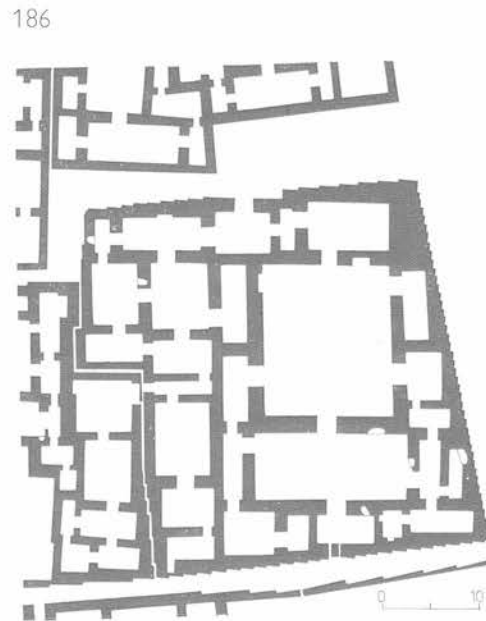
185, 186. BABILON, Mesopotamia de sud, regatul neobabilonian (605—538). Cartierul Merkes, în etapa sa neobabiloniană, demonstrează continuitatea tipului de locuință care, încă din etapa sumero-akkadiană, și-a pus amprenta asupra dezvoltării tipologice a arhitecturii templului și a palatului. « Casa mare » (fig. 186) din Merkes repetă adoma tipul fundamental.

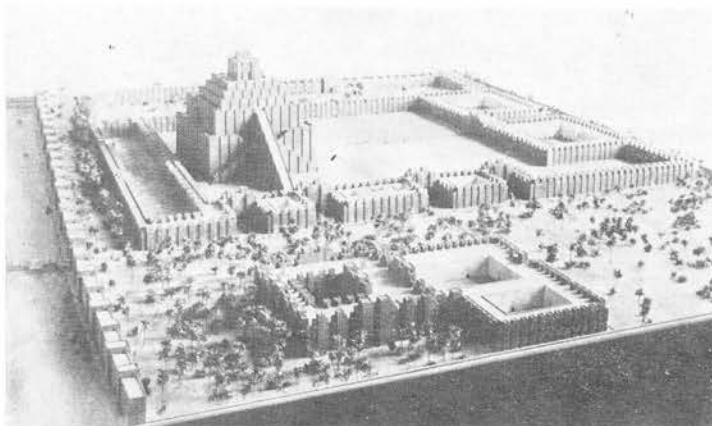
că noua tehnică să fi fost însușită de la urați, unde Sennacherib a fost guvernator în timpul domniei tatălui său.

Arhitectura regatului neobabilonian (605—538)

Existența statului neobabilonian a fost de scurtă durată. Aliat împotriva asirienilor cu mezii, Nabopolassar (625—605) obținuse ca pradă de război vaste teritorii pe cursurile medii ale Tigrului și Eufratului. Nabucodonosor al II-lea, fiul său, adevăratul fondator al noului stat babilonian, înfrînând intervențiile Egiptului în Siria, Fenicia și Palestina, întreprinde o expediție victorioasă în țara faraonilor, condusă de dinastia saită, ceea ce îl face să cîștige un rol preponderent în Orientul Antic. Sub urmașii săi, statul, care își funda puterea pe dominația militară asupra a numeroase popoare, nu poate face față conflictului cu Iranul condus de dinastia ahemenidă. Fiul ultimului rege caldeu, Nabonid, a cărui amintire s-a păstrat în Vechiul Testament sub numele de Balthasar, este înfrînt de regele Cyrus care, în anul 538, supune Babilonul. Persii nu distrug orașul Babilon, așa cum procedaseră în anul 689 asirienii conduși de regele Sennacherib. Acest lucru a permis istoricului grec Herodot, cât și lui Ktesias din Knidos, medic al regelui Persiei (a doua jumătate a secolului al V-lea), să lase prețioase informații asupra orașului.

Din cei 68 de ani ai existenței statului neobabilonian, 42 au revenit domniei lui Nabucodonosor (605—562), unul dintre regii constructori ai Mesopotamiei. Strălucirea pe care acesta voia să o dea Babilonului era expresia năzuințelor sale către dominația lumii. Marile sale construcții, între care încep să prevaleze templele, aveau și menirea să lege soarta dinastiei de cea a clerului superior din Babilon. Una din lespezile care pavează « calea pro-





187. BABILON, Mesopotamia, regat neobabilonian (605–538). Complexul Temen-An-Ki. Studiul de reconstituire mărește să pună în evidență raporturile metrice presupuse a fi existat între zigguratul atestat arheologic numai după urma bazei și clădirile care formau incinta acestuia, cit efectele plastice ale succesiunii de rezalitu persistente în arhitectura Mesopotamiei din perioada neolitică.

188. UR, Mesopotamia de sud, regat neobabilonian (605–538). Citadela orașului păstrându-și dominantă, ziqquratul, își schimbă radical fondul de clădiri, prins de o nouă incintă.

187

cesiunilor » poartă o inscripție cuneiformă în care se spune: « Eu, Nabucodonosor, regele Babilonului, fiul lui Nabopolassar, regele Babilonului, am pavat drumul babilonian pentru procesiunile marelui stăpîn Marduk cu plăci de piatră. Marduk, stăpîne, dăruiește-mi viață veșnică ».

Babilonul, ceea ce înseamnă « Poarta lui Dumnezeu », în afară de funcțiile sale de centru religios și comercial, trebuia să fie și o puternică fortăreață.

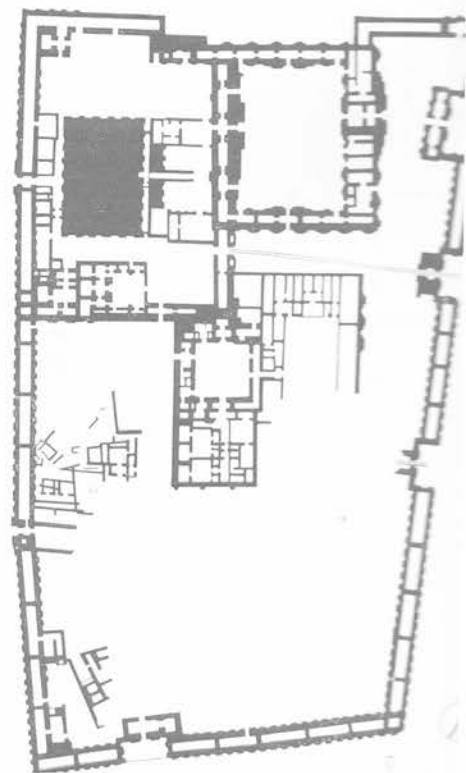
În cîmpia din sudul Mesopotamiei, unde piatra și lemnul erau deficitare, s-a impus, în continuare, ca material principal de construcție, lutul. Dar, alături de cărămida crudă sau uscată la soare, începe să fie utilizată pe o scară mai mare cărămida arsă.

Multe edificii babiloniene reiau resturile vechilor construcții cu platformele lor, dar acum, pentru a se face față presiunii masei de pămînt, care forma miezul platformelor, se utilizează o îmbrăcămintă (centură) de ziduri, executată din cărămizi arse. Același material este folosit pentru fundații, înlocuind piatra utilizată de asirieni. În schimb, se recurge la piatră, cum atestă Herodot și alte izvoare antice, pentru construcția podurilor și pavarea drumurilor sacre; de asemenea, pentru întărirea taluzurilor care sprijină terasamentul străzilor și, într-un caz special, pentru substrucțiunile așa-numitelor « grădini suspendate ale Semiramidei ».

Coloana liberă era rar utilizată. Stîlpii masivi, deveniți necesari pentru susținerea tavanelor unor încăperi cu deschideri mari, aveau drept miez trunchiuri de palmier, îmbrăcate cu o împletitură de nuiete, în scopul obținerii unei aderențe mai bune a căptușelii exterioare de cărămizi, legate cu mortar de var sau bitum. Pentru confecționarea tavanelor era folosit lemn de palmier sau cedru. Învelitorile în terasă erau alcătuite din straturi alternative de paie și argilă sau bitum. Pentru a fi apărate de precipitații, zidurile de lut se placau cu cărămizi arse. Profitînd de această necesitate, arhitecții babilonieni, urmînd sugestiile furnizate de arhitectura asiriană, obțin remarcabile efecte decorative, prin utilizarea unor cărămizi zmălțuite și divers colorate. Ornamentația de ceramică, cu caracter

Materialele și
procedeele de
construcție

Plastica decorativă
și utilizarea cărămizii
zmălțuite



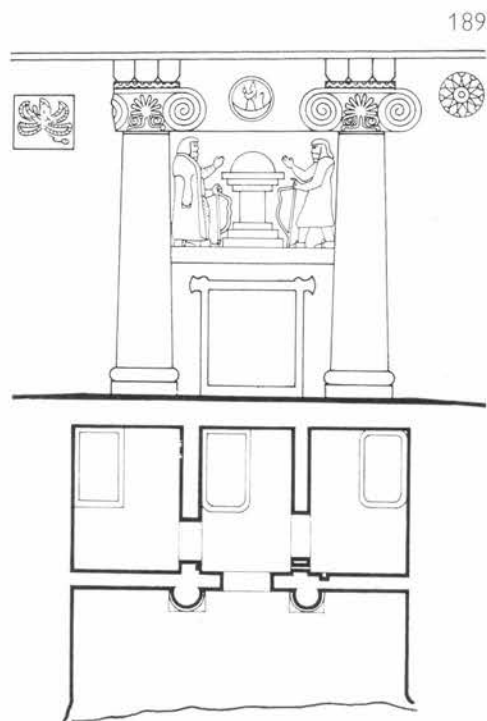
figurativ și geometric abstract, se utilizează pentru decorarea interioarelor, a fațadelor către stradă și a porților. Descrieri de epocă afirmă că plastica monumentală a clădirilor era completată cu statui de bronz, de tauri sau genii protectoare, care înlocuiau, poate, sculptura în piatră întâlnită în arhitectura asiriană.

După intervențiile lui Nabucodonosor, incinta Babilonului capătă o formă apropiată de un paralelogram, împărțit de Eufrat în două părți inegale, înconjurat de două centuri de ziduri și un șanț umplut cu apă. În interiorul perimetrului zidurilor, lung de 18 km, era cuprinsă o populație care se apreciază la 200 000 locuitori. Centura interioară avea o grosime de 17,70 m, fiind executată din două ziduri paralele, de cărămidă nearsă, cel interior de 6,5 m grosime, cel exterior de 3,7 m, spațiul dintre ele fiind umplut cu pământ bătut. Centura exterioară avea o grosime de 30 m, fiind construită după aceleași principii, numai că zidul din afară, executat de data aceasta din cărămidă arsă, avea 12 m grosime, iar celălalt, din cărămidă nearsă, 7 m. Amândouă incintele se ridicau pe terasamente taluzate și erau întărite cu turnuri înalte de 15 m, care dădeau desfășurării zidurilor un aspect ritmat. Intrarea în oraș se făcea prin opt porți, purtând fiecare numele unui zeu. Accesul dinspre nord, poarta zeiței Iștar, cea mai bine păstrată, avea un aspect masiv, rezultat din prezența a două turnuri de mari dimensiuni, care flancau gangul boltit. Placajul de ceramică zmălțuită din care, pe un fond albastru, se detașează reliefuri de culoare galbenă și portocalie, reprezentând tauri în mișcare, suprapuși pe mai multe registre, conferă porții zeiței Iștar un caracter festiv deosebit.

Trecând de poarta zeiței Iștar lua naștere « calea procesiunilor », tangentă la una dintre laturile palatului lui Nabucodonosor. Străbătând întreg orașul, această arteră conducea către acropola din centrul orașului, către două « temenu », tradiționalele platforme pe care se înălțau clădirile templelor.

Denumit de arheologi « palatul de sud », spre a-l deosebi de « palatul de nord », situat în afara incintei orașului, palatul lui Nabucodonosor, ridicat pe o platformă înaltă de 30 m, ocupa un teritoriu gigantic, de forma unui trapez, adiacent zidului de incintă al orașului. În planul acestui palat se deosebește, pe direcția est-vest, o succesiune de cinci curți, așezate în amfiladă, care reprezentau factorul organizator a cinci cartiere cu funcții distincte: al gărzii palatului, al locuințelor slujitorilor, al sălii tronului, al haremului și al apartamentelor regale.

Sala tronului, cu dimensiunile sale de 19×60 m, judecând după grosimea de 7 m a zidurilor, poate să fi fost acoperită cu o boltă. Curtea aferentă, cu caracter festiv, avea zidurile decorate cu cărămizi zmălțuite: pe un fond albastru deschis se desprindeau contururile stilizate ale unor coloane, palmieri și tulpini de lotus. Dispoziția transversală a încăperilor în raport cu aceste curți, cu accese pe mijlocul laturilor, relua formula străveche, utilizată și



Orașul Babilon în vremea regelui Nabucodonosor

Poarta zeiței Iștar

« Palatul de sud » al regelui Nabucodonosor



Arhitectura Iranului ahemenid a asimilat prin intermediul Assiriei frizele rezultate din sculptarea orthostaților de îndepărtată origină hittită, ornamentarea zidurilor cu ceramică zmălțuită specifică Babilonului, sugestiile privind conturarea ordinelor de piatră, provenite, probabil, din Asia Mică și Urartu, creind un produs arhitectural original și specific, în măsură să contribuie la dezvoltarea ulterioară a arhitecturii în statele part și sasanid, în India, cât și în lumea islamică. Spre deosebire de Mesopotamia, unde a existat o dualitate a programelor de palat și templu și de Egipt, unde au dominat programele funerare, în arhitectura Iranului ahemenid rolul predominant le revine programelor civile, expresia cea mai reprezentativă a acestora fiind apadana, amplă sală de ceremonii cu tavan de lemn, susținut de multiple coloane de piatră.

190 la palatul din Dūr-Šarrukin, în timp ce, succesiunea curților, în aceeași axă de simetrie, genera legături net deosebite de circulațiile în linie frântă, întâlnite la amintitul palat al lui Sargon al II-lea și la alte palate mai vechi.

În colțul de nord-est al incintei, substrucții de piatră, alcătuite din încăperi boltite, lungi și înguste, purtau grădini suspendate atribuite legendarei regine Semiramida.

Templul zeului
Nin-Mah

Un templu, situat de partea cealaltă a «căii procesiunilor», închinat zeului Nin-Mah, includea încăperi dispuse transversal, în jurul unei curți, traversate de treceri prin axa lor, atestând, și de data aceasta, unitatea dintre compoziția clădirilor civile și a celor religioase.

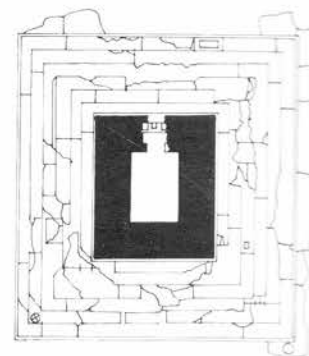
Ansamblul destinat cultului, situat în centrul orașului între «calea procesiunilor» și Eufrat, alcătuit din două incinte, cuprindea suprafața imensă de 40 ha.

Sanctuarul
E-Temen-An-Ki

Incinta dinspre nord a sanctuarului E-Temen-An-Ki, cu accesul principal de pe «calea procesiunilor», conținea pe latura adiacentă acesteia două caravanserauri pentru pelerini, cu încăperile grupate în jurul unor mari curți, iar pe latura de sud, locuințele preoților. Componenta principală a ansamblului, un ziqqurat, înalt de 90 m conform descrierilor conținute în documentele epocii, cunoscut sub denumirea de E-Temen-An-Ki sau în traducere «Casa temeliei cerului și a pământului», este identificat cu vestitul «turn al lui Babel». Ziqquratul nu a lăsat decât urmele bazei sale pătrate, cu latura egală cu întreaga înălțime a monumentului (91 m). Conform descrierilor lui Herodot, turnul avea șapte caturi diferite colorate, ultimul cat, denumit Sahuru («casa dintre cer și pământ»), fiind acela unde ar coborî zeul pentru a lua contact cu mulțimea de credincioși. Miezul acestui monument era executat din pământ bătut, strâns de o centură de cărămidă arsă legată cu bitum, cu o grosime de 15 m.

189. SURDAȘ, Iranul de nord, civilizația mezilor. Mormintul rupestri Kazkapan (secolul al VII-lea — inc. secolului al VI-lea). În zona locuită de mezi, arhitectura funerară rupestră manifestă tendința, întâlnită în întreaga Asia Anterioară, de a trata mormintul ca «locuință veșnică». Fațada sculptată în sticlă reprezintă interpretarea în piatră a imaginii unei construcții de lemn.

190, 191. PASARGADE, Iran, perioada ahemenidă. Mormintul lui Cyrus al II-lea (530), probabil replică a unui tip de sanctuar străvechi, soluție izolată în arhitectura persană amintește monumentele funerare din Lydia și chiar templele grecești.



Sanctuarul
E-Sa-Gil-La

Pe temenosul vecin, către sud, complexul numit E-Sa-Gil-La includea templul zeului Marduk, compus din două corpuri, realizate succesiv, beneficiind fiecare de câte o curte cu laturile de 86×79 m și, respectiv, 116×89 m, flancate pe întregul lor perimetru de încăperi.

Înconjurat de ziduri și de șanțuri umplute cu apă, orașul era conceput ca un bastion inexpugnabil. Un sistem de dispozitive hidraulice puteau să inunde, în caz de pericol, întreaga regiune. Într-o inscripție a lui Nabucodonosor se arătau următoarele: «Pentru ca dușmanul ce dorește răul să nu poată ajunge la zidurile Babilonului, am înconjurat țara cu ape uriașe, asemenea unor valuri înfuriate. A trece peste ele este ca și cum s-ar trece peste marea cea mare cu apă sărată».

Orașul de plan
prestabilit Barsippa

În continuare «căii procesiunilor», în apropiere de Babilon, se afla orașul Barsippa, un exemplu de așezare realizată după un plan prestabilit. Incinta sa avea forma unui pătrat, ale cărui diagonale erau orientate după direcția vînturilor principale. Străzile se intersectau în unghi drept, formînd cîteva cvartale de formă pătrată sau dreptunghiulară. În centrul orașului, cartierul sacru, înscris într-un contur pătrat, conținea un templu închinat zeului Nebo și un ziqqurat. Atît templul lui Nebo, constituind o variantă mai dezvoltată a templului zeului Marduk de la Babilon, cît și ziqquratul erau situate pe aceeași axă, înclinată în raport cu direcția străzilor orașului pentru a fi în continuarea «căii regelui», unica stradă care se abătea de la paralelismul și perpendicularitatea rețelei de străzi.

Caracterul de clasă al concepției urbanistice este ilustrat de faptul că locuințele aristocrației se aflau în afara incintei orașului destinat oamenilor simpli, ocupînd un teren fortificat de formă trapezoidală; de asemenea, în afara conturului de bază se afla și palatul regal. Orașul Barsippa ilustrează procesul nașterii unui urbanism bazat pe o concepție prestabilită.

ARHITECTURA IRANULUI ANTIC ÎN PERIOADA DINASTIEI AHEMENIDE

Mediul natural în care s-a dezvoltat arhitectura Iranului antic este un podiș înalt, situat între Mesopotamia și valea Indului, între marea Caspică și golful Persic.

Investigațiile asupra celor mai vechi forme ale civilizației din perioadele neolitică (5500—3500) și eneolitică (3500—3000) au scos la iveală culturile denumite Syialk I, II și III și cultura preelamită de la Suza. În ceea ce privește arhitectura, aceste culturi pun în evidență fenomene similare cu cele din Mesopotamia: utilizarea unor colibe din trestie, trecerea la construcții din pămînt bătut, apoi din cărămizi crude, folosite inițial pentru socluri și pardoseli, apoi pentru ziduri. Arheologii tind să conchidă că, în faza finală a acestei evoluții, se cunoștea bolta falsă.

Perioadei bronzului și începutului perioadei fierului (3000—1500) îi corespunde existența unor formații statale

192. PASARGADE, Iran, perioada ahe-menidă. Citadela «Taberei Perșilor» (mijl. secolului al VI-lea), prima capitală a statului persan, cuprinde pe «platoul palatelor» un propylon, o sală de recepții și un palat, cele din urmă înzestrate cu ample săli hipostile cu coloane de piatră, precedate de portice între ante, prefigurînd principalele programe ale arhitecturii monumentale din vremea ahemenizilor.

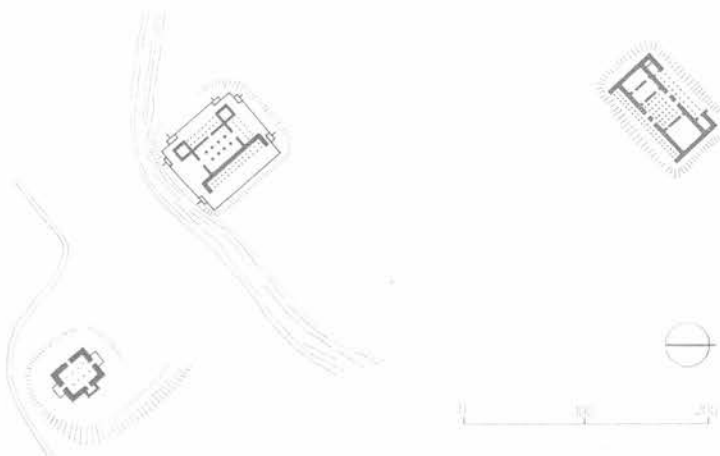
193. PASARGADE, Iran, perioada ahe-menidă. Palatul lui Cyrus (c. 550). Pilonul sculptat al unei porți reprezintă un geniu înaripat care poartă pe coroana sa inscripția în limbile persană, elamită și babiloniană: «Eu sint Cyrus, regele, Ahemenidul».

193



Expresia în
arhitectură a
culturilor din
perioadele
neolitică și eneolitică,
Syialk și Suza

192



194. SUZA, Iran, perioada ahamenidă. Palatul regal, construit în timpul lui Darius I (521—485) și refăcut după un incendiu de Artaxerxes al II-lea (404—358), prin dispoziție simetrică a curților, acceselor și încăperilor adiacente, denotă o preluare a compoziției palatelor babiloniene. Apadanaua, inclusă în ansamblu cu prilejul reconstrucției sale, contrazice această compoziție, iar raporturile care se creează cu edificiul preexistent nu-i conferă decât un rol subordonat.

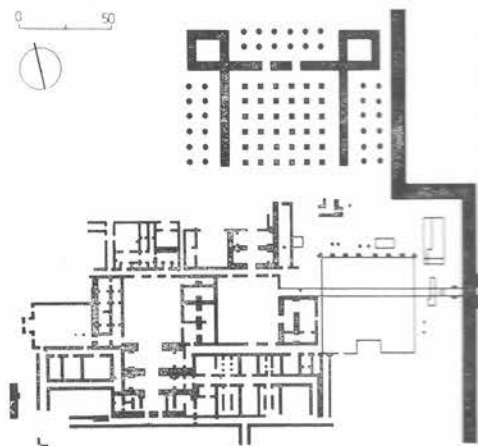
elamite, în continuă concurență cu statele din Mesopotamia. Elamiții, una dintre populațiile vechi cunoscute ale Iranului care ocupau zona de sud-vest, nevoiți, pentru a putea practica agricultura, să recurgă la irigații, au avut o dezvoltare paralelă cu popoarele cele mai vechi ale Mesopotamiei. Săpăturile efectuate în straturile inferioare ale amplasamentului principalului centru de polarizare al Elamului, așezarea de la Suza, au scos în evidență trăsături similare cu cele ale construcțiilor sumero-akkadiene: argila, ca material predominant, ridicarea clădirilor pe platforme, placajul de cărămidă zmălțuită, iar în ceea ce privește programele monumentale, prezența posibilă a ziqquratului.

În jurul anului 1000, la începutul perioadei fierului, ca o consecință directă a « celei de a doua mari migrații indo-europene », căreia i s-a datorat așezarea dorienilor în Grecia și a ilirilor în Balcani, pătrund în Iran triburi indo-europene. Din amestecul triburilor indo-europene cu elamiții rezultă în Iran noi formații etnice: mezii în sud-vestul mării Caspice și perșii în nordul golfului Persic.

Parcurgînd, cu începere din secolul al X-lea, etapele procesului de destrămare a societății gentilice, în secolul al VIII-lea, mezii se constituie într-un stat cu capitala la Ecbatana, actualmente Hamadan, subordonat Assiriei. Emancipîndu-se de sub dominația asiriană, regele Mediei, Cyaxares (625—585), sprijină pe Nebopolasar, guvernatorul Babilonului, în acțiunea sa de eliberare de sub dominația Assiriei, cucerește orașele Assur (614) și Ninive (612), provocînd prăbușirea definitivă a statului asirian.

Orașele mezilor sînt cunoscute numai după reliefuri asiriene din secolul al VII-lea, după descrieri din documentele vremii lui Sargon și informații, adeseori contradictorii, ale istoricilor de mai târziu. Astfel, din relatările lui Herodot se știe că orașul Ecbatana, capitala mezilor, avea șapte incinte divers colorate, probabil sub influența « turnului lui Babel », dispuse etajat pe pantele unei coline, iar palatul regal se afla în interiorul ultimei incinte. În schimb, istoricul grec Polybeos arată că orașul era lipsit de ziduri împrejmuitoare, fiind înzestrat numai

Orașele mezilor în lumina atestărilor istoricilor antici



cu o citadelă sub protecția căreia se aflau palatele situate la un nivel inferior. Din descrieri rezultă că palatele erau construite din lemn, iar coloanele și grinzile, trunchiuri de chiparoși și cedri, erau îmbrăcate în aur și argint.

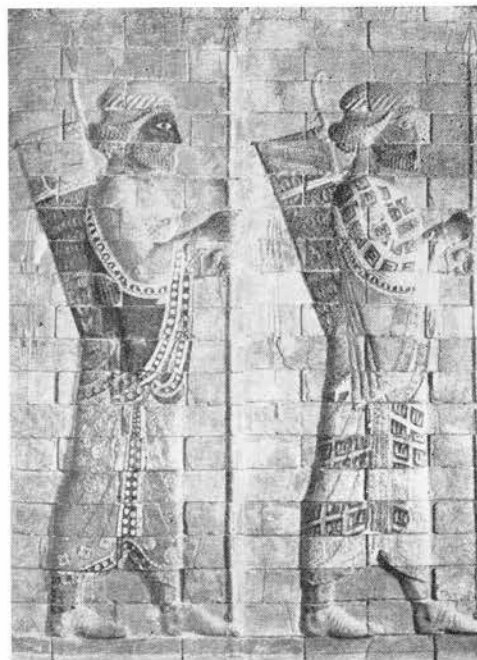
Mormintele săpate în stîncă, în apropiere de localitățile Sadula, Sahna, Dukkan Savud, Surdaș, care înfățișează, sculptate în piatră, fațade ale unor construcții de lemn de tip bit-hilani, reprezintă o mărturie a pătrunderii influenței anatoliene și a utilizării în arhitectura clădirilor reprezentative a coloanelor și porticelor de lemn.

În jurul anului 550, Cyrus al II-lea, fiul lui Cambises I, rege în Suza și vasal al statului med, răstoarnă pe ultimul rege din Ecbatana, făcînd ca din acel moment elementul persan să prevaleze. Cyrus păstrează capitala la Ecbatana, însă, în mod practic, sub dinastia ahemenidă funcționau concomitent mai multe capitale, în care regele rezida periodic.

După ce cucerește și anexează Lydia (547—546) precum și orașele grecești de pe coasta egeeană a Asiei Mici, în anul 539, Cyrus al II-lea ocupă Babilonul, crușindu-l de distrugere. Fiul său, Cambise al II-lea (531—522), cucerește în anul 525 Egiptul. Stăpînind întregul Iran, Mesopotamia, Siria, Palestina, Fenicia, Asia Mică și Egiptul, regatul ahemenid a ajuns la cea mai mare întindere pe care o avusese pînă atunci vreun stat. Ocupînd tronul în urma morții lui Cambise, Darius I lărgeste și mai mult granițele regatului, cuprinzînd nordul Indiei, insulele grecești, Macedonia și Tracia, ajungînd pînă în ținuturile locuite de geto-daci. Între anii 500 și 449 au loc așa-numitele războaie medice, războaie de cucerire a Greciei, care însă se încheie pentru perși cu un eșec. În anul 331, imperiul ahemenid este cucerit de către Alexandru cel Mare.

Arhitectura Iranului ahemenizilor este tributară tradițiilor constructive ale mezilor, a căror influență se poate recunoaște în structura orașelor, tipologia clădirilor și tehnica constructivă.

Cărămida nearsă a rămas materialul curent pentru executarea zidurilor, în timp ce coloanele și tavanele se confecționau din lemn. Utilizarea largă a lemnului de import, în regiunile unde acest material era deficitar,



195

196



195. SUZA, Iran, perioada ahemenidă. Palatul regal. Fragment din «friza arcașilor» din curtea coloanelor (c. 500). Decorația din ceramică smălțuită, întocmai ca în arhitectura regatului neobabilonian, soluționa problemele împodobirii zidului plin.

196. SUZA, Iran, perioada ahemenidă. Palatul regal. Detaliu al frizei de ceramică smălțuită, reprezentînd animale fantastice, găsit în zona haremului (c. 500).

197. SUZA, Iran, perioada ahemenidă. În apadanaua lui Artaxerxes al II-lea (404—358), capitelurile coloanelor reprezintă treapta cea mai evoluată, atînsă de arhitectura regatului ahemenid, în procesul elaborării plastice a punctului de sprijin.

Pasargade,
«tabăra perșilor»,
prima capitală a
regatului ahemenid

trebuie să-și aibe explicația în forța unei tradiții aduse în Iran de triburile indo-europene.

Prima capitală a perșilor a fost orașul Pasargade, fundat de către Cyrus pe locul unde l-a învins pe Astyages, regele mezilor. Ocupînd un platou înalt, înconjurat de munți, orașul, construit după modelul capitalei mezilor Ecbatana, era lipsit de o centură de fortificații, fiind, în schimb, înzestrat cu o citadelă. Sprijinindu-se pe povîrnișul unei înălțimi, ridicată pe o terasă de 78×79 m, executată din blocuri de calcar făcute de mari dimensiuni, citadela proteja palatele situate pe platoul de la poalele ei și locuințele dispuse în vale. Realizat într-o epocă cînd procesul de trecere al triburilor persane de la o viață nomadă la una stabilă era în curs, structura orașului purta reminiscențele unei tabere militare. De altfel, în traducere, Pasargade înseamnă «Tabăra perșilor».

Platoul palatelor din
Pasargade

Intrarea pe platoul palatelor se făcea prin intermediul unor propilee, construcție dreptunghiulară în plan, cu tavanul sprijinit de 2×4 coloane, precedată de reliefuri monumentale, reprezentînd tauri înaripați androcefali. Printre pavilioanele situate pe acest platou, toate cu aceeași orientare, se distinge o clădire destinată recepțiilor, denumită, după unica coloană păstrată, înaltă de 19 m, «sală cu coloană», și palatul lui Cyrus, denumit în mod eronat, după o antă rămasă în picioare, «sală cu stilp».

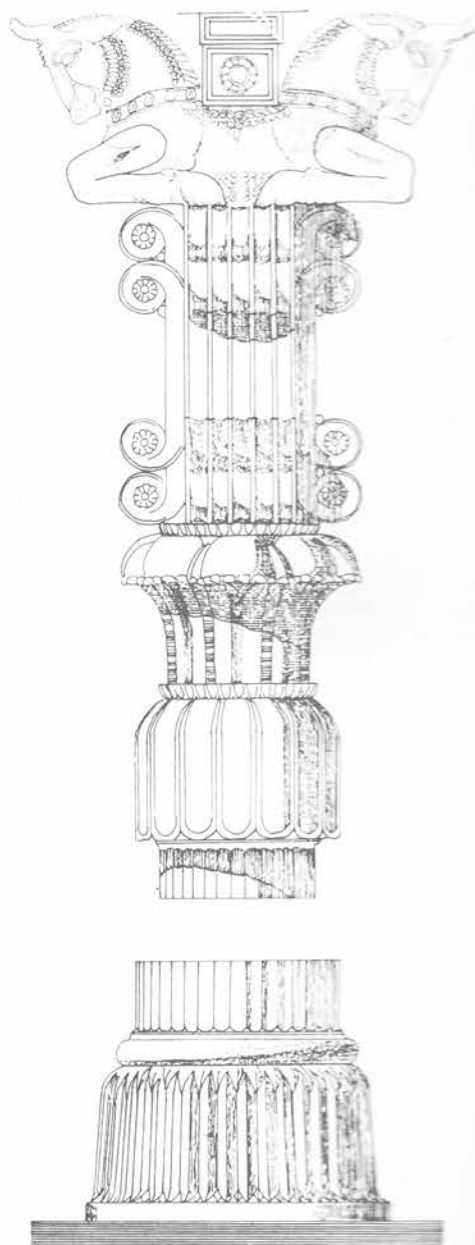
Pavilioanele de la
Pasargade,
antecedente ale
construcției de tip
apadana

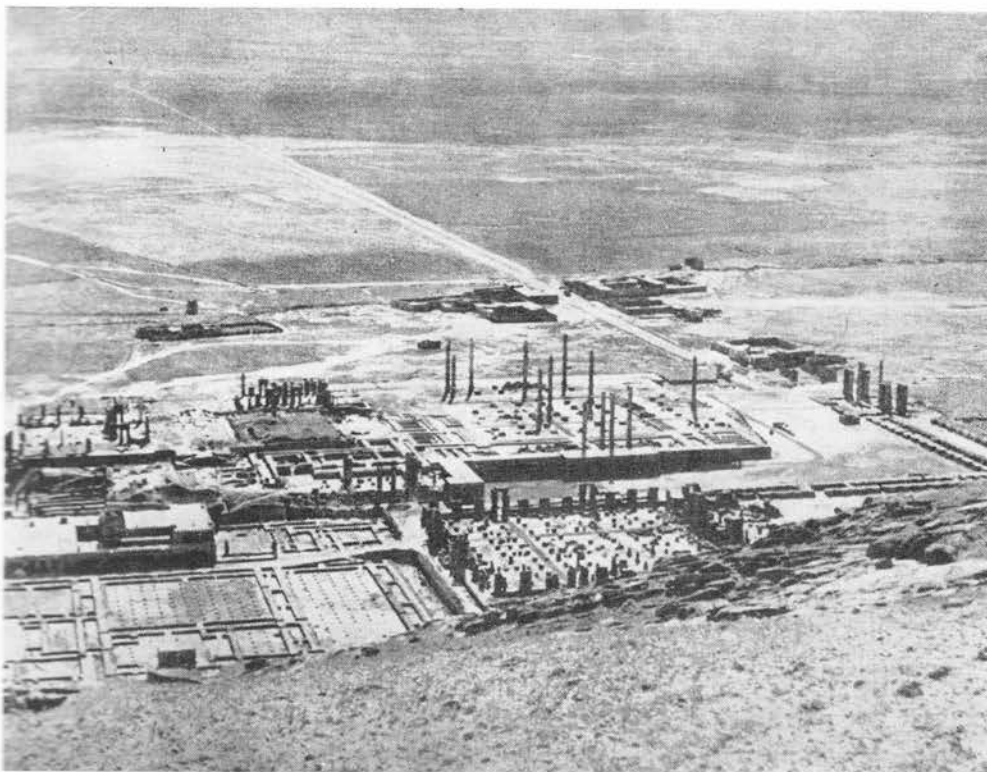
Cele două edificii au o seamă de trăsături comune. Fundațiile lor au fost executate din blocuri mari de piatră brută, zidurile din cărămidă nearsă, soclul, ancadramentele și coloanele din piatră fasonată, iar tavanele din lemn. Amîndouă sînt compuse simetric după o axă și au drept dominantă de plan și spațială o sală dispusă median, cu tavanul sprijinit de multiple coloane, supraînălțată în raport cu celelalte spații ale clădirii și luminată lateral. În compoziția fațadelor un rol hotărîtor îl au ample portice cu coloane prinse între încăperi cu ziduri pline sau între ante. Ca particularitate a plasticii decorative se distinge utilizarea a două feluri de piatră, de culori diferite: bazele și capitelele coloanelor erau negre, iar fusurile albe; pardoselile porticelor palatului lui Cyrus, cît și banca de piatră din portice, aveau benzi albe și negre. Ancadramentele de piatră ale ușilor erau decorate cu reliefuri figurative, cele aparținînd ușilor de intrare ale palatelor reprezentîndu-l pe Cyrus urmat de un slujitor.

Pavilionul de recepție și palatul lui Cyrus de la Pasargade au pregătît cristalizarea unui tip specific de construcție pentru Iranul ahemenid, *apadana*, care se va manifesta în forma sa definitivă în cadrul marilor ansambluri de la Persepolis și Suza.

Mormîntul regelui
Cyrus al II-lea

Așezat în apropiere de Pasargade, de-a lungul unui drum de acces, mormîntul regelui Cyrus reprezintă o construcție de piatră cu o singură încăpere, măsurînd în interior $3,16 \times 2,18$ m, acoperită în două pante, ridicată pe un postament compus din șase gradene, a căror înălțime se reduce treptat. Neobișnuit pentru arhitectura medopersilor, acest mormînt se apropie de monumentele fune-





198

rare din Lydia sau chiar amintește templele grecești, însă resturile unui postament similar cu urmele unei construcții de cărămidă crudă, găsite la Pasargade, permit să se creadă că este o replică a unui tip de sanctuar străvechi.

În timp ce Pasargade rămâne capitala religioasă, vechiul centru elamit, Suza, ales sub regele Darius I capitală administrativă, militară și politică a imperiului, mai apropiat de vechile centre ale Orientului Antic, cunoaște o nouă dezvoltare. Orașul, dominat de citadela situată pe un promontoriu, locul cel mai ridicat al reliefului, era apărat de un sistem complex de fortificații, alcătuit din ziduri și șanțuri.

Palatul, situat în interiorul citadelei, a fost realizat de Darius I între anii 521—485 dar, căzînd pradă focului, a fost refăcut de Artaxerxes al II-lea Mnemon (404—358).

Prin caracterul și tipologia sa, palatul din Suza este mai mult legat de arhitectura palatelor babiloniene decît de arhitectura reședinței lui Cyrus de la Pasargade. Astfel, se poate recunoaște preluarea curților interioare care organizează ample cartiere în jurul lor. Aici, dispoziția celor trei curți mari, aproximativ egale ca dimensiuni și apropiate ca formă, este simetrică în raport cu axa principală, de-a lungul căreia sînt amplasate scara monumentală exterioară, curtea de acces dispusă transversal, un vestibul, două încăperi destinate gărzii și curtenilor și, în cele din urmă, curtea centrală a palatului, împărțită în compartimente prin paravane decorate cu ceramică

Suza, capitala
regelui Darius

Palatul din Suza

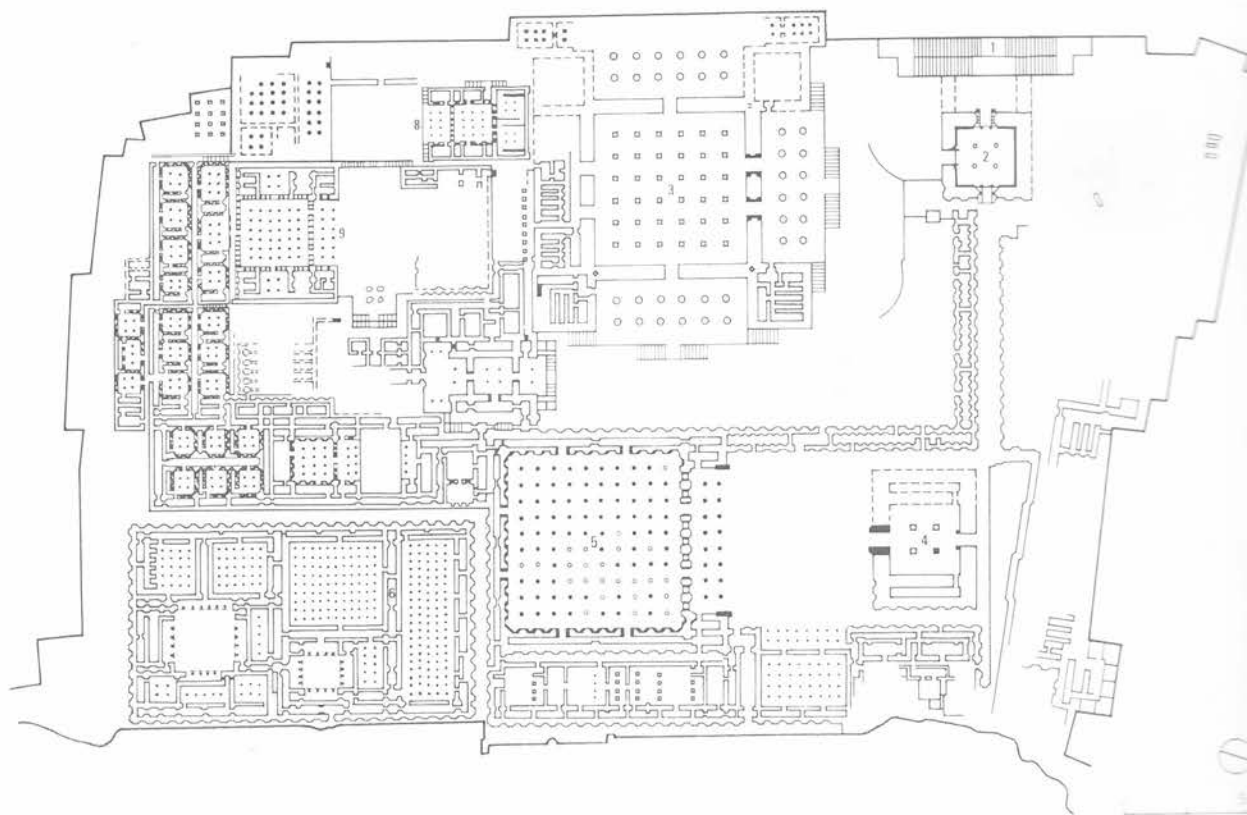
198, 199. PERSEPOLIS, Iran, perioada ahemenidă. Ansamblul palatelor, realizat între anii 518—460, în timpul regilor Darius, Xerxes și Artaxerxes, expresie a dominației regatului ahemenid asupra a numeroase neamuri supuse, destinat sărbătoririi anului nou, este compus din elemente spațiale constituite deja la Pasargade: propilee, săli de recepție și banchete, palate, toate cu ziduri de cărămidă nearsă, coloane și ancadrame de piatră și tavane de lemn. Sala cu coloane de tip «apadana» este determinantă în compoziția ansamblului. Derivată, poate, din arhitectura cortului regal, executarea ei în materiale durabile s-a făcut, probabil, cunoscîndu-se soluțiile sălilor hipostile din Egipt: 1—accesul pe platformă; 2—«Poarta tuturor popoarelor»; 3—apadanaa lui Darius; 4—propilee; 5—«Sala celor 100 de coloane»; 6—tezaurul și sala tronului; 7—tripilon; 8—palatul lui Darius; 9—palatul lui Xerxes.

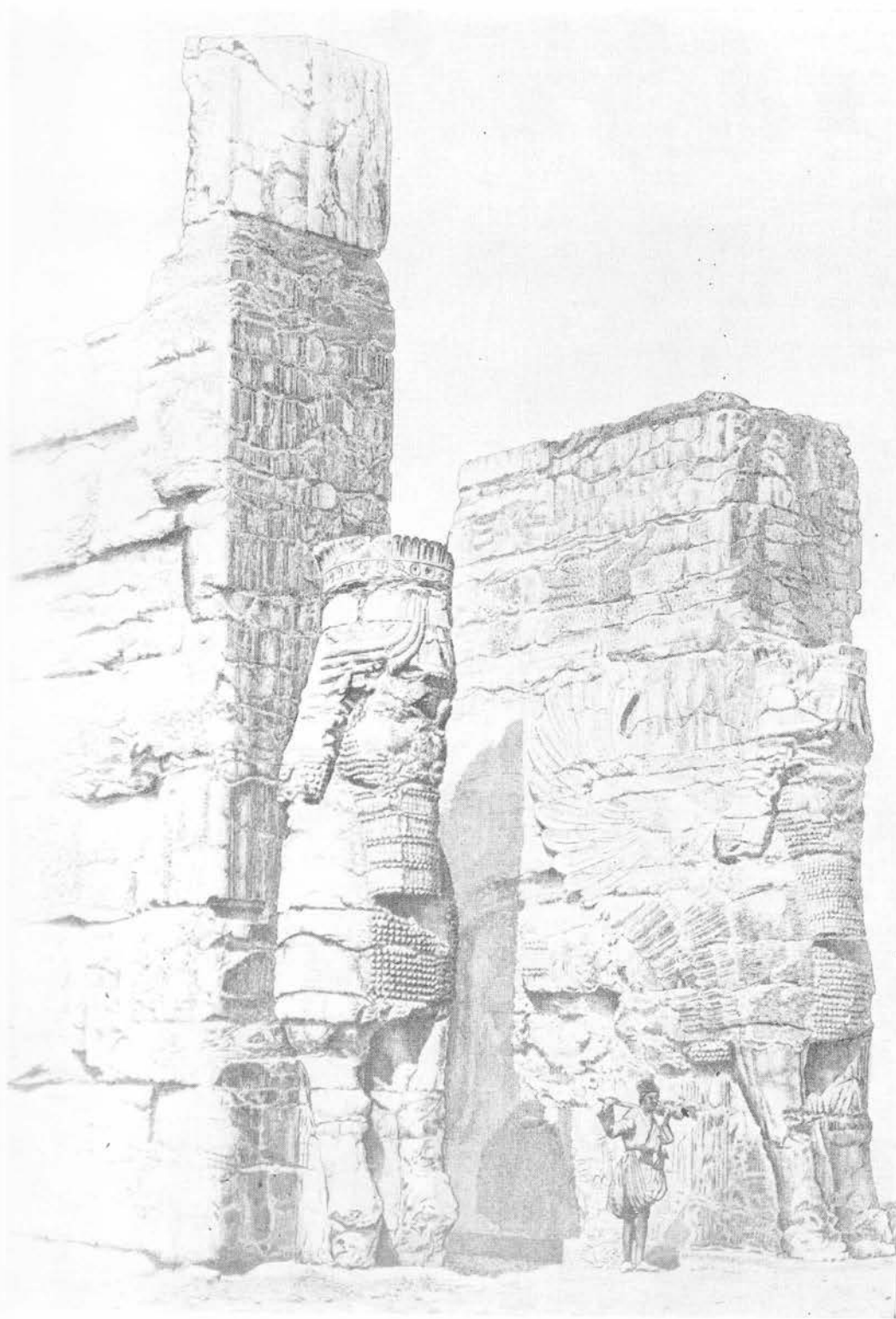
zmălțuită. Curtea dinspre vest, denumită « curtea coloanelor », judecînd după caracterul somptuos al decorației, deservea, probabil, apartamentele regale, iar cea dinspre est, depozitele tezaurului. Două curți, sensibil mai mici, situate simetric în spatele curții centrale, corespundeau, probabil, încăperilor haremului.

O inscripție găsită în palatul lui Darius preciza originea materialelor și a meșterilor care au colaborat la realizarea palatului: cedru din Liban, lemn de Yaka din Ghandara (India) și Carmania, aur din Sardes și Bactriana, lapilazuli și cornalină din Sogdiana, turcoaze din Chorezm, argint și bronz din Egipt, ornamente parietale din Ionia, ivoriu din Etiopia, India și Arachosia, piatră de Abiradus din Elam. Căramidarii erau babilonieni, pietrarii din Sardes, aurarii și sculptorii reliefurilor erau mezi și egipteni. Ilustrînd politica stăpînitorilor unui conglomerat de popoare pe cale să închege un imperiu universal, arhitectura palatelor trebuia să întruchipeze unitatea acestui imperiu.

Complexul de la Suza, atît de influențat de arhitectura marilor palate babiloniene, va fi îmbogățit sub regele Artaxerxes cu o componentă nouă, care va ilustra aportul specific al arhitecturii persane. Este vorba de o sală de festivități, de tip « apadana », care constituie o preluare a prototipului elaborat în cadrul palatului « marelui rege » de la Persepolis.

199





Timp îndelungat, orașul Persepolis a fost considerat a fi cea de a treia capitală a dinastiei ahemenizilor. Cercetări mai recente pledează pentru considerarea ansamblului de palate din acest oraș, inițiat de către Darius I și continuat de Xerxes I și Artaxerxes I, ca o reședință pentru o singură zi unde regele, împreună cu curtea sa, serba noul an și unde primea darurile pe care i le aduceau reprezentanții neamurilor supuse.

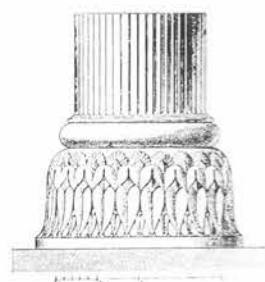
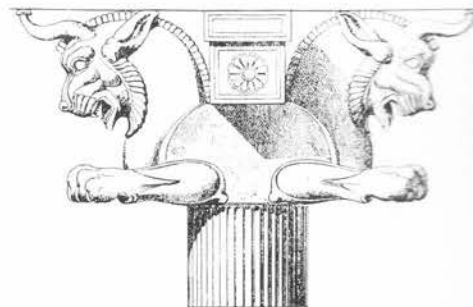
Orașul Persepolis,
reședința festivă de
o zi

Ansamblul de la Persepolis nu avea aspectul și nici nu îndeplinea funcțiile unei fortărețe, ci avea un caracter deschis și festiv. Ridicate pe o amplă terasă, cu dimensiunile de 300×400 m, prinsă între un povrniș muntos și o vale, numeroasele edificii ale ansamblului, născute din inițiativa celor trei regi, erau la rîndul lor așezate fiecare pe un subasment propriu, diferențiat ca înălțime, ceea ce accentua mobilitatea siluetei ansamblului, care se profila pe fundalul format de coasta abruptă a muntelui. Platforma comună a întregului ansamblu înălță de 15 m, datorată regelui Darius I, consolidată către depresiune printr-un zid de sprijin, executat fără mortar din pietre îmbinate cu crampoane în coadă de rîndunică, este accesibilă printr-o scară construită de Xerxes I, cu două rampe, paralele cu terasa, care mai întâi se desfac, apoi se adună. Urmează apoi propileele, denumite în mod simbolic « Poarta tuturor popoarelor », opera aceluiași Xerxes I, o încăpere de plan pătrat cu tavanul susținut de patru coloane de piatră, cu ziduri de cărămidă crudă, străpunse pe trei direcții de porți precedate de tauri androcefali, înaripați.

« Poarta tuturor
popoarelor »

« Apadanaua lui
Darius »

Traversînd « poarta tuturor popoarelor », în unghi drept, spre sud, se accedea la sala de audiențe a regelui și ceremonii, începută în timpul lui Darius I, de unde și denumirea de « apadanaua lui Darius » și terminată în timpul domniei regelui Xerxes. Ridicată pe un subasment propriu, accesibil dinspre nord și est prin scări exterioare, precedată din trei părți de portice cu cîte 12 coloane fiecare, dispuse în două șiruri, prinse între încăperi închise (ceea ce amintește soluția « bit-hilani »), sala, pătrată în plan, cu latura de peste 60 m, avea caracterul unei săli hipostile, cu 36 coloane înalte de 18 m. Douăsprezece dintre aceste coloane se păstrează și astăzi în picioare, iar bazele celorlalte se găsesc pe locurile lor. Lumina pătrundea prin deschiderile porților și prin ferestrele situate în partea superioară a zidurilor, deasupra porticelor de acces, mai joase. De altfel, existența secțiunii bazilicale este atestată încă de ruinele palatelor de la Pasargade, construite anterior. Straturile de cenușă găsite, mărturie a incendiului palatelor în vremea cuceririi macedonene, dovedesc că acoperirea sălii era de lemn. Utilizarea grinzilor de lemn a permis realizarea unor interaxe a traveelor largi de 8,74 m, fapt din care rezulta, cu toată mulțimea de coloane, un spațiu destul de aerat. Pragurile de piatră ale ușilor s-au păstrat și ele, în schimb zidurile au dispărut cu desăvîrșire deoarece, în mod paradoxal, o construcție care denotă o știință avansată, în ceea ce privește folosirea pietrei, avea pereții executați din argilă crudă.



200. PERSEPOLIS, Iran, perioada ahemenidă. Ansamblul palatelor (518—460). Propileele lui Darius, « Poarta tuturor popoarelor » sînt străjuite de tauri înaripați androcefali sculptați în piatră care continuă tradiția decorativă a orthonastilor.

201. PERSEPOLIS, Iran, perioada ahemenidă. Apadanaua lui Darius (521—477). Coloanele zvelte, înalte de 18 m, ale porticelor și ale sălii de ceremonii, cele din urmă cu formă compusă a capitelului, și unele și celelalte terminate cu protoame zoomorfe, erau destinate să susțină un tavan executat din lemn.

Un interes deosebit, din punctul de vedere al evoluției artelor plastice și al rolului lor în conturarea mesajului imaginii arhitecturale, îl are prelucrarea sculpturală a scării de acces în apadana dinspre est și a soclului subasamentului clădirii. Zidurile de susținere a scării și parapetele sînt decorate cu reliefuri, printre care o semnificație specială o are redarea procesiunii reprezentanților popoarelor supuse aducînd daruri regelui. Porticul apadanei, orientat către est, se lărgea printr-o amplă tribună susținută de un rezalit al terasei ansamblului, de unde regele putea privi desfășurarea procesiunilor, asemenea celor înfățișate în imaginile sculptate.

Traversînd direct « poarta tuturor popoarelor », iar apoi propileele neterminate (pe direcția nord-sud), atribuite fie lui Xerxes I, fie lui Artaxerxes I, se ajunge la « sala celor o sută de coloane », datorată, la rîndul ei, inițiativei unuia dintre cei doi regi. Mai mare ca dimensiuni decît « apadanaua lui Darius » (75×75 m), mai bogată ca număr de coloane (10×10), sala era precedată de un singur portic cu un dublu șir de cîte 8 coloane prinse între ante. Tematica reliefurilor care împodobesc glafurile ușilor — regele

« Sala celor o sută de coloane »



203



202

primind în audiență pe satrapul Mediei, regele șezînd pe un tron, sprijinit de reprezentanții celor 28 de naționalități supuse imperiului, regele luptînd cu animale fantastice — arată destinația sălii și ilustrează, totodată, conținutul de idei pe care trebuia să-l exprime cu elocință arhitectura în sinteză cu artele plastice.

Construcția de tip apadana, sinteza tradițiilor arhitecturii Orientului antic

Construcția de tip « apadana » se evidențiază ca cel mai tipic produs al arhitecturii ahemenide. Spre deosebire de arhitectura egipteană, unde s-a manifestat tendința spre aglomerarea spațiului printr-o îndesire a coloanelor, în pofida cunoașterii tot mai adînci a proprietăților pietrei ca material de construcție, în aceste săli hipostile persane, datorită tavanului executat din lemn, coloanele sînt zvelte ($h = 10-13 D$), intercolonamentele largi, iar suprafața utilă atinge 95%. Este posibil ca apadanaua să fie derivată, ca formulă plastică, din arhitectura ușoară a cortului regal, susținut de numeroși suporti de lemn. Utilizarea coloanei de lemn a fost probabil preluată din arhitectura străveche a zonei dintre lacurile Urmian și Van, pe unde s-au scurs triburile indo-europene către Iran; însă este aproape sigur că transpunerea ei în piatră și structurarea unor săli hipostile s-a făcut cunoscîndu-se exemplele egiptene.

Posibilitățile arhitecturii de a realiza spații interioare degajate, erau limitate de sistemul constructiv, cu stîlpi și grinzi, folosit. În schimb, prezența unei păduri de coloane împiedica sesizarea limitelor și a dimensiunilor spațiului, dînd senzația unei continuități fără de sfîrșit. Acest mod de tratare a spațiului se va regăsi în arhitectura musulmană de mai tîrziu.

Tema și realizarea apadanalelor au beneficiat de îndelungata tradiție a arhitecturilor din ținuturile Asiei Anterioare: caldeo-babiloniană, hittită, assiriană etc. Pînă și « secțiunea bazilicală », adică luminarea unor ample săli peste porticele sau spațiile alăturate, este un procedeu comun arhitecturii vechilor civilizații din bazinul răsăritean al Mediteranei.

În spatele sălii « celor o sută de coloane » se afla edificiul tezaurului, compus din trei tronsoane alcătuite diferit, cel din mijloc fiind dominat de o sală cu 99 coloane (11×9), socotită a fi sala tronului lui Darius.

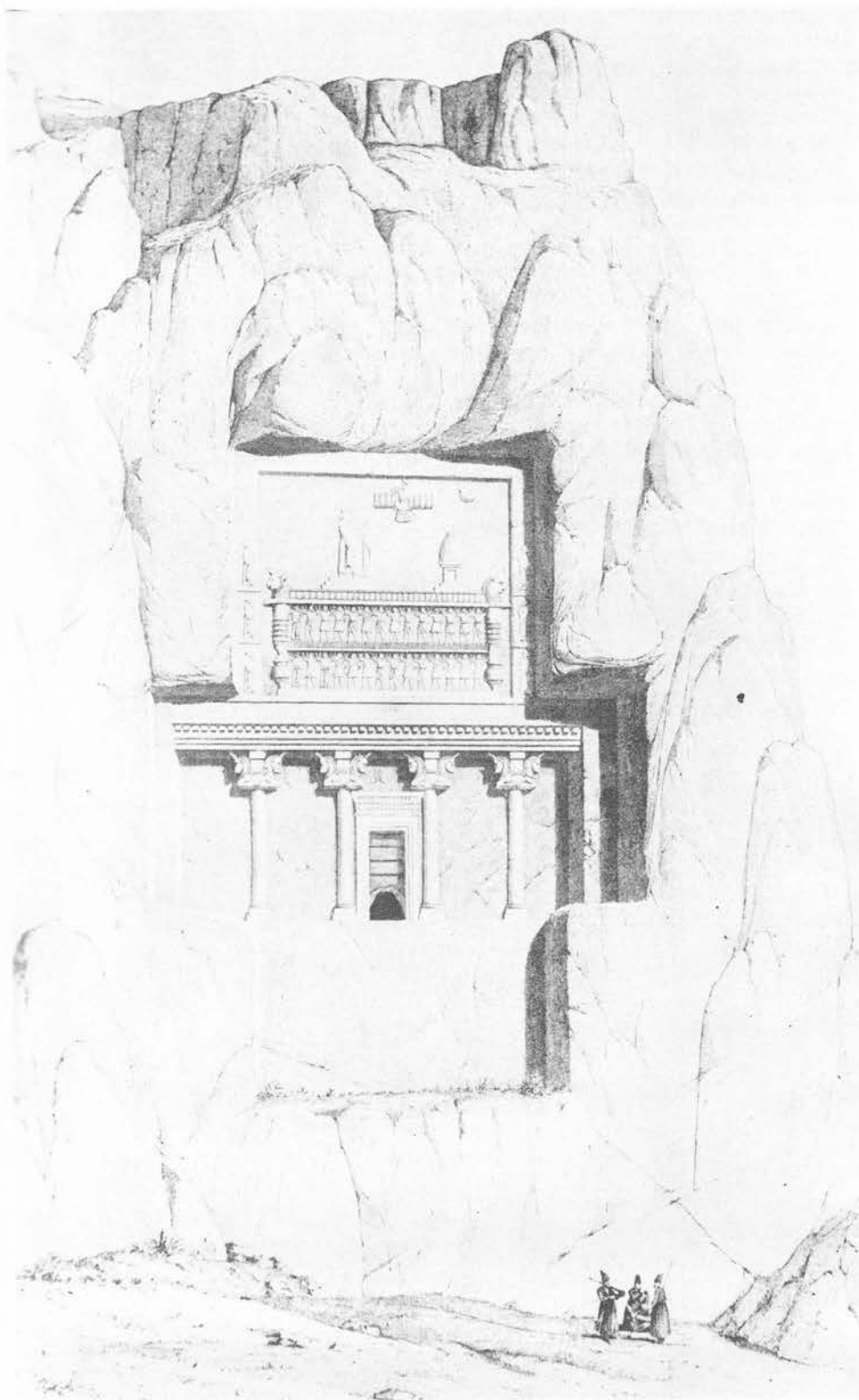
Dispus între « apadanaua lui Darius » și sala « celor o sută de coloane », un al treilea rînd de propilee, denumite Tripylon, cu o atribuție nedecisă în ceea ce privește ctitorul, conducea la cartierul de sud-vest al ansamblului rezervat locuirii. Cele trei « palate de iarnă », ale lui Darius, Xerxes și Artaxerxes, reconsiderate sub aspectul funcțiunii și socotite săli de ospete, reiau la scară mai mică compoziția de tip « apadana ». Componenta lor principală este o sală hipostilă, precedată de un portic, prins între încăperi de plan pătrat, înconjurată pe celelalte laturi de încăperi dispuse simetric față de axele clădirii.

În spatele sălilor de ospete se află edificii evident destinate locuirii, compuse din încăperi de formă pătrată cu

202, 203, 204. PERSEPOLIS, Iran, perioada ahemenidă. Ansamblul palatelor. 518—460. Funcția « sălii celor o sută de coloane » destinată audiențelor și primirii darurilor, este pusă în evidență și de ornamentația figurativă sculptată. Ancadramentul unei porți reprezintă pe fețele sale interioare pe rege așezat în tronul său, susținut de reprezentanții neamurilor supuse.



Tezaurul, Tripylonul și « palatele de iarnă »



205. NAQSH-I-RUSTAM, Iran, perioada ahemenidă. Cu excepția mormintului lui Cyrus, toate mormintele regilor ahemenizi (485—359) sint săpate în stîncă lîngă ansamblul de la Persepolis. Ele figurează către exterior fațada unor palate, similare cu cele reale ale ansamblului vecin, redînd înfățișarea porticelor cu coloane de piatră și trabeația de lemn.

206. PERSEPOLIS, Iran, perioada ahemenidă, ansamblul palatelor (580—400). Parapetul scării care conducea la « sala celor o sută de coloane » înfățișează o procesiune care aduce daruri regelui.



Apadanaua
palatului din Suza

tavanele susținute de cîte patru coloane, care ar putea sugera, și ele, derivarea lor din arhitectura cortului.

Deși ansamblul de palate de la Persepolis a fost realizat în etape, totuși apar o seamă de corelații care dovedesc că fiecare arhitect a ținut seama de creația celui precedent, urmărind o inserare armonioasă a operei sale. Astfel, de pildă, dimensiunea corespunzătoare laturii « sălii celor o sută de coloane », este reluată ca o valoare modulară în cadrul altor componente ale edificilului, iar axele de simetrie ale tuturor spațiilor sînt paralele și perpendiculare.

Marile săli hipostile de la Persepolis au folosit de model pentru apadanaua palatului din Suza, construită de Artaxerxes al II-lea Mnemon.

Amplasată în spatele palatului preexistent și vizibilă, în consecință, numai din grădina posterioară, accesibilă printr-un coridor care, după ce leagă cele trei curți mari ale palatului, se întoarce în unghi drept, această sală festivă nu are în compoziția ansamblului rolul pe care îl avusese apadanaua de la Persepolis. Totuși, deși dispoziția sa contrazice simetria ansamblului, apadanaua poartă semnele

unei preocupări a arhitectului de a obține o inserție organică a acesteia prin reluarea unor dimensiuni, întocmai cum se întâmplă și în cazul ansamblului de la Persepolis.

Apadana din Suza reprezintă o treaptă superioară a evoluției acestui tip arhitectural, depășind pe cea din Persepolis prin monumentalitate și strălucirea finisajului. Dintre cele 36 de coloane ale sălii nu s-au găsit pe locul lor decât fundațiile; în schimb, s-au păstrat trei din bazele celor 12 coloane aparținând porticului. Înălțimea coloanelor sălii atingea 20 m, căreia îi corespundea un diametru inferior de 1,59 m.

Coloanele, deși atât de înalte, erau alcătuite numai din trei tambururi. Baza avea forma unui clopot. Capitelul, foarte complex ca structură, ocupa o bună parte din înălțimea coloanei, reprezentând 8,72 m din 20 m. Reluând forma capitelului coloanelor propileelor lui Xerxes de la Persepolis, capitelul coloanelor apadanei de la Suza era compus din trei tronsoane: primul, legat de fus, palmiform, al doilea cu secțiune pătrată, decorat cu cîte patru volute pe fiecare față, în fine, al treilea, cu caracter zoomorf, alcătuit din reprezentarea părții anterioare a corpului a doi tauri cu spinările legate, permițînd ca în spațiul ce se forma între ele, să se poată rezema grinzile care legau coloanele.

Componentele de piatră ale arhitecturii ofereau o gamă de culori închise: marmura neagră a coloanelor, dioritul și bazaltul negru al tocurilor de ușă, calcarul bituminos brun al scărilor de acces. Decorația de ceramică, folosită pentru îmbrăcarea pereților și pardoselii, introducea în compoziția cromatică culori contrastante, vii, sporind caracterul festiv al imaginii.

Dezvoltarea arhitecturii Iranului ahemenid se încheie odată cu căderea dinastiei. În anul 330, întregul imperiu persan este cucerit de Alexandru cel Mare. Conducătorii oștilor sale incendiază palatele din Persepolis pentru a răzbuna distrugerea de către persi a acropolei din Athena. După moartea lui Alexandru cel Mare, survenită la Babilon în anul 323, Iranul intră în componența regatului seleucid, fiind supus pe plan cultural acțiunii elenismului. În anii 248—247, în nord-estul Iranului va lua ființă statul part, continuator al tradițiilor imperiului ahemenid.

Arhitectura funerară persană preia tipologia mormintelor rupestre ale mezilor. Cele mai importante manifestări ale acestui program sînt mormintele regilor ahemenizi de la Naqsh-I-Rustam, din preajma ansamblului de la Persepolis. Modeste ca dimensiuni, interioarele mormintelor regilor, luînd ca model cel dintîi realizat, al lui Darius I, prezintă către exterior mari panouri săpate în stîncă, ale căror trei registre au aspectul unei cruci. Registrul median redă, sculptat în stîncă, porticul unei fațade de palat cu coloane de piatră angajate și antablament de lemn, inspirat direct din arhitectura ansamblului alăturat. Registrul superior reia motivul regelui înscăunat pe tronul purtat de națiunile supuse.

Mormintele
ahemenizilor de la
Naqsh-I-Rustam



LUXOR, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul de la Luxor. Coloanele lotiforme ale curții inițiale.

ARHITECTURA EGIPTULUI ANTIC

Egiptul este format din două zone geografice distincte: valea îngustă a Nilului, de la Aswân pînă la Memphis, atingînd 20—50 km lăţime, reprezentînd Egiptul de Sus, şi delta Nilului, Egiptul de Jos. Egiptul constituie o oază gigantică, rezultată din sedimentarea aluviunilor purtate de Nil, cuprinsă între pustiuri, izolată prin lanţuri de munţi spre răsărit, apus şi miază-zi. Unica legătură a Egiptului pe uscat cu restul lumii antice îl constituia istmul de Suez, pe unde treceau drumurile comerciale, plecau expediţiile războinice către ţările Asiei Anterioare sau pătrundeau armatele năvălitoare. Relativa izolare a Egiptului explică, în parte, ritmul lent al dezvoltării forţelor de producţie, conservatorismul în domeniul culturii şi caracterul specific al acesteia.

Revărsările anuale ale Nilului, care durează din iunie pînă în octombrie, provocate de topirea zăpezilor şi de ploile din munţii Abisiniei, făceau din Egipt, de altfel înzestrat cu o climă uscată, o regiune roditoare, bogată în vegetaţie şi în tot felul de animale sălbatice. Istoricul antic Herodot numea Egiptul « un dar al Nilului ». Pustiurile de astăzi erau stepe cu o vegetaţie specifică şi vînat abundent. Toate aceste condiţii naturale au făcut din valea Nilului un fel de creuzet în care să se amestece populaţii sedentare cu populaţii migratoare în căutarea vînatului, din nord şi din sud.

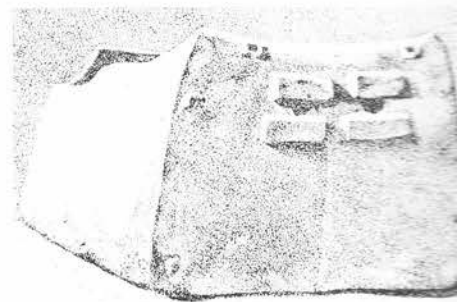
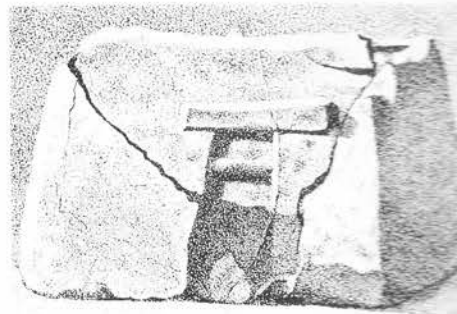
Înfruntarea dintre fenomenele naturii, dintre Nil şi pustiul, lupta permanentă, care constituie istoria cea mai veche a Egiptului, între populaţiile sedentare din valea Nilului şi cele nomade din stepe, au găsit oglindire în religia egiptenilor. Zeul Osiris, ocrotitorul ţării, zeu al pămîntului roditor, al cerului şi al vegetaţiei purta o luptă neîmpăcată cu fratele său Set, zeu al pustiului, al morţii, al neamurilor duşmane. Păstrînd puternice elemente de totemism, supravieţuire a cultelor tribale, religia egiptenilor va căpăta forma unui politeism, predominant antropomorf, pantheonul zeilor fiind continuu îmbogăţit cu diferite zeităţi locale.

Practicarea agriculturii în Egipt a pretins unirea forţelor obştiilor primitive pentru executarea unor lucrări de irigare. Teritoriile obştiilor, cărora le vor corespunde mai tîrziu, în sclavagism, unităţi administrative, denumite de către scribii greci ai Egiptului elenistic, « nome » erau reprezentate în hieroglife printr-un dreptunghi împărţit în parcele prin canale de irigaţie.

Odată cu acapararea puterii politice şi economice de către aristocraţia gentilică din « nome » şi constituirea unor state, munca în comun a obştiilor a fost menţinută devenind, cum observa Karl Marx, baza celei mai crunte forme de exploatare pe care au cunoscut-o orînduirile bazate pe clase. Necesitatea de a deţine într-o singură mînă conducerea unui complex mecanism de organizare a agriculturii, de înfăptuire a irigaţiilor, de

În arhitectura Egiptului antic, ca şi în orice altă arhitectură, cel dintîi şi cel mai răspîndit program a fost al locuinţelor, sursa dezvoltării oricărei arhitecturi monumentale.

208. EL-'AMRA, Egipt, perioada predinastică (mileniul al IV-lea). Miniatură ceramică, cu caracter votiv, a unei locuinţe găsite în inventarul unui mormint din el-'Amra sugerează ziduri din argilă compactizată, feţele exterioare înclinate, învelitoarea probabil, din materiale vegetale.

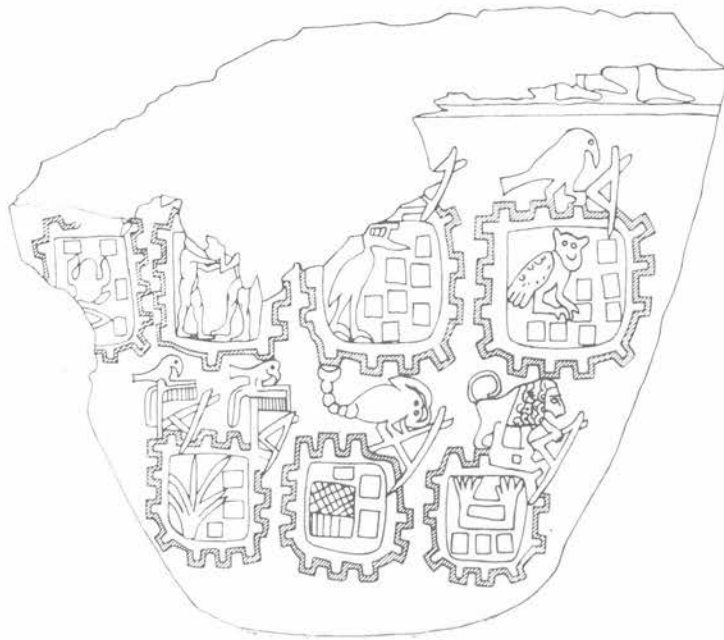


păstrare și contabilizare a recoltei, a constituit temeiul luptei între diferitele nome pentru constituirea unui stat unic, proces care a trecut mai întâi prin faza existenței a două formații statale: regatele de sud și de nord, cu capitale, respectiv, la Hierakonpolis (Nehen) și Bouto (Pe), reunite în jurul anului 3000, de către un rege legendar, Menes sau Mina, sub o dinastie unică.

Născută în procesul luptei omului cu natura, arhitectura Egiptului va avea, ca și în alte părți ale globului, ca prim program locuința, executată din materialele cele mai accesibile și mai lesne de prelucrat: cele vegetale și argila. Dar, odată cu transformarea religiei într-un mijloc de dominație ideologică a maselor, cristalizarea ideii nemuririi și divinității faraonului va determina apariția unei arhitecturi monumentale, în care vor predomina programe funerare și programe destinate cultului, recurgându-se la un material «veșnic», existent în abundență în Egipt, piatra.

Corelarea unei liste de succesiune a faraonilor, moștenită de la istoricul grec Manethon din perioada ptolemaică (c. 280), grupați pe 30 dinastii după criteriul orașului de origine sau reședință, care conține arătarea duratei anilor de domnie (egiptenii numărau anii începând cu înscăunarea fiecărui faraon), cu date din inscripții hieroglifice privind sărbătorirea răsăritului stelei Sirius (a cărei perioadă este cunoscută), raportate la anul de domnie al faraonului în care se petrecea evenimentul, a permis stabilirea unor repere absolute pentru periodizarea istoriei Egiptului și datarea a numeroase monumente și ansambluri de arhitectură.

209



I42



210

209. Egipt, perioada predinastică (sf. mileniului al IV-lea). Arhitectura perioadei predinastice, influențată de tradiții sumeriene, a transmis arhitecturii regatului timpuriu zidurile întărite cu rezalite, procedeu derivat, sub aspect plastic, din construcții executate din materiale vegetale. Voind, poate, să simbolizeze victoria regelui Narmer asupra unor populații nordice, o stelă de piatră, păstrată fragmentar, înfățișează șapte așezări ale căror ziduri de incintă sint dărmate de păsări sau animale protectoare ale învingătorilor, înăuntrul incintelor fiind reprezentate animalele sau plantele venerate în așezările respective.

ARHITECTURA PERIOADEI PREDINASTICE (c. 5000 — c. 3000)

Urme de așezări omenești, aparținând perioadei paleolitice, se recunosc în valea Nilului încă cu două milenii înainte de unificarea, petrecută aproximativ în anul 3000, a regatelor din Egiptul de Sus și de Jos. Cea dintâi acțiune a omului pentru organizarea mediului înconjurător, spre a-l face mai adecvat vieții, a fost amenajarea pentru locuințe a spațiului peșterilor din sudul țării. Vânători și războinici din stepă, pictând sau grafitind pe pereții peșterilor imagini de girafe și elefanți, credeau că, în acest fel, își vor putea adjudeca vînatul. Substituirea treptată a acestor motive animaliere, reluate și în ornamentația ceramicii, prin motivele unei faune fluviale — pești, crocodili, hipopotami — ilustrează procesul de stabilizare a populațiilor nomade în valea Nilului, iar tema navigației, dominantă în perioada numită Naqāda (după mijlocul mileniului al IV-lea) care, la rîndul ei, înlocuiește motivele luate din lumea animalelor, demonstrează dezvoltarea traficului pe apă și intensificarea contactelor între populațiile diferitelor regiuni ale uriașei văi a Nilului. Reluarea motivelor faunei deșertului, reprezentată pe mînerile cuțitelor și pieptenii de fildeș, va ilustra ultimele valuri de vînători nomazi din pustiul occidental suprapuse populației sedentare a văii, pe care o vor supune. Cea mai veche pictură parietală păstrată care, pe lângă abcarcațiuni, înfățișează tema luptei și a triumfului (uciderea unor prizonieri), devenită ulterior caracteristică pentru o perioadă de trei milenii, găsită într-o cameră sepulcrală subterană (căptușită cu cărămidă tencuită), din perioada neoliticului tîrziu, lângă localitatea de astăzi Kôm el-Aḥmar (Hierakonpolis), trebuie să fi aparținut unei căpetenii provenite din acest clan de cuceritori.

Tema triumfului, întîlnită din ce în ce mai des în sculptura în fildeș sau șist, ilustrează procesul de cucerire a Egiptului de Jos (de nord), pornit din sudul țării. O seamă de motive heraldice denotă influența civilizației mesopotamiene, influență care se va întîlni și în arhitectura perioadei predinastice, cît și a celei dinastice timpurii.

Arhitectura perioadei neolitice este cunoscută după reprezentările artistice, după hieroglife și obiecte votive



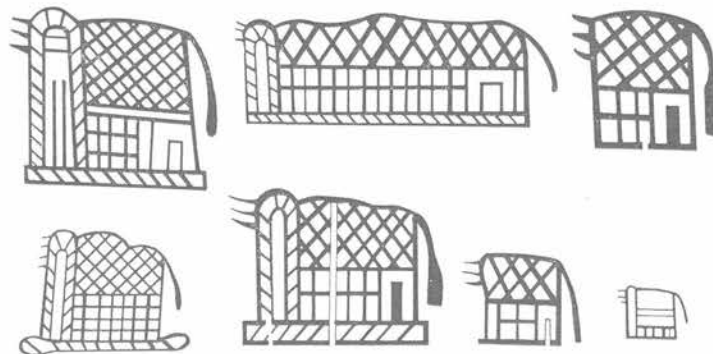
212

210. ABYDOS, Egiptul de Sus, regatul timpuriu (3000—2778), dinastia I-a. Stela funerară a regelui «Șarpe», Det, confirmă că și arhitectura palatelor era executată din materiale vegetale, perisabile.

211. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul timpuriu (3000—2778). Locuințele căpeteniilor triburilor și templele construite aidoma lor sînt înfățișate în reliefuri și hieroglife, din care rezultă utilizarea unui schelet din materiale vegetale și preocuparea de a sugera, prin intermediul unor detalii, aspectul unor animale, fapt care reflectă credințe cu caracter totemic.

212. HIERAKONPOLIS (KÔM EL-AḤ-MAR), Egiptul de Sus, regatul timpuriu (3000—2778). Placa comemorativă a unei victorii a regelui Narmer, oglindind evenimente legate de unificarea celor două regate, fixează una din temele predilecte ale plasticii egiptene, cea a luptei și a triumfului și, totodată, modalitățile de reprezentare a unor scene narative, a rangurilor sociale și a figurii umane.

211



Locuințele
perioadei neolitice

descoperite în morminte. Părăsind peșterile, populația stabilită în valea Nilului recurge la materiale de construcție oferite din abundență de către Nil: trestia, papirusul și argila de origine aluvionară.

Locuințele, de regulă cu o singură încăpere, erau colibe ușoare de trestie și tulpini de papirus sau construcții de pământ bătut, ridicate pe plan oval, pentru ca apoi, odată cu producerea cărămizii modelate manual și uscate la soare, să se treacă la planuri rectangulare. O piesă votivă, reprezentând miniatura unei case găsite într-un mormint la el-'Amra, ilustrează folosirea unui plan rectangular cu ziduri executate din lut, înclinate, ca urmare a experienței statice acumulate, și a unei acoperiri în terasă, realizate, probabil, din trunchiuri de palmier, avînd o suprastructură de argilă compactizată cu nisip. Deschiderile de uși și ferestre erau soluționate cu ajutorul unor buiandrugi de lemn. Înclinarea fețelor exterioare ale primelor construcții de argilă se va transmite, ca o tradiție plastică, atît clădirilor de locuit, cît și construcțiilor funerare de tip *maștaba*, edificate cu cărămizi uscate la soare sau chiar din piatră.

Construcții destinate
apărării

Luptele dintre triburi făceau necesare măsuri de apărare. De aceea, așezările erau înconjurată cu ziduri de cărămidă crudă, cu intrînduri și ieșinduri în formă de rezalitură, atestînd înrîurirea unor tehnici constructive mesopotamiene asupra arhitecturii Egiptului predinastic. Alte construcții de apărare erau turnurile de formă unor trunchiuri de con, accesibile prin scări exterioare, ce conduceau la terase prevăzute cu parapete crenelate, cum rezultă din examinarea unor obiecte din zestrea funerară a mormintelor.

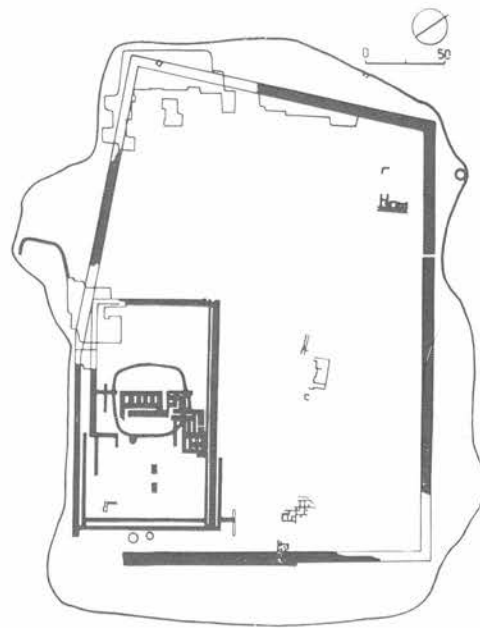
Locuința căpeteniei,
sursa arhitecturii
templului

Arhitectura sanctualelor, dedicate diferiților zei, avea la origine locuința căpeteniei tribului: o colibă de trestie, cu acoperișul curbat susținut de stâlpi, înconjurată de un zid de incintă, uneori de cărămidă, cu fețe exterioare ritmate de intrînduri și ieșinduri plate. Odată cu apariția ideii divinității faraonului, denumirea dată colibei de cult, *per-o*, adică «casă mare», devenită locuința sa ca zeu, se va transmite și monarhului, ajungînd, prin intermediul jîmbei ebraice, pînă în zilele noastre, sub forma de *faraon*.

ARHITECTURA REGATULUI TIMPURIU (3000—2778)

Nașterea arhitecturii
monumentale
funerare și de cult

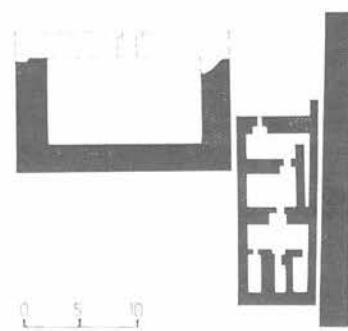
Unificarea țării sub conducerea stăpînitorilor Egiptului de Sus, constituirea unei monarhii centralizate de tip despotic vor stimula primele impulsuri pentru dezvoltarea construcției monumentale. În perioada dinastică timpurie, cînd capitala se afla la Tanis sau This, în grecește Thinis, de unde și denumirea de «perioada thinită» dată etapei primelor două dinastii (3000—2778), idee divinității și nemuririi faraonului, care după moarte trebuie să-și regăsească corpul, va constitui stimulentele cristalizării unei



213

213. HIERAKONPOLIS (KÔMEL-AH-MAR), Egiptul de Sus, regatul timpuriu, dinastia I. Hierakonpolis, reședința faraonului unificator Narmer (Menes), din perioada predinastică, posedă un nucleu, inițial delimitat de un zid cu colțurile rotunjite, apoi extins și întărit cu o dublă incintă rectangulară. Conținînd, probabil, palate și sanctuare, nucleul avea o dispoziție excentrică față de așezare, dispoziție ilustrată cu prisosință de localitățile din Mesopotamia și Palestina.

214. ABYDOS, Egiptul de Sus, regatul timpuriu (3000—2778), dinastia I-a. Templul închinat zeității funerare, «Primul dintre occidentali», protectoare a necropolei de la Abydos, este cel mai vechi exemplu cunoscut de templu de cult divin.



214

arhitecturi monumentale, funerare și de cult, care va sintetiza, în etapa dinastiilor a III-a și a IV-a, experiența acumulată în cadrul tuturor programelor.

Reprezentanții clasei stăpînitoare devin conștienți de rolul pe care îl joacă arhitectura în influențarea ideologică a maselor și creșterea prestigiului faraonului. Așa-numita «paletă de la Palermo», care conține anele regilor thiniți, semnalează în câteva rînduri activitatea lor constructivă, iar ancadramentul de granit al porții unui templu de cărămidă îl înfățișează pe ultimul faraon al dinastiei a II-a, Khasekthemui, înfingînd un țărș pentru trasarea fundației unui templu.

Existența unor tradiții diferite de îngropare a morților în cele două părți ale Egiptului va juca un rol deosebit în constituirea unor tipuri distincte de arhitectură funerară: în Egiptul de Jos morții erau îngropați printre cei vii, în propriile lor colibe, ceea ce va duce la apariția unui tip de mormînt inspirat de arhitectura locuinței; în Egiptul de Sus, în schimb, utilizarea unor necropole situate la oarecare distanță de așezări va conduce la elaborarea unei arhitecturi funerare specifice, fără o raportare directă la programul sau plastica locuinței.

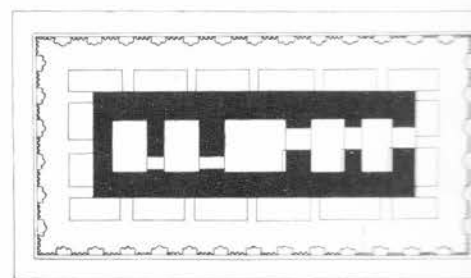
Faraonii primelor dinastii, suverani a două regate, își construiau cîte un mormînt în fiecare dintre acestea, dînd curs tradițiilor locale privitoare la îngroparea morților.

În Egiptul de Sus, lîngă Abydos, necropolele regale erau situate în deșert, la distanță de valea Nilului. Mormintele, construite din cărămidă, cuprindeau la nivelul solului încăperea sepulcrală și camere pentru provizii destinate mortului, căptușite și pardosite cu lemn. Peste tavanul susținut de robuste grinzi de lemn, se ridica un tumulus de argilă compactizată cu nisip, înconjurat la bază de un zid de cărămidă, înlocuit mai tîrziu printr-o boltă falsă, *en encorbellement*, din același material. Mormîntul care, în fața laturii sale de răsărit, avea două stele de piatră indicînd locul pentru depunerea ofrandelor, era înconjurat de un zid în afara căruia erau dispuse gropnițele demnitarilor regali.

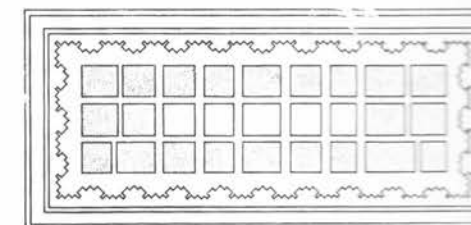
Lîngă Abydos, s-au păstrat resturile celui mai vechi exemplar cunoscut de templu destinat cultului unei zeițe protectoare a morților, executat din cărămidă: un plan rectangular închidea două vestibuluri și o curte în care se păstra statuia-efigie a zeiței.

În timp ce construcțiile funerare de la Abydos, patria faraonilor primelor două dinastii, erau de fapt morminte false, simple cenotafe, adevăratele lor cripte se aflau situate în Egiptul de Jos, la Șaqqāra, în zona podișului aflat spre vest de capitala regatului vechi, Memphis.

Mormintele primei faze memphite derivă din tipul vechii locuințe regale. Construcții impozante de cărămidă, cu ziduri exterioare în trepte, înconjurate, asemenea palatelor celor decedați, cu ziduri de incintă înzestrate cu obișnuitele rezalături ale construcțiilor epocii predinastice, ele conțineau o cameră sepulcrală și alte cîteva încăperi săpate în roca de sub stratul de nisip, în timp ce depozitele pentru



215



Arhitectura monumentală a Egiptului se naște, odată cu constituirea statului despotice, sub impulsul credinței privitoare la viața de dincolo de mormînt, program funerar devenind programul dominant al arhitecturii regatelor timpurii și veci. Ca «suverani a două regate», faraonii primelor dinastii au avut cîte două morminte concepute în conformitate cu tradițiile locale: un mormînt fals (cenotaf) în formă de tumulus, în Egiptul de Sus, la Abydos, lîngă Tis și un mormînt real în Egiptul de Jos, la Șaqqāra lîngă Memphis.

215. NAQĀDA, Egiptul de Sus, regat timpuriu (3000–2778), dinastia I-a. Mormîntul presupus al primului faraon Narmer (Memphis), executat din cărămidă, aparține tipului mormînt-locuință, avînd cinci încăperi sepulcrale și o suprastructură alcătuită din spații destinate proviziilor, care forma un vîrf cu fețele exterioare înclinate, decorate, menea incintelor palatelor, cu intrînduri și ieșînduri (rezalite) canelate.

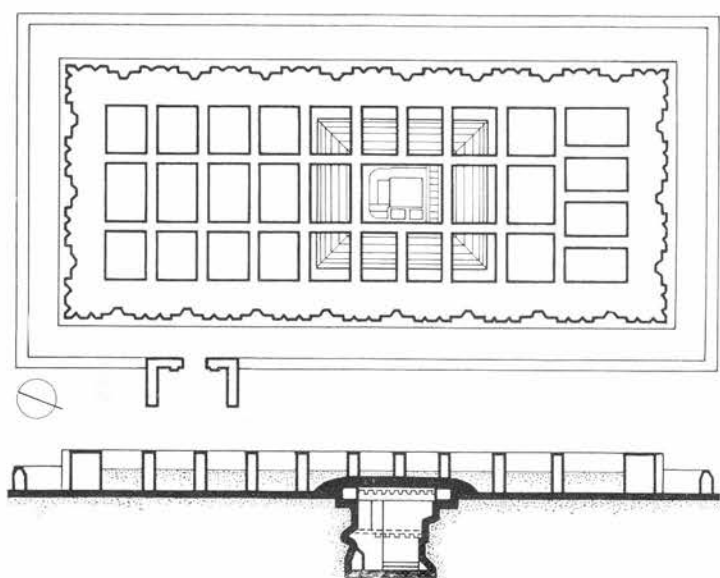
216. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regat timpuriu (3000–2778), dinastia I-a. Mormîntul de tip locuință al faraonului 'Aha, al doilea suveran al primei dinastii, cel mai vechi mormînt atribuit și datat cert, similar cu cel al faraonului Narmer, se caracterizează prin suprapunerea perfectă a zidurilor interioare de suprafață și a celor subterane și lipsa oricărei comunicări între ele pe verticală sau în plan orizontal, deoarece spiritul dinastiei nu avea nevoie de uși pentru a trece dintr-o încăpere într-alta.

Tradiții funerare distincte în Egiptul de Sus și Egiptul de Jos

Necropolele regale de la Abydos.
Morminte cu tumulus

Cel mai vechi templu de cult funerar

Mormintele-locuință de la Șaqqāra



217

provizii erau cuprinse în suprastructură. O nișă, situată pe fațada de răsărit a construcției, simula o poartă ce servea drept loc de cult.

Cel mai vechi și mai simplu tip de mormânt regal memphitic, aflat la Șaqqāra, a aparținut celui de al doilea suveran al primei dinastii, faraonul 'Aha. Deasupra a cinci încăperi subterane, destinate sarcofragului și bunurilor personale ale defunctului, acoperite cu tavan de lemn, se ridica o suprastructură de cărămidă, alcătuită din 27 de încăperi fără comunicare între ele, închise perimetral de un zid tratat cu nișe și rezalituri canelate.

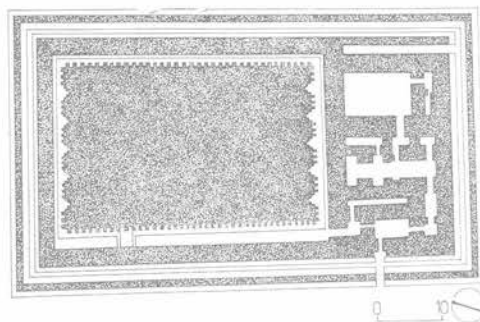
Alte morminte de la Șaqqāra pun în evidență un element de mare importanță pentru explicarea evoluției arhitecturii funerare: o movilă de nisip și pietriș cu parament de cărămidă care acoperă încăperea subterană. Pentru a se putea ridica în siguranță, deasupra acestui monticul, zidurile suprastructurii, el era înconjurat de un zid perimetral, sprijinit din exterior de un taluz de nisip și pietriș, îmbrăcat cu cărămizi dispuse în gradene. Existența acestei movile, cât și măsurile luate pentru protecția ei, permit să se creadă că era vorba de reluarea simbolică a movilei de pământ ridicate deasupra mormintelor perioadei predinastice, simple gropi. Totodată, se poate presupune ca structura piramidală în trepte amintită să fi fost sursa monumentelor funerare, în formă de piramidă, de mai târziu.

În arhitectura construcțiilor funerare ale perioadei protodinastice s-a petrecut un interesant schimb de influențe între tipurile tradiționale, proprii celor două zone de cultură din nord și sud. Astfel, în Egiptul de Sus, se întâlnesc morminte-locuință de tip memphitic, cum ar fi cripta de la Naqāda, atribuită faraonului Narmer (Menes), în timp ce virfurile aristocrației sclavagiste rivale din Egiptul de Jos își construiau morminte-tumulus, după tipul original

217. SAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul timpuriu (3000–2778), dinastia I-a. Mormânt de tip «mastaba». Încăperea subterană este acoperită cu o movilă de nisip (simbolizând, poate, tumulii de nisip aglomerat deasupra simplelor gropi funerare ale perioadei predinastice), peste care cu dificultate se ridică zidurile suprastructurii.

219. MEMPHIS, Egiptul de Jos, regatul timpuriu (3000–2778), dinastia I-a. Mormânt regal din necropola Șaqqāra-Nord (nr. 3505), reprezintă imbinarea tipului de mormânt-locuință cu tipul de mormânt-tumulus. Construcția cu nișă suprapusă are un avancorp în care se includ încăperi destinate cultului defunctului, constituind un embrion al templelor funerare din timpul regatului vechi.

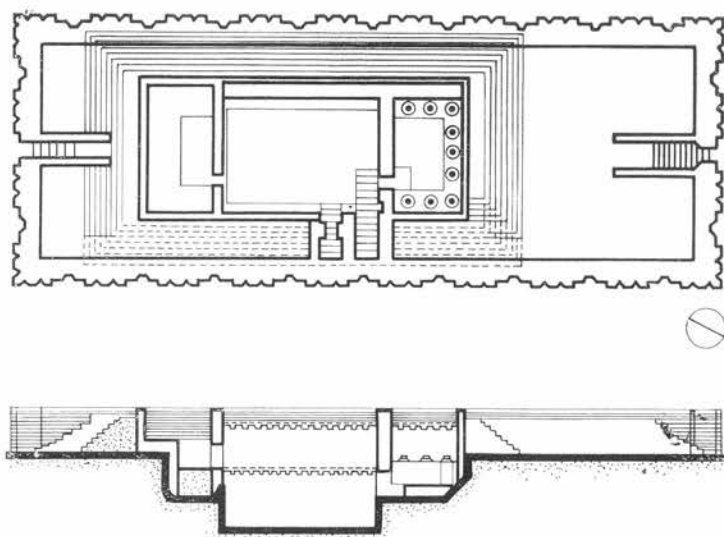
219



Mormintul faraonului
'Aha

Originea prezumtivă
a mormintului-
piramidă

Sinteza tipurilor de
arhitectură
funerară din sud și
din nord



218

din sud. În necropola de lângă Memphis, Șaqqāra Nord, se întâlnesc tentative de sinteză între cele două tipuri, fuziune rezultată din suprapunerea unei construcții cu nișă, deci a unui mormînt-locuință, peste terasa unui mormînt-tumulus în formă de trepte.

9

ARHITECTURA REGATULUI VECHI (2778—2263)

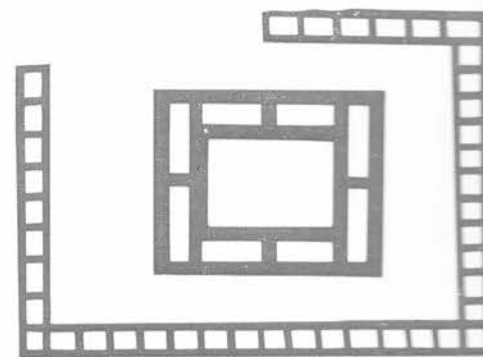
Faraonul Doser (Djoser), întemeietorul dinastiei a III-a (2778—2723), după o tentativă de secesiune a Egiptului de Jos către sfîrșitul dinastiei a II-a, desăvîrșind unificarea celor două regiuni ale țării, deschide etapa denumită a « vechiului regat memphit », după capitala sa Memphis, care cuprinde dinastiile a III-a și a VI-a (c. 2778—2263).

În această etapă, activitatea constructivă luînd o mare amploare, se produce o diferențiere a materialelor și tehnicilor utilizate în arhitectura de locuințe și cea funerară. Locuințele continuă să fie executate cu materiale vegetale și argilă, abundente în valea Nilului. Sarcofagii de lemn sau piatră, ca acela de bazalt al faraonului Mykerinos din dinastia a IV-a, erau considerate drept locuințe veșnice ale regilor decedați, reproducînd aproape fidel formele clădirilor de reședință din capitală executate din material lemnos. Același material, ca de altfel și argila, era folosit atît în construcțiile de locuit ale clasei privilegiate, cît și în acelea care formau fondul clădit urban sau rural.

Locuința era socotită ca un adăpost vremelnic, sortit distrugerii. De aceea, chiar în construcția palatelor (cu excepția cîtorva reședințe somptuoase din perioada noului regat care includeau în componența lor ample temple de cult divin sau funerar) se utilizau cu precădere materiale perisabile, cele durabile, și în primul rînd piatra, fiind

218. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul timpuriu (3000—2778) dinastia I-a. Mormînt de tip « mastaba ». Mola simbolică, ridicată deasupra încăperii subterane, este protejată de strivire printr-un zid perimetral, sprijinit de un taluz, tratat sub forma de gradene, care poate fi un precursor al mormîntului-piramidă din timpul dinastiilor a III-a și a IV-a.

220. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul timpuriu (3000—2778), dinastia I-a. Mormîntul reginei Meryetneith, interpretînd planul unei clădiri de locuit, reflectă concepția egipteană comună lumii vechi, cu privire la locul de îngropăciune, considerat ca « o locuință veșnică » și confirmă totodată influența sumeriană asupra arhitecturii egiptene manifestată încă din perioada premergătoare constituirii regatului unificat.



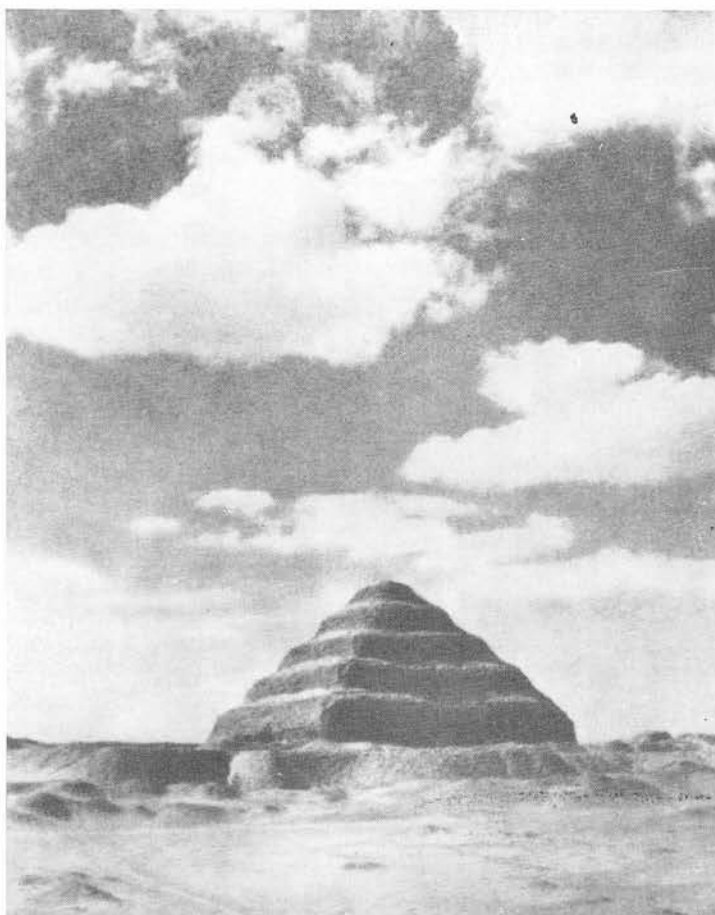
Diferențierea
mijloacelor
tehnice în
arhitectura locuinței
și cea funerară

rezervate edificiilor monumentale, marilor ansambluri religioase sau vestitelor necropole din regiunea vestică a capitalei memphite.

Consolidarea vastului stat despotice a creat condiții favorabile dezvoltării unei arhitecturi monumentale care să consfințească ideea naturii divine a monarhului și să eternizeze memoria sa. Această funcție ideologică va fi rezervată mai ales arhitecturii monumentale din cadrul marilor necropole regale și ale aristocrației memphite.

Evoluția arhitecturii mormintelor rămâne tributară tradițiilor stabilite de necropolele de la Abydos și Memphis, dar tipul de mormânt care și-a dovedit forța de dăinuire este cel tumular, de origine sud-egipteană, transplantat în necropolele memphite în cursul celei de a II-a dinastii: un masiv de zidărie, de plan rectangular, cu pereți perimetrali înclinați la exterior și acoperire în terasă, destinat să protejeze o cameră mortuară subterană, masiv străpuns doar de un coridor în pantă sau un puț vertical de acces, zidit după înmormântare. Datorită asemănării cu postulamentul de argilă al casei felahilor, aceste morminte au căpătat denumirea de *maștaba*, ceea ce în limba arabă

Prevalența mormintului de tip tumular din sud asupra mormintului locuință din nord



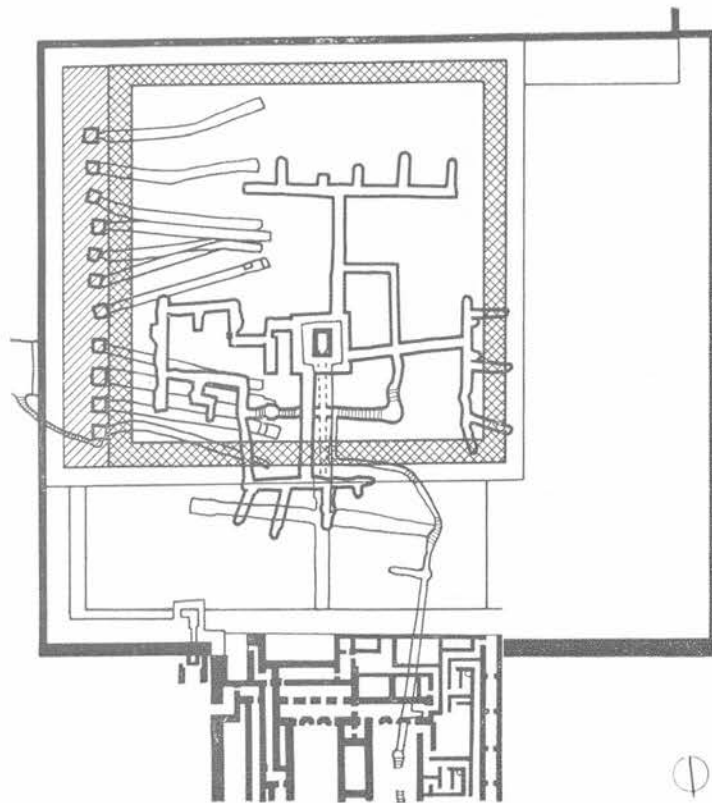
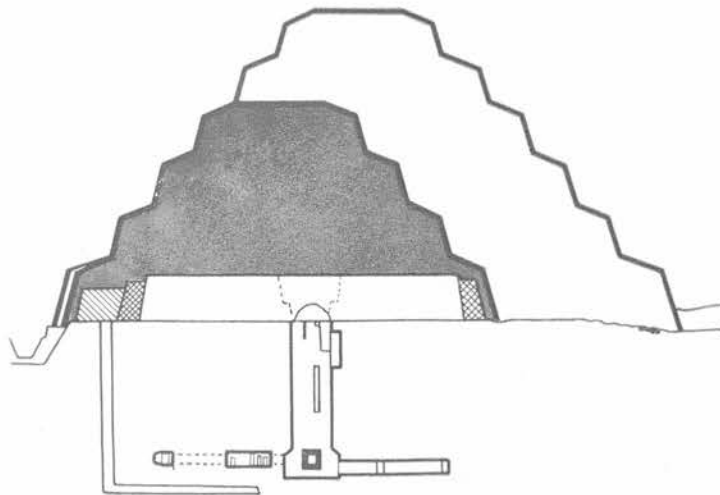
221

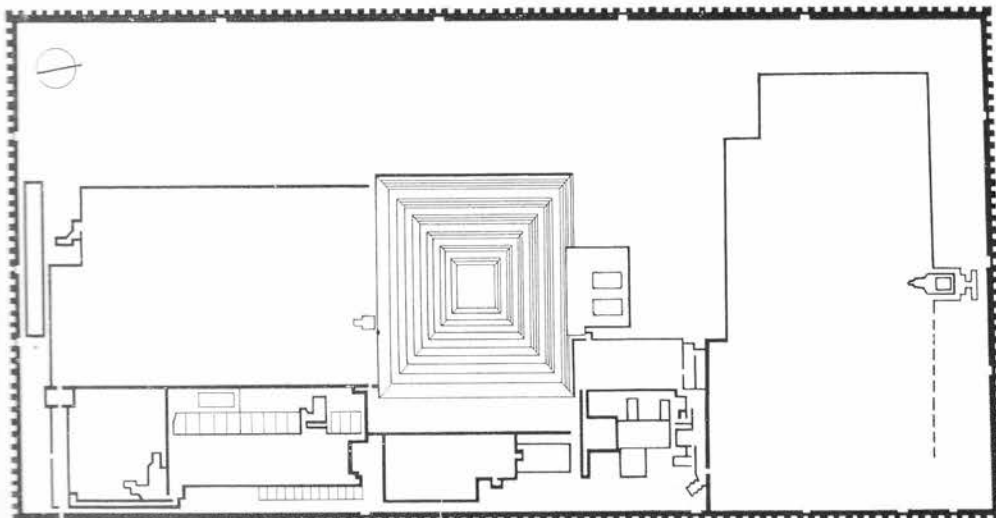
Din arhitectura mormintelor de tip mastaba se dezvoltă arhitectura piramidelor care, înainte de a ajunge la forma geometrică pură, trece prin soluțiile piramidei în trepte și a piramidei cu profil frânt.

221, 222. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778–2723). Piramida faraonului Doser. Prin șase modificări succesive, cerute de cuprinderea unor noi morminte ale familiei faraonului în complexul funerar, cât și de sporirea expresivității plastice a monumentului, de la modesta mastaba inițială s-a ajuns la o piramidă cu patru, apoi cu șase trepte executate din piatră. Noul tip de monument funerar, astfel constituit, reflectă exaltarea puterii autocratice a faraonului-zeu.

223

223. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778–2723). Piramida faraonului Doser. Infrastructura piramidei cuprinde numeroase puțuri și galerii ramificate în timp ce suprastructura rămâne un imens masiv de piatră, destinat să protejeze mormintele.





Evoluția mastabei

înseamnă « bancă ». Construcțiile de acest tip erau lipsite inițial de un spațiu interior. Doar o nișă exterioară, situată pe latura de răsărit, simula o ușă, prin care să poată străbate acel Ka, spiritul sau « dublul » defunctului. După o fază de tranziție, când se recurge la un zid exterior, pentru a delimita în fața acestei nișe un spațiu în formă de coridor destinat depunerii ofrandelor, încăperea pentru oficierea cultului se include în masivul mastabei unde locul nișei îl ia o poartă falsă, adeseori înzestrată cu efigia defunctului. Treptat, numărul încăperilor din interiorul mastabei se multiplică, iar o decorație parietală figurativă tinde să înlocuiască ofrandele reale. Numărul acestor încăperi a crescut în asemenea măsură în interiorul mastabei (probabil un cenotef) construite de faraonul Doser la Beyt-Hallâf, încât, în pofida excesivei extinderi a construcției, mormîntul este lipsit de monumentalitate.

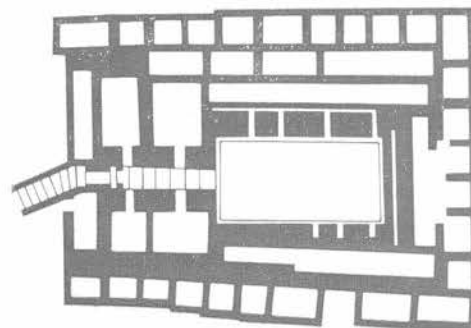
Evoluția arhitecturii funerare este înfățișată de procesul trecerii de la cărămidă la piatră. Aceasta din urmă apare inițial în încăperile sepulcrale subterane ale mastabalelor ca material de pardoseli (dale de granit sau calcar), apoi de căptușire a suprafețelor verticale, imitînd, în primul rînd, vechile îmbrăcămîni de lemn ale pereților, pentru ca, în cele din urmă, să amintească grinzele și podinile tavanelor încăperilor unor locuințe. Abia în cursul dinastiei a IV-a (2723—2563) se construiesc mastabale integral din piatră.

În căutarea unei noi formule plastice, care să sporească expresivitatea imaginii arhitecturale a mormîntului, în vremea domniei aceluiași Doser, se trece la o soluție nouă și anume la o compoziție dezvoltată pe verticală, reieșită din ideea suprapunerii mai multor mastabale din ce în ce mai reduse ca dimensiuni, rezultînd o piramidă în trepte.

Piramida faraonului Doser reprezintă componenta dominantă a complexului funerar de la Șaqqāra, opera arhitectului Imhotpe (Imhotep), marele preot al orașului Helio-

224. BEYT-HALLĀF, Egiptul de Sus, regatul vechi, dinastia a III-a (2778—2723). Mormintul faraonului Doser. Numeroase spații, incluse în volumul mastabei, organizate în jurul unei curți sau săli centrale, compoziție care denotă influența arhitecturii Asiei Anticere, îi conferă monumentului (probabil un cenotaf) o excesivă întindere în suprafață, în pofida monumentalității scontate.

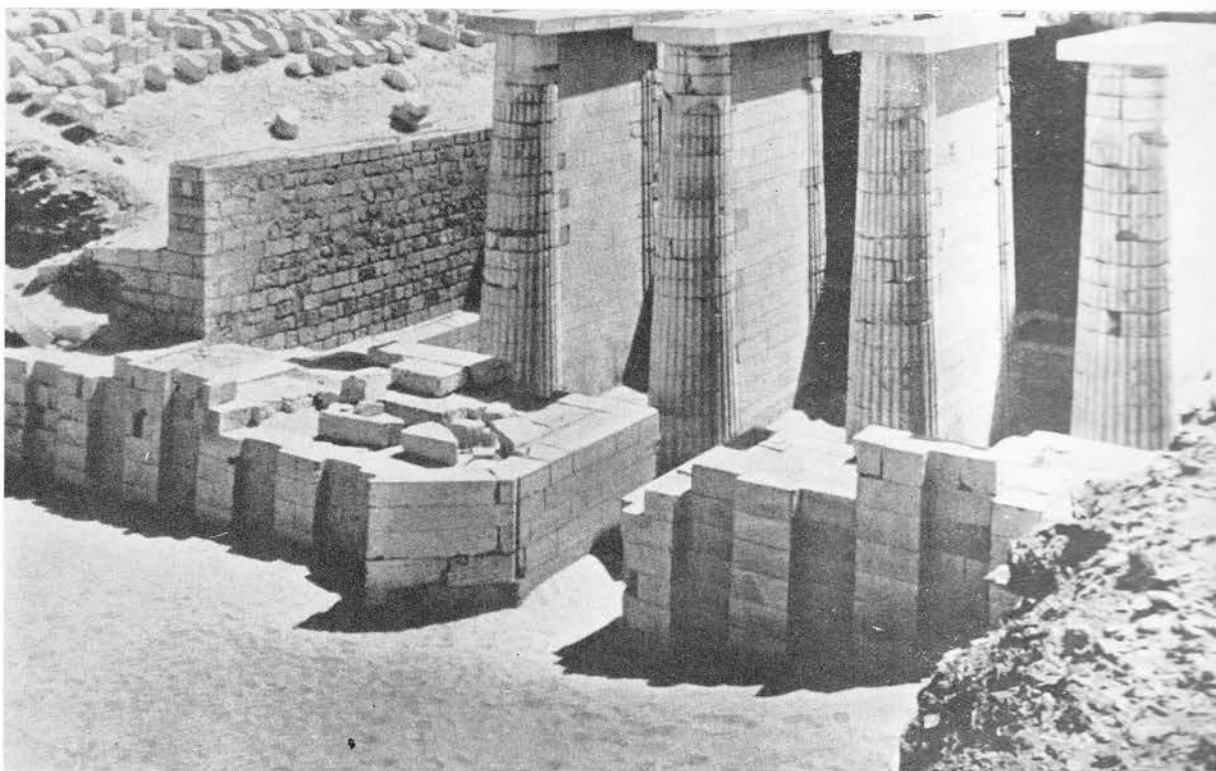
225. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778—2723). Complexul funerar al faraonului Doser, opera arhitectului Imhotpe, primul monument al arhitecturii universale executat din piatră, sintetizează într-o compoziție unitară tematica monumentală a arhitecturii egiptene, elaborată în cursul perioadei predinastice și a regatului timpuriu (incinta cu rezalitură, mormîntul de tip tumular, mormîntul-locuință, templul funerar), fiind transpusă în piatră forma exterioară a unor construcții civile și religioase din cele două părți ale regatului, cu scop simbolic, ca elemente scenografice, fără rol practic.



Trecerea de la cărămidă la piatră în arhitectura funerară

Nașterea ideii plastice a piramidei în trepte. Piramida faraonului Doser

226



polis, «cel dinții curtean ereditar după suveranul Egiptului de Sus» cum glăsuia o inscripție contemporană.

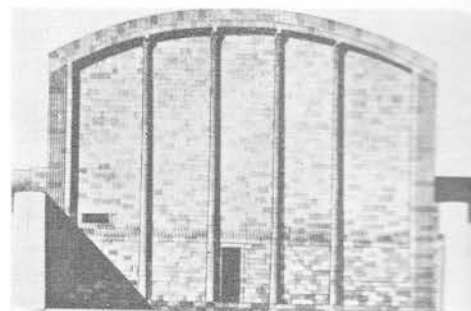
Se poate presupune, cum gândea, de altfel, însuși istoricul Herodot, că intenția inițială a fost aceea de a construi o simplă mastaba de piatră. Dar, în cursul edificării, a apărut ideea de a suprapune alte trepte pentru ca, în faza finală, numărul lor să ajungă la șase. Privind, astăzi, latura de sud a piramidei, dezbrăcată de placajul original și degradată de intemperii, se poate distinge, după modul de așezare a pietrelor, conturul unei mastabe mai vechi, având latura de circa 65 m și înălțimea egală cu aceea a primei trepte a piramidei (8,30 m).

Se pare că procesul de amplificare a mastabei inițiale s-a desfășurat în felul următor: extinderea în suprafață pe toate laturile, prelungirea către răsărit pentru a acoperi puțurile unor morminte princiare, realizarea a încă trei gradene suprapuse, prelungirea către apus și nord și adăugarea a încă două gradene. Accentuarea dezvoltării pe verticală a piramidei, prin diminuarea treptată, proporțională, a înălțimii gradenelor, a avut ca rezultat crearea impresiei unei creșteri organice, efect care pare să fi fost anume urmărit.

Baza piramidei, ușor alungită pe direcția est-vest, măsura circa 109×125 m. Inițial, înălțimea piramidei era de aproximativ 62 m, astăzi fiind de numai 58,70 m. Monumentul astfel rezultat reprezenta un imens masiv, realizat integral

226. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, dinastia III-a (2778–2723). Complexul funerar al faraonului Doser. Coridorul lung și îngust prezintă efectul de percepere, obținut prin contrast, al piramidei văzute din curtea inundată de soare.

227. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, dinastia III-a (2778–2723). O succesiune de capete false, înșirate în curtea Heb-Sed, prezentau scenografie bazată pe reproducerea în piatră a unor clădiri executate din materiale vegetale.



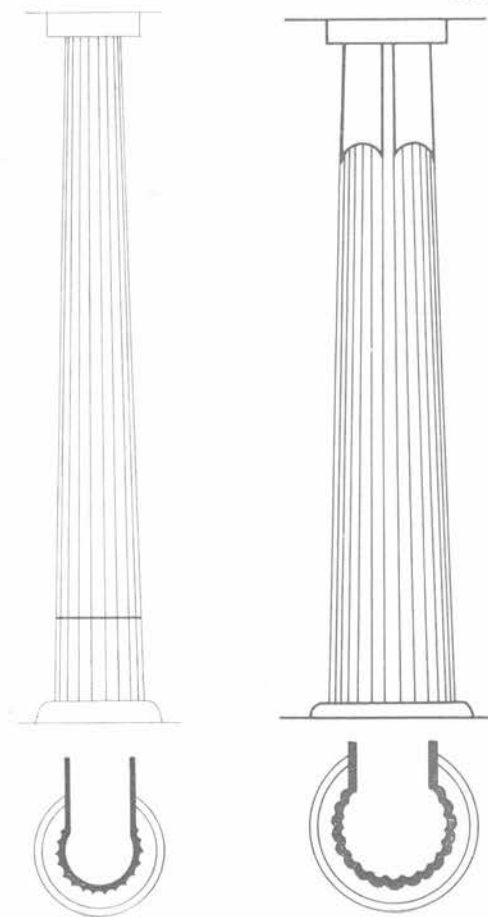
228



228, ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778–2723). Complexul funerar al faraonului Doser. În sala-coridor de acces, insuficienta cunoaștere a proprietăților pietrei nu a permis arhitectului să recurgă la coloane libere, determinându-l să trateze capetele zidurilor transversale, purtătoare ale tavanului, în chip de semicoloane, al căror fus fasciculat reprezintă transpunerea în piatră a formei unor mănunchiuri de tulpini vegetale.

229. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778–2723). Complexul funerar al faraonului Doser. Coloane canelate și fasciculate din vestibulul de acces în interiorul incintei.

229



din blocuri de calcar, destinat să protejeze un vechi mormânt refolosit și reamenajat din inițiativa faraonului Doser. În locul unor straturi orizontale de piatră, Imhotpe a folosit la realizarea structurii piramidei un sistem de felii înclinate, fapt în care se poate vedea perpetuarea unei concepții statice statornicite pe baza experienței construcției de lut.

Rămășițele cadavrului faraonului au fost găsite în infrastructura piramidei, la o adâncime de 30 m, într-o cameră sepulcrală accesibilă printr-un puț. Piramida mai adăpostea mormântul reginei și alte 11 morminte princiare, accesibile prin puțuri verticale și galerii de legătură orizontale.

Incinta complexului funerar al faraonului Doser.

Piramida se afla în mijlocul unei incinte rectangulare de zid, cu dimensiunile de 545×276 m. Aspectul incintei, era cel al unei cetăți. Zidul, înalt de 9 m, îmbrăcat în calcar alb, părea inexpugnabil. În formularea sa plastică și-a spus cuvântul tradiția străveche a tratării suprafeței zidurilor, aparținând unor construcții civile, militare și funerare, cu intrînduri și ieșinduri (rezalite sau redane).

230



Avînd pe perimetrul său 14 porți false, care anulau parcă posibilitatea oricărui acces, o unică intrare, situată într-un loc neprevăzut, în colțul de sud-est al incintei, permitea să se pătrundă în interiorul ei. Porțile false, dispuse la distanțe egale, câte patru pe laturile lungi, câte trei pe laturile scurte, aveau și menirea să atenueze impresia de monotonică, datorată desfășurării uniforme a rezalitelor.

Vederea din exterior a ansamblului puna în evidență un contrast rezultat din coexistența a două formule plastice tradiționale: între diviziunea verticală a zidurilor, succesiunea celor 211 rezalituri, și diviziunea orizontală, numai în șase trepte, a piramidei care domina datorită înălțimii.

Depășind poarta de intrare, se trecea printr-un vestibul lung și îngust, dezvoltat în amfiladă, a cărui deschidere era condiționată de lungimea grinzilor de piatră utilizate pentru acoperirea sa. Partea vizibilă a lintourilor era rotunjită, sugerînd forma unor trunchiuri de arbori. Necunoscînd suficient proprietățile pietrei, constructorul nu a îndrăznit să recurgă la coloane libere pentru susținerea tavanului, sarcina sa considerabilă fiind preluată de ziduri transver-

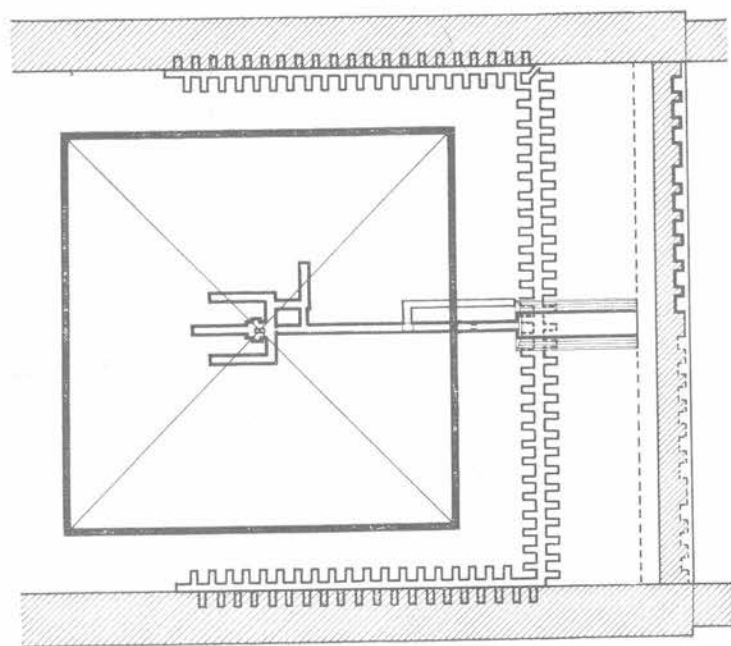
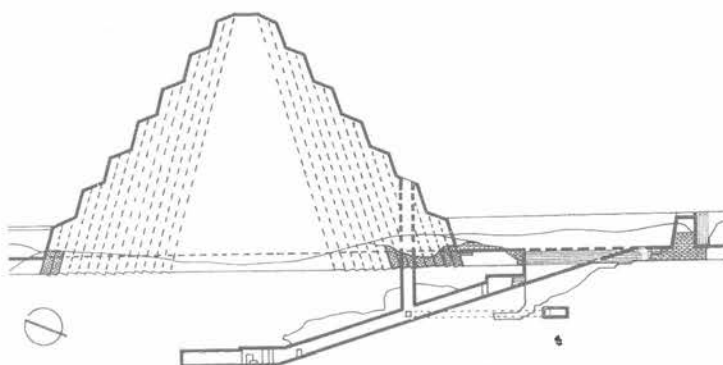
Structura de piatră a vestibulului de acces mimează formele vegetale



230, 231. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778 – 2723). Complexul funerar al faraonului Doser. Coloane angajate canelate ale monumentului funerar prințesei Int-kas (fig. 230), ca și coloanele angajate papiriforme ale mormintului prințesei Hetep-Her-Netbi (fig. 231) preiau aspectul al tulpinelor vegetale.

sale, câte 20 de fiecare latură lungă a încăperii, a căror capete erau prelucrate în forma unor pseudocoloane. Înălțimea acestor « coloane » angajate, dedusă din studiul puținelor fragmente păstrate, era, se pare, egală cu 5,5 diametre inferioare, iar diametrul superior reprezenta circa $\frac{2}{3}$ din cel inferior. Pseudocanelurile fusurilor, care sugerau mănunchiuri de tulpini vegetale, derivau probabil din practica prelucrării tulpinilor de lemn cu o bardă avînd ascuțișul curbat. În felul acesta, recurgînd la piatră, arhitectura capătă un caracter imitativ, tradiția construcției din materiale vegetale persistînd prin formă.

La capătul opus al acestei săli-coridor se afla o altă sală, transversală, cu tavanul din piatră susținut de patru masive de zidărie, avînd capetele tratate, în mod similar,



ca pseudocoloane. De aici se ajungea într-o amplă curte care deschidea perspectiva spre componenta principală a compoziției complexului, monumentală piramidă în trepte.

Traversarea acestor săli în circuit obligat oferea, sub aspectul acțiunii estetice, sesizarea contrastului dintre spațiile interioare cu lumina lor difuză și spațiul amplei curți oficiale, inundate de soare, dintre interioarele dominate de cantitatea de material și forma exterioară, stăpinită și subordonată intențiilor arhitectului, pregătind, în final, efectul de surpriză al percepției directe, de la o distanță convenabilă, a perspectivei de ansamblu a piramidei, care nu putea fi integral cuprinsă cu vederea din nici un alt punct exterior sau chiar interior al incintei complexului. Structurarea compoziției acestui ansamblu pe bază de contraste nu se oprea aici. Deși accesul în interiorul incintei era întârziat prin amplasarea intrării, contemplarea globală a ansamblului, cât și a piramidei, posibilă parțial și din exterior, se oferea cu relativă îngăduință. Impresia ce se crea asupra clarității compoziției ansamblului era contrazisă înăuntrul incintei de căile întortochiate, care dădeau acces la câteva curți ale căror spații erau perceptibile numai fiecare izolat. De asemenea, în contrast cu plastica categorică, cu diviziunile ample ale zidului exterior și ale piramidei, arhitectura acestor spații, ce cuprind morminte și temple, avea un caracter de intimitate.

Pe latura de sud a incintei, într-o curte de formă alungită, denumită « Heb-Sed », se afla un șir de variate capele funerare de tip nord-egiptean. Nu este greu de recunoscut în plastica lor interpretarea în piatră a unor temple de lemn, cu două caturi, ele însele derivate din arhitectura locuințelor executate din material vegetal, cu acoperișuri curbate, susținute de colonete fusiforme, și ante laterale ce formau scheletul structiv al fațadelor, de care se prindeau, pe traverse orizontale, rogojini. Oarecum aceleași forme sînt reluate în curtea vecină a monumentului funerar al prințesei Int-kas. Transpunerea în piatră a fusurilor coloanelor, aparținînd unor construcții ușoare de lemn, transformă un element constructiv într-unul decorativ. Coloanele angajate, zvelte, din fațadele capelilor, atingînd o înălțime egală cu 24 diametre, originalele capitele florale și desimea multiplelor « caneluri » care le brăzdează fusurile surprind prin noutatea inspirației, datorate probabil aceluiași arhitect, autorul piramidei și al formelor arhaice ale « propileelor ». Într-o altă curte, pe fațada mormîntului prințesei Hetep Her Netbi, s-a recurs la coloane angajate, cu fusuri alcătuite din trei fascicule și capitele papiriforme, apărute aici pentru prima oară, reluate fiind apoi în cadrul unor etape ulterioare ale dezvoltării arhitecturii egiptene. Probabil dorința de a sublinia dubla simetrie a laturilor piramidei a făcut ca arhitectul să repartizeze în mod asimetric o seamă de elemente — detalii, uși, statui — aparținînd unor volume compuse simetric, dar subordonate plastic disimetriei fronturilor piramidei.

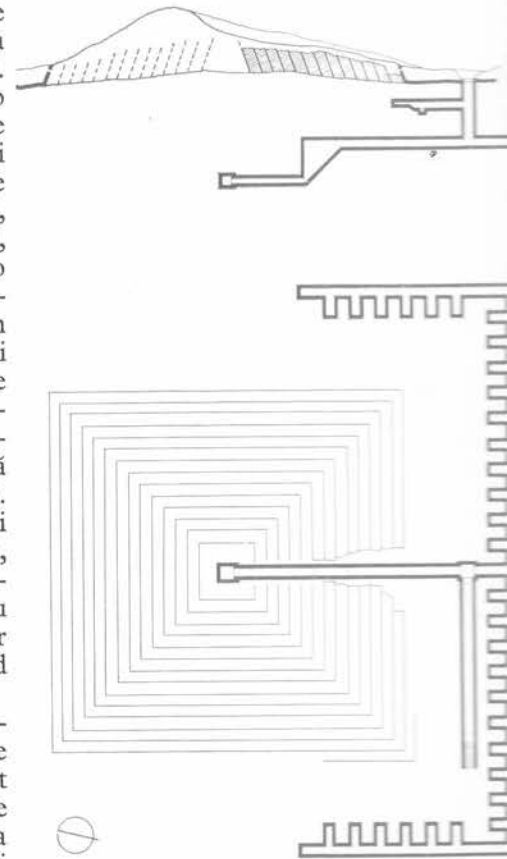
Adiacent laturii de nord a piramidei se află templul funerar al faraonului, al cărui embrion funcțional trebuie

Structurarea compoziției ansamblului pe bază de contraste

Capelele funerare din curtea Heb-Sed

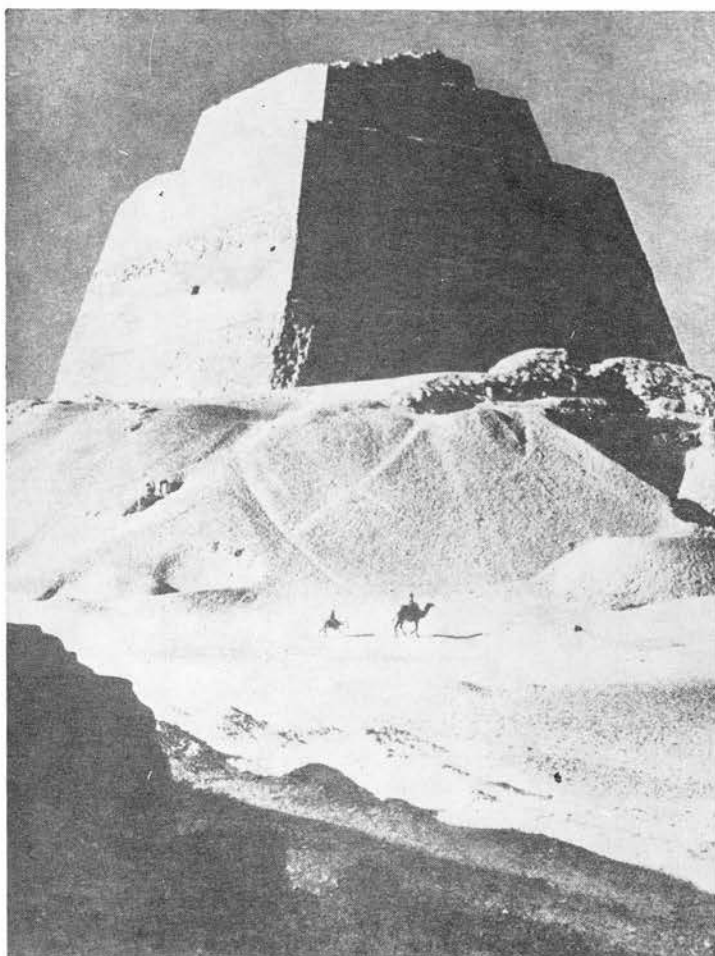
Monumentul funerar al prințesei Int-Kas

Mormîntul prințesei Hetep Her Netbi



232. ȘAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778—2723). Piramida faraonului Sekhem Reth. Dacă piramida faraonului Doser a reprezentat rezultatul unor tatonări și faze succesive de realizare, edificarea piramidei lui Sekhem Reth, presupus urmaș al acestuia, pleacă de la ideea prestabilită a unei suprapunerii de trepte cu bază pătrată.

233. ZĀWIYET EL-‘ARYĀN, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a III-a (2778—2723). Piramida « în felii » de la Zāwiyet el-‘Aryān, localitate situată la sud de Gîzā, constituie o replică a piramidei în trepte a faraonului Sekhem-Reth, situîndu-se, probabil, cronologic aproape de cea precedentă.



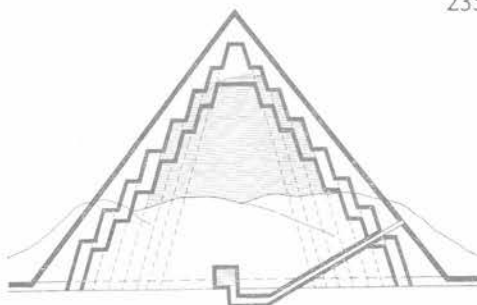
234, 235. MEYDUM, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723 – 2563). «Piramida roșie», probabil terminată de faraonul Snofru, primul suveran al celei de a IV-a dinastii, din care s-a păstrat până astăzi numai nucleul central săpat în stîncă, a fost inițial o piramidă în trepte, de plan pătrat, provenită, poate, prin modificări succesive, dintr-o mastaba, adusă ulterior prin umpluturi la o formă de piramidă geometrică.

234

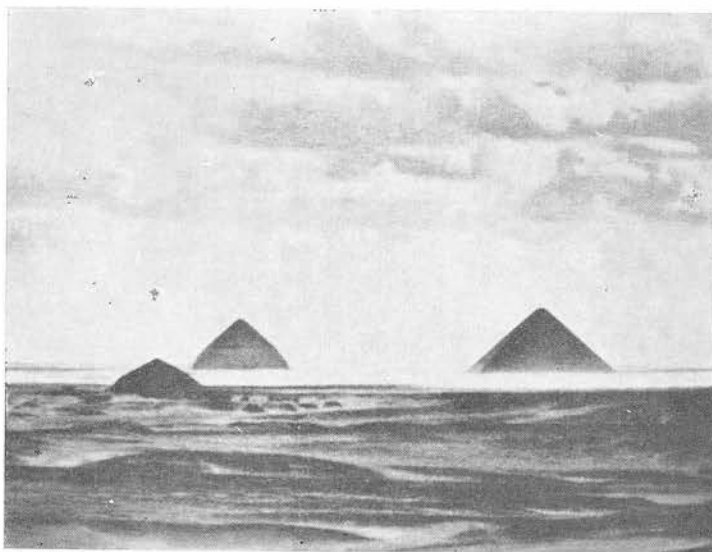
căutat în nișele exterioare simple sau cele interioare cu efigii ale unor vechi mastabele din perioada dinastică timpurie. Dacă evoluția mastabei a tins către progresiva perforare a masivului și amplificarea spațiilor interioare, piramida anulează acest proces sau îl parcurge în sens invers. Eventualele încăperi de dimensiuni mai mari, care ar fi fost incluse în interiorul piramidelor, ar fi amenințate să fie strivite de masa imensă de zidărie a acestora. De aceea, păstrînd în miezul lor numai camerele sepulcrale, piramidele dinastiilor a III-a și a IV-a ofereau posibilitatea dezvoltării unei arhitecturi de temple, destinate expansiunii cultului funerar, în preajma mormintelor regale, încadrate, cîteodată, de piramide mai mici, de capele de tip mastaba pentru rudele faraonului și înalți demnitari ai regatului.

Complexul de la Șaqqāra este primul mare ansamblu edificat în piatră. Însușirea de către arhitecți a proprietăților pietrei constituie un proces lent. Predomină masivitatea construcției, lipsesc cu desăvîrșire coloanele libere. Caracterul imitativ, transpunerea în piatră a formelor unor

235



237



construcții ușoare de lemn reprezintă o rupere a formei plastice de baza ei constructivă. Dar, pentru prima dată în istoria arhitecturii, fundamentul unei ample dezvoltări a arhitecturii de mari ansambluri cu plan prestabilit a fost așezat. Totodată, s-au născut bazele compoziției arhitecturale. Principala inovație plastică a arhitecturii regatului vechi, piramida, poate fi socotită unul dintre fenomenele semnificative ale istoriei universale a arhitecturii.

Urmașul faraonului Doser, probabil cu numele de Sekhem-Reth, a voit, se pare, să reia experiența predecesorului său. Obiect al unei intenții prestabilite, piramida sa, pornind de la o bază pătrată cu latura de 119 m, urmînd să atingă, probabil, o înălțime de aproximativ 70 m, a rămas neterminată. Ca urmare a reutilizării pietrei din care a fost edificată, astăzi nu se păstrează decît cîteva asize totalizînd o înălțime maximă de 7 m. La Zāwiyet el-'Ariān, o piramidă cu bază pătrată, cu latura de 84 m, era alcătuită, așa cum permit să se deducă resturile ei, din 14 gradene, înalte fiecare de 2,80 m. Partea subterană se complică, crescînd numărul de săli care acompaniază camera mortuară.

Pentru faraonul Snofru, fondatorul celei de a IV-a dinastii (2723—2563), se construiesc trei piramide. Deși ordinea lor cronologică nu a putut fi încă stabilită documentar, ea se poate deduce din reconstituirea procesului lor evolutiv. Trăsătura lor comună este abandonarea planului dreptunghiular în favoarea celui pătrat. « Piramida roșie » de la Meydūm folosea ca simbure o stîncă. Ajunsă în zilele noastre sub o formă curioasă de turn cu două gradene, ea relua compoziția în trepte, la început în număr de șapte, apoi amplificate la opt. În cele din urmă, treptele originale au fost cuprinse într-o umplutură de sfărîmături, realizîndu-se la exterior patru fețe netede, puternic înclinate (52°), căptușite cu plăci de calcar de Turāh. Dimensiunile

236. MEYDUM, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). Complexul funerar al faraonului Snofru. Cu prilejul edificării piramidei se constituie un complex funerar, devenit prototip pentru mormintele faraonilor din vechiul regat, alcătuit din două temple legate printr-un drum mărginit de ziduri: un templu (vestibul) « de primire » executat din cărămidă, situat în vale, și un templu de cult funerar, executat din piatră, lipit de fața de est a piramidei.

237. DAHȘŪR, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). Cele două piramide ale faraonului Snofru de la Dahșūr, necropolă din preajma orașului Memphis, încheie procesul de elaborare a piramidei clasice, trecînd prin forma intermediară a piramidei « romboidale ».

Piramida în trepte a faraonului Sekhem-Reth

Piramida în trepte de la Zāwiyet el-'Ariān

Piramidele faraonului Snofru

acestei piramide întreceau pe acelea ale piramidei lui Doser: latura bazei era de 146 m, înălțimea, redusă astăzi la 70 m, depășea probabil 90 m. Celelalte două piramide s-au edificat la Dahșūr, sectorul dinspre miazăzi al necropolei memphite. Una dintre ele, situată la Dahșūr-Sud, capătă o formă cu profil frînt, « romboidal », avînd pantele respectiv de 54° și 43°, pentru ca a doua, la Dahșūr-Nord, să atingă dintru început forma geometrică care reprezintă tipul clasic al piramidei. În raport cu piramida de la Meydūm, dimensiunile celor de la Dahșūr sporesc. Piramida cu profil frînt are latura bazei de 188,5 m, iar înălțimea de 97 m. Cea de a doua piramidă de la Dahșūr are laturile de 221,5 × 219, 5 m, iar înălțimea de 104,4 m.

Paternitatea și ordinea cronologică arătate mai sus, această din urmă dedusă din evoluția formei, nu este acceptată în unanimitate de către egiptologi. Inițierea piramidei de la Meydūm se atribuie ultimului faraon al dinastiei a III-a și numai terminarea ei, contribuției faraonului Snofru (de unde și inscripțiile care-i poartă numele). Apartenența piramidei geometrice este nesigură, datorită caracterului interpretabil al datelor documentare existente. Faptul că piramidele de la Meydūm și Dahșūr-Nord au o singură cameră sepulcrală, iar piramida cu profil frînt două (una dintre ele fiind destinată păstrării viscerelor după mumi-ficare), dispoziție devenită regulă pentru piramidele de mai târziu, îi face pe unii specialiști să o considere pe aceasta ca ultimă construcție a lui Snofru. Schimbarea de pantă ar fi fost semnul existenței a două cavouri. Pe de altă parte, este posibil ca piramida romboidală să fi fost concepută inițial ca o piramidă geometrică, nefiind isprăvită ca atare. Modificarea de pantă ar fi intervenit fie datorită înălțimii prea îndrăznețe, la care ar fi adus-o panta inițială, fie în scopul unei terminări mai grabnice a lucrării. După unele observații, partea superioară are pietrele așezate în operă cu mai puțină grijă, denotînd, poate, graba. Totuși, piramida romboidală și-a păstrat cea mai mare parte a placajului, din piatră de Turāh, datorită înclinării așizelor către interior, procedeu uzitat în cazul piramidelor în trepte.

Dacă templul funerar pentru depunerea ofrandelor de la poalele piramidei lui Doser de la Șaqqāra era modest sub aspectul complexității funcționale, în cadrul ansamblurilor funerar ale piramidelor faraonului Snofru, probabil, complicarea ritualului funerar a condus la o dedublare a funcțiilor religioase, exprimată prin amplasarea clădirilor adaptat topografiei terenului dintre țărnul fluviului și platoul necropolei. Pentru primirea corpului faraonului defunct, adus pe apa Nilului, și desfășurarea operațiilor de mumificare a fost construit, legat de un debarcader, un al doilea edificiu de caracter religios, compus din vestibuli, cîteodată deschise către Nil printr-un portic, din săli pentru ceremonii și spații pentru regrouparea și înclonarea procesiunilor, legat printr-un drum în pantă acoperit de templul funerar de lîngă piramidă.

Unii specialiști au denumit aceste noi edificii, impropriu, « propilee » sau « debarcadere », alții, mai adecvat funcției

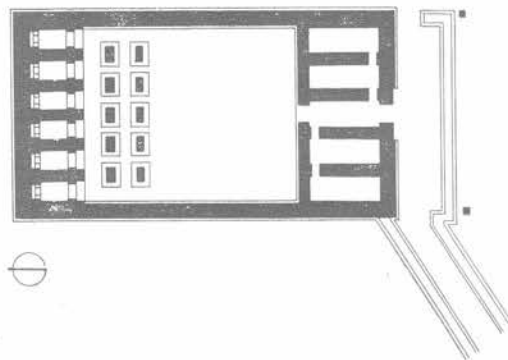


238

238, 239, 240. DAHȘŪR-SUD, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Piramida « romboidală » își datorează fringerea de pantă fie modificării pe parcurs a proiectului inițial, concepută fiind ca o piramidă geometrică, fie intenției de a semnaliza existența a două camere sepulcrale, una destinată, poate, păstrării viscerelor. Lipită de incinta piramidei romboidale, se află o piramidă-satelit care, după unii autori, ar fi ea cea destinată păstrării viscerelor faraonului mumificat.

241. DAHȘŪR-SUD, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). În complexul piramidei « romboidale », templul de cult funerar era redus la un spațiu delimitat sub cerul liber, în timp ce templul « de primire », executat din piatră, singurul păstrat, avea o structură de plan mai complexă, din componența căreia făceau parte stilpi liberi.

241



lor, « pavilioane » sau « vestibuluri de primire ». Prin extensiunea denumirii de « templu al Sfinxului », dată în secolul al XVIII-lea în mod eronat pavilionului de primire al complexului piramidei lui Chephren, situat alături de Sfinx, tuturor acestor edificii li s-a zis « temple de primire » sau « temple din vale », denumiri, reieșite din considerarea destinației lor sau a topografiei, care persistă cu insistență în literatura de specialitate până astăzi.

Templele situate la poalele piramidelor lui Snofru, destinate cultului funerar, sînt foarte simple: o curte cu un altar sau o masă pentru ofrande așezate între două stele de piatră, precedată de una sau două săli. La executarea zidurilor de incintă se renunță la rezalitele care au făcut epocă în arhitectura premergătoare.

Singura dintre piramidele atribuite lui Snofru care și-a păstrat templul de recepție este piramida cu profil frînt de la Dahșūr. Spre deosebire de templul de oferte executat din cărămidă, acesta este construit din piatră. Stîlpii masivi ai porticului sînt primele elemente de susținere independente, degajate de ziduri, executate din piatră, cunoscute în arhitectura Egiptului antic.

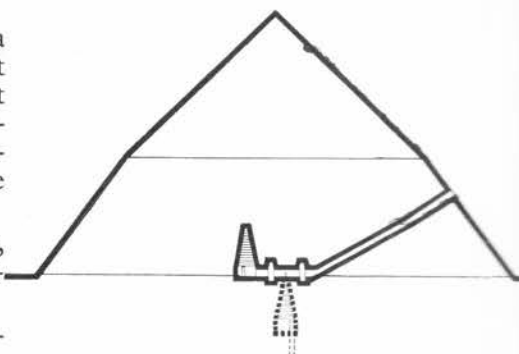
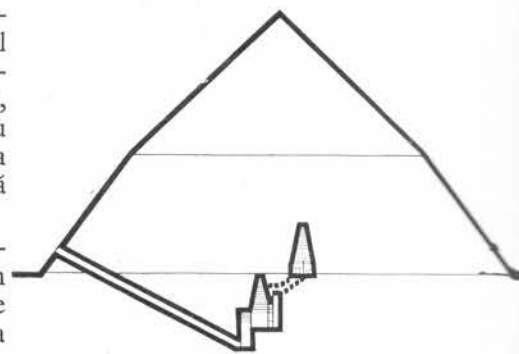
Formularea plastică a mormîntului faraonului, piramida, reprezintă o victorie a concepției tumulare de tradiție sud-egipteană.

Construcția de piramide culminează prin edificarea mormintelor faraonilor din dinastia a IV-a, Cheops, Chephren și Mykerinos, situate la Gîza, formînd un uriaș ansamblu. În preajma piramidelor faraonilor se află mormintele demnitarilor, piramide mai mici, în trepte, sau mastabale, dispuse de-a lungul unor străzi care se intersectează în unghi drept, alcătuiind un adevărat oraș al morților. În felul acesta, în cadrul acestui imens complex era recapitulată întreaga evoluție a piramidei: mastaba, piramida în trepte, piramida în forma ei « clasică ».

Folosind experiența constructivă și plastică prilejuită de edificarea piramidelor faraonului Snofru, arhitectul faraonului Cheops alege pentru piramida stăpînului său o pantă apropiată de cea pe care a avut-o piramida de la Meydūm după umplerea gradinelor și execuția placajului de calcar, dar, totodată, recurge la dimensiuni mai mari.

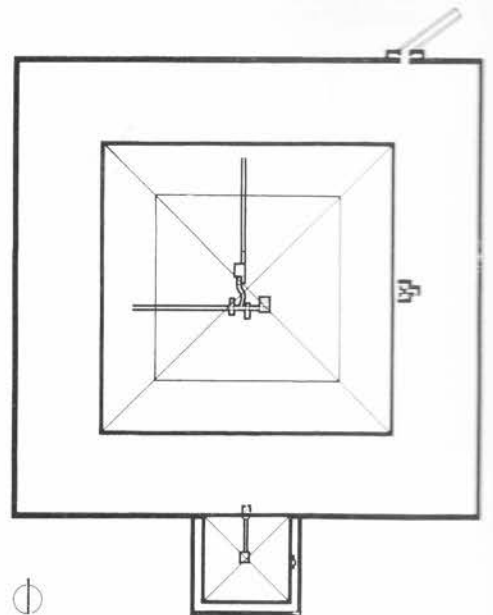
Piramida faraonului Cheops, considerată în antichitate ca una dintre minunile lumii, întrecea ca dimensiuni toate predecesoarele sale, cu baza ei de 230,35 m și înălțimea de 146,59 m, redusă astăzi la 137 m. Construită din blocuri de calcar galben, piramida fusese placată cu blocuri de calcar alb. Pentru edificarea ei au fost necesare aproximativ 2 500 000 piese de piatră, cîntărind fiecare 2,5 t. Piramida lui Chephren avea dimensiuni similare, înălțimea de 145,5m fiind redusă astăzi cu 2 m, iar piramida lui Mykerinos, o înălțime inițială de 66,4 m, redusă astăzi la 62m.

Pe măsura diminuării dimensiunilor celor trei piramide, s-a recurs la materiale de placaj mai prețioase. Piramida lui Chephren avea la bază două asize placate cu granit, iar piramida lui Mykerinos era îmbrăcată cu granit roșu



239

240



Templul de recepție
al piramidei
« romboidale »

Complexul funerar
de la Gîza

Piramida faraonului
Cheops

pînă la jumătate. Este posibil să fi existat inițial intenția de a îmbrăca piramida în întregime cu granit. Insuficienta finisare a placajului de granit și completarea părții superioare cu calcar s-ar putea datora grăbirii lucrărilor în urma morții premature a faraonului.

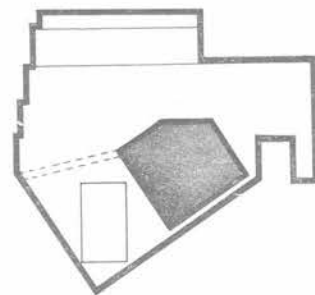
Preocuparea de a proteja de răufăcători corpul faraonului defunct și întregul inventar funerar a condus la amenajarea unor accese către interiorul piramidei, ascunse și greu accesibile, protejate prin lespezi imense, care blocau definitiv intrarea după terminarea ceremoniei mortuare. Coridoare strîmte și bifurcații, menite, parcă, să inducă în eroare pe răufăcători, străbăteau masivul imens al piramidelor, deschizîndu-se către încăperi dispuse la niveluri diferite, una dintre ele fiind destinată pentru sarcofagul cu mumia faraonului. Pentru a nu fi strivite de masa piramidei, aceste spații erau executate din blocuri de piatră dură polisată; pentru încăperi mai mari, cum ar fi camera mortuară, fiind luate măsuri de prevedere speciale privind transmiterea și repartizarea încărcărilor.

Un coridor de numai 1,5 m lățime, înalt de 1,17 m, cu deschiderea către exterior situată la o înălțime de 27,50 m deasupra solului, străpungînd masivul piramidei lui Cheops, coboară mai întîi în pantă de aproximativ 26° , pentru ca după 103 m, socotiți de la intrare, să se orizontalizeze, ajungînd la o încăpere escavată în rocă sub piramidă, ce trebuia, probabil, să fie urmată de o altă încăpere, ca în cazul piramidei nordice de la Dahşūr, dacă lucrările nu ar fi fost abandonate.

Atunci, din galeria inițială, a fost tăiat în nucleul piramidei un coridor suitor, cu aceeași pantă, pentru ca, după străpungerea zidăriei deja realizate, execuția acestuia să continue odată cu cea a piramidei. Acest lucru rezultă din dispoziția blocurilor de piatră și caracterul îngrijit al pavimentului. După un parcurs de 38,70 m, coridorul se orizontalizează dînd acces la o încăpere situată în centrul piramidei, cu dimensiunile de $5,65 \times 5,15$ m în plan și 6,75 m înălțime, denumită greșit de arabi «camera reginei», care nu a fost nici aceasta terminată. Culoarul ascendent a fost continuat cu «marea galerie», lungă de 46 m, înaltă de 7,40 m. Asizele zidurilor de calcar avansează una în raport cu cealaltă, «en encorbellment», pentru ca deschiderea de 1,04 m, rezultată în partea superioară, să fie acoperită cu dale de piatră cu o pantă ușor sporită față de cea a pardoselii. O anticameră, situată între două intrări strîmte ce urmau să fie închise, după depunerea mumiei faraonului, prin herse, conduce la cavou.

Piatra din care sînt executate culoarul, galeria, camera mortuară, este perfect lustruită, iar îmbinarea blocurilor este executată cu atîta precizie, încît rosturile nu permit pătrunderea nici a unei lame de cuțit, nici a unui fir de păr.

Camera mortuară, cu dimensiunile de 10,30 m lungime, 5,10 m lățime și 5,80 m înălțime, executată în întregime din granit, conține sarcofagul faraonului, un paralelipiped, executat și acesta din granit lustruit, fără nici un fel de elemente decorative. Camera mortuară este acoperită cu

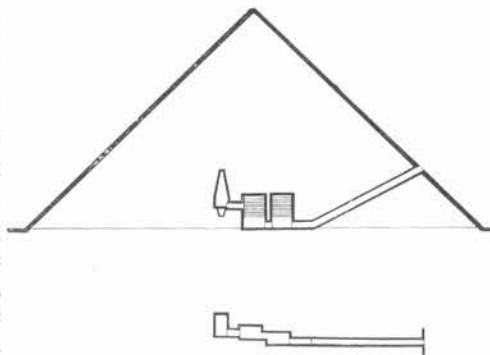


242

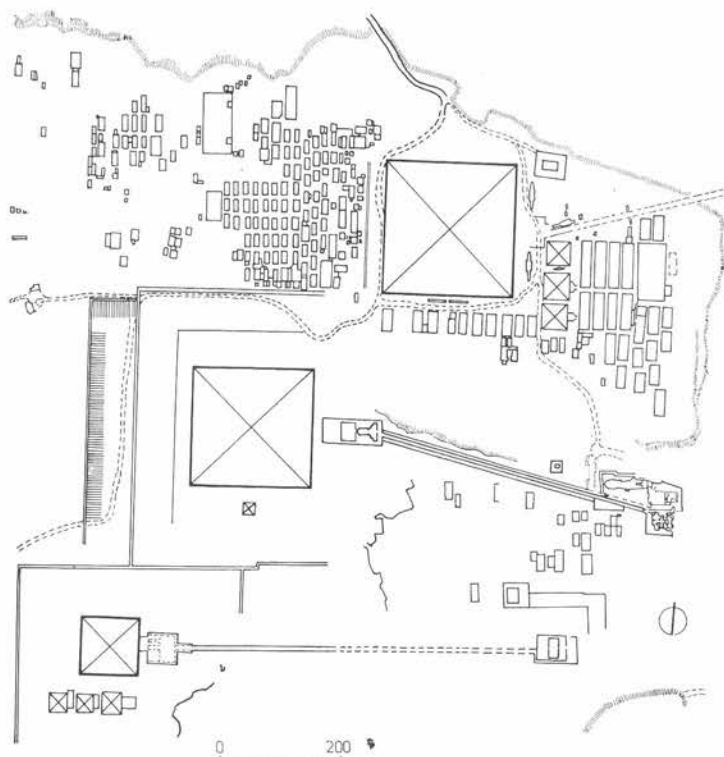
242. DAHȘŪR—SUD, Egiptul de jos, regatul vechi, dinastia IV-a (2723—2563). Intrarea în camera sepulcrală a piramidei romboidale fusese blocată după introducerea sarcofagului faraonului, cu ajutorul unei herse, un bloc enorm de piatră care a fost lăsat să alunece în dreptul ușii prin îndepărtarea unei grinzi de lemn.

243. DAHȘŪR-NORD, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a Piramida «geometrică», atribuită faraonului Snofru, concepută și realizată ca atare, încheie procesul de constituire a mormintului funerar regal, devenind sursa unor multiple reluări ulterioare. În arhitectura funerară, piramida geometrică reprezintă o victorie a concepției tumulare de tradiție sud-egipteană.

243



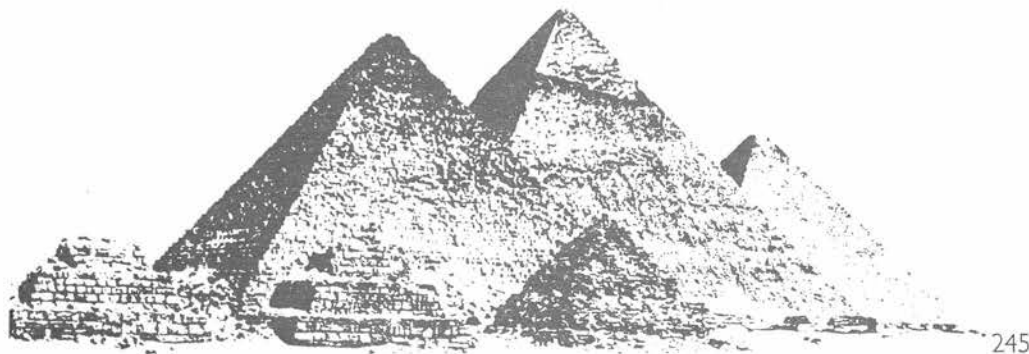
244



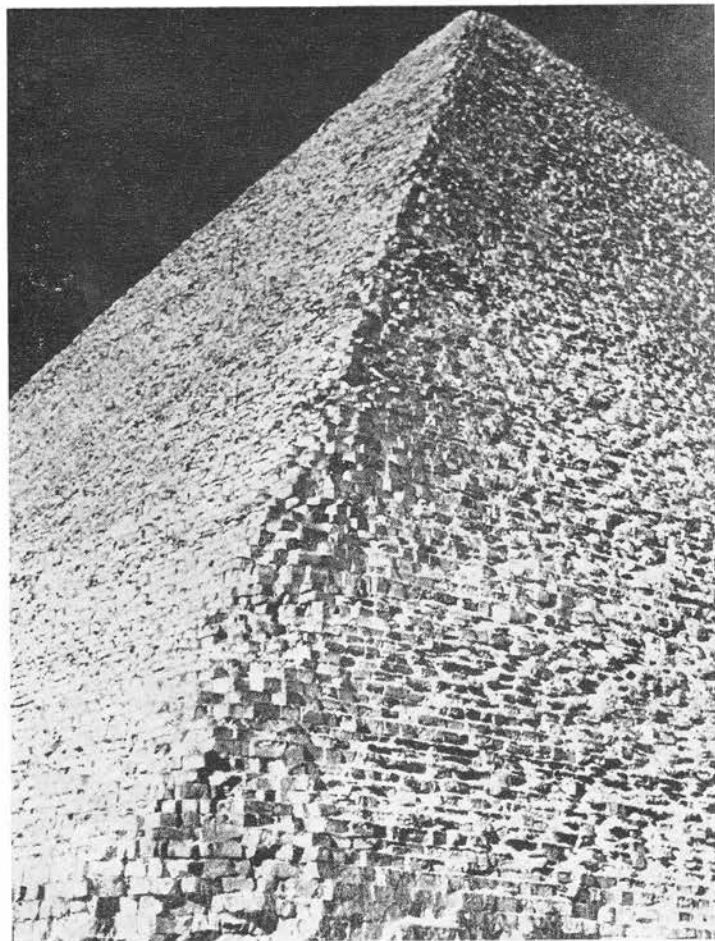
cinci blocuri de granit, cu spații între ele, pentru ca, în cele din urmă, două lespezi de calcar, dispuse în formă de unghi, să asigure repartizarea presiunilor masivului de deasupra. Din camera mortuară pleacă niște canale, probabil de aerisire, către fețele de nord și sud ale piramidei, înclinate, respectiv, la 31° și 45° .

Contemporanii piramidelor trăiau într-un stadiu intermediar între vîrsta aramei și cea a bronzului. Unelte care au fost realizate aceste monumente erau încă executate cu precădere din piatră (burghiul, dalta, tesla, fierăstrăul, ciocanul); unele unelte erau de aramă și chiar de bronz.

244, 245. GÎZĂ, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Complexul funerar al faraonilor Cheops, Chephren și Mykerinos reprezintă o uriașă necropolă care reeditează toate fazele de evoluție a monumentului funerar egiptean: mastaba, piramida în trepte, piramida geometrică.



245



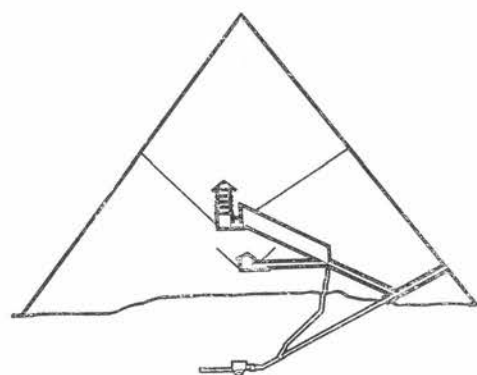
246

Mărturiile
istoricului Herodot

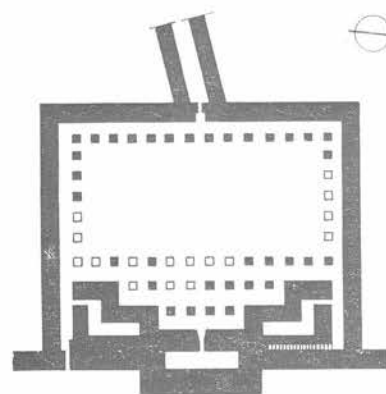
Edificarea unei piramide, care reprezenta un proces de lungă durată, pretindea o forță de muncă uriașă. Istoricul Herodot apreciază că, la piramida lui Cheops, ar fi lucrat permanent 100 000 oameni. Tot el relatează că, pentru a ușura transportul materialelor, necesare construcției piramidelor, a fost amenajat un drum în pantă, lung de 500 m, pavat cu piatră șlefuită. El credea că realizarea acestei lucrări nu a fost cu nimic mai ușoară decât înfăptuirea însăși a piramidelor.

Paralel cu latura sudică a piramidei lui Cheops, în preajma templului funerar, s-au descoperit șanțuri acoperite cu dale, un fel de bazine naviforme, într-unul din ele fiind găsită o barcă lungă, folosită la transportul unor piese funerare sau, poate, destinată simbolic pentru uzul defunctului.

Complexele piramidelor de la Giza reiau dispoziția topografică și funcțională a celor două « temple », apărută pentru prima oară la Dahşūr. Din zidul de incintă, templul de primire și coridorul de acces către templul funerar nu s-au păstrat decât urme, din care se poate deduce dispoziția deja stabilită în ansamblurile piramidelor faraonului Snofru.



247



248

Templele anexe ale
piramidei
faraonului Chephren

Templul de cult
funerar

Statuia Sfinxului

Maștaba el-Fara'ün

Planul templului funerar, care a putut fi reconstituit, înfățișează o curte pavată cu bazalt negru, un deambulator delimitat de stâlpi de granit cu secțiune pătrată și o încăpere de cult precedată de două șiruri de stâlpi.

Numai piramida faraonului Chephren își păstrează templele anexe. Atît «templul din vale», bine conservat, accesibil dinspre apă, cît și templul de cult de la poalele piramidei, păstrat sub forma de fundații și începuturi de ziduri, se prezentau din exterior ca niște construcții masive, cu ziduri de piatră netede și înclinate, legate printr-un coridor în pantă acoperit. Compoziția spațiilor pe care le includeau se bazează pe contrastele generate de alternanța de încăperi în amfiladă, dispuse transversal sau longitudinal, cît și de succesiunea de spații închise și de curți în plină lumină. Cu tot caracterul axial al compoziției, legăturile funcționale esențiale se abat de la simetrie, au accese șicănate și trasee frînte.

Templul funerar de la baza piramidei cuprindea, în cadrul unui volum exterior unic, de plan rectangular, spații care reluau dispoziția transversală și longitudinală întîlnită la «templul din vale», completate cu o curte înconjurată de portice și cinci nișe adînci, sanctuarul propriu-zis.

Arhitectura templului demonstrează progresul făcut în privința însușirii proprietăților constructive ale pietrei. Stâlpii, care susțin tavanul, se desprind de ziduri, dispărînd orice intenție de imitație a construcțiilor vegetale. Dar secțiunile supradimensionate ale stîlpilor și grinzilor arată un exces de prudență, rezultat dintr-o cunoaștere incompletă a rezistenței materialului de construcție folosit. Tăietura pietrei este simplă, decorația lipsește, aspectul plastic rezultă din finisarea materialului, granit roșu, prin polisare, și din culoarea acestuia. Pentru prima oară se include în compoziția monumentului sculptura monumentală: statuile de diorit ale faraonului Chephren, așezate în vestibulul templului. Pereții lustruiți sînt de culoare roșie, pavajul din plăci de alabastru și de bazalt de culoare închisă, statuile din diorit de culoare verde închis.

Templul funerar al piramidei lui Mykerinos, cu o organizare similară celei a templului lui Cheops, a fost terminat în cărămidă de succesorul lui, faraonul Șepseskaf, care a construit din același material și «templul din vale».

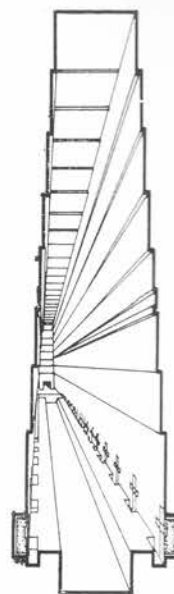
Dispusă paralel cu drumul de acces către templul funerar al lui Chephren, se ridică statuia colosală a Sfinxului, cioplită în stîncă, reprezentînd pe faraon în ipostaza zeului «Horus la orizont», cea mai mare sculptură realizată din întreaga istorie a artelor plastice: 20 m înălțime, 57 m lungime. Sfinxul constituie un exemplu reprezentativ de sinteză a arhitecturii cu sculptura, la nivelul unui ansamblu uriaș, cum este cel al piramidelor de la Gîza.

După moartea lui Mykerinos, tipul de mormînt nord-egiptean cunoaște o recrudescență. Mormîntul fiului lui Mykerinos, faraonul Șepseskaf, revine la forma de «locuință». Situat la sud de Șaqqâra, el este cunoscut sub denumirea de «Maștaba el-Fara'ün». Mormîntul reginei Hentkaus, sora și soția faraonului, este de același tip. Dar, odată

246, 247. GÎZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Piramida lui Cheops. Dacă formele și dimensiunile exterioare ale piramidei lui Cheops par cele prestabilite, interiorul ei a suferit numeroase modificări, camera mortuară fiind executată în masivul piramidei după abandonarea altor două cavouri începute și neterminate.

248. GÎZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Templul funerar al piramidei lui Cheops, în acord cu tratamentul simplă, nedivizată, a piramidei și a spațiilor sale interioare, avea ziduri de incintă fără rezalituri, iar în interior, stâlpi liberi, cu secțiuni rectangulară.

249. GÎZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Piramida lui Cheops. Marea galerie de acces către camera sepulcrală este executată din calcar polistru.



Piramida
faraonului Sahurê'
de la Abu-Şir

Templul de primire,
recrudescență a plas-
ticii cu caracter imi-
tativ

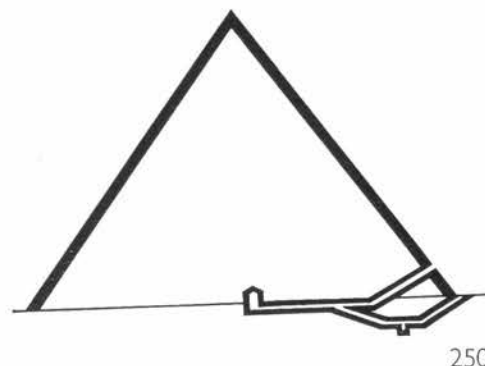
cu dinastia a V-a (2563—2423), faraonul Userkaf adoptă din nou piramida. La fel procedează și faraonul Sahurê'. Piramida edificată din ordinul său are dimensiuni mai modeste (înălțimea de 49,6 m), iar miezul ei nu mai este din piatră masivă, ci din piatră aglomerată și moloz. Placajul piramidei a fost executat din calcar alb, iar partea sa superioară din granit.

Caracterul compact al arhitecturii templelor, întâlnit în cadrul complexului piramidei lui Chephren, este sensibil atenuat în cazul construcțiilor funerare ale piramidei lui Sahurê' de la Abū-Şir. Vestibulul de acces se deschidea prin două porticuri, legate de debarcadere, prevăzute cu coloane de granit roșu care, pentru prima oară, imitau tulpini de palmier, mănunchiuri de papirus sau tulpini de lotus. Asemenea unor arbori, aceste coloane se ridicau din pavajul de bazalt negru care închipuia pământul, iar tavanele, pictate cu albastru închis, erau presărate cu stele de aur sculptate în relief. Arhitectura templului de cult funerar era rezolvată în același spirit imitativ-simbolic. Reliefuri figurative cu o suprafață de circa 10 000 m², din care s-au păstrat numai 150 m², decorau întreg ansamblul.

Odată cu dinastia a VI-a (2423—2263) se revine la caracterul compact al exterioarelor și la arhitectura severă de pilaștri.

Asupra reședințelor faraonilor și templelor destinate cultului zeilor din perioada vechiului regat, executate din materiale vegetale, se poate judeca numai în baza copiilor în piatră care se găsesc în cadrul ansamblului funerar de la Şaqqāra. Nici templele executate în cărămidă nearsă nu s-au păstrat. În ceea ce privește templele de piatră, deplasarea capitalei religioase, în timpul regatului de mijloc, în Egiptul de Sus, a făcut ca unele temple din nord să fie părăsite, altele, situate în Deltă, au fost acoperite de aluviuni, peste altele s-au suprapus noi edificii. Din această cauză, unicul templu de cult divin construit din piatră care s-a păstrat este cel de la Qasr el Şāga din Fayyūm. Planul său cu șapte capele, precedate de o curte, anticipă compoziția templelor de cult funerar din perioada noului regat.

Începând cu dinastia a V-a (2563—2423), se dezvoltă construcția de temple închinată Soarelui. Clerul din

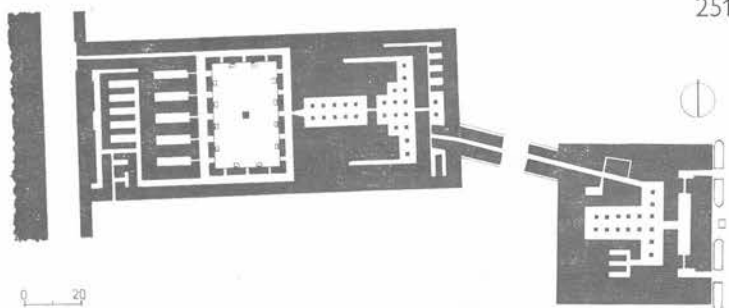


250. GIZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). Piramida faraonului Chephren. Două galerii care se reunesc, în întregime îmbrăcate în granit roșu, conduc la camera sepulcrală săpată sub nivelul solului.

251. GIZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). Complexul funerar al faraonului Chephren. Templul « din vale » și templul funerar se prezentau din exterior ca niște masive de piatră opace, cu ziduri înclinate, o reminiscență a înclinării zidurilor de argilă, iar în interior, ca o succesiune de încăperi simetrice, dispuse în amfiladă, cu circulații șicănate care contraziceau această dispoziție.

252. GIZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). Structura templului « din vale » al piramidei faraonului Chephren denotă o etapă mai evoluată a cunoașterii proprietăților pietrei: suportii verticali se detașează de ziduri, iar interpretarea lor plastică se eliberează de amintirea formelor construcțiilor vegetale, prezentă în ansamblul lui Doser.

253. GIZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). Piramida lui Mykerinos vădește o modificare, în cursul execuției, a organizării sale interioare, ca urmare a lărgirii bazei sale. Prima galerie descendentă a fost abandonată, camera sepulcrală, adâncită pentru a primi o altă galerie de acces. O a doua cameră, în care a fost găsit un sarcofag, ale cărei fețe verticale sint tratate ca niște fațade de palat, a fost săpată la un nivel mai scoborit.



Heliopolis, care a înscăunat pe primul faraon al dinastiei a V-a, a integrat pe Horus, zeul dinastic, cu zeul soarelui Rē'-Harāḥti, dînd puterii faraonului, « fiul » acestuia, un sens cosmic.

Prototipul templelor Soarelui trebuie să fi fost sanctuarul încastrat în stîncă în fața labelor anterioare ale Sfinxului, situat alături de « templul din vale » al faraonului Chephren. Templul Sfinxului constă dintr-o curte delimitată de un zid dublat de un portic cu pilaștri, îmbrăcați cu plăci de granit, cu o nișă în fața pieptului Sfinxului, îndreptată spre răsăritul soarelui.

Templele Soarelui de la Abū Gūrāb.

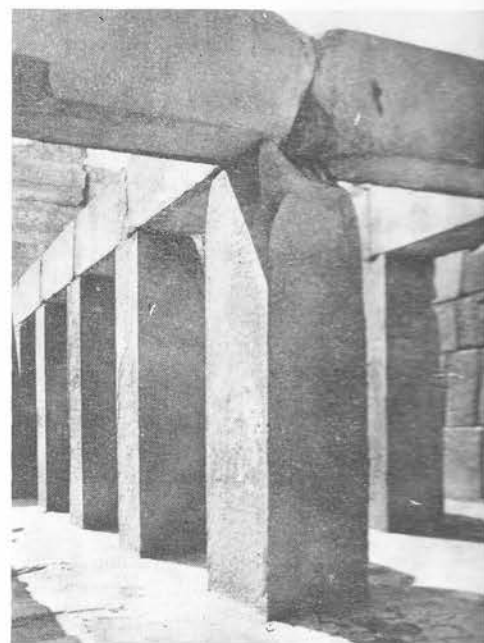
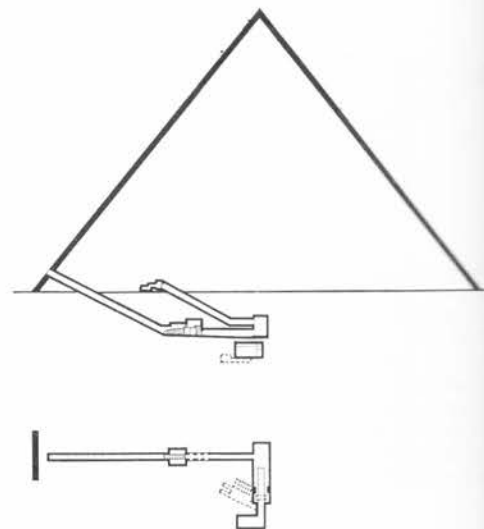
Sanctuarele Soarelui, ridicate de faraonii dinastiei a V-a, sînt situate la Abū Gūrāb, în zona de podișuri dintre Gîza și Șaqqāra. Primul templu dedicat soarelui de către faraonul Userkaf relua probabil compoziția sanctuarului, ulterior dispărut, de la Heliopolis. Dintre cele patru temple de cult divin, construite de regii dinastiei a V-a, cel mai bine conservat este acela edificat de faraonul Neuserē', care reconstruiește în piatră templul ridicat inițial, tot de el, din cărămidă. În interiorul unei incinte, pe un postament de cărămidă, a fost ridicat un obelisc executat din blocuri de calcar, atingînd împreună cu postamentul o înălțime de 56 m. În fața obeliscului, se afla un altar pentru sacrificii, construit din alabastru. Ca și templele funerare ale faraonilor, templul Soarelui de la Abū Gūrāb era accesibil din vale printr-un coridor acoperit.

Evoluția mormîntului de tip mastaba

Dacă mormîntul faraonului, piramida, evoluează către o formă geometrică pură, dezvoltarea mormîntului demnitarilor, de tip mastaba, tinde către o complicare continuă a spațiului interior.

În mastabalele princiare, de cărămidă, aflate în preajma piramidei de la Meydūm, din unirea coridorului exterior cu nișa pentru oferte funerare rezultă o capelă de cult cruciformă, avînd la capătul brațului nordic o poartă falsă. Acest tip de capelă este reluat în mastabalele de la Șaqqāra și Dahšūr cînd, începînd cu cea de a IV-a dinastie, locul cărămizii ca material de construcție îl ia piatra. În necropola de la Gîza, mastabalele princiare de piatră, cum ar fi cea a lui 'Anhhaf, în care se include un mic spațiu de cult dispus transversal, prevăzut cu o poartă falsă, sînt precedate de alte spații, exterioare, compartimentate prin ziduri de cărămidă.

În timpul dinastiei a IV-a, îndeosebi în cazul mormintelor, a căror spații interioare erau săpate în rocă, camera de cult capătă o amploare deosebită. În timpul dinastiei a V-a, mastabalele de la Gîza și Șaqqāra încep să aibă masivul fragmentat de numeroase spații destinate cultului funerar al membrilor familiei. Încăperile rezumă scenariul cortegiului funerar regal, pornind de la pavilionul de primire din vale pînă la templul de cult funerar al faraonului. Această transpunere apare evident în mastabaua lui Ti, de lîngă Șaqqāra, datînd din timpul dinastiei a V-a. Spațiul interior al mastabei unui demnitar, Mereuruka (dinastia a VI-a), din aceeași zonă, este împărțit în numeroase încăperi destinate cultului defunctului și al familiei sale.



Arhitectura primei perioade intermediare (2263—2050)

Activitatea constructivă îndreptată către realizarea unor edificii monumentale încetează odată cu prăbușirea autorității centrale în vremea dinastiei a VI-a, provocată de creșterea puterii guvernatorilor locali, nomarhii, și de războaiele sclavilor. După așa-numita «prima perioadă intermediară», corespunzătoare dinastiilor a VII-a și a VIII-a, care mențin capitala la Memphis, și dinastiile a IX-a și a X-a, constituite în Egiptul de mijloc, la Herakleopolis, suveranii dinastiei a XI-a, originară din Thebai, reușesc să cîștige prevalență asupra dinastiei care domnea în paralel la Herakleopolis. Ca urmare, în jurul anului 2050, unitatea regatului este restabilită de faraonul Mentuhotpe (Mentuhotep) Nebhepetrē al II-lea. Refacerea unității Egiptului inaugurează perioada numită a «regatului mediu» sau a «primului regat teban», care va cuprinde dinastiile XII-XIV.

În cursul primei perioade intermediare, în arhitectura funerară particulară apare mormîntul rupestru cu o sală transversală în raport cu intrarea și un portic cu coloane fasciculate sau cancelate care suportă bolți false. Un model de casă descoperit în mormîntul lui Mentuhotpe la Deyr el-Bahrî înfățișează o curte plantată și un portic de acces, ceea ce poate sugera ideea unei fuziuni de elemente aparținînd arhitecturii de locuințe și a celei de cult funerar. Reluînd activitatea constructivă, care trebuia să-i întărească prestigiul, Mentuhotpe Nebhepetrē al II-lea alege pentru mormîntul său un loc situat la Deyr el-Bahrî, în coasta abruptă a munților, la vest față de Thebai, pe malul opus al Nilului. Tipul de mormînt pentru care optează este acela al unei piramide de dimensiuni modeste, ridicate deasupra unei mastabe construite pe o terasă special amenajată în faleză stîncoasă a muntelui. Monumentul funerar este precedat de o amplă curte accesibilă dinspre

Arhitectura funerară
rupestră

Ansamblul funerar
al
faraonului
Mentuhotpe
Nebhepetrē de la
Deyr el-Bahrî



255



254

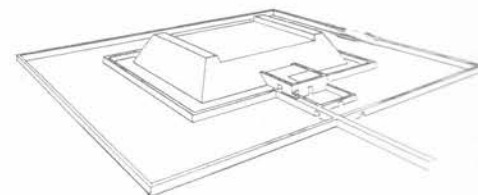
Ansamblul de la Deyr el-Baħrī, sinteză a programelor funerare ale vechiului regat

Apariția fațadelor deschise prin porticuri și a compoziției axiale

vale printr-un drum în pantă, protejat de ziduri înalte. Compoziția ansamblului concentrează într-un tot unitar diversele părți componente ale necropolelor vechiului regat: mastaba, piramida, templul destinat cultului funerar cu vestibulul său de acces și mormântul rupestru.

La Deyr el-Baħrī, locul vestibulului de acces îl ia un portic care îmbracă baza terasei deasupra căreia se ridică mastaba și piramida. Soclul piramidei este înconjurat de aripile unei săli perimetrice, hipostile, cu 140 coloane de secțiune octogonală, zidul său exterior fiind îmbrăcat din trei părți cu un dublu șir de coloane, replică a porticilor de pe terasa inferioară. În spatele piramidei se află templul funerar, alcătuit dintr-o curte urmată de o sală hipostilă, parțial construită, parțial săpată în stîncă, și de o încăpere de cult rupestră.

Expresia exterioară a ansamblului amintește oarecum compoziția în trepte a piramidei faraonului Doser, numai că gradenele de la baza piramidei sînt deschise către exterior prin porticuri. Pentru prima oară în arhitectura funerară egipteană, în locul fațadelor oarbe, capătă prevalență porticurile deschise, care realizează întrepătrunderea dintre spațiul interior și cel exterior. Spre deosebire de forma clasică a piramidei, în ansamblul funerar de la Deyr el-Baħrī se manifestă tendința de a se exprima, ca principală, una din fațade. Totuși, axialitatea compoziției de volume a ansamblului, sesizabilă din exterior, este negată prin faptul că accesul către templul funerar învăluie soclul piramidei, fiind astfel reluată mișcarea în linie frîntă prezentă și în ansamblul de la Șaqqāra.



254, 255. GIZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Sfînxul și templul Sfînxului. Uriașă statuie săpată în rocă, cu trup de leu și cap de om, atribuită vremii faraonului Chephren, precedată de un templu înzestrat cu o vastă curte, ar reprezenta chiar pe faraon. În timpul regatului nou, sfînxul era socotit ca imagine a zeului soare. Faraonul Tuthmosis al IV-lea l-a degajat de nisipuri și restaurat, operație reluată pînă în zilele noastre de două ori.

256. GIZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Complexul funerar al faraonilor Cheops, Chephren și Mykerinos. Mastabilele aristocrației formează un oraș al morților conceput, cel puțin pe zone, după planuri prestabilite.

257. GIZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723–2563). Mastaba el-Fara'ūn, mormîntul faraonului Șepseskaf, reia în piatră formula unui monument funerar de tipul mastabei.



256

Spațiile interioare ale templului funerar al faraonului Mentuhotpe Nebhepetrē, ca și cele aferente mormântului reginei Nofru, săpat mai la nord, în aceeași coastă a muntelui, sînt decorate cu reliefuri.

ARHITECTURA REGATULUI MEDIU (2050—1732)

Ammenemes (Ammenemhēt) I (2000—1988), fondatorul dinastiei a XII-a (2000—1798), care mută capitala de la Thebai către nord, în apropiere de localitatea actuală el-Lišt, lângă Memphis, reia, de altfel, ca și urmașii săi, tema piramidei ca mormînt regal. Ca loc de înmormîntare, faraonii dinastiei a XII-a au ales necropole diferite: Șaqqāra, el-Lišt, Dahšūr, Fayyūm. Lipsesc însă acele resurse, umane și materiale, care să permită constructorilor noilor piramide să atingă măreția complexelor funerare ale vechiului regat. Pentru piramida lui Ammenemes I, se utilizează materiale de construcție recuperate de la Gîza și Șaqqāra. Ca rezultat al economiei de materiale și de mînă de lucru, piramida faraonului Sesostriș (Senwosrē, Senusert) I (1970—1936), de lângă el-Lišt, are un nucleu format din două ziduri diagonale și două perpendiculare, intersectate, din care se desprind alte ziduri, împărțind volumul în 16 casete umplute cu nisip și pietriș. În schimb, placajul piramidei este de calcar alb. Recurgînd la aceeași îmbrăcăminte, piramidele construite mai tîrziu, lângă Dahšūr și Fayyūm (Hawārā), sînt executate din cărămidă. În schimb, cavoul este de regulă căptușit cu granit.

Unul templu de cult funerar, păstrat din timpul regatului mediu, al cărui grad de conservare permite reconstituirea planului său, se află la poalele piramidei lui Sesostriș I de lângă el-Lišt. Remarcabilă este aici includerea artei statuare în cadrul compoziției arhitecturale: pe de-o parte, este de semnalat alăturarea la pilaștrii curții templului a seriei de efigii ale faraonului reprezentîndu-l așezat pe tron și înzestrat cu atributele puterii regale; pe de altă parte, efigiile care flancau coridorul de acces, înfățișîndu-l în picioare, ca vicar al lui Osiris, cu brațele încrucișate pe piept și purtînd insigneze zeului morții.

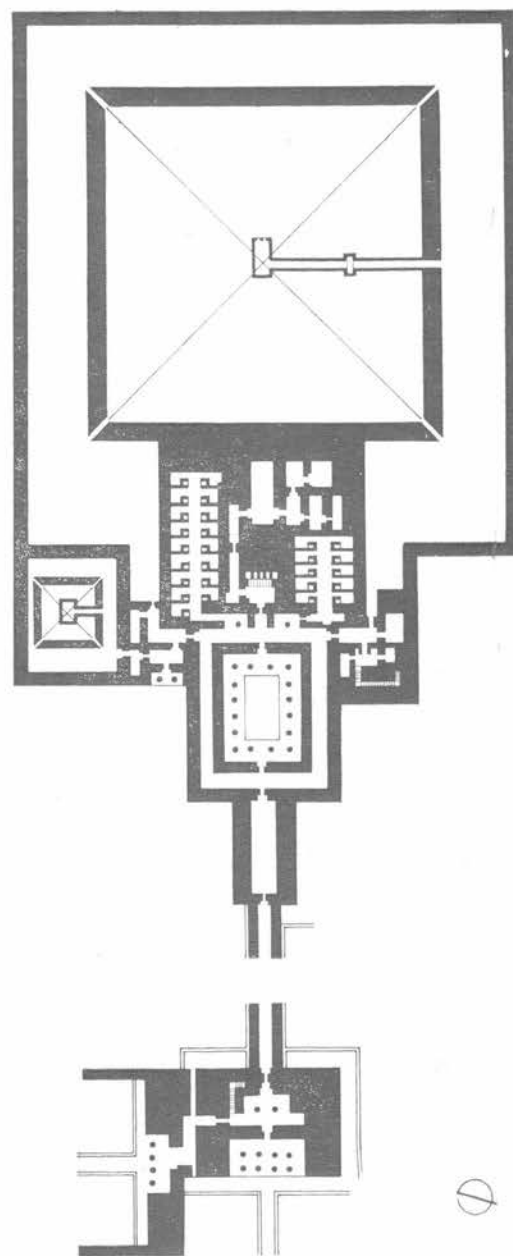
Rolul sporit al aristocrației în cadrul statului, permite vîrfurilor acesteia să părăsească obiceiul vechii aristocrații memphite de a-și construi mormintele în preajma faraonului, principii locali preferînd locașurile funerare rupestre mai izolate și sigure din zona falezii Nilului de mijloc, realizate de ambele părți ale fluviului. Cele mai vechi morminte rupestre, datînd din vremea dinastiei a XI-a, se află concentrate în apropiere de Benî Ḥasan, fapt care se explică prin îngăduința specială acordată principilor din regiune, în urma ajutorului dat faraonului pentru redobîndirea tronului, pe cîtă vreme vîrfurile aristocrației din Thebai continuă să-și amplaseze mormintele în preajma complexelor funerare regale. Concepția de plan și spațială a

Necropolele
regatului mediu

Piramida
faraonului
Sesostriș de la el-Lišt

Templul de cult
funerar al faraonului
Sesostriș

Monumentele
funerare rupestre ale
aristocrației de la
Benî Ḥasan



mormintelor rupestre din zona Benī Ḥasan era similară: o încăpere de cult, împărțită în trei nave, precedată de un vestibul cu portic deschis, conținea nișa cu imaginea defunctului. În porticele acestor morminte au apărut coloanele cu fusuri poligonale, aparținând așa-zisei ordonanțe « protodorice », înălțimea acestora fiind egală cu aproximativ de cinci ori diametrul lor.

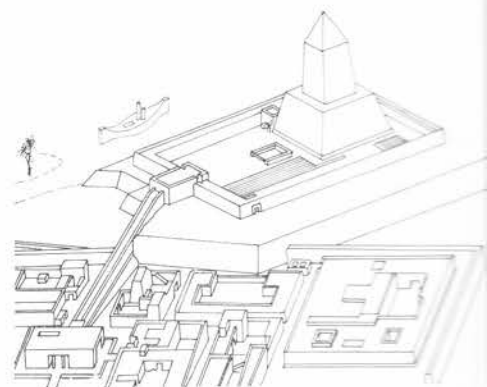
Templele de cult divin

Templele destinate cultului zeilor sînt cunoscute îndeosebi după urme sau după fragmente încorporate în construcții de mai târziu. Un mic templu, dedicat lui Amūn, construit la începutul perioadei regatului mediu, cunoscut doar după urmele fundațiilor, va constitui nucleul inițial al marelui sanctuar, de mai târziu, de la Karnak. Cel de-al treilea pilon de la Karnak a inclus fragmente care au putut permite reconstituirea unui pavilion (chiosc) peripter din vremea faraonului Sesostriș I (1970—1936). Dintr-un templu, închinat de același faraon zeului-soare Rē', la Heliopolis, nu a supraviețuit decît un obelisc monolit de culoare roz, înalt de 20 m, probabil unul dintre cele două obeliscuri care flancau intrarea în templu, de unde se poate deduce că obeliscurile și-au pierdut rolul primordial în compoziția unor ansambluri, pe care îl dețineau în arhitectura vechiului regat, devenind elemente subordonate, sub aspect plastic, compoziției templelor. Odată cu acest nou rol atribuit obeliscului, care își schimbă totodată înfățișarea devenind monolit, subțire și elansat, în arhitectura regatului mediu este creat pilonul, constituind o componentă caracteristică a arhitecturii noului regat. Primul exemplu de pilon cunoscut aparține unei incinte construite de faraonul Ammenemes al II-lea la Hermopolis (el-Ašmūneyn).

Totuși, din timpul dinastiei a XII-a, s-au păstrat în nordul țării cîteva ruine din care se poate deduce planul unor temple de cult divin. Templul de cărămidă, descoperit la nord-est de Cairo, în localitatea Ezbet Ruchdi el-Saghina, probabil datorat lui Ammenemes I (2000—1970), prezenta următoarea alcătuire: o curte, o sală hipostilă (2×3 coloane) și trei capele, prinse toate într-un masiv de zidărie. Templul de la Medīnet Mādī, la sud de Fayyūm, din vremea lui Ammenemes al III-lea, de modeste dimensiuni, era constituit dintr-o sală hipostilă și un vestibul care conducea la trei capele.

În mod necesar construcțiile monumentale ale Egiptului antic pretindeau, pentru a folosi un cuvînt contemporan, o organizare de șantier cu totul specială. Zecile de mii de oameni, care participau la realizarea lucrărilor, trebuiau să fie cazați în așezări create în preajma șantierului. Dar numai perioada imperiului mediu aduce dovezi materiale ale unei asemenea rezolvări.

Faraonii din a XII-a dinastie au întreprins mari lucrări hidrotehnice în zona oazei Fayyūm. Pentru a menține constant nivelul lacului Moeris, care creștea în cursul revărsărilor Nilului, a fost construită o ecluză la el-Lāhūn (Kahun), într-un defileu al lanțului libic străbătut de un braț al Nilului, înainte de a se revărsa în lac. Cu prilejul



258

258. ABŪ ṢĪR, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a V-a (2563—2423). Complexul funerar al faraonului Șahurē'. Piramida, de dimensiuni modeste, era precedată de templul de primire și cel de cult funerar, cu o dispoziție funcțională tradițională, dar ieșite din comun a factură plastică. Pentru prima oară, se pare, vestibulul de primire era precedat de portice cu coloane libere, în timp ce templul de cult funerar, alcătuit ca și templul faraonului Chephren din cinci componente (vestibulul, curtea deschisă, cinci nișe cu statui, depozitele și sanctuarul), avea ca dominantă curtea cu peristil. Laconismul expresiei plastice a templului lui Chephren se dovedește a fi trecător: interpretînd forme vegetale, arhitectura de piatră a ansamblului capătă un caracter imitativ simbolic.

259. ABŪ GURĀB, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a V-a (2563—2423). Templul dedicat Soarelui. Ascendenta clerului din Heliopolis asupra faraonului conduce la elaborarea arhitecturii templului solar hipetral prevăzut cu o vastă curte în interiorul căreia se înalță un obelisc.

Orașul de plan
prestabilit el-Lāhūn

acestor lucrări s-a construit, în apropiere de oaza Fayyūm, un oraș, croit după un plan prestabilit, unde Sesostriș al II-lea (1897—1878) își stabilește o reședință temporară. Orașul a fost părăsit după aproximativ 100 de ani de la înființare și a fost acoperit de nisipurile pustiului, fapt căruia i se datorează conservarea unor vestigii. Înscris într-un contur rectangular (350×400 m), orașul era împărțit în două părți inegale printr-un zid continuu de cărămidă nearsă: partea mai mare cuprindea locuințele conducătorilor lucrărilor, reprezentanți ai aristocrației (în număr de opt), palatul faraonului, din care nu s-au păstrat decât urme neînsemnate, și numeroase locuințe, probabil, ale lucrătorilor calificați. Partea mai mică, rezultat al amplificării proiectului inițial, dar realizată odată cu restul orașului, cuprindea numai locuințe ale lucrătorilor. În medie, parcela unei locuințe destinate reprezentanților clasei dominante era de 25 de ori mai mare decât parcelele locuințelor lucrătorilor. Amândouă tipurile de locuințe erau destinate unei folosințe îndelungate.

În zona oazei Fayyūm, faraonul Ammenemes al II-lea a construit o vastă clădire, un centru administrativ și de cult, care ocupa un teritoriu de 244×305 m, cuprinzând un templu funerar și un palat. Denumită de istoricul Strabon «Labirint», ea se prezintă astăzi ca un imens câmp de ruine.

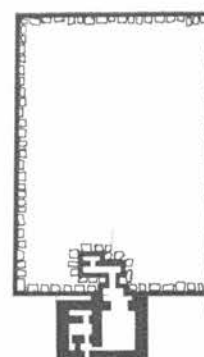
Criza economică și socială din timpul dinastiilor a XIII-a și a XIV-a (1785—1680), cu capitalele respectiv la Thebai și Xoïs, determină un proces de destrămare a unității statului. Această situație creează condiții favorabile pentru invazia hyksoșilor (în limba greacă «conducători ai unei țări străine») care, după ce supun zone întinse din Asia Anterioară, pătrund în Egipt prin istmul de Suez. Folosindu-se de cai și de care de război, cunoscând bronzul și fierul, cel din urmă ignorat pînă atunci în Egipt, hyksoșii ocupă Delta, stabilindu-și capitala la Avaris (Tanis) unde constituie dinastiile a XV-a și a XVI-a, a căror stăpînire reprezintă așa-numita a doua perioadă intermediară (1730—1562). În orașul Thebai, care își păstrează independența, ia ființă, către anul 1680, dinastia a XVII-a. Faraonii din această dinastie preiau lupta de eliberare, îi alungă pe hyksoși și refac unitatea «celor două țări».

ARHITECTURA REGATULUI NOU (1562—1085)

Odată cu dinastia a XVIII-a (c. 1562—1308), avînd ca prim reprezentant pe Amosis, începe cea de a treia etapă a istoriei Egiptului antic, noul regat, care corespunde dinastiilor tebane XVIII—XX. Egiptenii preiau de la hyksoși utilizarea calului și a carului de luptă. Sub faraonul Tuthmosis I (1516—1504) dominația Egiptului se întinde asupra unor vaste teritorii din Siria și Palestina, iar în sud,



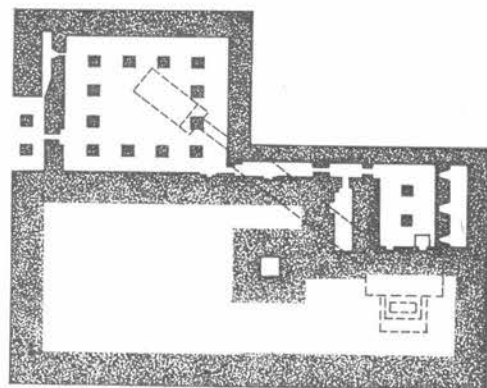
260



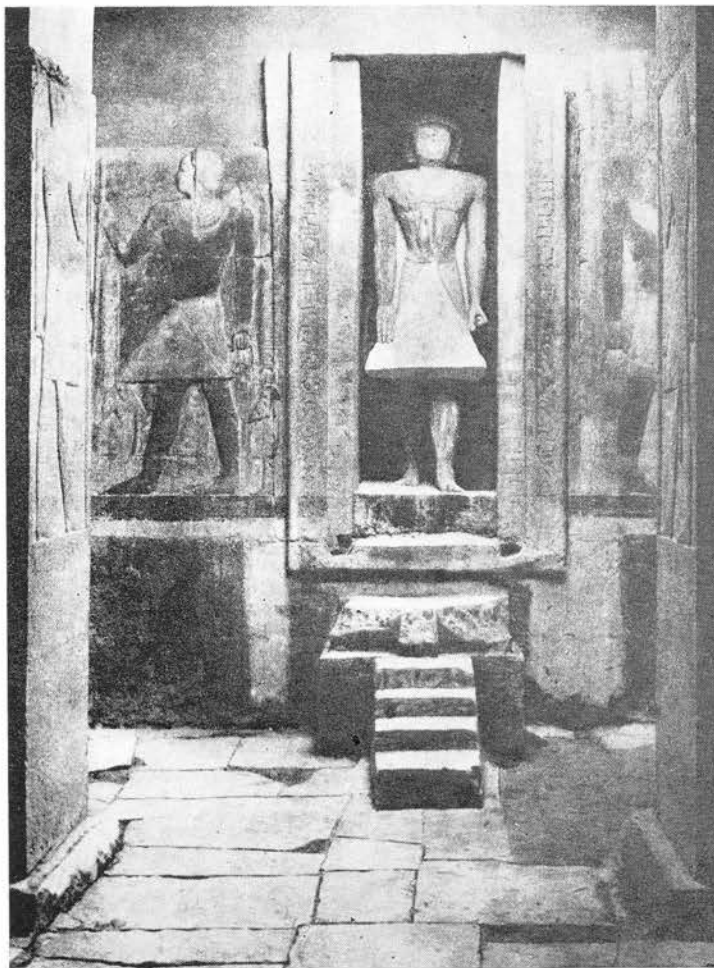
261

«Labirintul»

262



263



Despărțirea dintre
mormînt și
templul de cult
funerar

Mormintele
faraonilor din Valea
Regilor

în Nubia, pînă la a patra cataractă a Nilului. Este etapa maximei expansiuni teritoriale și a înfloririi metalurgiei bronzului.

Noul regat aduce o modificare a concepției privind arhitectura funerară. Odată cu stingerea celei de a XVII-a dinastii tebane, se renunță la construcția de piramide și se produce despărțirea dintre mormînt și templul de cult funerar.

În faza actuală a cunoștințelor, se pare că cel dintîi caz de acest fel de depărțire l-au marcat mormintele faraonului Amenemhêt I și al reginei Ahmes Nefertari, niște puțuri fără vreo legătură cu capela de cult funerar situată în apropiere.

Tuthmosis (Tutmes) I (1516—1504) este primul faraon din dinastia a XVIII-a al cărui mormînt este săpat în valea îngustă, situată în spatele lanțului muntos din zona Deyr el-Bahrî, accesibilă prin poteci, devenind locul de înmormîntare al tuturor faraonilor noului regat, de unde și denumirea de « Vale a Regilor ». Templul său funerar

În cursul regatului vechi, mormintele de tip mastaba, originare din Egiptul de Sus și transplantat la Memfis în cursul celei de a II-a dinastii, rămîn tipul utilizat de demnitari. Evoluția sa este legată de trecerea de la cărămidă la piatră, reflectînd rolul sporit al aparatului funcționare, ilustrează tendința către perforarea tot mai accentuată a masivului de zidărie, în contul unor încăperi destinate cultului.

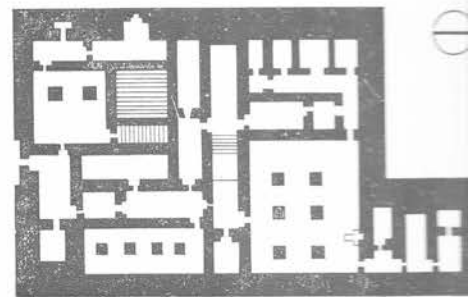
280. MEYDÛM, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). În timpul dinastiei a IV-a, în interiorul masivului de zidărie al mastabilelor se introduce o capelă de cult cruciformă.

261. ĜÎZA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a IV-a (2723—2563). Mormîntul lui 'Anhhaf, de tip mastaba, constituie un masiv de piatră precedat de un corp de cărămidă cu încăperi destinate cultului.

262. SAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a V-a (2563—2423). Mormîntul lui Ti, de tip mastaba, rezumă funcțiunile unui mormînt regal: un vestibul de primire și un spațiu destinat cultului incluse în masivul tumular și cripta aflată în infrastructură.

263. SAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a VI-a (2423—2263). Mormîntul lui Mereuruka. Din combinarea meselor pentru depunerea ofrandelor cu poarta falsă tratată ca o nișă prevăzută cu statuia defunctului prin care se credea că mortul comunică cu lumea celor vii, rezultă motivul plastic principal al încăperii pentru oferte.

264. SAQQĀRA, Egiptul de Jos, regatul vechi, dinastia a VI-a (2423—2263). Mormîntul lui Mereuruka desăvîrșește vederea întregului masiv al mastabei și adaptarea spațiilor create la funcțiile cultului funerar.



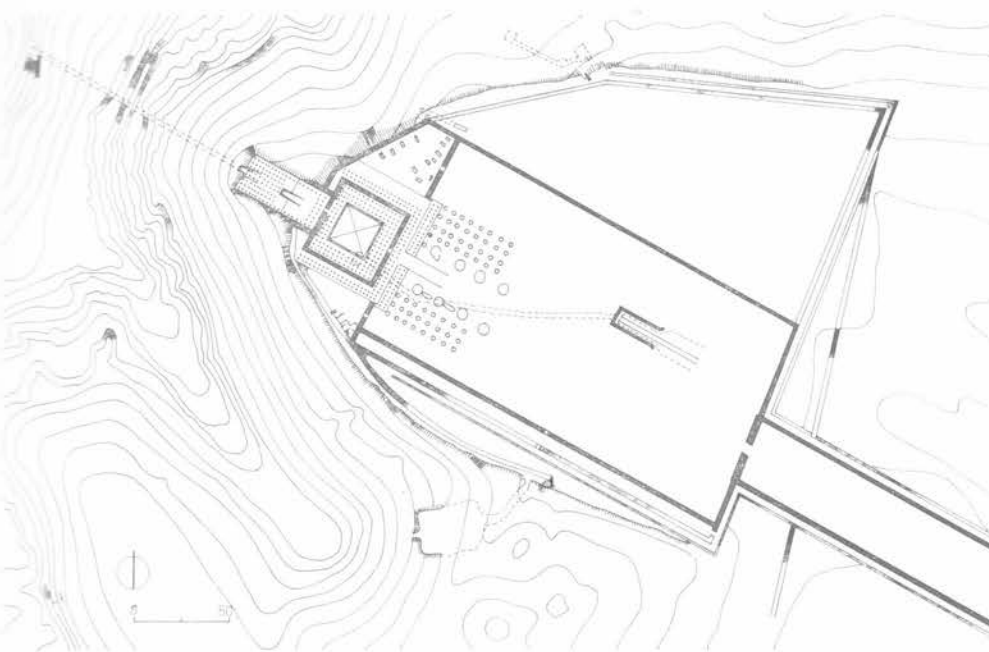
a rămas necunoscut, dar încăperile sepulcrale și templele urmașilor săi se păstrează în marginea deșertului, orientate către fertila vale a Nilului.

Strabon a menționat existența a patruzeci de asemenea morminte în Valea Regilor, dar arheologia modernă a înregistrat un număr mai mare, în jur de 60. Alte peste 800 de morminte rupestre, aparținând aristocrației tebane, sînt săpate în același mal stîncos al Nilului.

Cauza mutației intervenite în arhitectura funerară a noului regat nu este cunoscută. Să fie oare preocuparea de a se asigura secretul și siguranța locului de îngropăciune? Locurile mormintelor erau cunoscute de preoți și de întreaga armată a meșterilor și artiștilor care le realizau. Să fi constituit vîrfurile ascuțite ale munților, care se înalță deasupra arcului acoladei de calcar alb, locul de amplasare a mormintelor rupestre, o amintire a vechilor piramide? Sau această mutație să se fi datorat unei reluări a tradițiilor funerare ale suveranilor tebani din perioada regatului de mijloc?

În execuția mormintelor rupestre din necropola tebană roca friabilă a condus la spații strîmte, tăiate în unghi drept. Compoziția de plan și spațială a mormintelor se bazează pe existența unei încăperi transversale, influențată de ideea porticelor perioadei regatului mediu, urmate de un coridor dispus longitudinal, terminat cu încăperea destinată cultului funerar. În mormîntul vizirului Ramese, sala transversală are chiar forma unui portic deschis. În mormîntul arhitectului Ineni (epoca dinastiei a XVIII-a), spațiile interne se amplifică, cel transversal căpătînd aspectul unei săli hipostile. Rezultă din fresce că deasupra

265



I72



266

265. 266 DEYR EL-BAHRĪ, Egipt, prima perioadă intermediară (2263—2050). Complexul funerar al faraonului Mentuhotpe Nebhepetrē al II-lea reia, într-o organizare inedită, adaptată reliefului abrupt al amplasamentului său în coasta munților tebani, vocabularul de forme al arhitecturii vechiului regat: în raport cu volumul compact al piramidei și mastabei capătă prevalență porticele deschise către exterior; uniformității fațadelor vechilor morminte îi este preferată o compoziție axială care pune în evidență o fațadă principală.

267. EL-LIȘT, Egipt, regatul mediu, dinastia a XII-a. Piramida faraonului Sesostris (1970—1936). Mormîntul de tipul piramidei revine în actualitate, dar cu dimensiuni mai mici, executat din materiale refolosite, extrase din necropole de la Giza, Dahşūr și Şaqqāra. Volumul piramidei faraonului Sesostris este împărțit, din motive de economie, prin ziduri de piatră în 16 compartimente umplute cu pietre și nisip. Piramida faraonului, însoțită de o piramidă satelit, și cele nouă piramide, morminte ale familiei, reprezintă singurul ansamblu funerar al imperiului mediu în care s-a conservat tradiționalul templu de cult.

Templul, programul
conducător al
arhitecturii
monumentale.

intrării în mormintele rupestre se ridică o mică piramidă. Urme ale unor asemenea piramide s-au găsit în necropola rupestră de la Deyr el-Medina.

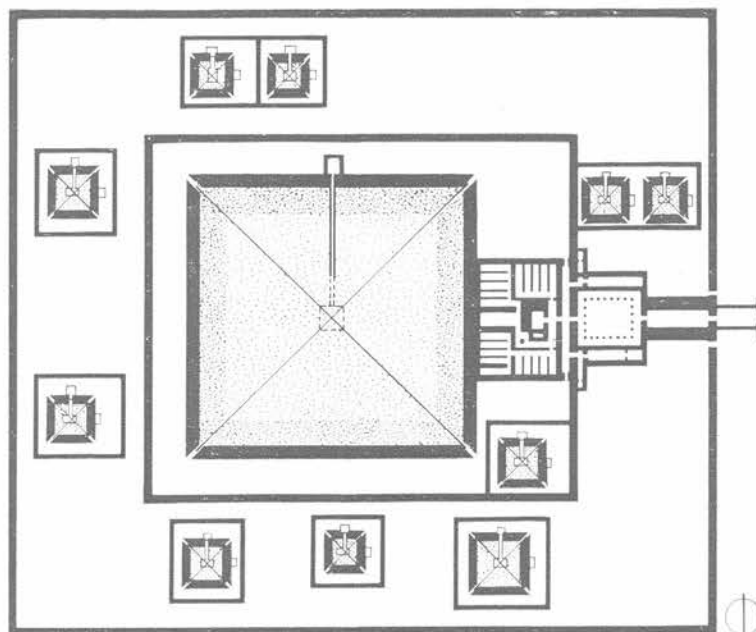
Locul ocupat odinioară de construcția piramidelor este luat acum de edificarea templelor monumentale care, ca amploare, efort tehnic și artistic, nu cedează față de ansamblurile vechiului regat.

Templele se edifică după programe diferite: temple funerare ale faraonilor, temple de cult divin și temple închinare faraonilor zeificați de către urmași sau chiar în timpul vieții lor.

Concomitent cu acțiunea contradicției fundamentale între clasa stăpînitoare și obștiile rurale subjugate care, în condițiile nivelului scăzut al forțelor de producție, nu putea conduce la schimbarea orînduirii, în sînul clasei dominante se duce o luptă aprigă între faraon, ca purtător al ideii de centralizare a statului, și casta preoților care își revendică puterea politică.

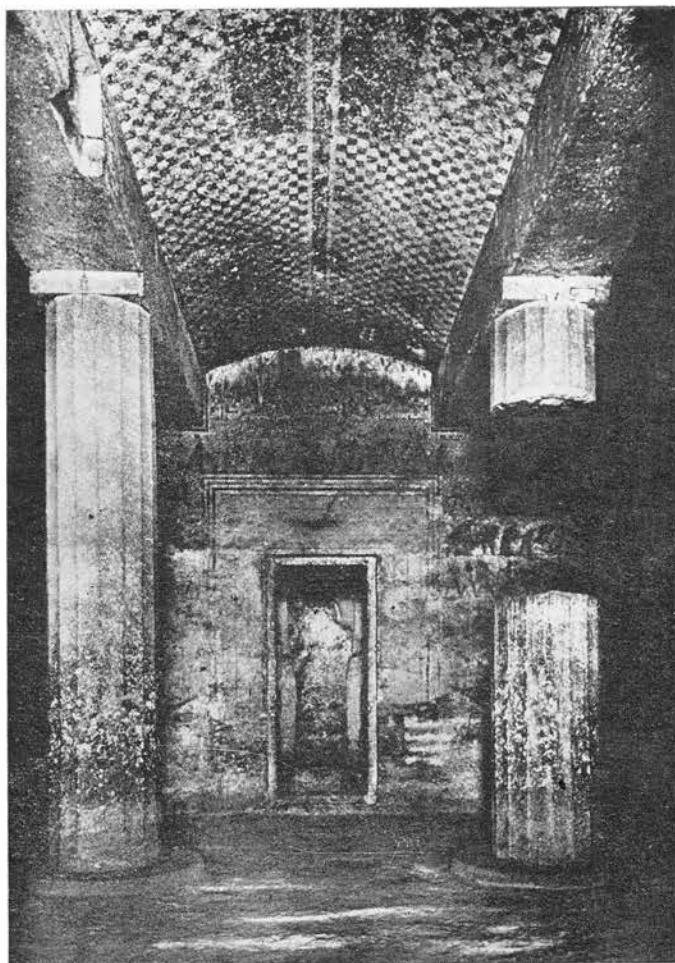
Suportul ideologic al teocrației egiptene era ideea filiației divine a suveranului. Promovarea mitului teogoniei sub regina Hașepsowe și Amenophis al III-lea, exaltarea cultului funerar al regelui, reforma religioasă a lui Amenophis al IV-lea, Ehnaton, care se declară fiu al zeului Soare, reprezintă aspecte ale unei lupte ideologice care explică dezvoltarea arhitecturii templelor. Deosebit de semnificativ este procedeu asocierii cultului faraonului divinizat la cultul unor zei și apariția templului de cult regal.

Deși au o destinație diferită, templele noului imperiu vădesc o filiație evidentă. De aceea, prezentarea lor cronologică servește cel mai bine ilustrării unor procese evolutive.



267





269

Templul funerar al reginei Hăšepsowe de la Deyr el-Bahrî

Un monument care face legătura între arhitectura funerară a regatului de mijloc și templele noului regat este templul funerar al reginei Hăšepsowe (Hatšepsut), opera arhitectului Senmūt, templu realizat, adiacent, la nord în raport cu templul funerar al faraonului Mentuhotpe Nebhepetrē al II-lea la Deyr el-Bahrî.

Este posibil ca acest amplasament să fi fost determinat de vecinătatea ansamblului funerar al întemeietorului dinastiei tebane, cît și de faptul că zeița Hathôr, al cărei cult se celebra aici, era considerată o zeitate a munților. Soarele coboară asupra muntelui asimilat cu zeița-vacă Hathôr îngenuchiată, care poartă în pîntece faraonul defunct, făcîndu-l să renască zilnic sub formă « taurului luminos ». De altfel muntele, ca și sanctuarul scobit înăuntrul său, se oferă din plin razelor soarelui la răsărit.

Templul, destinat cultului funerar al reginei, asociat cultului zeiței Hathôr și altor zeități, comemora expediția sa pașnică în Somalia (Țara lui Punt), fapt bogat ilustrat de către decorația figurativă (reliefurile pictate) a monumentului.

Tradiție și inovație
în compoziția
templului reginei
Hašepsove

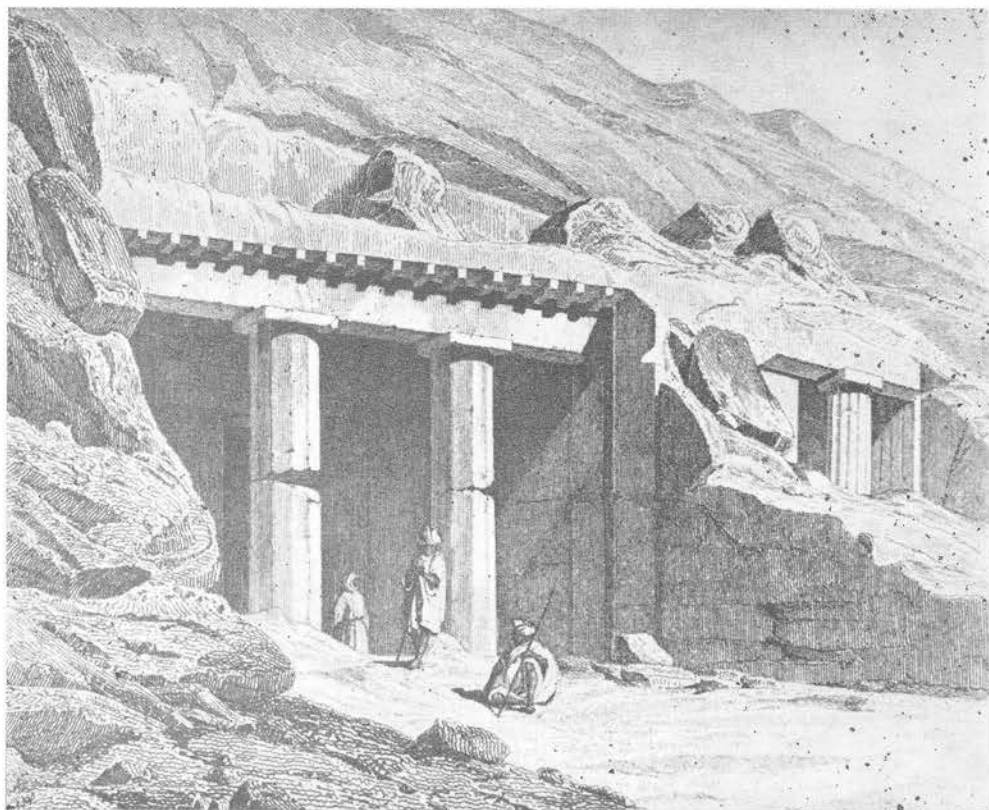
Templul reginei Hašepsove reia dispoziția pe terase succesive, legate prin planuri înclinate, a templului faraonului Mentuhotpe Nebhetpetrē al II-lea și compoziția sa axială. Absența piramidei permite desăvîrșirea acestei compoziții, realizîndu-se o deplină unitate între alcătuirea planului, care organizează funcțiile, și expresia sa plastică exterioară; în același timp, permite să domine desfășurarea orizontală, determinată de porticele deschise, care delimitează către răsărit cele trei terase ale ansamblului. Totodată, aici se exprimă, pentru prima oară, cu pregnanță o fațadă principală.

Integrarea arhitecturii ansamblului în mediul natural îi conferă templului un aspect copleșitor. Terasalele de un alb strălucitor se proiectează pe fundalul ocrui, alcătuit de lanțul munților, care se decupează pe ecranul veșnic albastru al cerului. Orizontalele porticurilor, accentuînd terasalele, constituie parcă o replică a orizontalei ce rețază partea superioară a munților, iar verticalele intercolonalementelor o replică a vîgăunilor.

Spre deosebire de caracterul de templu funerar pe care îl are ansamblul alăturat, edificat în timpul celui de a XI-a dinastii, templul reginei Hašepsove are cu precădere caracterul unui sanctuar destinat cultului zeilor.

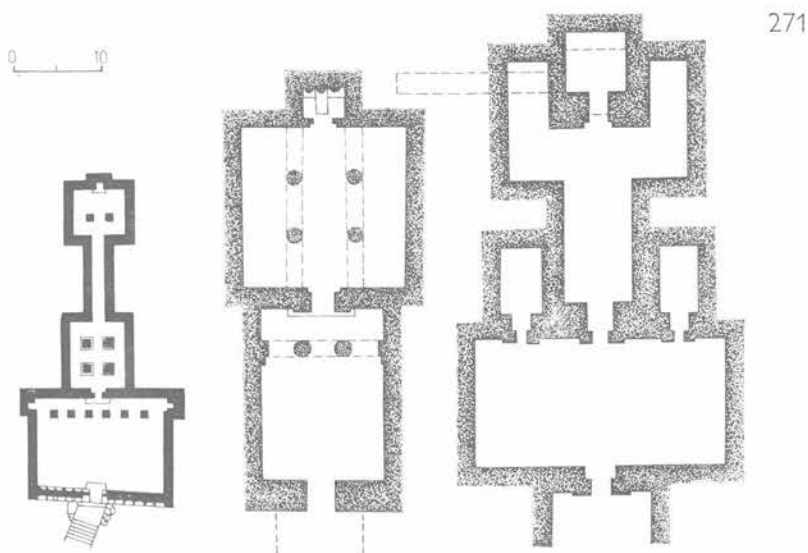
În axul întregului complex se află capela rupestră închinată zeului Amūn; în stînga, și în dreapta celei de a doua

270

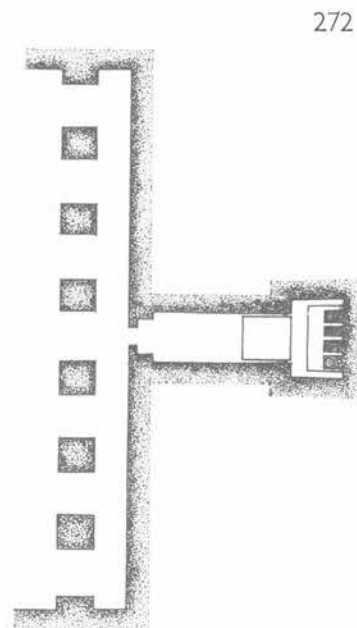


268. EL-LIȘT, Egipt, regatul mediu, dinastia a XIII-a. Ansamblul funerar al faraonului Sesostris (1970–1936). O bogată decorare de reliefuri sculptate în piatră devine însoțitoare obișnuită a formelor de arhitectură. Relieful înfățișează pe zeul Ptah îmbrățișîndu-l pe faraon cu prilejul sărbătorii Heb-Sed (vezi pagina 173).

269, 270. BENI HASAN, Egipt, regatul mediu, dinastia a XII-a (2000–1788). Mormîntul rupestru al lui Hnumhotpe al III-lea (c. 2030). Aristocrația din zona Nilului de mijloc recurge la morminte rupestre devenite caracteristice pentru arhitectura funerară a regatului mediu, compuse de regulă dintr-o încăpere de cult cu trei nave precedată de un vestibul cu portic deschis. Se utilizează coloane canelate, de tip «protodoric», asemenea semnelor coloanelor din cadrul complexului faraonului Doser de la Șaqqāra.



terase sînt dispuse capelele rupestre închinat zeitei Hăthôr și zeului șacal Anubis. Încăperile destinate cultului reginei Hăšepsowe și a tatălui său, faraonul Tuthmosis, sînt relativ modeste și ocupă un loc subordonat în compoziția ansamblului, în stînga curții de pe terasa superioară. În atrium-ul capelei zeitei Hăthôr apar așa-numitele coloane hathorice ale căror capetele figurează pe două din fețele lor capul zeitei. În capela zeului Anubis sînt utilizate coloane de secțiune poligonală cu 16 laturi. Arta statuară, alături de reliefurile pictate, participă la determinarea imaginii ansamblului. Planul înclinat, care duce către cea de a doua terasă, era flancat de statui reprezentînd sfîncși,



275



Odată cu constituirea regatului nou, i arhitectura funerară se renunță la piramidă în favoarea unor morminte rupestre săpate în preajma capitalei, Teba, în valea denumită «a Regilor». Totodată, se produce despărțirea între mormint și templu de cult funerar, templul devenind programul dominant al arhitecturii monumentale, fapt explicabil prin prevalența pe care o câștiga casta preoților în raport cu faraonul.

271. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia XVIII-a (1562–1308). Compoziția mormintelor rupestre din Valea Regilor se bazează pe succesiunea a două încăperi principale: prima dispusă transversal, a doua, longitudinală.

272. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia XVIII-a (1562–1308). Încăperea de acces în mormintul rupestru al vizirului Ramosis devine un portic deschis după exemplul mormintelor rupestre ale regatului mediu.

273. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia XVIII-a (1562–1308). În mormintul rupestru al arhitectului Ineni, încăperea transversală capătă caracterul unei săli hipostile.

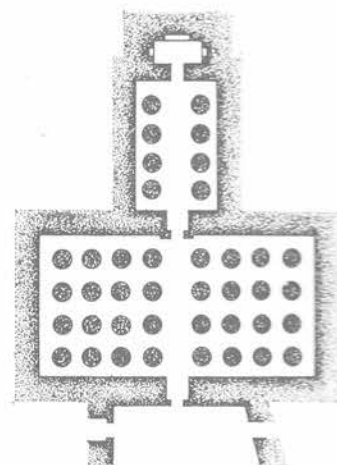
274, 275. THEBAI, Egipt, regatul nou. Mormintele rupestre capătă o bogată decorativitate figurativă în frescă, care redă existența cotidiană a celui decedat și a casei sale, cât și raporturile sale cu zeii.

iar în fața coloanelor porticelor erau așezate statui ale reginei reprezentată în veșmîntul zeului Osiris.

Deși îndeplinea dubla funcție de templu de cult funerar al reginei și al tatălui ei Tuthmosis și, totodată, de templu închinat zeilor, ansamblul edificat de regina Hasepsowe era precedat, întocmai ca templele funerare de la poalele piramidelor de la Giza sau ca ansamblul faraonului Mentuhotpe Nehenpetre' al II-lea, de un templu de primire în vale, care însă nu s-a păstrat.

Fără ca edificarea sa să fi fost dusă vreodată pînă la capăt, templul reginei Hasepsowe se înscrie în rîndul marilor realizări ale arhitecturii egiptene, cum sînt cele de la Șaqqāra și Giza.

Compoziția în terase a templului reginei Hasepsowe nu va rămîne fără replici. Tuthmosis al III-lea, nepotul și urmașul reginei, după ce va ordona să fie șterse de peste tot numele și efigia ei, pentru a le înlocui cu însemnele sale, nedispunînd de suficient loc la poalele muntelui pentru amplasarea templului său funerar, și l-a construit



în marginea pământurilor cultivabile, recurgînd la aceeași dispoziție în terase cu portice și rampe de acces. Se pare că incinta templului era precedată de o poartă monumentală, tratată sub forma unui pilon, primul cunoscut în arhitectura templelor egiptene.

Sursele mitologice de concentrării ansamblurilor destinate cultului în zona Thebai

Templele inițiate de faraonii noului regat, proveniți din Thebai, sînt dedicate glorificării triadei de zei tebani: Amûn, asimilat cu zeul soarelui, Mut, soția sa, și Honsu, fiul. Raporturile din cadrul acestei familii divine își vor pune amprenta asupra dispoziției topografice a templelor și desfășurării ceremoniilor religioase. Plecînd de la reședința sa, templul de la Karnak, zeul Amûn își vizita haremul la Luxor, oprindu-se pe parcurs pe țărmul occidental al Nîlului, unde se afla orașul morților, templele funerare ale faraonilor.

Informațiile privind nucleul inițial al templului de la Karnak sînt extrem de sărace. Importanța cultului zeului Amûn, religie de stat, a făcut ca toți faraonii noului imperiu, începînd cu dinastia a XVIII-a, să dezvolte acest nucleu apărut în cursul imperiului mediu. Prin adăugiri succesive de componente, care se dezvoltă dinspre răsărit către apus, datorate activității constructive patronate de către faraonii Amenophis I, Tuthmosis I, Hasepsowe și Tuthmosis al III-lea, templul capătă o amploare extraordinară, devenind unul dintre monumentele cele mai reprezentative ale Egiptului antic. În expresia sa finală, templul de la Karnak se prezintă ca o succesiune de spații închise sau deschise, prinse între masivele unor piloni monumentali, flancați de statui uriașe, precedați de obeliscuri sau șiruri de sfîncși.

Templul zeului Amûn de la Karnak, produs al unei dezvoltări spontane

Această dezvoltare a ansamblului nu se face după un plan prestabilit. Se presupune că sanctuarul din vremea regatului mediu era înconjurat de un zid de incintă, dublat către interior de o colonadă. În fața acestui zid, către vest, arhitectul faraonului Tuthmosis I (1516—1504), Ineni, a construit o intrare monumentală, un masiv pilon (V) de care se lega o nouă incintă ce prindea întreg ansamblul. Trebuie semnalat că numerotarea pilonilor de la I la V se face în ordinea lor topografică dinspre intrare spre « sekos », inversă față de ordinea cronologică a realizării lor.

În fața pilonului V a fost construit curînd un pilon și mai amplu (IV), precedat de două obeliscuri de granit roșu înalte de 32 m. Spațiul dintre cei doi piloni (V și IV) a fost acoperit cu un tavan de lemn susținut de coloane din același material, pînă cînd, din ordinul reginei Hasepsowe, au fost înălțate aici două obeliscuri. În timpul lui Tuthmosis al III-lea (1468—1436), aceste obeliscuri au fost placate în partea lor inferioară cu blocuri de piatră, căpătînd aspectul unor masive, iar spațiul dintre piloni a fost din nou acoperit, rezultînd două încăperi cu tavanele susținute de șase, respectiv opt coloane de piatră.

Arhitectului reginei Hasepsowe, Senmût, i se datorează un sanctuar flancat de depozite, construit în axa incintei ridicate de Tuthmosis I, ceea ce a micșorat spațiul liber



Sala festivă a
faraonului
Tuthmosis

la jumătate. În interiorul sălii centrale, a fost inclusă, mai târziu, o cameră de granit, în care se păstra barca sfântă a zeului. Spațiul liber al curții se reduce și mai mult atunci când Tuthmosis al III-lea construiește o sală festivă dispusă transversal în raport cu axa principală a ansamblului. Divizată în cinci nave, această sală reprezintă primul spațiu cu secțiune bazilicală, în sensul că trei nave centrale sînt supraînălțate în raport cu celelalte două laterale și luminate prin partea lor superioară. Nava centrală era singura mărginită de coloane cu capitele campaniforme, tip care, ulterior, arareori va fi reluat în arhitectura egipteană, celelalte două șiruri de suporti verticali fiind stîlpi de secțiune pătrată. Deasupra arhitravei, acestor stîlpi le corespunde un al doilea șir de suporti, care determină deschiderile pentru luminarea navelor mediane. Cu prilejul construcției sălii festive templul a fost înconjurat de un nou zid de incintă, adiacent pilonului IV.

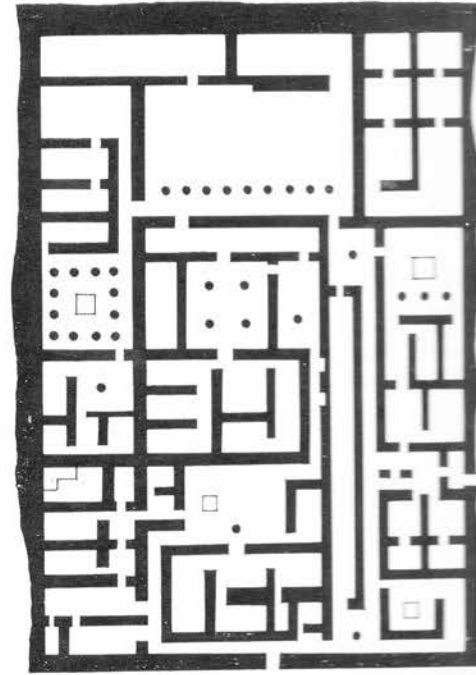
Edificarea de către Amenophis al III-lea (1400—1362) a unui nou pilon (III), aproape de cel precedent, accentuează dezvoltarea axială a vechiului ansamblu. Concomitent, același faraon restaurează templul zeiței Mut, situat către sud în raport cu templul lui Amûn, marcîndu-se, prin construirea pilonilor VII și VIII, o nouă axă. S-a creat astfel o compoziție neobișnuită cu două axe în unghi, în interiorul căruia a fost amenajat un mare bazin artificial.

Templul de la Luxor

Principala realizare a vremii lui Amenophis al III-lea este templul de la Luxor. Avînd o compoziție axială, templul este precedat de un amplu coridor cu trei nave, determinate de două șiruri de coloane cu fus cilindric și capitel în formă de floare desfăcută de papirus. După unii, o reluare a motivului sălii de acces existente în palate, după alții, reprezentînd o sală hipostilă neterminată, acest acces monumental înlocuiește motivul pilonului prezent la templul de la Karnak. Urmează o curte (48×52 m) mărginită din trei părți de coloane înalte de 10 m, cu fusuri fasciculate în formă de mănunchiuri de papirus și capitele în formă de boboc închis. O sală cu 32 coloane (8×4), dispusă transversal, cu intercolonamentul central mai amplu, formează un vestibul deschis care determină cea de a patra latură a curții. Din acest vestibul se accede la un șir de încăperi care conduc la sanctuarul dispus în miezul unui grup de încăperi mai mici, situate simetric în raport cu axa principală, cele mai multe cu tavane susținute de coloane. Pilonul și curtea care preced coridorul de acces sînt ulterioare, fiind adăugate în vremea faraonului Rameses al II-lea (1290—1224), după o axă oblică în raport cu aceea a construcției precedente, cu scopul de a îngloba un sanctuar preexistent, cu trei celle, din vremea faraonului Tuthmosis al III-lea.

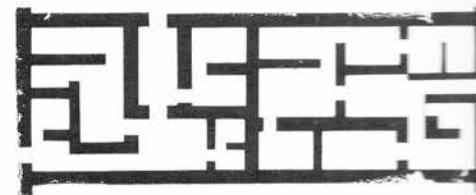
La templul de la Luxor se conturează o seamă de trăsături care vor deveni specifice pentru arhitectura de temple a noului regat. Pe măsură ce se avansează de-a lungul axei, de la intrare către sanctuar, paralel cu reducerea în suprafață a curților și spațiilor care se succed,

Cristalizarea
trăsăturilor
arhitecturii de
temple a noului
regat



276. KAHÛN (EL-LĀHÛN), Egipt, regatul mediu, dinastia a XII-a. Orașul el-Lāhûn înfăptuit în timpul faraonului Sesostris al II-lea (1897—1778), destinat constructorilor sistemului hidrotehnic din zona oazei el-Fayyûm, reprezintă un exemplu de așezare realizată după plan prestabilit, compusă din clădiri cu secțiuni de locuit tip, diferențiate după stare socială a celor cărora le erau destinate: conducătorilor de lucrări (proiectanți, administratori și lucrătorilor.

277, 278. KAHÛN (EL-LĀHÛN), Egipt, regatul mediu, dinastia a XII-a. Secțiunile tip ale locuințelor, diferențiate ca amploare și confort (pentru comparație de scară vezi planul orașului, fig. 276), aveau ca elemente comune un zid perimetral orb și o curte interioară destinată să organizeze funcțiile.



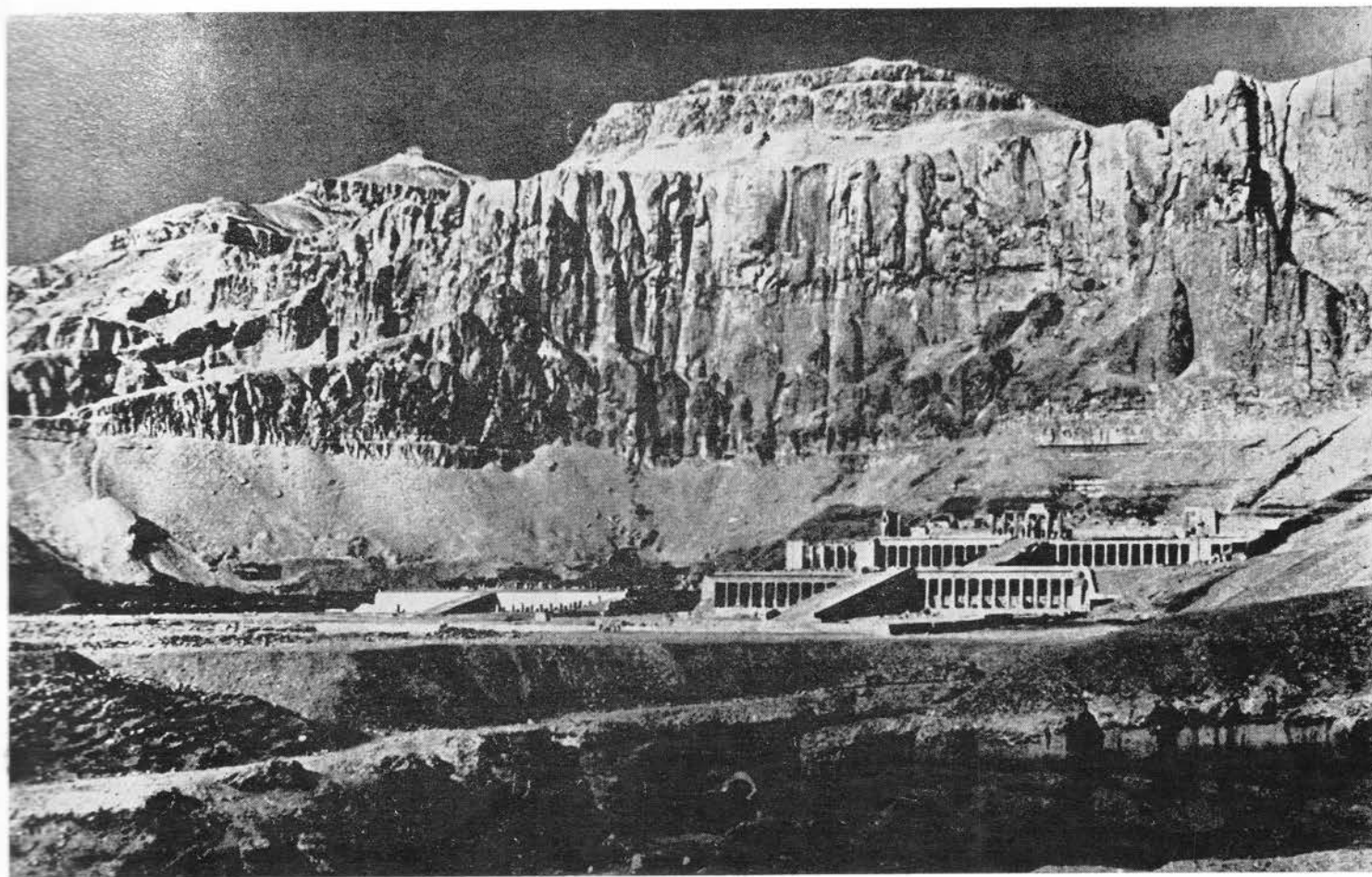
crește nivelul pardoselilor, scade înălțimea tavanelor, realizându-se în acest fel o scenografie menită să creeze o atmosferă de mister și să sublinieze ideea unei zeități inaccesibile. Spre deosebire de ansamblul de la Șaqqāra și templul reginei Hașepsowe din Deyr el-Baḥrī, care ofereau către exterior imagini semnificative, templul perioadei noului regat este închis printr-un zid opac, fără o detaaliere plastică, spectacolul arhitectural fiind strămutat în curți interioare, săli hipostile și sanctuare.

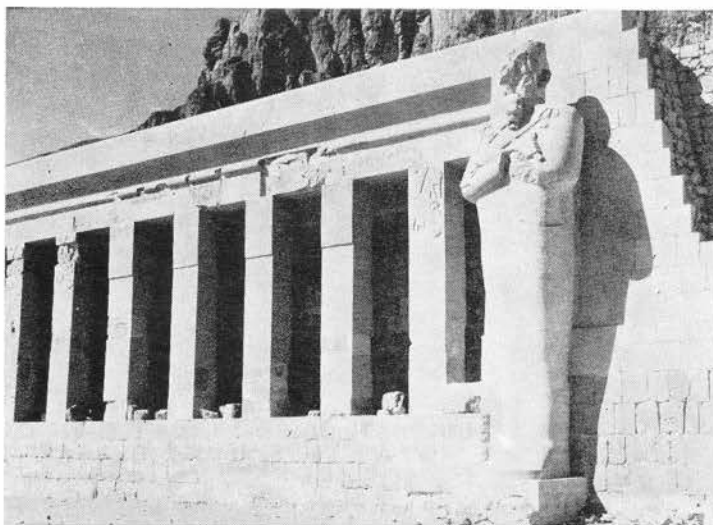
Amenophis al III-lea a inițiat mari lucrări pentru a lega funcțional și plastic, prin drumuri, alei cu sfincși și debarcadere, complexul de la Karnak cu cel de la Luxor și amîndouă aceste monumente cu complexele funerare de pe malul occidental al Nilului, căroră Imḥotpe, fiul lui Hapu, arhitectul faraonului, le-a adăugat templul funerar al acestuia din urmă. Din acest templu nu s-au păstrat decît cele două statui colosale ale faraonului, așezate în fața intrării sale, denumite ulterior « coloșii lui Memnon », după numele unuia din eroii războiului troian originar din Egipt.

279. DEYR EL-BAHRI, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul reginei Hașepsowe (1491—1468), opera arhitectului Senmut, situat în coasta muntelui, alături de templul funerar al faraonului Mentuhotpe Nebhepetrē, reia dispoziția pe terase succesive și compoziția axială a acestuia.

280, 281. DEYR EL-BAHRI, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul reginei Hașepsowe (1491—1468). Continuind tradițiile porticelor deschise ale mormintelor rupestre din Valea Regilor, cit și sugestiile furnizate de ansamblul alăturat al faraonului Mentuhotpe Nebhepetrē, arhitectul Senmut soluționează cu ajutorul acestui motiv imaginea arhitecturală a succesiunii de terase ceea ce conferă întregului ansamblu al templului reginei Hașepsowe un caracter deschis.

279





Templul dedicat
lui Aton la Tell
el-Amarna

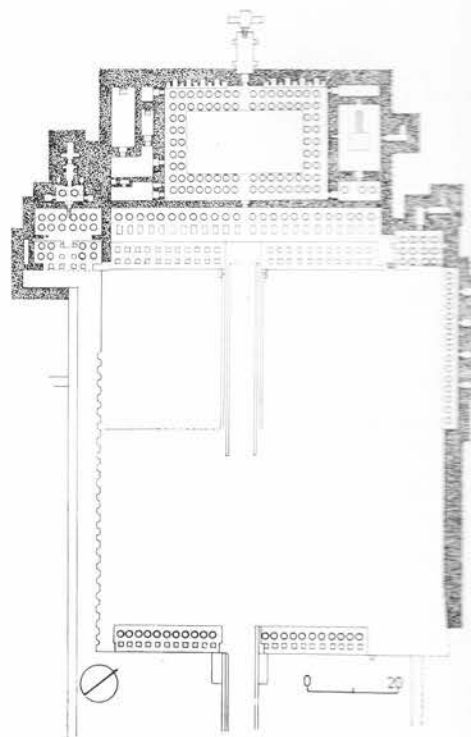
Pentru a lovi în casta preoților, care aveau o mare putere în stat, Amenophis al IV-lea desființează cultul zeului Amūn și, legându-se de tradițiile heliopolitane, proclamă drept religie de stat cultul Soarelui sub forma discului solar, Aton. El însuși ia numele de Ehnaton adică «plăcut lui Aton» și mută capitala de la Thebai la Ahetatton (Tell el-‘Amarna) în Egiptul de mijloc. Aici se desfășoară în grabă o amplă construcție de temple, recurgându-se la cărămidă nearsă și la piatră utilizată sub forma de blocuri de mari dimensiuni. Din aceste construcții au rămas urme neînsemnate, ele fiind distruse după căderea lui Ehnaton și condamnarea memoriei sale.

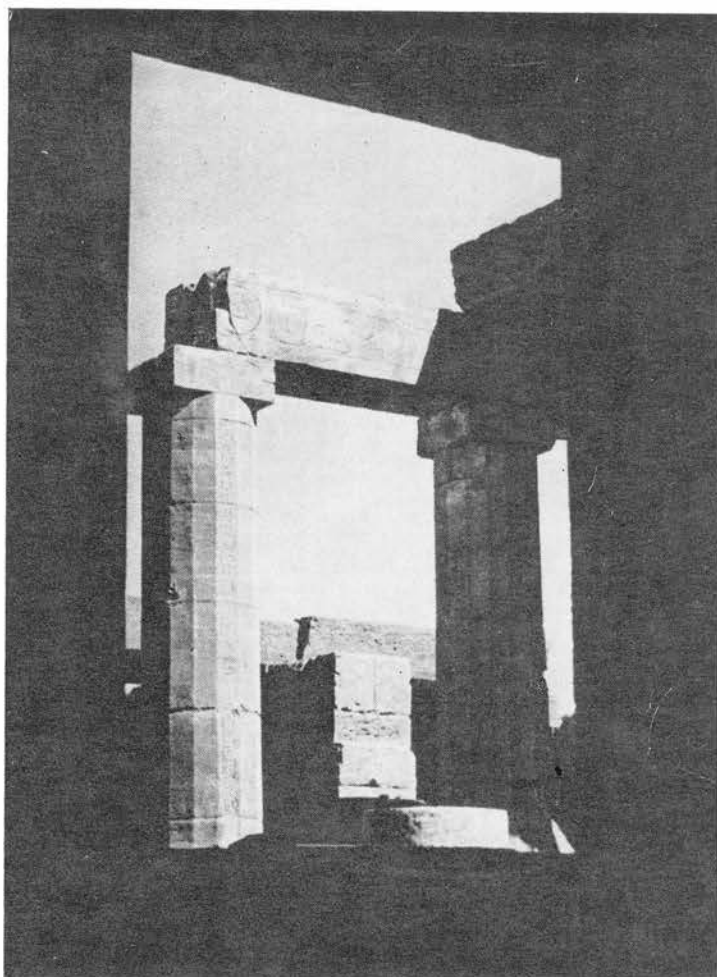
Planul templului de la Tell el-‘Amarna, ridicat de către Ehnaton și distrus după înlăturarea sa, poate fi reconstituit după urmele fundațiilor. Dedicat cultului lui Aton (discul solar), concepția sa arhitecturală este radical diferită de cea a templelor de cult divin, conturată în perioada noului imperiu, a căror compoziție restrânge, treptat, accesul mulțimii.

Reluând o idee prezentă în arhitectura egipteană încă din perioada dinastiei a V-a, a unor spații deschise destinate cultului solar, templul lui Ehnaton este conceput pe principiul ofierii în plină lumină.

Ansamblul templului cuprindea un teritoriu imens (800×275 m), delimitat de un zid de incintă. Avant-templul, destinat depunerii ofrandelor, era constituit dintr-o sală hipostilă ce servea de intrare, denumită Per-Haī («Casa bucuriei»), urmată de Guem-Aton («întîlnirea cu Aton»), o succesiune de șase curți din ce în ce mai mici, precedate de câte un pilon. Între a treia și a patra curte se interpunea o sală hipostilă. Sanctuarul, în a cărei compoziție predominau de asemenea spațiile deschise, era separat de acest avant-templu și situat la capătul unei lungi esplanade.

Urmașul lui Ehnaton, Tut‘anhamūn, readuce capitala la Thebai, iar Haremhab (1320—1308), ultimul faraon al





283

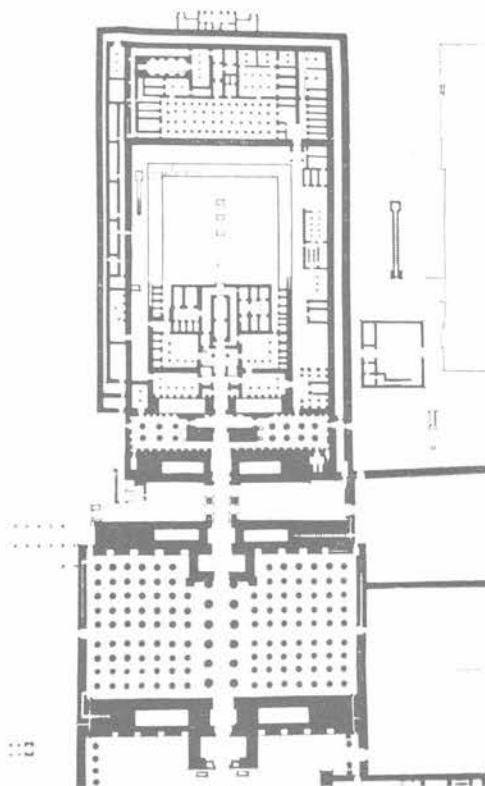
Activitatea constructivă a faraonului Haremhab la Karnak

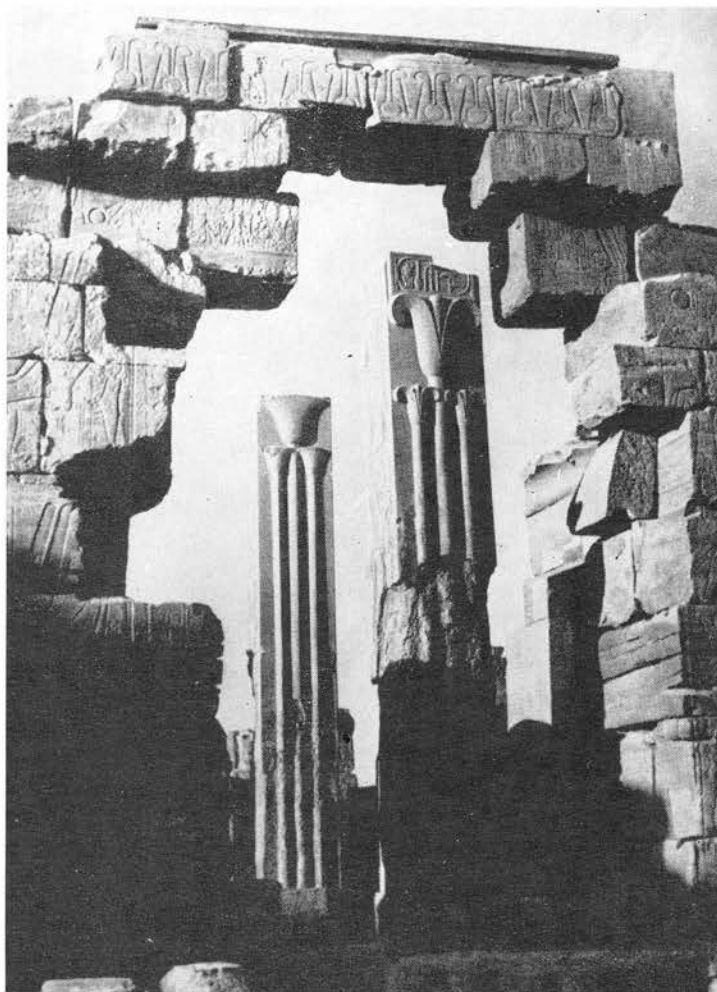
dinastiei a XVIII-a, reia activitatea constructivă la Karnak. În axa templului zeiței Mut, în continuarea celor doi piloni ai lui Tuthmosis al III-lea, el mai ridică doi piloni, urmați de o alee de sfincși, ceea ce accentuează și mai mult această a doua axă a ansamblului. În axa templului lui Amün, Haremhab construiește pilonul II, mai impunător decât cel precedent.

Desăvârșirea ansamblului de la Karnak în timpul faraonilor Sethos I și Ramesses al II-lea.

O etapă următoare a desăvârșirii ansamblului de la Karnak se datorează faraonilor Sethos (Seti) I (1305—1291) și Ramesses al II-lea (1290—1224), ambii din dinastia a XIX-a. În spațiul dintre pilonul II și III, cu dimensiunile în plan de 103×52 m și o dispoziție transversală în raport cu cea principală, se construiește o sală hipostilă, începută sub Haremhab, care depășește cu mult dimensiunile sălii festive a faraonului Tuthmosis I. Datorită predominării materialului asupra spațiului liber, sala se percepe ca un șir de coridoare paralele și perpendiculare. Trecerea centrală, supraînălțată, de unde rezultă o secțiune bazilicală, este mărginită de coloane înalte de 19,26 m, cu

282





Templul funerar cu cenotaf de la Abydos

diametrul de 3,5 m. Celelalte coloane au o înălțime de 16 m. Capitellurile coloanelor centrale au forma florii de papirus desfăcute, iar capitellurile celorlalte coloane forma unor boboci de floare de papirus.

Coloanele, ca și pereții sălii hipostile, sînt acoperite de reliefuri pictate, incizate și excizate. Relieful de pe zidul exterior nordic înfățișează expediția lui Sethos I în Siria, gen batalist care va căpăta o mare răspîndire în vremea lui Ramesses al II-lea și a urmașilor săi.

Reunirea la Abydos, locul legendar al mormîntului lui Osiris, în cadrul aceluiași ansamblu a unui templu funerar și a unui cenotaf, ceea ce reprezintă reluarea dispoziției caracteristice pentru vechile necropole, a templului funerar în apropierea mormîntului regal, ilustrează efortul faraonilor de a se lega de tradițiile vechiului regat, unde a triumfat ideea faraonului-zeu, stăpîn absolut al unui stat centralizat.

Templul funerar, început de faraonul Sethos I (1306—1291) și terminat de fiul și urmașul său Ramesses al II-lea

282. KARNAK, Egipt, regatul nou și tîrziu, dinastiile XVIII—XXXI (1562—332). Templul lui Amûn rezultă din amplificarea și remodelarea succesivă a unui nucleu inițial și o dezvoltare de-a lungul axei prin adăugire de componente spațiale prinse între masivele piloni monumentali.

283. KARNAK, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul lui Amûn. «Sala festivă» a faraonului Tuthmosis al III-lea (1468—1436), construită pe locul sanctuarului «bărcii sacre» edificat de regina Hatshepsut care fusese dărîmat în acest scop drept condiție a unei nemăsurate sete de prestigiu, avînd nava centrală suprainălțată, reprezintă cel mai vechi exemplu cunoscut de structură bazilicală.

284. KARNAK, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul lui Amûn. În vremea lui Tuthmosis al III-lea (1468—1436) în spațiul dintre pilonii III și IV, se ridică stîlpi de granit, decorați cu tije și flori de lotos și papirus.



285

(1290—1224), are un plan neobișnuit. Arhitecții care l-au conceput se dovedesc, ca și predecesorii lor din perioada regatului mediu, atenți la învățămintele tradiției și, totodată, inovatori. Terenul ocupat de templu fiind limitat de panta unei coline, partea sa terminală a trebuit să fie întoarsă, planul căpătînd aspectul unui « L ».

Templul, în forma sa finală, este alcătuit din două curți cu porticuri pe laturile dinspre sud, două săli hipostile transversale și șapte capele închinăte triadei de zei cultivate de Ramessizi (Amūn din Thebai, Rē-Harāhti din Heliopolis și Ptaḥ din Memphis), triadei cinstite la Abydos (Osiris, Isis și Horus) și însuși faraonului Sethos I, divinizat. Capela dedicată lui Osiris este singura legată cu alte săli hipostile situate în spate, dispuse transversal.

Cele două săli transversale, cu cîte două și, respectiv, trei șiruri de coloane, care preced capelele amintite, au zidurile străpunse de cîte șapte intrări corespunzătoare fluxurilor de acces în sanctuare.

Dispus în axa longitudinală a templului, dar fără legătură cu acesta, avînd un acces propriu, cenotaful fusese

Cenotaful



286



287

Templul rupestru de cult regal asociat cultului zeilor de la Abū-Simbel.

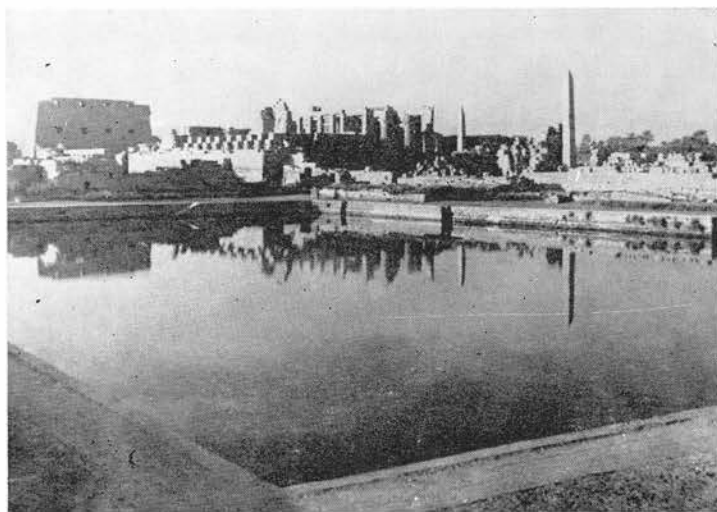
inclus în colina din spatele sanctuarului. O sală longitudinală, situată între două săli transversale, cuprindea o platformă înconjurată de apă, închipuind o insulă. Asemenea templului funerar al faraonului Chephren, toate aceste spații erau îmbrăcate în granit, fără reliefuri și inscripții.

Cele două curți succesive din fața sălilor hipostile, precedate fiecare de câte un pilon, au fost adăugate de faraonul Ramesses al II-lea. Datorită porticurilor cu pilaștri, de pe fațadele lor principale, ele amintesc, de altfel ca și cele două săli lungi și înguste care preced capelele, dispozițiile de plan ale templului reginei Hașepsowe.

În Nubia, cucerită de egipteni, unde edificarea de temple avea un substrat politic-religios, Ramesses al II-lea inițiază construirea unui templu rupestru la Abū Simbel, dedicat cultului triadei solare și propriului său cult.

Arhitectura egipteană poseda o bogată experiență în ceea ce privește execuția de morminte rupestre. Dar, cu excepția unei săli hipostile, incluse în templul rupestru din Abū-Oda al faraonului Haremhab, încăperile cioplite în stincă erau, în mod obișnuit, de mici dimensiuni. Tem-

285, 286, 287. KARNAK, Egipt, regat nou, dinastia a XIX-a. Templul lui Amn. Sala hipostilă, care ocupă spațiul dintre piloni II și III, începută de faraonul Haremhab (1320—1308) și desăvârșită sub faraonii Sethor (1305—1291) și Ramesses al II-lea (1290—1224), caracteristică prin predominanța materialului asupra spațiului liber, reprezintă cel mai amplat exemplu al genului.



288. KARNAK, Egipt, regatul nou și târziu, dinastiile XVIII – XXX. Complexul de la Karnak. În timpul faraonului Amenophis al III-lea (1400–1362), prin restaurarea templului zeiței Mut și construirea pilonilor VII și VIII, se creează o a doua axă de compoziție, amenajându-se între aceasta și templul lui Amūn o mare oglindă de apă. În imagine, de la dreapta spre stînga: obelisc al reginei Hasepsowe, pilonul IV, obelisc al lui Tuthmosis I, marea sală hipostilă, pilonul V și pilonul VI.

288

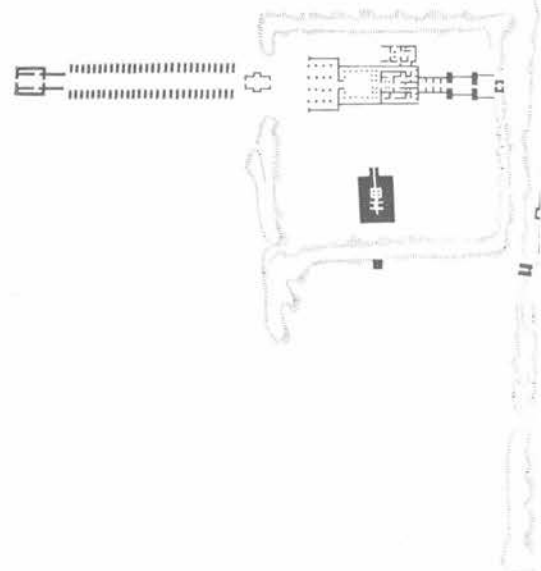
plul rupestru, comandat de Ramesses al II-lea la Abū Simbel, transpunea înăuntrul masivului stîncos al locului elementele funcționale tradiționale ale unui templu terestru, realizîndu-se spații de o monumentalitate fără precedent.

Templul fusese realizat în malul vertical al Nilului unde tocmai riul face o cotitură. O terasă decupată în coasta muntelui constituia platforma din fața intrării în templu, a cărui fațadă era înzestrată cu patru stătuți gigantice, înalte de 20 m, ale faraonului, înfățișat pe tron, sculptate, ele însele, în aceeași rocă. Coloșii apăreau pe neașteptate pentru cel care se deplasa pe apele Nilului, oferind un impresionant efect de surpriză. Sălile, care se succedau adîncindu-se în stîncă pînă la o profunzime de 63 m, aveau o înălțime din ce în ce mai mică. O încăpere rupestră cu un pasaj median flancat de stîlpi masivi, avînd adosate statui ale faraonului, lua locul curții tradiționale a templelor. Urma o sală cu patru coloane, apoi sanctuarul cu reprezentările sculptate ale celor trei zei tradiționali și ale faraonului divinizat, toate în aceeași atitudine și de identice dimensiuni.

Dacă realizarea unui monument de atare importanță în Nubia supusă urmărea afirmarea dominației politice a faraonului, pentru a se da o explicație completă apariției sale, trebuie luați în considerare și factorii de natură ideologică. Templul rupestru de la Abū Simbel este primul monument religios care se degajează de orice idee funerară, apărînd ca un templu de cult regal asociat cultului zeilor.

Alegerea locului, caracterul rupestru al templului, raportările evidente la cultul zeiței Hathōr confirmă preocuparea de a cultiva ideea divinității și nemuririi faraonului. Orientarea templului face ca primele raze ale soarelui să pătrundă pînă la «sancta sanctorum». Dealtfel, toate mormintele rupestre de la Benī Ḥasan, din Valea Regilor și de la Deyr el-Medīna sînt săpate în malul de apus al Nilului și orientate spre răsărit. La Abū Simbel, se întîlnește din nou

289



Templul rupestru al zeiței Hathōr de la Abū—Šimbel

«Ramesseum», gruparea templului de cult divin și regal cu palatul.

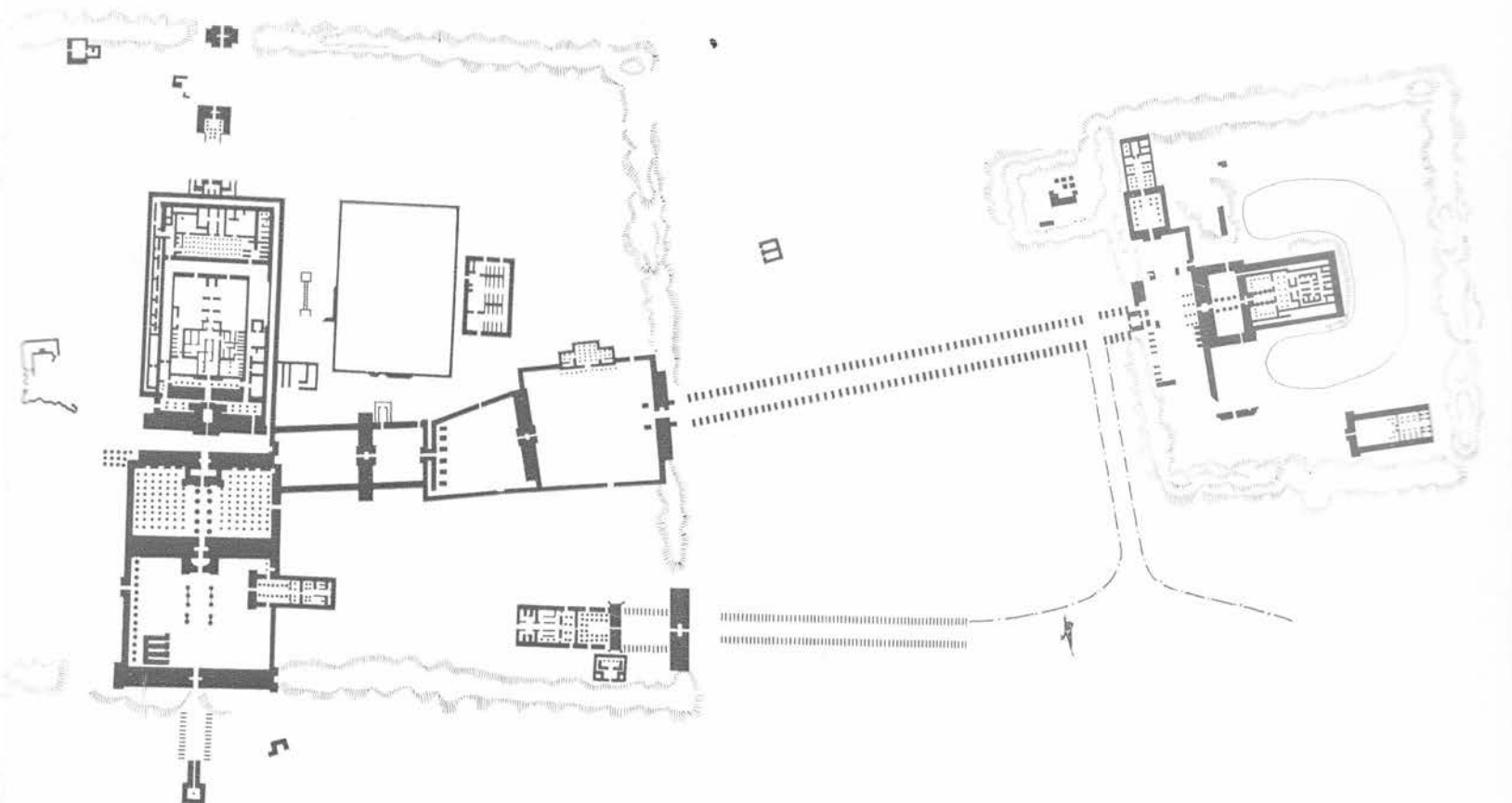
asimilarea zeiței-vacă Hathōr în genunchiate cu muntele, fecundată de soarele apune, care zămislește în pîntecele său faraonul și-l face să renască zilnic sub forma soarelui ce răsare.

La cîțiva zeci de metri distanță de templul descris se află, săpat în aceeași coastă a malului, templul rupestru al zeiței Hathōr, a cărui intrare este flancată de două grupuri de statui reprezentînd pe regina Nefertari, soția lui Rameses al II-lea, în picioare, înfățișată ca zeița Hathōr, încadrată de cîte două statui ale faraonului. Statuile ocupă nișele cioplite în malul înclinat al muntelui, în timp ce contraforurile intermediare sînt decorate cu reprezentări hieroglifice. Interiorul acestui templu este mai simplu: o sală cu două rînduri de stîlpi și un sanctuar unde se află statuia care înfățișează zeița-vacă Hathōr ocrotind perechea regală.

Rameses al II-lea își încunună activitatea constructivă prin edificarea unui ansamblu monumental la Thebai, numit «Ramesseum», avînd drept componente principale un templu dedicat cultului zeului Amūn și persoanei faraonului zeificat și un palat, grupare întîlnită pentru prima oară în cadrul ansamblului templului funerar al faraonului Ai, restaurat de Haremhab.

Spre deosebire de ansamblurile arhitecturale ale regatului vechi, a căror compoziție, lipsită de o simetrie geometrică, se baza pe echilibrul marilor mase construite, ansamblurile regatului nou au compoziție axială, în amfiladă, marcată cu pregnanță.

289. KARNAK, Egipt, regatul nou și tîrziu, dinastiile XVIII—XXXI (1562—332). Complexul de la Karnak, produs al unei activități constructive cu o durată de 2000 de ani începînd din perioada imperiului mediu, și căpătînd componentele hotărîtoare pentru expresia sa finală în timpul dinastiilor XVIII—XX. În cadrul ansamblului se distinge marele templu al lui Amūn, realizat prin adăugiri succesive, construcția desfășurîndu-se cu precădere de la nord-est la sud-vest. O axă orientată de la nord-est la sud-est, formînd cu axa templului lui Amūn un unghi ușor ascuțit, conduce către templul zeiței Mut refăcut de Amenophis al III-lea (1400—1462). Aproximativ pe aceeași direcție se dezvoltă axa templului lui Honsu construit de Rameses al III-lea (1170—1138). Oarecum independent față de celelalte componente ale ansamblului, către nord-est, este situat templul zeului Montu.



290



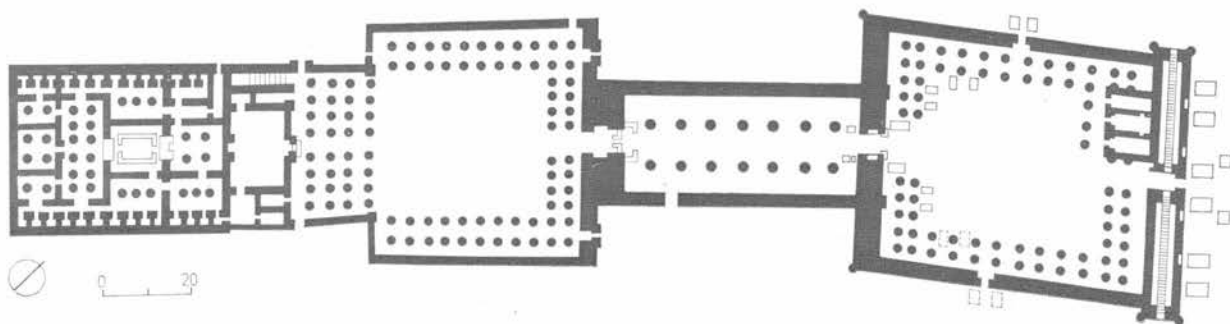
290. KARNAK, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Templul lui Amün. În prima curte a templului, ultima constituită, se păstrează statuia colosală a faraonului Ramesses al II-lea (1290—1224).

291. LUXOR, Egipt, regatul nou, dinastiile XVIII-XIX. Templul de la Luxor dedicat triadei Amün, Mut și Honsu, beneficiază de experiența compoziției în amfiladă de la Karnak, realizată prin adăugiri succesive. El este rezultatul a două etape de construcție: coridorul monumental (după unele interpretări, o sală hipostilă neterminată), curtea, vestibulul hipostil și sanctuarul, edificate în timpul faraonului Amenophis al III-lea (1400—1362), constituind prima etapă, și curtea anterioară și pilonul, adăugate de Ramesses al II-lea (1290—1224), a doua.

Templul, precedat de un pilon, delimitat de un zid de contur rectangular, ocupa locul principal în compoziția ansamblului. Între acest zid și zidul de incintă al întregului ansamblu se aflau palatul, un templu închinat faraonului Sethos I, precum și numeroase depozite.

Dispozițiile de plan și spațiale de la Karnak, efect al alăturării unor etape de construcție, sînt preluate în pla-

291



292



292. LUXOR, Egipt, regatul nou, din
tia a XVIII-a. Templul de la Luxor. Co
 dorul de acces cu coloane papiriforme
 poate, o replică a unor spații existente în ar
 tectura palatelor.

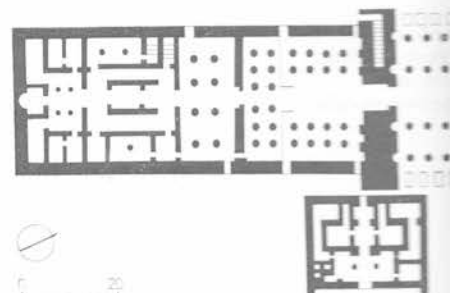
293. KARNAK, Egipt, regatul nou, din
tia a XX-a. Templul lui Honsu, edificat
 vremea domniei faraonului Ramesses al III-
 (1170—1138), repetă, în cadrul unei solu
 prestabilite, dispozițiile rezultate din succesiun
 etapelor de construcție a marelui templu
 lui Amün. Avind o compoziție strict simetri
 templul era alcătuit din componente ce
 deveni tradiționale: pilonul, curtea cu coloane,
 sala hipostilă, sanctuarul. Reducerea trept
 a dimensiunii spațiilor, însoțită de o diminu
 a luminii, limita accesul multitudini, reflecta
 caracterul de clasă al societății. În timp
 regatului elenistic, sub Ptolemeios al III-
 Euergetes, templul a fost completat cu un
 doilea pilon, urmat de o curte.

Ramesseum,
 tributar tradițiilor
 de la Deyr el Baħrī
 și Karnak

nul Ramesseum-ului ca procedee de compoziție. Sistemul
 teraselor succesive ale ansamblului funerar la Deyr el-
 Baħrī și-a marcat de asemenea influența. Cele două curți
 ale templului, precedate fiecare de un pilon decorat cu
 tema luptei și a victoriei, sînt situate pe cîte o terasă,
 pentru ca sala hipostilă și sanctuarul să ocupe cea de a
 treia terasă. Partea centrală a sanctuarului era destinată
 cultului zeului Amün, iar încăperile din stînga acestuia,
 cultului faraonului Sethos I.

Palatul, situat în prima curte pe latura ei de sud, se
 deschidea printr-o dublă galerie de coloane cu intercolona-
 mentul axial mai larg și o fereastră a « aparițiilor », cealaltă
 latură a curții fiind ocupată de stîlpi osiriaci. În aceeași
 curte, în fața celui de al doilea pilon, două statui de granit,
 înalte de 17 m, îl reprezentau pe faraon.

Palatul era alcătuit dintr-o sală hipostilă (4×4 coloane),
 urmată de o sală a tronului, flancată de cîte trei încăperi,
 pentru ca partea din fund să fie ocupată de spațiile
 destinate haremului.



294



294. KARNAK, Egipt, regatul târziu, dinastia a XXV-a. Templul lui Amün. În axa pilonului II, faraonul Taharka (689—663) a edificat un pavilion cu coloane papiriforme.

Templul dedicat faraonului Sethos, situat în interiorul incintei, avea comparativ dimensiuni mult mai mici, fiind alipit laturii de nord a Ramesseum-ului. Din trei părți, templul era înconjurat de depozite lungi și înguste, acoperite cu bolți, accesibile din alei interioare de distribuție.

Dintre clădirile care alcătuiau acest ansamblu nu s-au păstrat decât coloanele sălii hipostile și statuile osiriace, fără partea lor superioară, coloșii de granit, care precedau accesul în sala hipostilă, aflându-se azi la pământ.

Templul funerar al lui Ramesses al III-lea, din cadrul complexului de la Medînet Habû, constituie o replică a Ramesseum-ului. Ca și în cazul acestuia din urmă, aici este reluată compoziția stabilită prin adăugiri în timp a templului de la Karnak, cât și dispoziția pe terase legate prin rampe, întâlnită la templul reginei Hașepsowe, însă mai puțin înalte ca la Karnak.

Adiacent primei curți a templului, pe latura de nord, se afla palatul, care reproducea planul reședinței regale din cadrul Ramesseum-ului. Sala hipostilă reprezintă însă

Complexul de la
Medînet Habû,
replică a
Ramesseum-ului

295



295. LUXOR, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul de la Luxor. Împărțirea în trei nave a coridorului de acces. Coloanele papiriforme îi confereau, datorită supraînălțării spațiului median, o secțiune bazilicală.

296, 297. LUXOR, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Templul de la Luxor. Spațiul curții lui Ramesses al II-lea, dintre pilonul de acces și coridorul lui Amenophis al III-lea, a fost invadat de clădirea unei moschei musulmane.

296



297





298, 299. LUXOR, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul de la Luxor. Coloanele lotiforme ale curții inițiale, cu fuserile lor tratate ca un mănunchi de lujere, păstrează, în cel mai înalt grad, tradiția interpretării formelor vegetale.

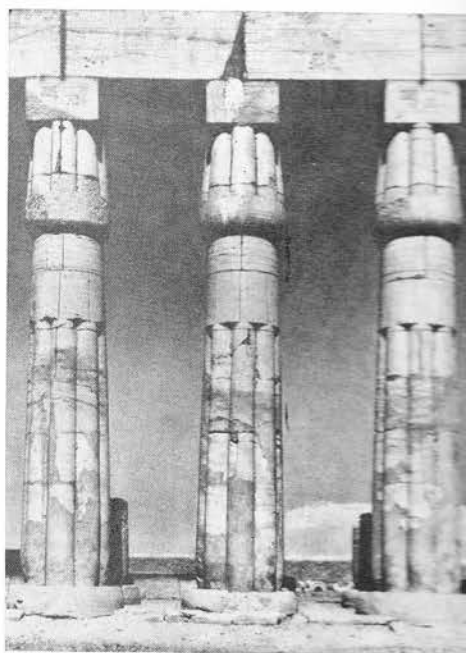


În cadrul sintezei arhitecturii cu artele plastice, sculptura monumentală îndeplinește o funcție estetică specială sporind expresivitatea imaginii și îmbogățind conținutul mesajului acesteia.

300, 301. LUXOR, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Templul de la Luxor. În curtea lui Ramesses al II-lea, pe latura sa de sud, între coloane, se interpun statuile faraonului.

un caz unic de acoperire a spațiilor dintre coloane cu bolți de cărămidă în leagăn, a căror naștere era susținută de arhitrave executate din piatră. Sub același faraon, distribuția interioară a palatului a fost radical modificată. În partea opusă palatului, templul era flancat de depozite. Ansamblul de la Medinet Habū era înconjurat de două șiruri de ziduri: cel interior, rectangular, executat din cărămidă nearsă, iar cel exterior, de piatră, cu colțuri rotunjite, era străpuns dinspre est și vest de două porți monumentale de tip sirian denumit «migdol». Un șanț umplut cu apă, printr-un canal de aducțiune din Nil, înconjura acest complex în egală măsură laic, religios și militar. Cuprinderea într-un singur ansamblu a tuturor acestor funcțiuni se explică prin nesiguranța provocată de revoltele claselor asuprite și de invazia «popoarelor mării».

Templul de la Medinet Habū avea un pronunțat caracter unitar, constituind produsul unei singure etape de construcție. Un templu de tip peripter din vremea dinastiei



302. LUXOR, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Templul de la Luxor. Pilonul lui Ramesses al II-lea (1290—1224) este flancat conform procedeei de compoziție monumentală ce se statorniciseră odată cu edificarea templelor noului regat, de statuile faraonului așezat în tron și de obeliscuri, unul dintre ele aflat astăzi în piața Concordiei din Paris.

298

300

301

299

302



303

Templu peripter al reginei Hašepsowe încorporat de complexul de la Medīnet Ḥabū

a XVIII-a, construit de regina Hašepsowe, fusese prins între cele două incinte. El a suferit adaosuri succesive care, în cele din urmă, i-au dat aspectul unui templu închis, caracteristic noului regat. Micul templu peripter de la Medīnet Ḥabū și-a găsit replica în templul, și acesta de dimensiuni modeste, construit de faraonul Amenophis al III-lea (1400—1362) pe insula Elephantina.

Asemenea temple periptere se apropie de tipul dezvoltat ulterior în Grecia, fără ca să se poată presupune o filiație. Apărute în timpul regatului de mijloc, ele nu au corespuns, probabil, mai târziu, ca imagine, caracterului despot al stăpînirii și cele mai multe au fost distruse.

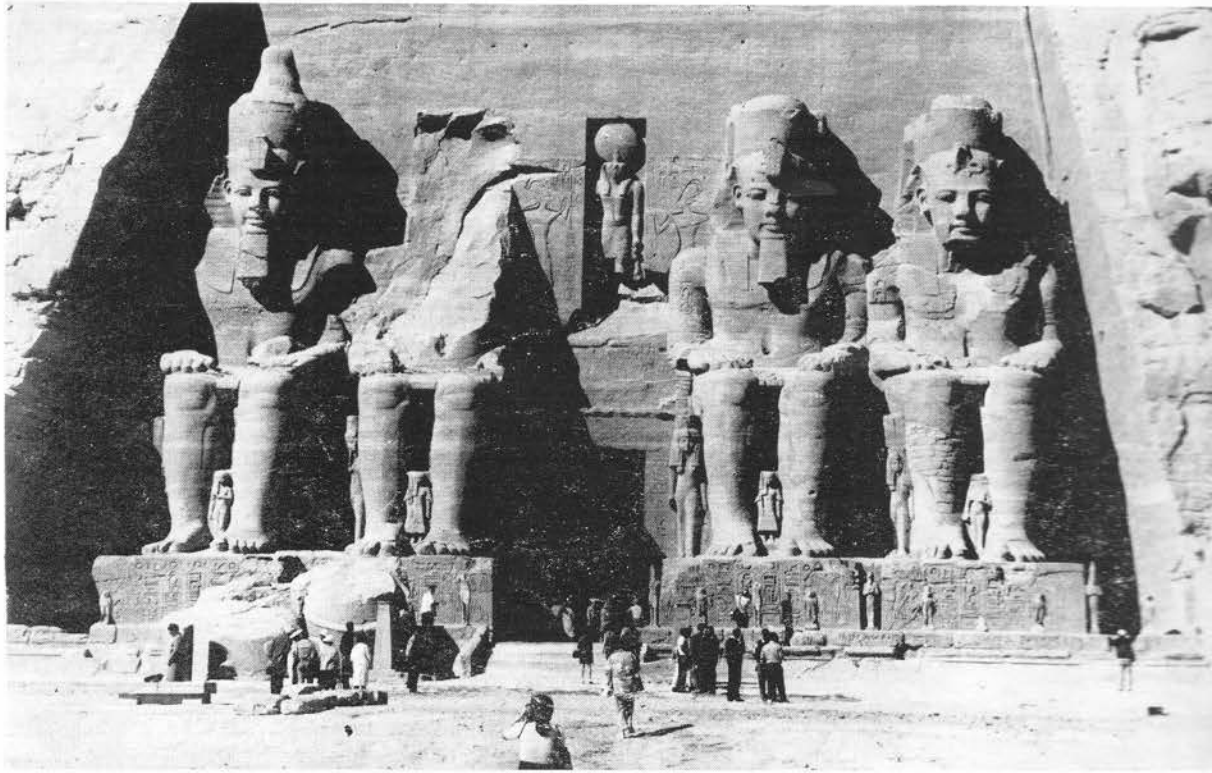
În cadrul complexului de la Karnak, Ramesses al III-lea (1170—1138) întreprinde edificarea a două temple, de dimensiuni modeste în raport cu marile temple de la Karnak și Luxor, care, în schimb, valorifică sub aspect compozițional experiența edificiilor de cult realizate anterior, în așa fel încît reprezintă cristalizarea unui tip « clasic » de templu, reluat ulterior în întreaga arhitectură a Egiptului.

Templul dedicat zeului Honsu are o dispoziție independentă în raport cu marile axe ale ansamblului, determinate

303. THEBAI, Egipt, regatul nou. Stabilirea capitalei la Thebai face ca principalele monumente de arhitectură ale regatului nou să se grupeze în preajma orașului. 1. Templul de la Karnak; 2. Templul de la Luxor (el-Aqşar); 3. Templul lui Sethos I de la Qurna; 4. Complexele funerare de la Deyr el Baḥri; 5. Valea Regilor (Bibān el-Mulūk); 6. Templul faraonului Sethos (Qurna); 7. Deyr el-Medina; 8. Valea Reginelor (Bibān el-Harim); 9. Templul lui Tuthmosis al III-lea; 10. Templul lui Amenophis al II-lea; (Ramesseum); 11. Templul lui Tuthmosis al IV-lea; 12. Templul lui Merenptah; 13. Templul lui Amenophis al III-lea; 14. Coloșii lui Memnon; 15. Templul lui Ramesses al II-lea de la Medinet Ḥabū; 16. Palatul lui Amenophis de la Malkata.

Templul zeului Honsu de la Karnak

304



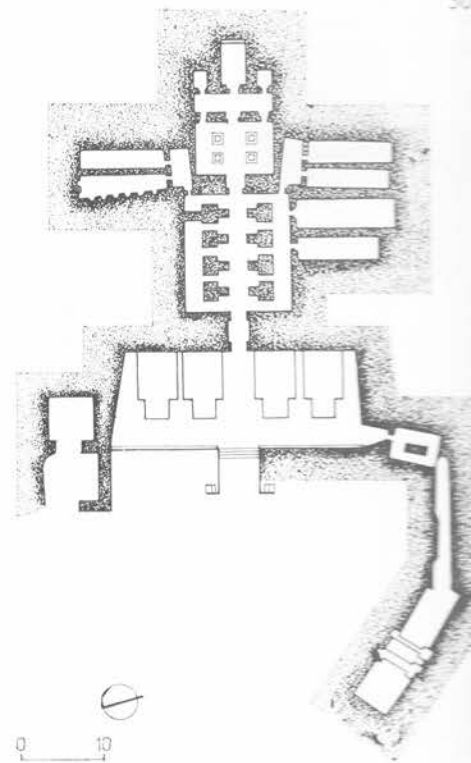
de complexul dedicat lui Amūn și de templul zeiței Mut. Accesibil printr-o alee de sfîncși, care îl lega de drumul către Luxor, templul lui Hnusu este compus după principiile unei severe simetrii. Alcătuit dintr-o curte precedată de un pilon, dintr-o sală hipostilă și un sanctuar înconjurat de încăperi anexe, templul se caracterizează printr-o deosebită claritate a compoziției. Aici este reluată și desăvîrșită ideea reducerii treptate a spațiilor, pe măsura înaintării de la intrare către sanctuar, prin diminuarea suprafeței succesiunii de componente funcționale, prin ridicarea nivelului pardoselii și reducerea înălțimii încăperilor, de unde rezultă o compoziție spațială telescopică. Templul beneficia de întreaga gamă de efecte rezultate din trecerea treptată din aleea de sfîncși, inundată de soare, în spațiul limitat al curții, apoi în încăperi unde lumina era din ce în ce mai drămuată.

Templu dedicat
dedicat de Ramesses
al III-lea sărbătorii
Heb-Sed la Karnak

Vestigiile palatelor
regale

Ramesses al III-lea a construit la Karnak un al doilea templu dedicat sărbătoririi Heb-Sed, al cărui intrare se deschidea în spațiul din fața pilonului II al templului lui Amūn. Dezvoltat de-a lungul unei axe perpendiculare pe axa templului lui Amūn, noul templu relua compoziția edificiului dedicat zeului Honsu, fiind redus însă la un număr minim de componente: o curte alungită cu stîlpi dublați de statuile faraonului, un vestibul transversal cu un șir median de coloane, o sală hipostilă cu 2×4 coloane și un sanctuar tripartit dedicat triadei zeilor tebani.

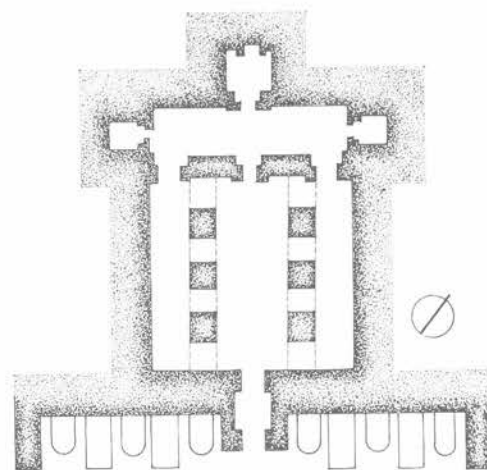
Cele mai vechi resturi de palate ale faraonilor sînt cele ale reședinței lui Amenophis al III-lea de la Malkata,



situate pe malul apusean al Nilului, lângă Medīnet Habū, și ale palatului lui Amenophis al IV-lea — Ehnaton, de la Tell el-'Amārna. Mai sînt cunoscute resturile palatului lui Merenptah de lângă Memphis și fragmente din decorația palatelor faraonilor Sethos I și Ramesses al II-lea de lângă Qantu, în zona Deltei. La construirea acestor palate au fost folosite materiale curente: cărămizi uscate la soare pentru zidării și lemnul pentru suporti și planșee. Numai bazele coloanelor, pavimentele băilor și ancadramele golurilor de uși și ferestre fuseseră realizate din material litic.

Palatul de la Malkata

Palatul regal de la Malkata, înscris într-un contur dreptunghiular, era alcătuit dintr-o parte publică și una privată. Deși edificiul a suferit influența planurilor funcționale ale construcțiilor curente de locuințe, el deținea un nucleu în care guverna simetria. În virtutea utilizării lemnului ca material de acoperire, toate sălile mari erau hipostile,



307

306



304, 305. ABŪ SIMBEL, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Templul rupestru de la Abū Simbel, realizat din ordinul faraonului Ramesses al II-lea (1290—1224), primul sanctuar care se degajează de un sens funerar, fiind destinat cultului faraonului asociat cu cel al zeilor, reprezintă o transpunere în arhitectura rupestră a componentelor tradiționale ale unui templu de suprafață: pilonul, curtea devenită un spațiu cu trei nave, vestibulul cu caracter hipostil și cella (vezi pag. 195).

306. ABŪ SIMBEL, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Templul rupestru al lui Ramesses al II-lea (1290—1224). Stilpilor sălii trinavate le sînt adăugate statui ale faraonului cu înfățișare osiriacă.



308

Palatele faraonului
Ehnaton de la
Ahetaton

iar în detalii compoziția relua alternanța de spații, dispuse transversal și longitudinal, cunoscută încă de la începuturile arhitecturii monumentale egiptene.

În cadrul așezării construite de Ehnaton la Ahetaton (Tell el-'Amārna) au existat două palate: unul legat de templul lui Aton, iar celălalt, reședința de vară a faraonului, aflat în marginea de nord a așezării. Amîndouă palatele, cuprinzînd un mare număr de încăperi cu caracter oficial și intim, aveau o compoziție de plan simetrică în raport cu o axă longitudinală.

Palatul de vară ocupa un teritoriu încins cu ziduri, în formă de dreptunghi cu dimensiunile de 112×142 m. Pe direcția axei lungi erau dispuse două curți, prima flancată de două incinte destinate cultului, următoarea înconjurată de apartamentele curtenilor, serviciile menajere, grajduri etc. De-a lungul aceleiași axe, în capătul celei de a doua curți, se afla apartamentul faraonului, cu sala tronului, flancat la nord de harem, iar la sud de sala de așteptare.

Orașul Ahetaton

« Cartierul de est »,
expresia unui
urbanism prestabilit

Început a fi construit în anul 1414, anul rupturii cu preoții și cultul lui Amūn, orașul, situat în preajma localității de astăzi Tell el-'Amārna, se întindea pe o lungime de 12 km de-a lungul Nilului. Dispoziția cartierului rezidențial denotă o dezvoltare spontană fără un plan prestabilit. Locuințele aristocrației erau amestecate cu locuințele unor orășeni modești, ceea ce apare evident din dimensiunile parcelor și clădirilor, mod diferit de a concepe sistematizarea în comparație cu zonificarea după categorii sociale a orașului Kahun din timpul regatului mediu. În schimb, în cadrul așezării se afla așa-numitul « cartier de răsărit » care nu era altceva decît un sat-cazarmă sau lagăr de tipul celui existent la Kahun. O incintă de 69,6×69,6 m cuprindea 73 de locuințe modeste dispuse de-a lungul a cinci străzi și o locuință mai amplă, destinată, probabil a supraveghetorului. Locuințele curente aveau un plan tip, înscriindu-se în dimensiunile de 5×10 m, fiind compuse dintr-o încăpere centrală, accesibilă printr-o tindă, un dormitor și o bucătărie. Numărul restrîns al

307, 308. ABŪ SIMBEL, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Templul rupestre dedicat zeiței Hathōr și reginei Nefertari este săpat în faleză Nilului alături de templul lui Ramesses al II-lea.

309. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. « Coloșii lui Memnon ». Desplășate de mormintele rupestre escavate în « Valea Regilor », templele funerare ale faraonilor sunt edificate pe malul occidental al Nilului în zona Thebai. Din vastul complex al templului faraonului Amenophis al III-lea (1400—1362), s-a păstrat numai două statui colosale, înalte de 19,90 m, cunoscute sub numele de « Coloșii lui Memnon ».



311



310. ABYDOS, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Templul funerar al faraonului Sethos, prevăzut cu un cenotaf inclus în colina din spatele său, reprezintă tendința de reluare a tradițiilor vechiului imperiu. Obligat, din cauza topografiei locului, să se dezvolte pe un plan în formă de L, templul, edificat de Sethos I (1305—1291), a fost completat de Ramesses al II-lea (1290—1224) cu două curți precedate de piloni.

Satul de
meșteșugari de la
Deyr el-Medīna

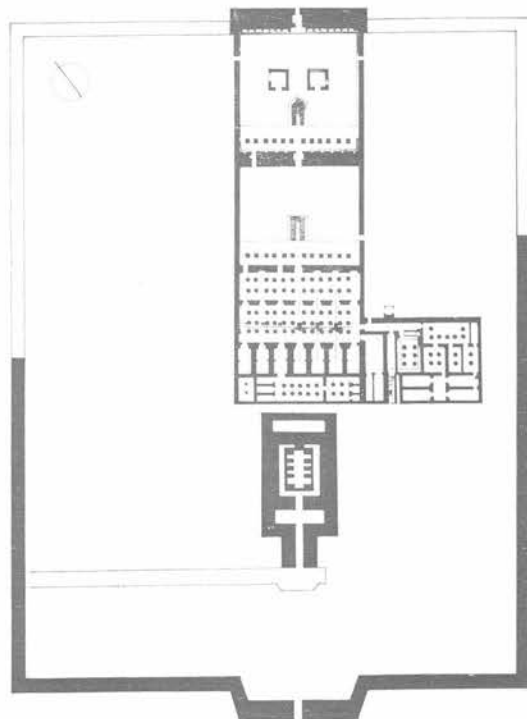
populației capabile de muncă, care își afla aici adăpost, permite să se creadă că era vorba de o mină de lucru calificată, utilizată la edificarea palatelor sau a necropolelor.

Părăsit la scurt timp după moartea lui Ehnaton, orașul Ahetaton s-a degradat repede, fiind în cele din urmă acoperit de nisipurile pustiului. Părțile de lemn ale construcțiilor au fost devorate de insecte; în schimb, se poate deduce, cel puțin pentru o parte din oraș, planul.

Un alt exemplu de asemenea urbanism prestabilit îl constituie satul de meșteșugari de la Deyr el-Medīna, din preajma necropolei din Thebai. Înscris într-un dreptunghi alungit, fără să aibă însă o formă regulată, copiind conturul văii în care fusese amplasat, acest sat, întemeiat în timpul dinastiei a XVIII-a, a fost de două ori amplificat sub dinastiile a XIX-a și XX-a, ceea ce rezultă din configurația străzilor și parcelor.

Locuințele aristocrației de la Tell el-Amārna pleacă de la structura tripartită a casei simple, pe care o amplifică,

310





grupînd numeroase camere în jurul încăperii centrale. O scară ducea la caturile superioare, a căror existență este atestată și de unele fresce din morminte. Înscrișă într-un contur rectangular, casa se află în mijlocul unei incinte care cuprindea în interiorul ei grădina, o capelă, grajdul și curtea vitelor, depozite și locuințe pentru servitori.

Arhitectura perioadei de tranziție dintre regatul mediu și regatul tîrziu (1090—715)

Încă din timpul dinastiei a XIX-a, puterea se găsea în mâinile marelui preot al zeului Amûn. După moartea lui Ramesses al III-lea, contradicțiile dintre faraoni și cler duc la o nouă fărâmițare a țării și la înscăunarea unor dinastii străine, ceea ce declanșează cea de a treia perioadă intermediară, corespunzătoare dinastiilor XXI—XXIV (1090—715). Puterea este preluată în mod efectiv de marele preot al zeului Amûn, Hrihor, fondatorul dinastiei a XXI-a, dar unii dintre urmașii Ramessizilor își mențin dominația

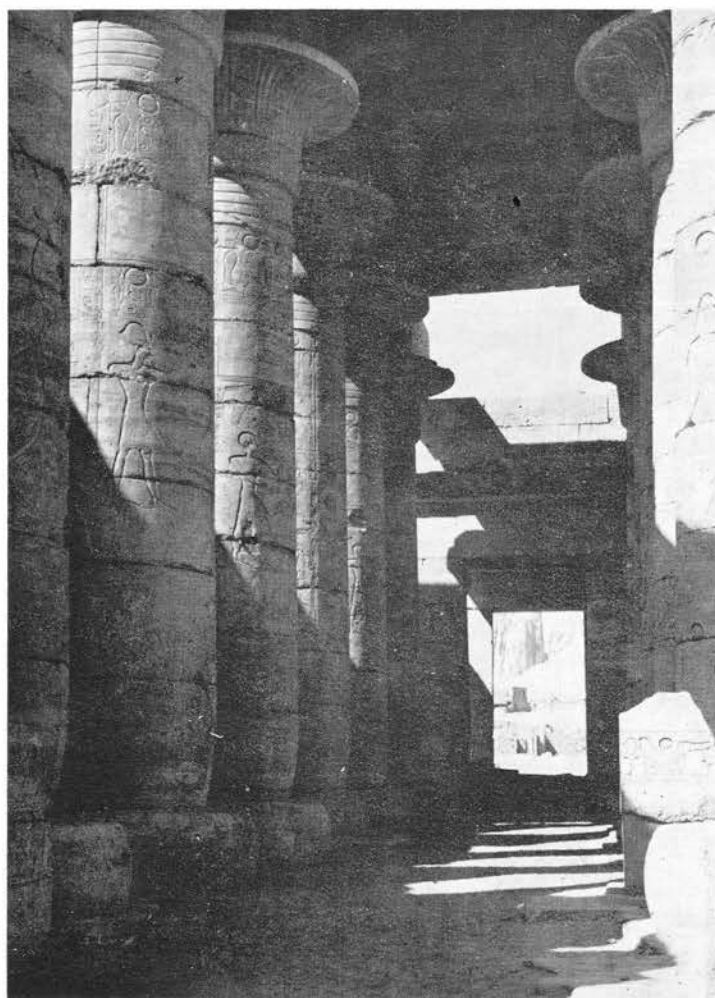
311, 312. ABYDOS, Egipt, regatul nou dinastia a XIX-a. Templul funerar cu cenotaf al faraonului Sethos. Cele două curți, executate în timpul faraonului Ramesses al II-lea (1290—1224), dispuse pe terase succesive și marcate pe o singură latură de portice cu stâlpi împodobiți cu reliefuri, amintesc templul reginei Hašepsowe.

în orașele Bubastis și Tanis, în Deltă. Curînd puterea trece în mîinile unor dinastii libiene, XXII—XXIV (950—715).

În cursul celei de a treia etape intermediare, edificarea unor construcții monumentale este frînată. Totuși, chiar în condiții de instabilitate politică, faraonii de origine egipteană sau străină se dovedesc conștienți de rolul activității ctitoricești pentru consolidarea puterii. În timpul dinastiei a XXI-a, se desăvîrșesc unele opere inițiate de către Ramessizi, cum este cazul templului lui Honsu de la Karnak, ridicat de către faraonul Ramesses al III-lea. Faraonul Șoșenq I, fondatorul dinastiei a XXII (950—750), construiește la Karnak, în fața pilonului ridicat de faraonul Haremhab, o vastă curte, înconjurată de o colonadă, în care este inclusă fațada micului templu al lui Ramesses al III-lea.

În Nubia, la mijlocul secolului al VIII-lea, se constituie statul etiopian condus de o dinastie de origine libiană. Noul stat, închinător al zeului Amûn, ridică pretenții

Curtea faraonului
Șoșenq I de la
Karnak

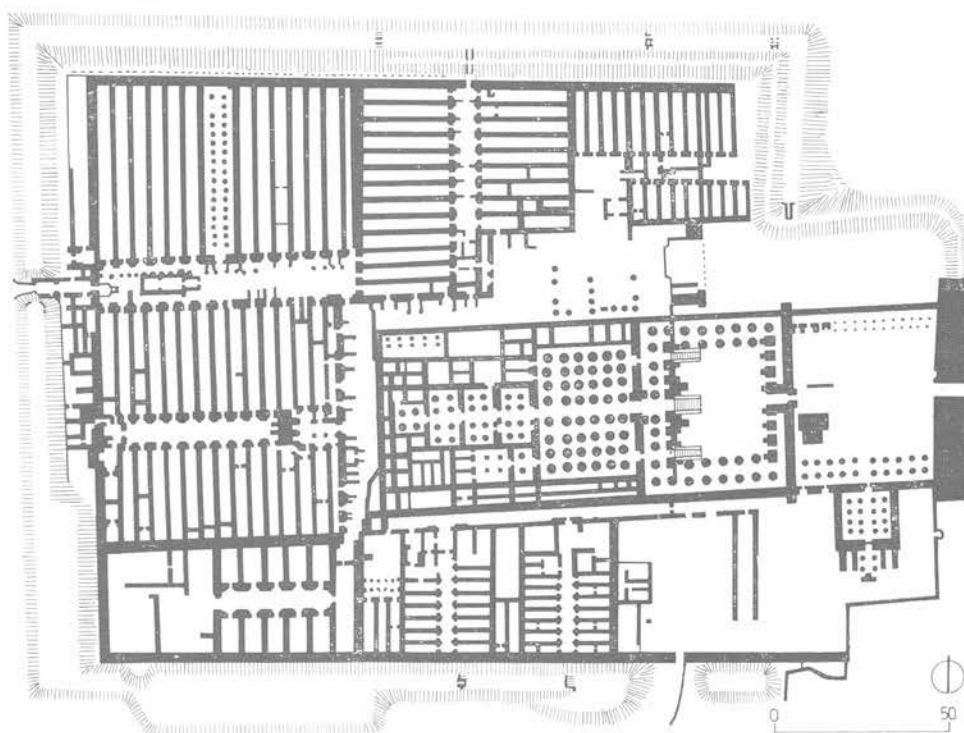


314

313. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Ansamblul numit Ramesseum reia o grupare de funcții întâlnită pentru prima oară în timpul dinastiei precedente: templul, compus după principii cristalizate la Karnak și Luxor, dedicat zeului Amûn și faraonului Ramesses al II-lea (1290—1224), dominanta ansamblului; un templu dedicat lui Sethos I; un palat reședință temporară, dar, în acord cu celelalte construcții, executat în piatră, adiacent primei curți a templului; numeroase depozite; totul înconjurat de o incintă cu contur rectangular.

314. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Ramesseum. Palatul faraonului se deschide către prima curte a templului printr-un «balcon al aparițiilor». Tratată diferențiat, în raport cu celelalte laturi ale curții, fațada palatului este marcată prin două șiruri de coloane papiriforme, caracteristice prin masivitatea lor.

315. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Ramesseum. În a doua curte, pe laturile simetrice în raport cu axa amfiladei, șirurile de stâlpi au adosate statui osiriace.



Contrar dezvoltării procesului de însușire a proprietăților pietrei, în arhitectura regatului nou se manifestă tendința accentuare a predominanței masei construite asupra spațiului liber prin supra-dimensionarea elementelor de susținere, îngreunarea proporțiilor. Raportul înălțime și baza coloanelor ajunge de 6—7 (la Abū Šir) la 3,75—4 (la Medinet Habū), iar raportul dintre înălțimile capitelor și a coloanelor de 1/4 (la Abū Šir) la 1/2 (la Dendera).

313

asupra Egiptului, în așa fel încât cea de a XXV-a dinastie, care reunifică țara, este de proveniență etiopiană. Egiptul trebuie să facă față, în timpul dinastiei etiopiene, invaziei regelui Assurbanipal din Assur, când orașul Thebai este distrus, fără a se mai putea reface vreodată.

ARHITECTURA REGATULUI TÎRZIU (715—30 î.e.n.) ȘI A PERIOADEI DOMINAȚIEI ROMANE (30 î.e.n. — sec. II e.n.)

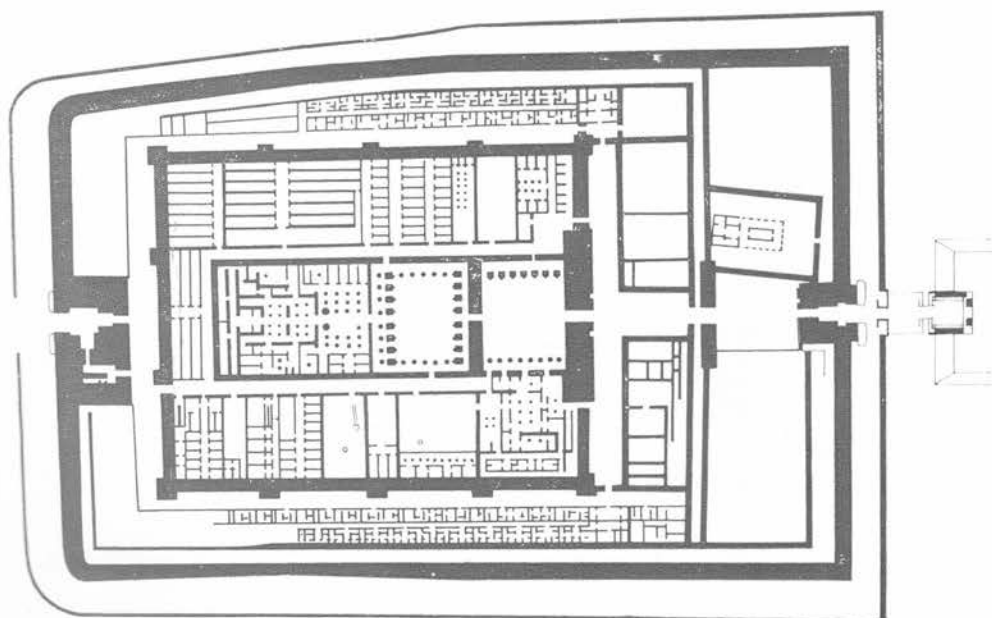
Chioșcul faraonului
Taharqa la Karnak

În timpul dinastiei a XXV-a, etiopiene (715—663), faraonul Taharqa (668—663) ridică în fața pilonului al II-lea al lui Haremhab un portic înalt, în formă de chioșc, din care nu s-a păstrat decât o coloană înaltă de 21 m cu fusul cilindric și capitelul în formă de boboc desfăcut. Porticuri similare au fost construite în cadrul templului zeului Montu din Karnak și al templului de la Luxor.

Faraonul Psammetichos I (663—525), fondatorul dinastiei a XXVI-a, cucerește puterea cu ajutorul mercenarilor ionieni și carieni, stabilindu-și reședința în orașul Sais în Delta. În timpul dinastiei saite se pune problema străpunerii istmului de Suez, iar o flotă feniciană înconjoară Africa din ordinul faraonului.

Dinastia a XXVI-a saită încearcă să reia tradițiile arhitecturii unor perioade de glorie, ocupându-se de restaurarea monumentelor moștenite. Săpăturile arheologice demonstrează că, în vremea aceea, ansamblul funerar de la Giza

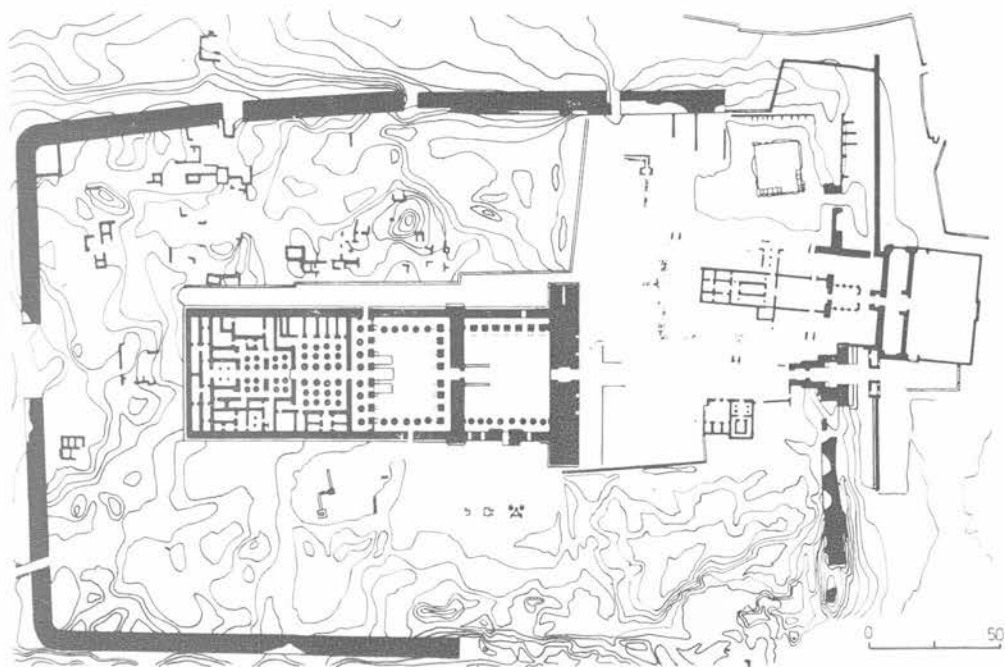




316

al faraonului Doser era întreg. Activitatea constructivă este ilustrată de către gigantul naos monolit al lui Amasis (568—525), construit în sanctuarul preexistent de la Mendes (Tell el-Rub').

În anul 504, Egiptul cade sub perși, iar în anul 525 este transformat în satrapie. Regii persani, care, începând cu Cambise instituie cea de a XXVII-a dinastie, a Ahe-



317



316, 317. MEDINET HABŪ, Egipt, regat nou, dinastia a XX-a. Complexul de la Medinet Habū, edificat de Ramesses al III-lea (1170—1138), constituie o replică a Ramesseului. Axa templului devine mai categoric de compoziție a întregului ansamblu, a cărei incintă de cărămidă este dublată printr-o incintă de piatră. Între cele două centuri de ziduri a fost prins un mic templu de cult divin construit în timpul dinastiei a XVIII-a. (Planul reconstituit al ansamblului și planul vestigiilor păstrate)

318. MEDINET HABŪ, Egipt, regat nou, dinastia a XX-a. Complexul funerar al lui Ramesses al III-lea (1170—1138). Stilul osiriaci din a doua curte.

319. MEDINET HABŪ, Egipt, regat tirziu. În cursul regatului tirziu, complexul funerar al lui Ramesses al III-lea cade în ruină iar spațiul dintre incinte este invadat de o serie de locuințe. Templul peripter, cu caracter deschis, din timpul dinastiei a XVIII-a, printr-o adăugiri succesive, în cursul regatului tirziu capătă forma unui templu închis, fiind înconjurat de o incintă precedată de un pilon.

318

menizilor, cultivă tradițiile și zeii locali. Astfel, Darius I (521—476) ridică, în oaza de la el-Hārga, un templu în stil egiptean, închinat zeului Amūn.

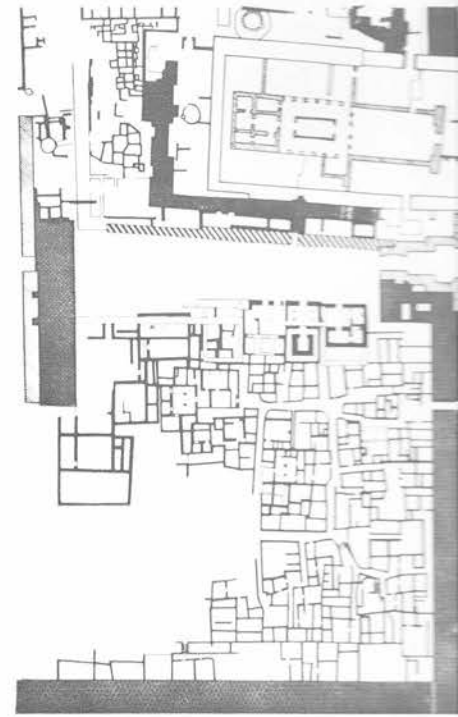
Corespunzând unei perioade de relativă independență, următoarele trei dinastii, XXVIII—XXX (404—341), sînt locale. În vremea faraonului Nektanebo al II-lea (358—341), din dinastia a XXX-a, templului construit de Darius I i se adaugă un atrium. Aceleași dinastii i se datorează un templu în Deltă, în apropiere de localitatea actuală Behbīt el-Hāgar, precum și cel din templu din insula Philae.

Celei de a doua dominații persane, de scurtă durată (341—332), îi pune capăt cucerirea Egiptului de către Alexandru cel Mare și întemeierea unui regat elenistic: este perioada Egiptului lagid sau ptolemaic (332—30). Dinastia grecească a Ptolemaicilor arată aceeași preocupare pentru cultivarea zeilor autohtoni și a tradițiilor arhitecturii de cult din vremea noului regat. Suveranii ptolemaici, ei înșiși, sînt reprezentați în opere de artă în calitate de continuatori ai faraonilor. Pe lîngă numeroase adaosuri de valoare făcute templelor existente, se edifică templele din Dendera, Esnā, Edfū, Kōm-Ombō, Philae, Kahabcha.

Templul de la Karnak a constituit, desigur, obiect de atenție pentru noii stăpînitari. Sub Filip Arhideon este reconstruit sanctuarul templului. În epoca ptolemaică se dezvoltă, probabil, și incinta acestui sanctuar, construindu-se pilonul I care precede întreg complexul.

În anul 237, începe, din inițiativa lui Ptolemaios al III-lea Euergetes, construirea unui templu gigantic, închinat lui Horus, la Edfū. El va fi terminat abia în anul 37, sub

Templul dedicat zeului Horus la Edfū



Ptolemaios al XIII-lea. Sanctuarul și sala hipostilă care îl precede au fost construite, începînd din anul 237, sub Ptolemaios al III-lea și terminate, în anul 212, sub Ptolemaios al IV-lea.

Spre deosebire de tendințele de complicare și de divizare a planurilor părții rezervate sanctuarului, manifestate în cadrul marilor temple ale regatului nou, sanctuarul templului lui Horus din Edfu are o schemă deosebit de clară, cella sa, dispusă central, fiind înconjurată de un coridor, din care se accede către încăperi perimetrale, închinatelor unor zeiți secundare. Sala hipostilă (4×3 coloane), care precede sanctuarul, era luminată prin tavan. Între anii 212 și 147, lucrările de construcție au fost întrerupte, desfășurîndu-se doar lucrări de decorație. În creștea lui Ptolemaios al IX-lea, se construiește marele vestibul de acces, cu cele 6×3 coloane ale sale, mai amplu și mai monumental decît sala hipostilă terminat în anul 122.

Silueta fațadei vestibulului reprezintă o supraviețuire a formei pilonului. Dar spre deosebire de aspectul opac al unui pilon, această fațadă este perforată, exprimîndu-se către curte printr-un portic ale cărui intercolonamente sînt însă închise pînă la jumătatea înălțimii prin parapete de piatră, bogat decorate cu reliefuri. Intercolonamentul central, lărgit în raport cu celelalte, prin care se accede în vestibul, este marcat printr-un portal cu lintoul întrerupt, constituind un element intermediar de scară între clădire și om. Fusurile coloanelor sînt netede și acoperite cu reliefuri, iar capitellurile, două cîte două identice, dispuse simetric față de axa fațadei, au aspectul unor flori deschise, diferite între ele ca tratare.

Regii cu numele de Ptolemaios al X-lea, al XI-lea și al XII-lea au înconjurat templul cu un zid care forma în fața vestibulului o amplă curte precedată de un pilon, mărginită din trei părți printr-un singur șir de coloane. Coloanele acestui portic sînt mai joase decît coloanele



321	322
	324
320	323



320, 321. MEDINET HABŪ, Egipt, regatul nou, dinastia a XX-a. Complexul funerar al lui Ramesses al III-lea (1170—1138). Alături de intrarea fortificată a ansamblului (stînga), de tip « migdol », în cursul perioadei ptolemaice, se edifică pilonul templului existent din timpul dinastiei a XVIII-a, ultima sa fază de construcție, precedat de un chioșc susținut de două coloane (fig. 290).

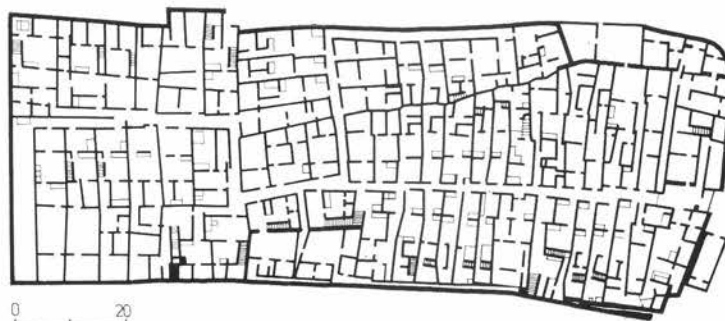
322. AHETATON (TELL EL-'AMĀRNA), Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Palatul de vară al lui Ehnaton (1361—1340), unul din puținele exemple de construcții civile, al căror plan poate fi reconstituit, are la bază, întocmai ca și templele, o compoziție axială, căreia îi sînt subordonate funcțiunile de recepție de locuire, gospodărești, de cult etc.

vestibulului deschis, permițînd, în felul acesta, punerea în evidență a fațadei principale. Aici și-a găsit, poate, reflex procedeul apărut în arhitectura elenistică de a marca ca principal unul dintre fronturile spațiilor deschise, delimitate de clădiri.

Toate suprafețele edificiului sînt împodobite cu reliefuluri, inclusiv coridorul îngust, accesibil evident numai unui număr restrîns de aleși, format între zidurile templului și zidul de incintă.

Deși realizat în decurs de 200 de ani, templul de la Edfu se caracterizează printr-o unitate deosebită a ansamblului. Face impresia că la adăugirea fiecărei componente noi s-a ținut seama de o concepție prestabilită, pe care arhitectul intervenit ar fi cunoscut-o. O inscripție găsită pe partea inferioară a zidului înconjurător afirmă că faraonul care a înfăptuit construcția pylonului a colonadei din curte și a zidului înconjurător a respectat cu acest prilej « cartea despre alcătuirea templului lui Horus, pe care a compus-o marele preot Imhotpe, fiul zeului Phta ». O inscripție a unui arhitect Hruispere din secolul al V-lea î.e.n. vorbește despre 22 strămoși ai săi dintre care primul era arhitectul Imhotpe.

În fața templului lui Horus, situat pe o axă perpendiculară, se afla un templu peripter denumit « mammisi », reprezentînd locul unde copilul-zeu era zămislit și crescut.

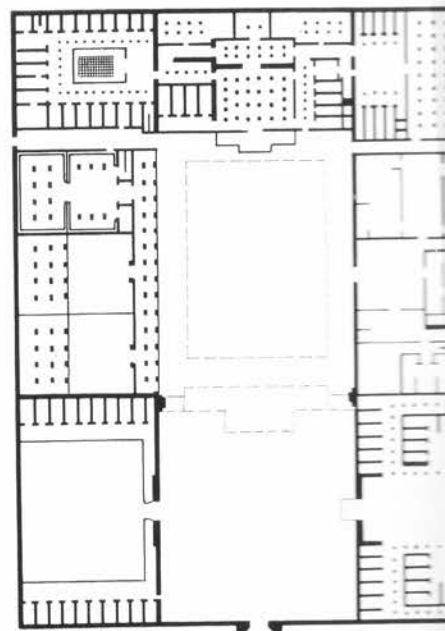


Templul dedicat zeiței Hathor la Dendera

Templul ptolemaic de la Dendera, închinat zeiței Hathor, reia în mare structura templului lui Horus de la Edfu. Aici, vestibulul capătă o dezvoltare și mai mare, în timp ce sala hipostilă se reduce, avînd aspectul unei treceri mărginite de cîte un rînd de coloane. Templul nu a fost terminat, lipsindu-i curtea și pylonul. Coloanele vestibulului aparțin tipului hathoric dar, spre deosebire de templul reginei Hasepswe de la Deyr el-Bahrî, unde capitelele aveau două fețe, dincoace, chipul zeiței este repetat de patru ori, iar deasupra capului poartă un cub urmat de o modestă abacă. Și la Dendera este prezentă casa nașterii zeului, « mammisi ».

Templul din Kôm-Ombô dedicat zeilor Sobek și Haroeris

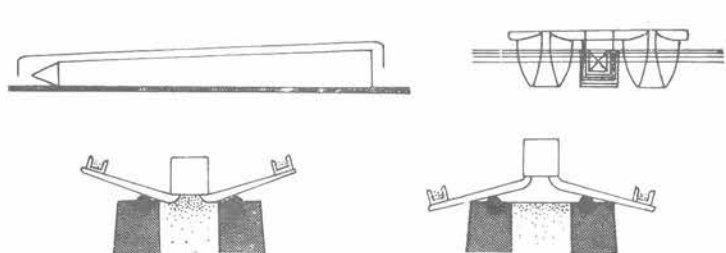
În cursul secolelor II—I s-a construit templul din Kôm-Ombô, dedicat zeilor Sobek și Haroeris. Templul continuă tradițiile stabilite de templele din Edfu și Den-



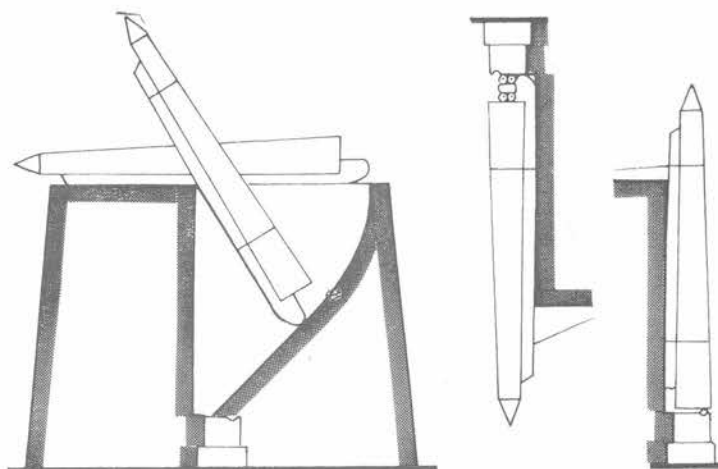
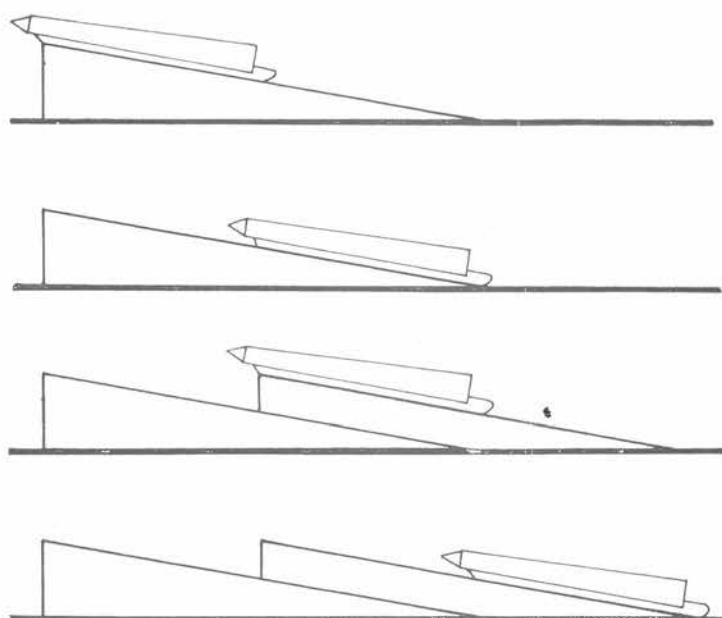
323. AHETATON (TELL EL-AMARNA), Egipt, regatul nou, dinastia a XVII-a (1550-1370). « Cartierul de răsărit », destinat cazării lui Amenhotep III și soției sale Tiye, prin planul său ordonat, realizat pe baza unui proiect prestabilit, contrastează cu aspectul spontan al orașului care, în întregul său, denotă o dezvoltare spontană.

324. DEYR EL-MEDİNA, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a (1562-1365). « Cartierul meșteșugarilor », din preajma necropolei Thebai, constituie rezultatul a două amplasări succesive.





325



325. Giganticele construcții al Egiptului antic au stîrnit uimire în toate timpurile, întrebările pe care le ridică, privind mijloacele tehnice cu ajutorul cărora au fost ridicate, nefiind elucidate nici pînă astăzi. August Choisy, posesor al unui spirit lucid și raționalist, autor al clasicei « Histoire de l'architecture », a făcut tentativa de a explica modalitățile de transport și de edificare a uriașilor monoliți, utilizați în arhitectura egipteană pentru obeliscuri.

326. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia a XVIII-a. Mormîntul vizirului Rames (sec. al XV-lea). Relief excizat reprezentînd pe vizir și pe soția sa.

327. THEBAI, Egipt, regatul nou, dinastia a XIX-a. Ramesseum. Capul unei statui a lui Ramesses al II-lea (1290—1224) căzut la pămînt.

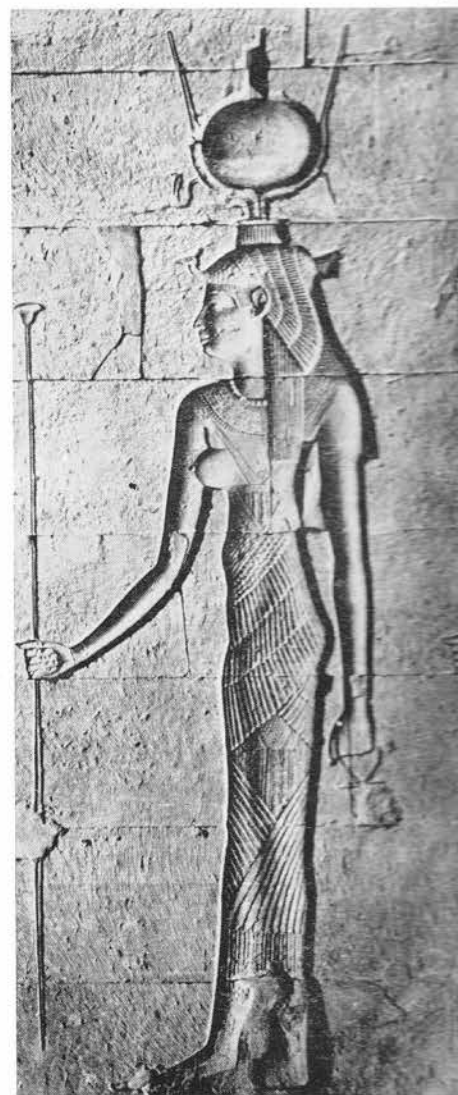
328. DENDERA, Egipt, epoca ptolemaică. Templul zeiței Hathôr (sec. I î.e.n. — sec. I e.n.). Relief incizat reprezentînd pe zeița Isis.

326



În cursul istoriei arhitecturii regate egiptene nou și tîrziu este adusă la dăvîrșire sinteza artelor conturată încă timpul regatelor vechi și de mijloc. Rîfurile incizate sau excizate și apoi pictate, sculptura rotundă potențiază posibilitățile de expresie ale imaginilor arhitecturale sporindu-le caracterul simbolic și cel natural. Datorită materialelor durabile folosite, elaborarea sintezei artelor, prezentă altfel și în arhitecturile lumii egeene și cele din Asia Anterioară, constituie una dintre contribuțiile remarcabile ale arhitecturii egiptene la dezvoltarea arhitecturii universale.

327



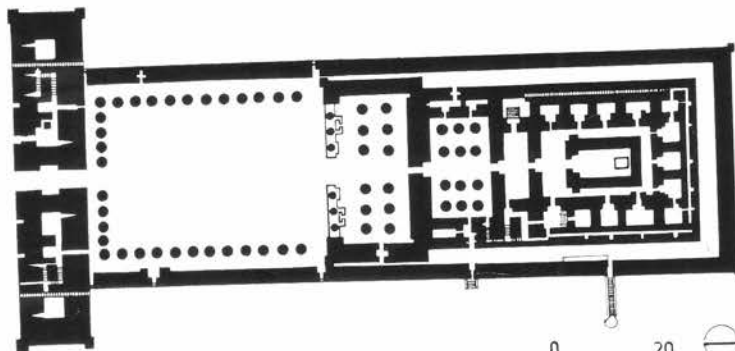
331



dera, însă prezența celor două celle a condus la proiectarea a două intrări care străpung pilonul, parapetele vestibulului, apoi zidul sălii hipostile, de unde rezultă prezența unor plinuri în axa de simetrie a edificiului. Caracteristică este existența a trei ziduri de incintă concentrice: unul aparține celei și sălii hipostile, cel de-al doilea corespunde vestibulului, cel de-al treilea curții și pilonului, de data aceasta puțin dezvoltat.

Templul dedicat zeului Hnūm la Esnā

Templul de la Esnā, închinat zeului Hnūm, edificat în secolul al II-lea, după cum atestă reprezentarea lui Ptolemaios al VI-lea Philometor, reia din compoziția templului de la Kōm Ombō numai incinta corespunzătoare sălii hipostile și vestibulului. Fațada acestuia din urmă, în formă de pilon perforat, reprezintă primul contact vizual cu templul. Capitelele compozite ale vestibulului amintesc pe cele de la Kōm-Ombō. Partea posterioară a templului, prost conservată, permite să se deducă că incinta corespunzătoare vestibulului este rezultatul închiderii unei colonade, care dădea templului un caracter de peripter,



0 20 329

330



Ansamblul religios
de pe insula Philae

asemănător cu cel al templului mammisi de pe insula Philae.

Ceea ce a reprezentat complexul de la Karnak pentru perioada regatului nou, constituie pentru perioada elenistică și romană ansamblul de pe insula Philae, comparată în inscripțiile timpului cu o grandioasă navă. Principalul monument de pe insulă este templul zeiței Isis, compus conform principiilor stabilite în arhitectura de temple a regatului nou. Casa nașterii zeului, mammisi, aflată în curtea de dinaintea templului, este o construcție alungită, în formă de peripter, în care coloanele de colț sînt înlocuite cu fragmente de ziduri cu secțiune în formă de « L ».

Monumentele de pe insula Philae sînt interesante și prin varietatea coloanelor. Diversele tipuri de coloane cunoscute se combină, dînd forme noi, complexe, împodobite cu culori vii. În sala hipostilă a templului zeiței

329. EDFŪ, Egipt, epoca ptolemică
Templul zeului Horus, cel mai bine păstrat dintre templele Egiptului antic, deși realizat în decursul unei perioade îndelungate, între anii 237 și 34, are o structură de plan și spațiu de mare claritate, de aspect « telescopic », care oglindește limitarea treptată a accesului cîndcioșilor de la pilonul de intrare la sanctuarul

330. EDFŪ, Egipt, epoca ptolemică
Templul lui Horus. Coloanele sălii hipostile sînt construite între anii 237 și 212, au un aspect zvelt, degajîndu-se de proporțiile greoaie ale coloanelor vremii Ramessizilor.

331, 332. EDFŪ, Egipt, epoca ptolemică
Templul lui Horus. Fațada vestibulului, construită în secolul III î. H., amintește prin conturul său forma pilonilor, dar are un caracter deschis, atenuat de prezența unor parapete înalte, bogat decorate.



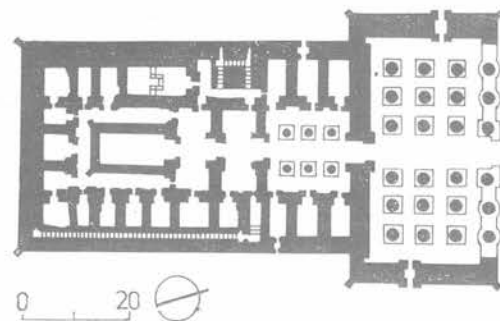


334

Isis se află coloane cu capitel compozit, cel mai reprezentativ pentru această epocă.

Importanța pe care o capătă insula Philae, ca centru religios, este atestată de faptul că mai toți suveranii Egiptului din epocile elenistică și romană contribuie la activitatea constructivă de pe insulă. Însuși Octavian August inițiază edificarea unui templu rămas însă neterminat, iar Traian construiește un chioșc, probabil, cu funcție de debarcader.

Atât în perioadele regatelor nou și târziu, cât și în etapele elenistică și romană, templul este, fără îndoială, soluționat prin analogie cu palatul. Asemenea locuințelor somptuoase, templul este înconjurat de un zid opac, precedat de o poartă monumentală, include în compoziția sa o curte, o parte festivă, de recepție (sala hipostilă), și o parte intimă (sanctuarul). Din totdeauna egiptenii considerau templul ca o locuință a zeului; însă raportarea directă la structura locuinței, care se întâlnește în compoziția templelor perioadei regatului nou și târziu, se explică prin evoluția concepției antropomorfe despre zei, care se îmbogățește cu mitul teogoniei. Moștenitorul tronului este fiul direct al Soarelui, căruia îi devine necesară o locuință pe pământ. Spre deosebire de soluționarea funcțională a locuinței, care ducea adesea la asimetrie, compoziția perfect axială a templelor este determinată de modul de desfășurare a procesiunilor religioase, de dorința de a obține



333

333. DENDERA, Egipt, epoca ptolemaică. Templul zeiței Hăthōr (sec. I î.e.n. — sec. I e.n.), neterminat, reia planul nucleului inițial al templului lui Horus de la Edfū, dindu-se o amploare sporită vestibulului hipostil.

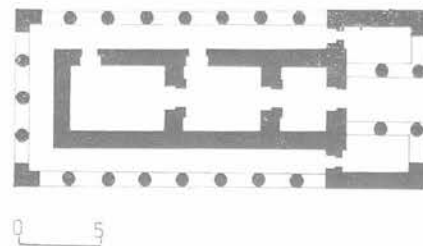
334. DENDERA, Egipt, epoca ptolemaică. Templul zeiței Hăthōr (sec. I î.e.n. — sec. I e.n.). Coloanele «hathorice» zvelte, ale vestibulului au capitele care repetă pe cele patru fețe chipul zeiței.

335. KÔM OMBÔ, Egipt, epoca ptolemaică. Templul zeilor Sobek și Haroëris (secolele II—I) se înscrie în dezvoltarea arhitecturii religioase din vremea Ptolemaicilor, derivată din tipul templului de la Edfū, având particularitățile sale proprii cum este prezența a două celle și a trei ziduri concentrice care determină două ambulare.

336. KÔM OMBÔ, Egipt, epoca ptolemaică. Templul zeilor Sobek și Haroëris (secolele II—I). Capitele coloanelor, vestibulului, de mare varietate, dezvoltă motive vegetale, în timp ce decorația fuserilor este limitată la reliefuluri incizate.

337. PHILAE, Egipt, epoca ptolemaică și romană. Insula Philae devine spre sfârșitul regatului elenistic principalul centru religios al Egiptului, păstrându-și importanța și în timpul dominației romane până la Justinian.

339



336

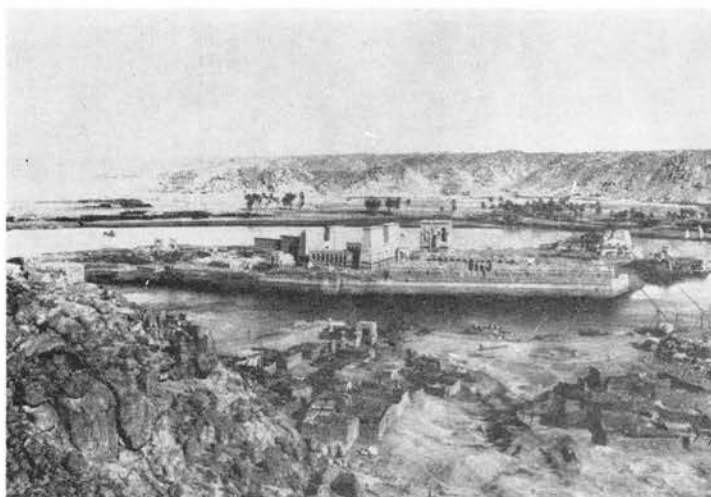


anumite efecte de natură afectivă, estetică și ideologică asupra masei de credincioși.

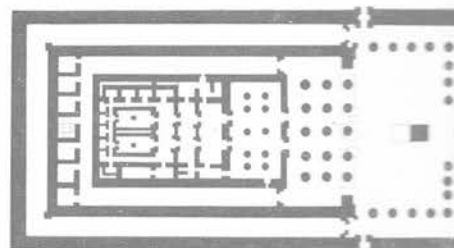
Dacă templul se menține ca program și se perfecționează, în această ultimă etapă a dezvoltării arhitecturii egiptene, mormîntul suferă o modificare de structură. După modelul necropolelor pentru animalele sacre, cît și cel al mormintelor romane, se constituie noul tip de mormînt: o galerie subterană, mărginită de o parte și de alta de nișe pentru sarcofaje.

După ce în condițiile imperiului roman, deși lipsită de motivul unui faraon-zeu, autocrația unor monarhi divinizati menține în actualitate construcția monumentală, apariția creștinismului va pune capăt unei arhitecturi de cult inspirate dintr-o concepție politeistă.

337



211



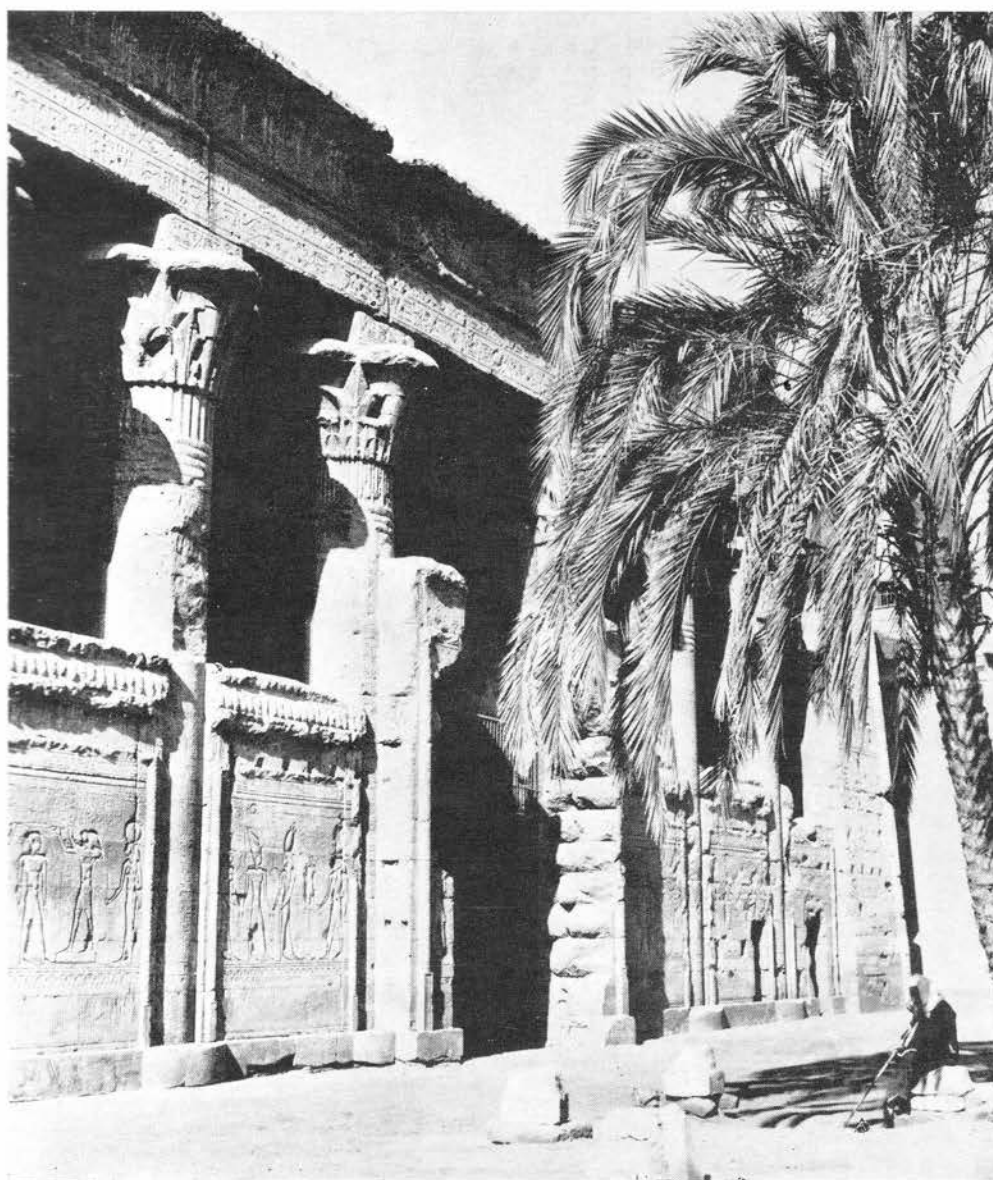
335

338. PHILAE, Egipt, epoca ptolemăică și romană. Templul zeiței Isis se distinge printr-o varietate mare a coloanelor printre care figurează și cele cu capitel hatoric compo-

339. PHILAE, Egipt, epoca ptolemăică și romană. « Casa nașterii » zeiței Isis, program generat de mitul teogamiei, tratată ca templu peripter.



Făcînd dovada unui conservatorism ieșit din comun, rămînînd expresia unei civilizații cu caracter închis, arhitectura egipteană își menține aproape neschimbate formele ei de manifestare în epoca care în bazinul mediteranean se nasc și înfloresc și dispar marile civilizații a lumii antice clasice: greacă, elenistică și romană.



340. ESNĂ, Egipt, epoca ptolemaică. Templul zeului Hnūm (sec. al II-lea) derivă ca plan și formulare plastică din arhitectura templului ptolemaic de la Kôm Ombô.

ÎNCHEIERE.

Primul volum al Istoriei universale a arhitecturii analizează trei cicluri ale dezvoltării arhitecturii, aproximativ contemporane, în trei zone geografice situate în jurul Mării Mediterane.

Primul ciclu este reprezentat de arhitectura Europei, a Orientului Apropiat și a bazinului Mării Mediterane în epocile pietrei și a metalelor.

Dacă Europa pare să fi fost protagonistă în ceea ce privește apariția primelor construcții realizate de om sau, în orice caz, una dintre zonele genezei activității constructive, apariția arhitecturii ca fenomen specific, definit prin unitatea componentelor funcțională, constructivă și estetică, are loc în perioada neolitică, în răsăritul Mediteranei, în zona siro-palestiniană și în Anatolia. Aici se conturează primele soluții de plan și spațiale, pe baza cărora se cristalizează construcțiile de tip tholos și megaron, sursă a primelor manifestări de arhitectură monumentală.

Progresul datorat regiunilor amintite, ca urmare a unor ample migrații de popoare, devine un beneficiu atât al Europei cât și al Orientului Apropiat și Mijlociu. Asimilând tipurile arhitecturale ajunse pe calea Anatoliei și Tessaliei, regiunea Dunării de mijloc devine o zonă de efervescență culturală influențând, la rândul ei, prin intermediul « primei migrații indoeuropene » din etapa finală a neoliticului, dezvoltarea civilizației în bazinul egeean.

Surse locale, aportul anatolian și cel nord-dunărean, în sinteza lor, alcătuiesc fundamentul primelor civilizații istorice ale Mediteranei — cicladică, minoică și miceneană — corespunzătoare, pe planul dezvoltării forțelor de producție, epocii bronzului, iar sub aspectul evoluției sociale, descompunerii orînduirii gentilice și constituirii unor orașe-state.

Civilizația minoică desăvîrșește tipul de palat cu o structură de plan liberă, cu variate cartiere funcționale organizate în jurul unei curți, apărut anterior în nordul Mesopotamiei, Anatolia și Siria de nord; arhitectura miceneană aduce la faza sa cea mai evoluată tipul de megaron, componenta principală a citadelor conducătorilor militari ahei, cât și tipul de tholos care, experimentat în decursul cîtorva milenii în Anatolia, Mesopotamia, Cipru și Grecia continentală, capătă, în arhitectura mormintelor regale, soluția desăvîrșită a unei structuri « en encorbellement » executate în piatră fășuită.

În arhitectura civilizațiilor egeene, sistemul constructiv trilitic coexistă cu cel « en encorbellement ». În arhitectura megalitică din bazinul occidental al Mediteranei și de pe coasta Atlanticii, dezvoltată în perioadele bronzului și fierului, construcțiile de tip dolmenic par a fi, sub aspect spațial, transpunerea la suprafața solului a unor soluții hipogeice datorate civilizațiilor sumeriană și anatoliană, avînd, probabil, ca intermediar arhitectura « templelor » din Malta. În Occident, structurile trilitice de tip dolmenic se întîlnesc cu tholosul egeeo-peloponesiac, fapt datorat unor influențe cipriote și elladice anterioare constituirii tipului de tholos micenean, generînd în Spania și insulele Baleare tipuri variate de monumente funerare, iar în insulele Sardinia, Corsica și din nou în Baleare construcții civile fortificate, locuințe de tip nuraghe sau talayot.

Dacă în Franța, tendința de realizare a unor mari ansambluri de cult nu depășește stadiul unor alinamente din menhiri, în Anglia ansamblurile de cult capătă forma complexă a cromlech-ului, rezultat al transpunerii în piatră a unor structuri de lemn.

Cel de al doilea ciclu evolutiv este reprezentat de dezvoltarea arhitecturii în Asia Anterioară antică.

Evoluînd în strînsă legătură cu arhitectura din Anatolia și zona siro-palestiniană, arhitectura din Mesopotamia cunoaște fenomenul transpunerii formelor vegetale în ar ilă compactizată, apoi în cărămidă crudă și arsă.

Dezvoltându-se pe baza tipului de locuință sudică, cu o curte interioară, sau nordică, în care predomină o încăpere de plan alungit înzestrată cu vatră, arhitectura monumentală elaborează tipul de templu și de palat, cele două programe îmbinându-se adeseori în cadrul unor ansambluri reprezentative, care reflectă pe plan arhitectural cristalizarea relațiilor de clasă caracteristice orînduirii « asiatice ». Dualitatea palat-templu a fost tema de bază a ansamblurilor celor mai vechi etape ale evoluției arhitecturii culte din Asia Anterioară, care a fost îmbogățită în perioada neosumeriană cu tipul de templu ziqqurat, corespondentul monumental al piramidei egiptene, cultivat și de arhitectura vechiului imperiu babilonian.

Arhitectura regatului vechi hittit a elaborat tipul de construcție cu schelet de lemn și umplutură de cărămidă, așezată pe fundații și orthostați de piatră, care a fost continuat și de fazele mai recente ale aceleiași arhitecturi și preluat de lumea minoică.

Monarhiile despotice ale Asiei Anterioare din epoca fierului, noile regate assirian și babilonian, devin moștenitoare ale unei tradiții arhitecturale milenare pe care o îmbogățesc realizînd un produs de sinteză din ce în ce mai complex. Tipul străvechi de palat mesopotamian, cu funcțiile organizate în jurul unor curți, orthostați de piatră decorați din arhitectura hittită și tipul de clădire bit-hilani, au fost preluate de arhitectura regatului nou assirian care, la nivelul evoluției structurilor urbane, a elaborat tipul de oraș cu plan prestabilit. Arhitectura babiloniană introduce în cadrul palatelor simetria și dezvoltarea în amfiladă, dînd totodată o mare amploare decorației de ceramică. Dar cea care beneficiază în cea mai înaltă măsură de progresul realizat în arhitectura întregului Orient Antic este arhitectura Iranului ahemenid. Contribuția ei cea mai de seamă constă în elaborarea punctului de sprijin din piatră și a tipului de sală hypostilă, cu tavanul executat din lemn, apadanaua.

Procesul interpretării formelor unor structuri de lemn în piatră este evidențiat de arhitectura funerară a statelor din Asia Mică, născute pe ruinele regatului hittit, care transpune și fixează, în mod neîndoiebnic, prototipurile de lemn ale arhitecturii grecești de piatră, de mai tîrziu.

Ciclu arhitecturii antice egiptene, contemporan cu cele prezentate anterior, cunoaște același proces al transpunerii formelor unor construcții vegetale, cît și a formelor unor construcții de argilă într-o arhitectură de piatră.

Ca și în toate celelalte arhitecturi analizate, formele arhitecturii locuinței își găsesc replica în arhitectura necropolelor. Saltul către monumental este însă mult mai pronunțat. Piramida, născută inițial din suprapunerea unor mastabale, se distanțează de dimensiunile și aspectul locuinței. Păstrîndu-se în cadrul unor structuri executate din materiale perisabile, arhitectura civilă permite celei funerare să joace rolul conducător în evoluția formelor monumentale. Templul de cult funerar, dezvoltat mai întîi în strînsă legătură cu piramida, odată cu trecerea la regatele de mijloc și cel nou, cînd se produce despărțirea între mormînt și templul funerar își capătă independența, devenind programul cel mai reprezentativ al arhitecturii egiptene, terenul principalelor experiențe de plastică monumentală. Are loc o diferențiere a destinațiilor templelor, fără ca să influențeze categoric asupra tipologiei lor, în temple de cult divin, funerar sau regal.

Deși cunoaște bolta, arhitectura egipteană acordă prevalență categorică structurii trilitice. Contemporană cu producția megalitică din Occidentul Europei, arhitectura egipteană reprezintă forma cea mai evoluată a arhitecturii de piatră, pe care a cunoscut-o lumea antică anterior etapei grecești și romane.

Cuceririle tehnice sînt în contrast cu plastica arhitecturală care, pe măsura apropierii de era noastră devine mai greoaie, exprimînd, fără îndoială, tendințe ideologice ale unei societăți care putea uza fără limită de munca umană forțată.

Arhitectura egipteană rămîne un ciclu relativ închis, influențînd în măsură neînsemnată dezvoltarea procedeelor majore ale arhitecturii Asiei Anterioare sau a celei egeene, chiar dacă elemente decorative au fost vehiculate, îndeosebi prin intermediul zonei siro-palestiniene către insulele Mediteranei orientale și, poate, numai

marile săli hipostile au fost cele care au inspirat arhitectura apadanalelor persane sau, aproximativ contemporan, a templelor gigantice ale Ioniei. Demonstrînd un conservatorism ieșit din comun, arhitectura egipteană își păstrează funcțiile și formele sale fundamentale în cursul dominației elenistice și a celei romane, supraviețuind pînă cînd lumea bizantină îi dă o lovitură de grație.

Arhitectura Greciei arhaice și clasice va constitui o continuare îndeosebi a ciclului egeeo-anatolian, așezîndu-se la baza dezvoltării arhitecturii romane. Dar arhitectura lumii Orientului va constitui o rezervă continuă care va sugera arhitecturii romane noi soluții, îi va permite să se desprindă de sub dominația formelor clasice grecești și să pregătească noua etapă a arhitecturii medievale timpurii.

BIBLIOGRAFIE

Lucrări generale de istorie. Istorii generale de arhitectură și artă

- CHOISY, André, *Histoire de l'architecture*, vol. I, Paris, 1954.
- * * * *Dizionario Enciclopedico di Architettura et Urbanistica*, vol. I—VI, Roma, 1968.
- * * * *Encyclopédie illustrée d'architecture*, Vérone, 1964.
- * * * *Enciclopedia Universale dell'Arte*, vol. I—XII, Venezia-Roma, 1958—1964.
- GIURESCU, Constantin C. (sub conducerea lui), *Istoria României în date*, București, 1971.
- IONESCU, Grigore, *Istoria arhitecturii în România*, vol. I, București, 1965.
- DAICOVICIU, C., acad., (redactor responsabil) *Istoria României* vol. I, București, 1960.
- OȚETEA, Andrei (sub conducerea acad.), *Istoria lumii în date*, București, 1972.
- PEROGALLI, Carlo, *Storia dell'Architettura*, Milano, 1964.
- * * * *Vseobsceaia istoria arhitekturi*, tom. I, Arhitektura drevnego mira, Moskva, 1944.
- * * * *Vseobsceaia istoria arhitekturi*, Arhitektura drevnego mira, 1, Moskva, 1970.

Istории ale arhitecturii Orientului antic

- BENOIT, Fr., *L'architecture, L'antiquité*, Paris, 1911.
- CHARBONNEAUX, Jean, PRADEL, Pierre, *Architecture et sculpture*, vol. I, Paris, 1970.
- CONTENAU, G., *Manuel d'archéologie orientale*, Paris, 1927—47.
- COPPA, Mario, *Storia dell'urbanistica dalle origini all'ellenismo*. Tomo primo e tomo secondo Torino, 1968.
- FRANKFORT, H., *The Art and Architecture of the Ancient Orient*, London, 1954.
- GIEDEON, S., *The Eternal Present: the Beginnings of Art*, New York, 1962.
- HAMANN, R., *Geschichte der Kunst von der Vorgeschichte bis zur Spätantike*, Akademie Verlag Berlin, 1955.
- HOWALD, E., *Kultur der Antike*, Potsdam, 1955.
- MATIE, M., E. și colectiv, *Pamiatniki mirovogo isstva, Iskustvo drevnego vostoka*, Moskva, 1965.
- SCHÄFER, H., ANDRAE, W., *Die Kunst des Alten Orients*, Berlin, 1925.
- WOERMANN, K., *Geschichte der Kunst. BD. I Die Kunst der Urzeit. Die alte Kunst Aegyptens, Westasiens und der Mittelmeerländer*, Leipzig, 1929.

Arhitectura Europei în epocile pietrei și a metalelor

- CLARK, I. G. D., *L'Europe préhistorique*, Paris, 1955.
- DANIEL, G., *The Megalith Builders of Western Europe*, London, 1958.
- DANIEL, G., *The Prehistoric Chamber Tombs of England and Wales*, Cambridge, 1950.
- DANIEL, G., *The Prehistoric Chamber Tombs of France*, London, 1960.
- GIOT, P. R., *Menhirs et dolmens*, Nancy, 1970.
- GORDON CHILDE, V., *The Chamber Tombs of Scotland in Relation to those of Spain and Portugal*, « Anuario del Cuerpo Facultativo de Archivos Bibliotecos y Arquelogia », I., 1934.
- LEROI-GOURHAN, A., *Préhistoire de l'art occidental*, Paris, 1965.
- MASCARO PASARIUS, J., *Prehistoria de las Baleares*, Palma de Mallorca, 1968.
- MÜLLER-KARPE, H., *Handbuch der Vorgeschichte, I. Altsteinzeit*, München, 1966.
- PALLOTINO, M., *La Sardegna nuragica*, Roma, 1950.
- PERICOT, L., *La España antigua*, Barcelona, 1934, 1944.
- PIGGOTT, S., *Ancient Europe*, Edinburgh, 1965.
- UCKO, P. J., ROSENFELD, A., *Arte paleolitica*, Milano, 1967.

Arhitectura civilizației egeene

- BLEGEN, C. W., *Preclassical Greece. Studies in the Arts and Architecture*, Philadelphia, 1941.
- BLEGEN, C. W., *Troy and the Trojans*, New-York, 1963.
- DINSMOOR, W., *The Architecture of Ancient Greece*, London-New York, 1950.

- EVANS, A. J., *The Palace of Minos*, vol. I—IV, London, 1921—1935.
 EVANS, J. D., *Malta*, London, 1960.
 MARINATOS, Sp., *The Minoan and Mycenaean Civilization and Its Influence*, Firenze, 1962.
 MYLONAS, G., *Ancient Mycene*, London, 1957.
 PENPLEBURY, J. D. S., *Archaeology of Crete*, London, 1939.
 RACHET, Guy, *Archéologie de la Grèce préhistorique*, Paris, 1969.
 SCHLIEMANN, H., *Tyrins. Der prähistorische Palast des Königs von Tyrins. Ergebnisse der neuesten Ausgrabungen*, Leipzig, 1885.
 WACE, A. J. B., *Mycene, An Archeological History and Guide*, Princenton, 1949.

Arhitectura Asiei Anterioare

- AKURGAL, E., *Die Kunst der Hethier*, München, 1961.
 BITTEL, K., NAUMANN, R., *Bogazköy — Hattusa I. Architektur, Topographie, Landeskunde und Siedlungsgeschichte*, Stuttgart, 1952.
 BURNEY, C. A., LAWSON, G. R. J., *Measured Plans of Urtian Fortresses. Anatolian Studies*, X, 1960.
 GAYET, Al., *L'art persan*, Paris, 1895.
 GHIRSCHMAN, R., *Perse. Proto-Iraniens. Medes Achemenides*, Paris, 1963.
 GODARD, A., *L'art de l'Iran*, London, 1935.
 GRÖBER, K., *Palästina, Arabien und Syrien Baukunst, Landschaft, Volksleben*, Berlin, 1925.
 HARCOURT, Smith, *Babylonian Art*, London, 1928.
 HARDING, G. L., *The Antiquities of Jordan*, London, 1959.
 HOGARTH, D. G., *Hittite Seals*, Oxford, 1920.
 KENYON, K. M., *Digging up Jericho*, London, 1957.
 KOLDEWEY, R., *Das wiedererstehende Babylon*, Leipzig, 1913.
 MARTIROSIAN, A. A., *Gorod Teşebaini*, Erevan, 1961. •
 NAUMANN, R., *Arhitektur Kleinasiens von ihren Anfängen bis zum Ende der hethitischen Zeit*, Tübingen, 1955.
 PALLIS, S. A., *The Antiquity of Iran*, Copenhagen, 1956.
 PARROT, A., *Archéologie mésopotamienne*, vol. I, II, Paris, 1953.
 PERROT, G., CHIPIEZ, Ch., *Histoire de l'art dans l'antiquité*, tome II, *Chaldée et Assyrie*, Paris, 1884.
 PERROT, G., CHIPIEZ, Ch., *Histoire de l'art dans l'antiquité*, tome III, *Phénicie-Cypre*, Paris, 1885.
 PERROT, G., CHIPIEZ, Ch., *Histoire de l'art dans l'antiquité*, tome IV, *Sardaigne-Indie-Asie-Mineure*, Paris, 1887.
 PERROT, G., CHIPIEZ, Ch., *Histoire de l'art dans l'antiquité*, tome V, *Phrygie-Lydie-Carie-Lycie*, Paris, 1890.
 SCHAEFFER, C. F. A., *Ugaritica I—IV*, Paris, 1939—1962.
 WOOLEY, L., *Mesopotamien und Vorderasien*, Baden-Baden, 1961.

Arhitectura Egiptului antic

- BADAWY, A., *A History of Egyptian Architecture I*, Cairo, 1954, II, Berkeley, 1965.
 BREASTED, J. H., *Geschichte Aegyptens*, Viena, 1936.
 CENIVAL, I. L. de, *Egypte. Epoque pharaonique*, Fribourg, 1964.
 JEQUIER, G., *Manuel d'archéologie égyptienne*, Paris, 1924.
 DRIOTON, Etienne, BOURGUET, Pierre du, *Arta faraonilor*, vol. I și II, București, 1972.
 EDWARDS, I.E.S., *Les pyramides d'Egypte*, Paris, 1967.
 LANGE, Kurt, *Agyptische Kunst*, Zürich, Berlin, 1939.
 LAUER, J. P., *Histoire monumentale des pyramides d'Egypte*, tome I, Le Caire, 1962.
 LAUER, J. Ph., *Sur le dualisme de la monarchie égyptienne et son expression architecturale sous les premières dynastie*, Bifalo, LV, 1956.
 MICHALOWSKI, Kazimierz, *Karnak*, Leipzig, 1970.
 PERROT, G., CHIPIEZ, Ch., *Histoire de l'art dans l'antiquité*, tome I, *L'Egypte*, Paris, 1882.
 STEVENSON SMITH, W., *The Art and Architecture of Ancient Egypt*, Harmondsworth, 1958.

INDICE TOPONIMIC AL MONUMENTELOR

- ABÜ-ĞURĀB
 Templul Soarelui, 165, 169
 ABÜ-ODA
 Templul rupestru al faraonului Haremhab, 185
 ABÜ ŞAHREYN vezi ERIDU
 ABÜ SIMBEL
 Templul rupestru al faraonului Ramesses II, 185, 186, 195, 196
 Templul rupestru al zeiței Hathōr 187, 196, 197
 ABÜ ŞİR
 Complexul funerar al faraonului Şahurē, 164, 168
 ABYDOS
 Stela funerară a regelui « Şarpe », 142
 Templul zeițăii « Primul dintre occidentali », 144, 145
 Templu cu cenotaf al faraonului Sethos I, 183, 184, 198, 199
 AHETATON (TELL EL-‘AMĀRNA)
 Cartierul de răsărit, 197, 205
 Locuințele aristocrației, 198
 Palatul lui Amenophis IV, 196, 197
 Reședința de vară a faraonului Ehnaton, 197, 205
 Templul lui Aton, 181
 AICHBÜHL
 Locuință de tip megaron, 21
 ALALAH (TELL ‘AṬŞĀNA)
 Palatul lui Niqmepa, 90, 96
 Palatul lui Yarim-Lim, 90, 96
 ALAÇA HÖYÜK
 Cetate hittită, 94
 Morminte regale, 108
 ALIŞAR
 Cetate hittită, 95
 ALPERA
 Reprezentanți rupestre, 17
 ALTYN-TEPE,
 Templu urart, 106
 ‘AMRIT
 Megazil, 100, 103
 Templu fenician, 99, 102
 ANGHELU RUJU
 Dolmene cu tumuli, 61
 Morminte hipogeice, 61
 ANNISOS
 Construcții de tip megaron, 43
 ANTEQUERA
 Cueva del Romeral, 62, 63
 Cueva de Menga, 62
 AQAR-QÜF vezi DÜR-KURIGALZU
 ARIN-BERD vezi EREBUNI
 ARIUŞD
 Locuință de tip megaron, 21, 24
 EL-ASMUNEYN vezi HERMOPOLIS
 ARME
 Acropolă și palat micenean, 54
 ARMINGHALL
 Sanctuar premegalic, 63
 ASSUR
 Edificiul Bit-Aktu, 121
 Orașul, 112, 116
 Palat din perioada Larsa V, 118
 Palatul regelui Addad-Nirari, 118
 Templul zeilor Anu și Addad, 118
 Templul zeiței Istar, 116, 118
 Templul zeilor Sin și Šamaš, 117
 Ziqquratul zeului Enlil, 118
 ATHINAI
 Palat micenean, 54
 AVEBURY
 Sanctuar megalitic, 64
 AYAZINN vezi BÜYÜK ASLANTAŞ
 BABILON
 Calea Procesionilor, 122, 124
 Cartierul Merkes, 87, 122
 « Grădinele Semiramidei », 123
 Orașul, 120, 124
 Palatul lui Nabucodonosor, 121, 124
 Palatul de Nord, 124
 Poarta zeiței Istar, 124
 Sanctuarul E-Temen-An-Ki, 123, 125
 Sanctuarul E-Sa-Gil-La, 126
 Templul zeului Marduk, 126
 Templul zeului Nin-Mah, 125
 Ziqquratul « Turnul lui Babel », 125
 BAŞIŞ
 Mormint rupestru frigian, 108, 109
 BAIA DE FIER
 Peștera Muierilor, 14
 BALESTRA
 Morminte de tip tholos, 69
 BARCA
 Colibe colective paleolitice, 17
 BARSIPPA
 Așezare de plan prestabilit, 126
 Templu închinat zeului Nebo, 126
 Ziqqurat, 126
 BARÜMINI,
 Așezare nuragică 67, 68
 BEHBİT EL-ĤAĞAR
 Templu, 203
 BENİ ĤASAN
 Mormintul lui Hnumhotpe III, 174, 175
 Morminte rupestre 168, 169
 BEYCESULTAN
 Construcții de tip megaron, 27
 Palat 26, 28
 BEYT-ĤALLĀF
 Mastabaua faraonului Doser, 150
 BIBĀN EL-ĤARİM (VALEA REGINELOR)
 Morminte rupestre, 194
 BIBĀN EL-MULÜK (VALEA REGILOR)
 Mormintul arhitectului Ineni, 172, 177
 Mormintul vizirului Ramose, 172, 176, 207
 Mormintul vizirului Rehmarē, 46
 Mormintul faraonului Tuthmosis I, 171
 BOĞAZKÖY vezi ĤATTUŞA
 BOINESTI
 Stațiune paleolitică, 17
 BÜYÜK ASLANTAŞ (AYAZINN)
 Mormint rupestru frigian, 107, 108
 BYBLOS vezi GEBEYL
 CAP BLANC
 Locuință adosată unei stinci, 16
 CAPO
 Grotă locuită, 13
 CARNAC
 Aliniament de menhire, 63, 64, 65
 CASTELET
 « Alei acoperite », 63
 CASTELLAZZO DI FONTANELLA
 Locuințe palafite, 71
 CASTILLO
 Grotă pictată, 16
 ÇATAL HÖYÜK
 Locuințe neolitice, 19
 CHAMEZI (SUVLOTO MURI)
 Locuință colectivă, 30, 31
 CHEIA
 Stațiune paleolitică, 14
 CHIROKITIA
 Așezare neolitică, 20, 21
 Construcții de tip tholos, 67
 CIOCLOVINA
 Peșteră locuită, 17
 CIPRU
 Stelă funerară feniciană, 101
 COLLOGUES
 Mormint megalitic, 63
 CRUCUNO
 Aliniamente de menhiri, 63
 CUEVA DE LOS CABALOS
 Grotă pictată, 17
 CUGUL
 Grotă pictată, 16
 CUGUTTA
 Morminte hipogeice, 61
 Dolmene cu tumuli, 61
 DAŞŞÜR-NORD
 Piramida geometrică a faraonului Snofru, 158, 160
 DAŞŞÜR-SUD
 Piramida romboidală a faraonului Snofru, 157, 158, 159, 160
 Templul de primire al piramidei faraonului Snofru, 158, 159
 DENDERA
 Templul zeiței Hathōr, 203, 207, 208, 210
 Casa nașterii zeului, « mammisi », 204, 208
 DEYR EL-BAHRİ
 Complexul funerar al faraonului Mentuhotpe Nebhepetrē, 166-168, 172, 174, 175, 177
 Complexul funerar al reginei Hašepsowe, 174—177, 180, 181, 185, 190, 208
 Mormintul reginei Nofru, 168
 Templul funerar al faraonului Tuthmosis II, 177
 DEYR EL-MEDİNA
 Necropolă rupestră, 173
 Satul meșteșugarilor, 198, 205
 DIMINI
 Acropola, 23, 24, 27
 Megaron princiar, 24
 DIYĀLA
 Temple din fază Mesilim, 81
 DİRTU-CEAHLĀU
 Stațiune paleolitică, 17
 DOBRANICEVKA
 Colibe îngropate paleolitice, 17
 DOLNI VESTONICE

Colibe unifamiliale paleolitice, 17
DUKKAN
 Morminte rupestre, 128
DÜR-KURIGALZU (AQAR-QŪF)
 Complex rezidențial și sacru al regelui Kurigalzu I, 89
DÜR-KURIGALZU (TELL ABYAD)
 Palatul regilor Kurigalzu I și Marduk-Apal-Iddina I, 90
DÜR-ŠARRUKĪN (KHORSABAD)
 Cartierul aristocrației, 114, 116, 119
 Oraș cu plan prestabilit, 119, 114
 Palatul regelui Sargon, 99, 104, 106, 115–119
 Palatul lui Sennacherib, 114
DUNANSEE
 Sat mezolitic, 18
ECBATANA
 Așezare fortificată, 127
 Palatul regal, 127
EDFU
 Templul zeului Horus, 203, 205, 208, 209
EFES
 Templul zeiței Artemis, 110
EGINA
 Așezare fortificată, 25
EL-‘AMRA
 Model votiv de casă, 141, 144
ELEUSIS
 Sanctuar micenean, 56
EL-LĀHŪN vezi **KAHUN**
EL-HĀRĠA
 Atrium-ul templului zeului Amūn, 203
 Templul zeului Amūn, 203
EL-LIŠT
 Piramida faraonului Ammenemes I, 168, 171
 Piramida și templul funerar al faraonului Sesostis I, 168, 173, 178
ELSTERHORS
 Sat mezolitic, 18
EREBUNI
 Citadela Arin-Berd, 104, 105
 Palatul, 104, 105
 Templul zeului Suzi, 104, 105
 Templul zeului Haldi, 104, 105
ERIDU (ABŪ ŠAHREYN)
 Locuințe circulare neolitice, 76
 Temple eneolitice, nivelurile XVIII–XV, 76
 Templul eneolitic VII, 76, 80
ESKISEHIR-AFYONKARAHISAR vezi **ORAȘUL LUI MIDAS**
ESNĀ
 Templul zeului Hnum, 203, 208, 212
EŠNUNNA (TELL EL-ASMAR)
 Palat akkadian, 80
 Palatul lui Ilusuilia, 85
 Sala de audiențe a lui Narām-Sin, 81, 83
 Templul zeului Abu, 81, 82
 Templul regelui Šu Sin, 82, 85
ESTERZILI
 Domu di Orgia, 69, 71
EZBET RUCHDI EL-SAGHINA
 Templul faraonului Ammenemes I, 169
FERRASSIE
 Construcție adosată unei stinci, 16
FILITOSA
 Morminte de tip coridor megalitic, 69
FOCE

Morminte de tip tholos, 69
FONTE-MOLA-THIESI
 Locuințe nuragice, 65
FOURNEAU AU DIABLE
 Peșteră amenajată, 14, 16
GAMBARKAYA
 Mormint rupestru paflagonian, 109, 112
GEBEYL (BYBLOS)
 Așezare canaaneană, 95, 101
 Două temple dedicate zeiței
 Ba ‘Alat Gubayl, 101
 Templul dedicat zeului Resef, 101
 Morminte regale, 102
 Mormintul regelui Ahiram, 102
GEZER (TELL GEZER)
 Așezare fortificată, 103
GHIOLKOS
 Palat micenean, 54
ĠIZA
 Complex funerar, 159, 161, 167, 201
 Mastaba el-Fara ‘ūn, 163, 167
 Mastabilele aristocrației, 167
 Mormintul lui ‘Anhhaf, 165, 170
 Sfînxul și templul Sfînxului, 159, 161, 163, 165, 166
 Piramida și templul faraonului Cheops, 159, 161, 162, 163
 Piramida și templul faraonului Chephren, 159, 161, 163, 164, 165
 Piramida și templul faraonului Mykerinos, 159, 161, 163, 165
GONȚI
 Colibe îngropate paleolitice, 17
GORDION
 Așezare fortificată, 107
 Mormint princiar tumular, 108
GOZO
 Templul megalitic Gigantija, 60, 61
GURNIA
 Așezare urbană minoică, 31, 32
 Locuințe postpalatine, 47
 Palatul minoic, 31, 32
HACILAR
 Locuințe neolitice, 19
HAFĀĠA
 Cartier adiacent « Templului Oval », 79
 « Templul Oval », 79, 81
HAGAR QIM
 Templu megalitic, 60, 61
HAGHIA TRIAS
 Megaron micenean, 47
 Vilă-palat minoic, 36, 39, 43
 Templu de tip megaron, 47
HAL TARXIEN
 Templu megalitic, 60, 61
HALICARNAS
 Mormintul lui Mausol, 111
HASSŪNA
 Locuințe neolitice, 74
HATTUŠA (BOGAZKÖY)
 Așezare hittită fortificată, 86, 93, 95, 98
 Citadela, 87, 88, 89, 93
 Construcție de tip « bit-hilani », 94
 Marele templu, 87, 94
HAWĀRĀ
 « Labirintul » faraonului Ammenemes II, 170
HAZOR
 Așezare fortificată, 103
 Templu canaanean, 101, 102

HĀBĀŠEŠTI
 Așezare neolitică, 22, 24
HELIOPOLIS
 Obeliscul templului faraonului Sesostis I
HERMOPOLIS (EL-AŠMŪNEYN)
 Incinta faraonului Ammenemes II, 169
HIERAKONPOLIS (KŌM EL-AĤMAR)
 Mormint predinastic, 143
 Reședința faraonului Narmer, 144
 Stela faraonului Narmer, 143
HISARLIK vezi **TROIA**
IERUSALIM
 Templul și palatul regelui Solomon, 97, 100
ISILI
 Nuraghe Jo Paras, 69
ISMIR vezi **SMYRNA**
ISOPATA
 Mormint micenean, 44
IŠTŠĀLĪ (IŠĀLĪ)
 Complex cultural, 89
JARMO
 Locuințe neolitice, 19
KAHABCHA
 Templu ptolemeic, 203
KAHŪN (EL-LĀHŪN)
 Palatul regelui Assurnasirpal II, 118
 Oraș cu plan prestabilit, 169, 179, 197
KALHU (KALAH, NIMRŪD)
 Palatul regelui Șalmanasar al III-lea, 113
 Templul zeului Ninurta, 119
KARKEMIŠ
 Citadela regelui Sargon, 94, 98
KARNAK
 Chioșcul faraonului Taharqa, 201
 Complex cultural, 186, 187
 Pavilion peripter, 169
 Templul zeului Amūn, 169–179, 182–188–190, 195, 203
 Templu dedicat sărbătorii Heb-Sed, 195
 Templul zeului Honsu, 189, 194, 200
 Templul zeiței Mut, 179, 182, 195
 Templul zeului Montu, 186
KHORSABAD vezi **DÜR-ŠARRUKĪN**
KIŠ
 Palat sumero-akkadian, 78, 81
KNOSSOS
 Ateliere meșteșugărești, 43
 Caravanserai, 43
 „Casa blocurilor căzute“, 43
 « Casa de sud-vest », 32, 39
 Locuințe colective neolitice, 30
 Micul palat regal, 43
 Construcții de tip tholos, 38, 39
 Mormint cu criptă, 44, 47
 « Mozaicul orașului », 32, 36
 Palatul minoic, 26, 30, 32, 36–50, 96
 Teatru în aer liber, 40
 Vila regală, 50
KOLOMIIȘCINA
 Locuințe colective paleolitice, 24
KŌM EL-AĤMAR vezi **HIERAKONPOLIS**
KŌM-OMBŌ
 Templul zeilor Sobek și Haroëris, 208
KORDIN
 Templu megalitic, 60
KOSTENKI
 Colibe îngropate paleolitice, 17
 Locuință colectivă, 17
KUMBET

- Mormint rupestru lician, 110
 LANGMANNERSDORF
 Locuințe semiîngropate paleolitice, 17
 LAZARET
 Grotă, 13
 LERNA
 Așezare fortificată, 25
 LOCMARIAQUER
 Menhirul Mané er Groah, 63, 65
 LOS MILLARES
 Mormint megalitic, 62
 LUXOR (EL-AQŞAR)
 Templu dedicat triadei Amün, Mut și Honsu
 188, 189, 191–193,
 MALKATA
 Palatul faraonului Amenophis III, 195, 196
 MALLIA
 Așezare urbană, 32
 Locuințe prepalatine și postpalatine, 32
 Megaron de tip micenean, 47
 Palatul minoic, 32, 33, 36, 37, 41
 MALTHI DORION
 Oraș fortificat, 26
 MARI
 Orașul babilonian, 81, 84, 85
 Palatul lui Zimri-Lim, 81, 84, 85, 87, 100
 Templul zeiței Iștar, 88, 89
 MATERANA
 Morminte rupestre, 71
 Morminte megalitice, 71
 MEDINET HABŪ
 Complex palat-templu al faraonului Ramesses III
 190, 193, 202, 203, 204
 Templu peripter, 194
 MEDINET MADI
 Templul faraonului Ammenemes III, 169
 MEGASSA
 Locuințe colective, 30
 MEGIDDO
 Așezare fortificată, 100, 101, 103
 Templu canaanean, 101
 MEMPHIS
 Palatul faraonului Merenptah, 196
 MENDES (TELL EL RUB')
 Sanctuar, 202
 MENORCA
 Construcții de tip talayot, 70
 MERSIN
 Megaron, 19
 MESSENIA (PYLOS)
 Acropola miceneană, 51, 53
 Morminte de tip tholos, 52
 Palat micenean, 51, 54, 55
 MEYDUM
 Complexul funerar al faraonului Snofru, 157
 «Piramida roșie» a faraonului Snofru, 156, 157
 MĠAR
 Templu megalitic, 60, 61
 MIRA
 Morminte rupestre liciene, 109, 111
 Mormintul lui Pinar, 109
 MIRCHANI
 Construcții de tip megaron, 43
 MNAJDRA
 Templul megalitic, 60, 61
 MOCHLOS
 Așezare urbană minoică, 30, 31
 Morminte dreptunghiulare, 31
 MOITA DA SEBASTIAO
 Sat mezolitic, 18
 MOLODOVA
 Stațiune paleolitică, 14
 MONTMORENCY
 Satul Piscop, 18
 MOUSTIER
 Grotă cu mormint, 14
 MYKINAI
 Acropola (citadela) 26, 53, 58, 59
 «Mormintul Clitemnestrei», 51, 53
 «Mormintul lui Agamemnon»
 («Tezaurul lui Atreu») 48, 50, 51–53
 Necropola regală, 50, 51, 59
 Palatul regal, 54
 NAQĀDA
 Mormint atribuit faraonului Narmer, 145, 146
 NAQSH-I-RUSTAM
 Morminte rupestre ahemenide, 136, 138, 139
 Mormintul regelui Darius, 138
 NIMRŪD vezi KALHU
 NINIVE
 Așezare fortificată, 97
 Palatul regelui Assurnasirpal, 119
 Palatul regelui Sennacherib, 96, 119, 121
 NISSA
 Grotă Lazaret, 13
 OCNA SIBIULUI
 Stațiune paleolitică, 14
 OHABA PONOR
 Stațiune paleolitică, 14
 ORAȘUL LUI MIDAS (ESKISEHIR-
 AFYONKARAHISAR)
 Așezare fortificată, 107
 Mormintul regelui Midas, 106, 108
 ORCHOMENOS
 Construcții de tip tholos, 25, 26, 67
 «Tezaurul lui Minyas», 51, 53
 ORRŪBIU-ÖRROLI
 Locuințe nuragice, 67
 OTZAKI
 Locuință de tip megaron, 21
 PALEKASTRO
 Așezare urbană minoică, 32
 Locuințe postpalatine, 47
 Instalații pentru prepararea vinului, 44
 Morminte de tip tholos, 31
 PALMAVERA
 Locuință nuragică, 65, 69
 PASARGADE
 Citadela «Taberei Perșilor», 127, 129
 Mormintul lui Cyrus, 125, 129
 Palatul lui Cyrus, 126, 129, 130
 Sală cu coloană, 129
 Propilee, 129
 PAVLOV
 Colibe unifamiliale paleolitice, 17
 PEPPE-GALLU-URI
 Locuințe nuragice, 65
 PERACHORA
 Model votiv de casă, 109
 PERSEPOLIS
 Ansamblul palatelor, 130–135
 Apadana lui Darius, 133, 134
 Poarta tuturor popoarelor, 132, 134
 Sala celor 100 de coloane, 134, 137
 PEȘTERA
 Peșteră locuită, 17
 PHAISTOS
 Clădiri de locuit prepalatine, 32
 Locuințe colective, 30
 Palat minoic, 26, 34, 36, 37, 39
 Teatru în aer liber, 38
 Ateliere meșteșugărești, 43
 PHILAE
 «Casa nașterii» zeiței Isis, 210, 211
 Chioșcul împăratului Traian, 210
 Templul zeiței Isis, 209
 Templul lui Octavianus Augustus, 203, 210
 PIENCEVENT
 Așezare paleolitică, 16
 PISCOP
 Sat mezolitic, 18
 PLATANOS
 Mormint de tip tholos, 31
 POLIOCHNI
 Așezare urbană, 25, 27
 Construcții de tip megaron, 25
 POSIDONIA
 Ansamblu de temple, 27
 PSYRA
 Așezare minoică, 32
 PUŞKARI
 Colibe cu spații compuse, 14, 15, 17
 PYLOS vezi MESSENIA
 QANTU
 Palatul faraonului Sethos I, 196
 Palatul faraonului Ramesses II, 196
 QURNA
 Templul faraonului Sethos I, 194
 QAŞR EL-ŞĀGA
 Templu, 164
 RAFAL RUBI
 Navetă, 71
 RAMAT-RAHEL
 Așezare fortificată, 103
 REGOURDON
 Grotă cu mormint, 14
 REMETEA
 Stațiune paleolitică, 14
 RIPICENI-IZVOR
 Stațiune paleolitică, 13, 14
 RIU MULINU
 Hipogee, tumuli cu dolmene, 61
 RONDOSSEC
 Alei acoperite, 63
 SADULA
 Morminte rupestre, 128
 SAHNA
 Morminte rupestre, 128
 SAKÇAGÖZÜ
 Palat neohittit, 91, 97
 SAM 'AL (ZINÇIRLI)
 Oraș fortificat, 92, 97
 Citadela, 92
 SAMARIA
 Palatul regal, 103
 SAN REAL-ALCUDIA
 Construcții de tip talayot și naveta, 70, 71
 SANTA VITTORIA DI SERRI
 Complex cultural nuragic, 70
 SANTANDER
 Grotă «del Castillo», 13
 SANTU ANTINE-TORRALBA
 Locuințe nuragice, 67
 SAQQĀRA
 Complexul funerar al faraonului Doser, 150–
 153, 155, 156, 158, 164, 167
 Maștaba el-Fara' ün, 163

- Monumentul funerar al prințesei Int-Kas, 155
 Morminte de tip mastaba, 146, 147
 Mormintul faraonului 'Aha 145, 146
 Mormintul lui Mereurucu, 165, 171
 Mormintul lui Ti, 165, 170
 Mormint regal la Şaqqāra-Nord, 146
 Mormintul prințesei Hetep-Her-Netbi, 155
 Mormintul reginei Hentkaus, 163
 Mormintul reginei Meryetneith, 147
 Piramida faraonului Doser, 148, 149, 152
 Piramida faraonului Šekhem-Reth, 154, 157
 SARDE
 Mormintul regelui Alyattes, 111
 SAS PRIGIONAS
 Tomba dei Giganti, 70
 SAVUD vezi DUKKAN
 Morminte rupestre, 128
 SELINUNTE
 Ansamblu de temple antice grecești, 27
 SÈNEGHE-SUNI
 Locuințe nuragice, 65
 SESKLO
 Construcții de tip megaron, 20
 SITIA
 Ateliere meșteșugărești, 43
 Construcții de tip megaron 43
 SMYRNA (ISMIR)
 Mormintul regelui Tantalus, 105, 108
 STAR CARR
 Sat mezolitic, 18
 STONEHENGE
 Ansamblul ritual megalitic, 64, 66, 67
 SURDAŞ
 Mormintul rupestru Kazkapan, 124, 128
 SUVLOTO MURI vezi CHAMEZI
 SUZA
 Apadanaua lui Artaxerxes II, 129, 131, 137, 138,
 Palatul regelui Darius I, 127, 128, 130, 131
 TANNSTOCK
 Sat mezolitic, 18
 TARXIEN
 Templu megalitic, 58
 TEICHEBAINI
 Citadela, 103, 105
 Construcție de tip megaron, 102
 TELL ABYAD vezi DÜR — KURIGALZU
 TELL AĞRAD
 Templul lui Sara, 81
 TELL EL-'AMARNA vezi AHETATON
 TELL ARPAŞIYYA
 Așezare neolitică, 74, 75
 Construcții de tip tholos, 74, 75
 TELL EL-'SULTAN vezi YERICHO
 TELL ASMAR vezi EŠNUNNA
 TELL 'ATŠĀNA vezi ALALAH
 TELL BRĀK
 Palatul lui Narām-Sin, 80, 82, 87
 « Templu al Ochilor », 80
 TELL ḤALĀF
 Citadela orașului mitanno-hittit, 93, 94, 98
 Palatul regilor Hadianu și Kapara, 93, 98
 Templu de tip bit-hilani 94, 98
 TELL TAYNĀT
 Palatul de tip bit-hilani, 91, 96
 Templu de tip megaron, 91, 96
 TELL 'UQAYR
 Templu, 80
 TEPE GAWRA
 Locuințe de tip tholos, 74
 Templu eneolitic, nivelul XIII, 76, 77
 TELLMAN
 Colibe îngropate paleolitice, 17
 TĒVIES
 Morminte mezolitice, 18
 THEBAI
 Palatul Kadmeion, 50
 THEBAI (Zona)
 « Coloșii lui Memnon », 180, 197
 Palatul și templul faraonului Ai, 187
 Ramesseum, 187, 189, 190, 200, 201, 207
 THERMI
 Așezare fortificată, 27
 THORIKOS
 Mormint de tip tholos, 53
 TINCOVA
 Stațiune paleolitică, 17
 TIRYNTH
 Acropolă miceneană, 26, 53, 54, 57
 Complex de locuit de tip « nuraghe », 26
 Palatul regal, 48, 52, 53, 54, 55, 56—58
 TOPRAK-KALA
 Relief de bronz, 102
 TORRE
 Morminte cu coridor megalitic, 69
 TRECASSATS
 Stațiune paleolitică, 14
 TROIA (HISSARLIC)
 Așezare fortificată, 26, 27, 28, 29
 TUSPA
 Așezare fortificată urată, 105
 TYLISSOS
 Construcție de tip megaron, 43
 Locuințe pre- și postpalatine, 32, 47
 Locuință cu polithyron, 47
 TYROS
 Templu lui Melquart, 101, 102
 UGARIT (RĀS-ŠAMRA)
 Palatul regal, 95, 100
 Templul zeului Ba'al, 100
 Templul zeului Dagan, 100
 UMM EL-QAṬĀFA
 Grotă locuită, 13
 UR
 Orașul, 78
 Orașul interior, 82
 Citadela orașului, 83, 123
 El-Dub-Lal-Mah, 90
 Mausoleul celei de a III-a dinastii, 86
 Palatul regelui Ur-Nammu, 84, 85
 Templul zeului Enki, 85
 Templul zeului Nanna, 83, 84, 90
 Templul zeilor Nanna și Ningal, 83, 85
 Ziqquratul regelui Ur-Nammu, 83, 84, 85
 URUK (WARKA)
 Edificiu cu mozaic, 78
 Sanctuarul Eanna, 76, 77, 78, 89
 Sanctuarul zeilor Iștar și Nanna, 78
 Sanctuarul zeului Anu, 78
 Templul Alb, 78, 80
 Templul regelui Karindaš, 86, 89
 Templul zeilor Anu și Antum, 78
 Ziqquratul zeiței Innin, 85, 90
 VALLTORTA
 Reprezentări rupestre, 17
 VALEA LUPULUI
 Stațiune paleolitică, 13
 VASSILIKI
 Locuințe pluri și unifamiliale, 30
 VATHIPETRON
 Ateliere meșteșugărești, 14
 Instalații pentru prepararea vinului, 44
 Construcții de tip megaron, 43
 VILLA TRUSCHEDDU
 Locuință nuragică, 65, 67
 VINÇA
 Locuință de tip megaron, 21
 VLADIMIROVKA
 Așezare neolitică, 24
 WARKA vezi URUK
 WOODHENGE
 Sanctuar premegalitic, 63, 64
 XANTHOS
 Monument funerar, 109
 YAZILIKAYA
 Sanctuar hittit, 89, 94
 YERICHO (TELL EL-'SULTAN)
 Așezare proto-urbană, 19, 101
 Locuințe de plan circular, 19
 Locuințe de tip megaron, 19
 ZAGROS
 Locuințe postpalatine, 47
 ZĀWIYET EL-'ARYĀN
 Piramida în felii, 155, 157
 ZINÇIRLI vezi SAM 'AL

INDICE DE NUME DE PERSOANE:

arhitecți, suverani și zei

- Abu, zeu, 82
 Achab, rege fenician, 103
 Addad, zeu, 118
 Addad-Nirari V, rege asirian, 118
 Agamemnon, rege aheu, 48, 50–53
 Aha, faraon, 146
 Ahiram, rege la Byblos, 102
 Ahmes Nefertari, regină în Egipt, 171
 Ahmosis, faraon, 170
 Ai, faraon, 187
 Alexandru cel Mare, rege, 128, 138, 203
 Alyattes rege, lidian, 111
 Amarsin, rege în Ur, 85
 Amasis, faraon, 202
 Ammenemhêt (Ammenemes) I, faraon, 168, 171, 178
 Ammenemhêt (Ammenemes) II, faraon, 169
 Ammenemhêt, (Ammenemes) III, faraon, 169
 Amenophis III, faraon, 173, 179, 180, 194, 195
 Amenophis (Ehnaton) IV faraon, 173, 181, 196, 198
 Amûn, zeu, 173, 178, 179, 181, 182, 184, 187, 189, 195, 197, 190, 200, 203
 Anhhaf, faraon, 165
 Antum, zeu, 78
 Anu, zeu, 78, 118
 Anubis, zeu, 176
 Arghisti, rege în Urartu, 105
 Artaxerxes I, rege al perșilor, 133, 134
 Artaxerxes II Mnemon, rege al perșilor, 130, 131, 135
 Artemis, zeiță, 110
 Assur, rege assirian, 117
 Assurnasirpal II, rege assirian, 118, 119
 Astyages, rege al mezilor, 129
 Aton, zeu, 181, 197
 Atreu, rege aheu, 51, 52
 Ba'al (Melqart), zeu, 100
 Ba'alat Gubayl, zeiță, 101
 Cambises I, rege al perșilor, 128, 202
 Cambises II, rege al perșilor, 128
 Cheops, faraon, 159, 162, 163
 Chefren, faraon, 159, 163–165, 185
 Cyrus II, rege al perșilor, 122, 128–131
 Clitemnestra, regina aheilor, 51, 53
 Cresus, rege al Lidiei, 110, 111
 Cyaxares, rege al mezilor, 127
 Dagan, zeu, 100
 Darius I, 128, 130, 131, 133, 135, 138, 203
 David, rege în Izrael, 103
 Doser, faraon, 147, 150, 152, 154, 158, 167, 202
 Dudhalijas, rege hittit, 90
 Eanna vezi Inanna
 Enki, zeu, 85
 Enlit, zeu, 118
 Hadianu, rege în Tel Halaf, 98
 Haldi, zeu, 104, 105
 Hammurabi, rege babilonian, 87, 113
 Haremhab, faraon, 181, 182, 185, 187, 201
 Haroëris, zeu, 204
 Hašepsowe (Hatšepsut), regină, 173–176, 178, 180, 185, 190, 194, 208
 Hathôr, zeiță, 174, 176, 187, 208
 Hentkaus, regină, 163
 Hetep Her Nctbi, prințesă, 155
 Hiram, rege la Tyr, 102
 Hnûm, zeu, 208
 Honsu, zeu, 178, 195, 200
 Horus, zeu, 163, 165, 184, 203–205, 208
 Hrihor, preot al zeului Amûn, 199
 Hruispere, arhitect, 205
 Ilussiuma, rege hittit, 116
 Ilusiulia, guvernatorul orașului Ešnunna, 85
 Imhotep (Imhotep), arhitect, 150, 152, 180, 205
 Inanna (Ininna) zeiță, 78, 85, 89
 Ineni, arhitect, 172, 178
 Int-Kas, prințesă, 135
 Isis, zeiță, 184, 209, 210
 Iștar, zeiță, 81, 88, 89, 116, 118
 Ituria, guvernatorul orașului Ešnunna, 85
 Kapara, rege în Tell Halaf, 98
 Karaindaș, rege cassit, 86, 89
 Kurigalzu I, rege cassit, 89, 90
 Marduc, zeu, 85, 86, 124, 126
 Marduc-Apal-Iddina, rege cassit, 90
 Mausol, rege al Kariiei, 111
 Melqart (Baal), zeu, 101, 102
 Menes (Mina, Narmer), rege legendar în Egipt, 141, 146
 Mentuhotpe (Mentuhotep) II Nebhepetrê faraon, 166, 168, 174, 175, 177
 Merenptah, faraon, 196
 Mereuruka, vizir, 165
 Meryetneith, regină în Egipt, 147
 Mesilim, rege în Kiš, 81
 Midas, rege în Phrygia, 106, 108
 Minyas, rege aheu, 51
 Montu, zeu, 201
 Mursili I, rege hittit, 89
 Mut, zeiță, 178, 182, 195
 Mykerinos, faraon, 147, 159, 163
 Nabonid, rege caldeu, 122
 Nabucodonosor II, rege al Babilonului 122–124, 126
 Nabopolassar, rege al Babilonului, 113, 122, 123, 127
 Nanna, zeiță, 84, 85
 Narâm Sin, rege în Akkad, 82, 83, 90
 Narmer (Menes, Mina), rege legendar în Egipt, 143, 144, 146
 Nebo, zeu, 126
 Nefertiti, regină în Egipt, 187
 Nektanebo II, faraon, 203
 Nestor, rege la Pylos, 53
 Neusserê, faraon, 165
 Niqmepa, rege la Alalah, 96
 Ningal, zeiță, 85
 Nin-Mah, zeu, 125
 Ninurta, zeu, 119
 Nofru, regină în Egipt, 168
 Octavian August, împărat roman, 203, 210
 Osiris, zeu, 141, 168, 177, 184
 Pamba, rege în Hatti, 90
 Philip Arhideon, rege elenistic, 203
 Pinar, rege în Lygia, 109
 Psammetichos I, faraon, 201
 Ptah, zeu, 184
 Ptolemaios III Euergetes rege Iagid, 203, 204
 Ptolemaios VI Philopator, rege Iagid, 208
 Ptolemaios IX, rege Iagid, 204
 Ptolemaios X, rege Iagid, 204
 Ptolemaios XI, rege Iagid, 204
 Ptolemaios XII, rege Iagid, 204
 Ramesses (Ramses) II, faraon, 91, 103, 179, 182, 183, 185–187
 Ramesses (Ramses) III, faraon, 190, 195, 196, 199, 200
 Ramose, vizir, 172
 Re'-Harâhti, zeu, 164, 165, 184
 Rehmîrê, vizir, 46
 Resef, faraon, 101
 Sahurê, faraon, 164
 Šalmanasar I, rege assirian, 113, 118
 Šamaš, zeu, 81, 111, 119
 Sara, zeu, 81
 Sargon I, rege assirian, 81
 Sargon II, rege assirian, 91, 99, 121, 125, 127
 Semiramida, regină în Babilon, 123, 125
 Sekhem Reth, faraon, 157
 Senmût, arhitect, 174, 178
 Sennacherib, rege assirian, 87, 101, 119, 121, 122
 Šepseskaf, faraon, 163
 Sesostris (Senusert) I, faraon, 168, 169
 Sesostris (Senusert) II, faraon, 170
 Set, zeu, 141
 Sethos (Seti) I, faraon, 182–184, 188–190, 196
 Sin, zeu, 117–119
 Snofru, faraon, 157, 158
 Sobek, zeu, 204
 Solomon, rege în Izrael, 101–103
 Šošenq I, faraon, 200
 Šuppiluliuma I, rege hittit, 90
 Šu-Sin, rege în Ur, 85
 Suzi, zeu, 104, 105
 Taharqa, faraon, 201
 Tantalus, rege în Phrygia, 108
 Ti, demnitar egiptean, 165
 Tisub, zeu, 94
 Tiyy, regină în Egipt, 49
 Traian, împărat roman, 210
 Tut'Anhamûn, faraon, 181
 Tuthmosis (Tutmes) I faraon, 170, 176–178, 182
 Tuthmosis (Tutmes) III, faraon, 177–179, 182
 Ur-Nammu, rege în Ur, 84, 85
 Userkaf, faraon, 85
 Xerxes I, rege al perșilor, 133–135, 138
 Yarim-Lim, rege în Yamhad, 96
 Zimri-Lim, rege în Mari, 87

CUPRINS

CUVÎNT ÎNAINTE	7
Avertisment cititorului	11
ARHITECTURA EUROPEI ȘI A BAZINULUI MĂRII MEDITERANE ÎN EPOCILE PIETREI ȘI A METALELOR	13
Arhitectura perioadelor paleolitică și mezolitică în Europa	13
Arhitectura bazinului oriental al mării Mediterane și a Europei de sud-est și cen- trale în perioada neolitică	19
Arhitectura civilizațiilor istorice egeene ale perioadei bronzului	25
Arhitectura civilizației cicladice	26
Arhitectura civilizației minoice	29
Arhitectura civilizației miceneene	48
Arhitectura bazinului occidental al mării Mediterane și a regiunii atlantice a Euro- pei în perioada bronzului și prima fază a fierului	58
Arhitectura megalitică din Malta, Sardinia, Spania, Franța și Anglia	60
Arhitectura nuragică din Sardinia și Corsica. Arhitectura talayotică din insulele Baleare	65
Arhitectura din Sicilia, insulele Eolie și Italia continentală	71
ARHITECTURA ASIEI ANTERIOARE ANTICE	73
Arhitectura Mesopotamiei	73
Perioada neoliticului și eneoliticului	74
Timpurile arhaice sau perioada bronzului timpuriu	79
Etapa sumeriană veche	80
Etapa sumero-akkadiană	80
Etapa akkadiană	81
Etapa neosumeriană sau sumero-elamită	84
Arhitectura regatului vechi babilonian	86
Arhitectura regatului babilonian mediu sub dominația casitelor	89
Arhitectura hitiților	90
Arhitectura regatului vechi hittit	93
Arhitectura regatului nou hittit	94
Arhitectura siro-hittită	95
Arhitectura mitanno-hittită	98
Arhitectura Palestinei și a Feniciei	99
Arhitectura zonei siro-palestinene în perioada bronzului	100
Arhitectura Feniciei și a statelor ebraice în perioada fierului	101
Arhitectura statului Urartu	104
Arhitectura Phrygiei, Lykiei, Lydiei, Kariiei și Paphlagoniei	106
Arhitectura Mesopotamiei în perioada regatului asirian și a regatului nou babilo- nion	113
Arhitectura regatului asirian	113
Arhitectura regatului neobabilonian	122
Arhitectura Iranului antic în perioada dinastiei ahemenide	126
ARHITECTURA EGIPTULUI ANTIC	141
Arhitectura perioadei predinastice	143
Arhitectura regatului timpuriu	144
Arhitectura regatului vechi	147
Arhitectura primei perioade intermediare	166
Arhitectura regatului mediu	168
Arhitectura regatului nou	170
Arhitectura perioadei de tranziție dintre regatul nou și regatul târziu	199
Arhitectura regatului târziu și a perioadei dominației romane	201
ÎNCHEIERE	213
BIBLIOGRAFIE	216
INDICE TOPONIMIC AL MONUMENTELOR	218
INDICE DE NUME DE PERSOANE: ahiecti, suverani și zei	222